DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR i
DAFTAR ISI ii
DAFTAR GAMBAR v
DAFTAR TABEL vi

BAB 1
Pendahuluan 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 2
1.3. Rumusan Masalah 3
1.4. Batasan Masalah 3
1.5. Maksud dan Tujuan 3
1.6. Manfaat Perancangan 3
1.7. Kata Kunci 4

BAB 2
Kajian Mengenai Informasi Tempat Rehabilitasi 5
2.1. Informasi 5
2.1.1. Tujuan Informasi 6
2.2. Tempat Rehabilitasi 7
2.2.1. Rehabilitasi 7
2.2.2. Fungsi Rehabilitasi 7
2.3. Rumah Cemara 7
2.3.1. Visi Misi 8
2.3.2. Strategi 8
2.3.3. Sasaran Penerima Layanan 9
2.4. Analisis 5W + 1H 11
2.4.1. Kesimpulan 5W + 1H 12

2.5. Target Audience 12
BAB 3
Strategi Perancangan Dan Konsep Visual 14
3.1. Strategi Komunikasi 14
3.1.1. Tema Dasar Komunikasi 14
3.2.2. Materi Pesan 14
3.2. Strategi Kreatif 15
3.2.1. Strategi Verbal 15
3.3. Strategi Media 15
3.3.1. Jenis Media 16
3.3.2. Jadwal Penyebaran Media 18
3.3.3. Tempat Penyebaran Media 19
3.4. Konsep Visual 19
3.4.1. Format Desain 19
3.4.2. Tipografi 20
3.4.3. Ilustrasi 21
3.4.4. Warna 22
BAB 4
Teknis Produksi Media Informasi Rumah Cemara 24
4.1. Media Utama 24
4.1.2. Brosur 24
4.2. Media Pendukung 25
4.2.1. Poster 25
4.2.2. X Banner 26
4.2.3. Spanduk 27
4.2.4. Pembatas Jalan 27
4.2.5. Penunjuk Arah 28
4.2.6. billboard 29
4.3. Media Gimmick 29
4.3.1. Mug/Gelas 29

4.2.2. Pin 30
4.3.3. T-shirt/Kaos 31
4.3.4. Topi 32
4.3.5. Stiker 32
4.3.6. Gantungan Kunci 33
4.3.7. Jam Dinding 33
4.3.8. Payung 34
4.3.9. Kalender 35

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Warna Yang Digunakan	23
Gambar 4.1	Desain Brosur Tampak Depan	24
Gambar 4.2	Desain Brosur Tampak Belakang	24
Gambar 4.3	*Desain Poster A*	25
Gambar 4.4	*Desain Poster B*	25
Gambar 4.5	*Desain Poster C*	25
Gambar 4.6	*Desain X- Banner*	26
Gambar 4.7	*Desain Spanduk*	27
Gambar 4.8	*Desain Pembatas Jalan*	27
Gambar 4.9	*Desain Penunjuk Arah*	28
Gambar 4.10	*Desain Billboard*	29
Gambar 4.11	*Desain Mug*	30
Gambar 4.12	*Desain Pin*	30
Gambar 4.13	*Desain Kaos Tampak Depan*	31
Gambar 4.14	*Desain Kaos Tampak Belakang*	31
Gambar 4.15	*Desain Topi*	32
Gambar 4.16	*Desain Stiker*	32
Gambar 4.17	*Desain Gantungan Kunci*	33
Gambar 4.18	*Desain Jam Dinding*	34
Gambar 4.19	*Desain Payung*	34
Gambar 4.20	*Desain Kalender*	35

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Jadwal Penyebaran Media 19