Laporan Pengantar Tugas Akhir

PERANCANGAN SIGN SYSTEM

OBJEK WANA WISATA CURUG CIMAHI

DK 26313/TUGAS AKHIR

Semester II 2009/2010

Oleh :

JULIANTO MIHAR

NIM :

52106050

Program Studi Desain Grafis



FAKULTAS DESAIN

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2010

Laporan Pengantar Tugas Akhir

PERANCANGAN SIGN SYSTEM

OBJEK WANA WISATA CURUG CIMAHI

DK 26313/TUGAS AKHIR

Semester II 2009/2010

Oleh :

JULIANTO MIHAR

NIM :

52106050

Program Studi Desain Grafis

Disahkan oleh :

Pembimbing

Taufan Hidayatullah, M.Ds.

4127 32 06 003

Koordinator Tugas Akhir

Kankan Kasmana, S.Sn.

4127 32 06 010

Kata Pengantar

Waingtau'dzu nikmatallohi la tuhsyuha

Puji dan syukur penulis panjatkan ke khadirat Allah SWT, atas segala hidayah dan taufiq-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Shalawat dan salam semoga dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, sahabatnya dan kepada umatnya tang senantiasa menghidupkan sunahnya.

Tugas akhir yang berjudul " Perancangan Sign System Objek Wana Wisata Curug Cimahi " ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu syrat menempuh ujian tingkat Ahli Madya pada Fakultas Desain Universitas Komputer Indonesia.

Semoga dapat bermanfaat bagi semua, *amin ya robbal alamiin*

Bandung, Agustus 2010

Penulis

UCAPAN TERIMA KASIH

Terselesaikannya laporan Pengantar tugas akhir ini tidak luput dari dukungan berbagai pihak, maka pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan rasa terima kasih atas penghargaan pengorbanan yang tulus dan ikhlas diantaranya kepada :

1. Allah SWT, atas segala limpahan nikmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir ini.
2. Kedua orang tua yang senantiasa mendidik, memberi bimbingan dan memberikan segala pengorbanan hingga penulis dapat melanjutkan pendidikan yang tinggi, serta dukungan motivasi yang telah di berikan setiap hari.
3. Drs. Hary Lubis selaku dekan Fakultas Desain yang memberi arahan dan kecakapan dalam diskusi.
4. Taufan Hidayatullah, M.Ds selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
5. Kankan Kasmana S.Sn selaku Dosen Penguji yang memberi pandangan dan kritikan motivasi yang membuat penulis menyadari setiap kesalahan.
6. Seluruh rekan serta staf karyawan Unikom dan Curug Cimahi yang selalu memberi dukungan serta motivasi pada penulis.

Akhirnya hanya kepada Allah penulis serahkan segalanya, semoga amal baik dari semua pihak mendapat balasan dari Allah swt, serta mudah-mudahan Tugas akhir ini bermanfaat bagi dunia pendidikan pada khususnya dan masyarakat pada umumya. Amin.

Bandung, Agustus 2010

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR
UCAPAN TERIMA KASIH
DAFTAR ISI
DAFTAR GAMBAR
BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Fokus Masalah 2
1.4. Tujuan Perancangan 3
1.5. Kata kunci 3
BAB II SIGN SYSTEM DI CURUG CIMAHI
2.1 Sign Syistem di Curug Cimahi 4
2.1.1 Pengertian Sign System 4
2.1.2 Fasilitas Sign System yang ada di Curug Cimahi 7
2.2 Tinjauan Tentang Curug Cimahi 7
2.2.1 Objek Wana Wisata Curug Cimahi 7
2.2.2 Pengelolaan Objek Wana Wisata Curug Cimahi 9
2.2.3 Kondisi Geografis 9
2.2.4 Akses Transportasi 11
2.2.5 Fasilitas Pendukung 11
2.2.6 Permasalahan yang Terkait dengan Sign System di Wana wisata Curug Cimahi 17
BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL SIGN SYSTEM WANA WISATA CURUG CIMAHI
3.1 Strategi Komunikasi 19
3.1.1 Tujuan komunikasi 19
3.1.2 Pesan Utama 19
3.1.3 Materi Pesan 20

3.2 Strategi kreatif 20
3.2.1 pendekatan kreatif 20
3.3 Strategi Media 20
3.3.1 pemilihan Media 21
3.3.2 Media Utama 21
3.3.3 Media Pendukung 22
3.4 Konsep visual 22
3.4.1 Layout 22
3.4.2 Ilustrasi 23
3.4.3 Tipografi 24
3.4.4 Warna 25
BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI
4.1 Teknis Media 27
1. Macam-macam media yang dibuat 27
2. Tahapan Eksekusi Visual 33
3. Tahapan Perancangan 33
4. Tahapan Akhir 33
4.2 Teknis produksi Media 33
1. Media Utama 33
2. Media Pendukung 34
3. Gimmick 34
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

Daftar Gambar

Gambar 1. Peta Kab. Bandung Barat 10
Gambar 2. Pintu Masuk dan Loket Tiket 11
Gambar 3. Tiket Masuk 12
Gambar 4. Tempat Parkir 12
Gambar 5. Tangga Curug Cimahi 12
Gambar 6. Papan Selamat Datang 13
Gambar 7. Tempat Duduk Istirahat 14
Gambar 8. Warung Jajan 14
Gambar 9. Air Terjun 15
Gambar 10. Toilet 16
Gambar 11. Musholla 16
Gambar 12. Media utama *sign system* 23
Gambar 13. Bentuk Dasar *sign System* *23*
Gambar 14. *Direction* Loket Tiket 27
Gambar 15. *Direction* Air Terjun 27
Gambar 16. *Direction* Musholla 27
Gambar 17. *Direction* Tangga 27
Gambar 18. *Direction* tempat duduk 28
Gambar 19. *Direction* tempat parker 28
Gambar 20. *Direction* warung 28
Gambar 21. *Direction* toilet 28
Gambar 22. *Identification* air terjun 28
Gambar 23. *Identification* loket tiket 28
Gambar 24. *Identification* Musholla 29
Gambar 25. *Identification* tangga 29
Gambar 26. I*dentification* tempat duduk 29
Gambar 27. *Identification* tempat parker 29
Gambar 28. *Identification* toilet 29
Gambar 29. *Identification* warung 29
Gambar 30. Awas longsor 30

Gambar 31. Buang sampah pada tempatnya 30
Gambar 32. Dilarang corat-coret 30
Gambar 33. Dilarang melompat 30
Gambar 34. Gunakan air secukupnya 31
Gambar 35. Gunakan kunci ganda 31
Gambar 36. Harap tenang sedang shalat 31
Gambar 37. Harap Antri 31
Gambar 38. *Direction Slow Down* 32
Gambar 39. Peta Kreatif 32