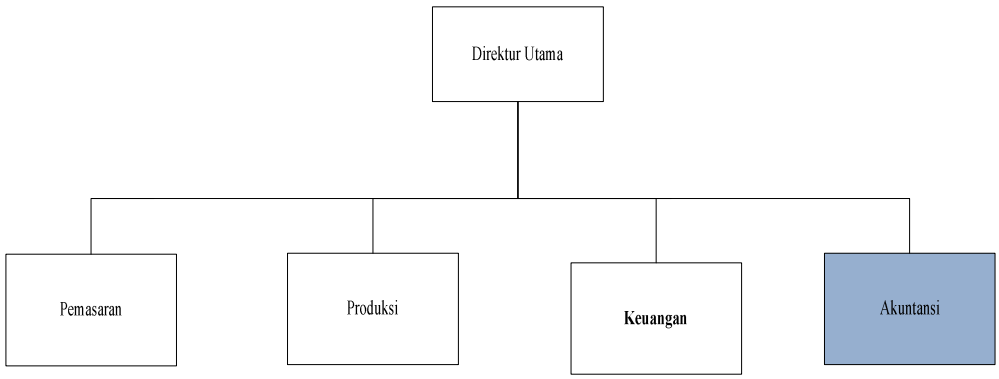
BAB IV
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI LAPORAN KEUANGAN LABA RUGI

4.1 Sistem Informasi Akuntansi Yang Diusulkan

4.1.1 Struktur Organisasi yang diusulkan

Adapun struktur organisasi yang diusulkan pada PT Trimuda Tunggal Sejahtera adalah sebagai berikut:



Gambar 4.1 Struktur Organisasi Usulan

: Bagian yang diusulkan

Adapun kelebihan bagian yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Untuk memproses semua transaksi mulai dari jurnal umum, buku besar, laporan harga pokok produksi, laporan laba rugi dan neraca.
2. Untuk mencegah terjadinya manipulasi data.

4.1.2 Deskripsi Jabatan yang diusulkan

Adapun deskripsi jabatan yang diusulkan pada PT Trimuda Tunggal Sejahtera adalah sebagai berikut :

A. Direktur Utama

Fungsi dari Direktur Utama adalah mengarahkan kegiatan khususnya dalam operasional perusahaan, dan mengotorisasi laporan hasil produksi.

B. Pemasaran

Fungsi dari bagian pemasaran adalah melakukan promosi kepada client dan mengkoordinasi semua pengiriman barang serta melaksanakan prosedur pemasaran dan membuat order penjualan yang diserahkan kepada bagian produksi.

C. Produksi

Fungsi dari produksi yaitu mengolah bahan baku yang selanjutnya diproses menjadi barang jadi serta membuat dan menyerahkan laporan hasil produksi kepada bagian keuangan

D. Keuangan

Fungsi dari bagian keuangan adalah mengatur segala kegiatan keuangan perusahaan serta mencatat semua pendapatan, pengeluaran dan beban-beban perusahaan .

E. Akuntansi

Fungsi dari bagian akuntansi adalah menerima semua bukti transaksi untuk d buatkan jurnal, buku besar, laporan HPP, laporan laba rugi dan neraca yang diserahkan kepada direktur utama.

4.1.3 Kebijakan SIA Laporan Keuangan Laba Rugi dan Pengendalian Intern yang diusulkan

Adapun kebijakan yang diusulkan pada PT Trimuda Tunggal Sejahtera adalah sebagai berikut :

A. Laporan keuangan perusahaan disusun dengan menggunakan metode dasar akrual (*accrual basic),* yaitu setiap transaksi yang terjadi dalam perusahaan akan dicatat pada transaksi yang sudah ada dan dicatat oleh keuangan pada periode yang bersangkutan.

B. Pendapatan diterima dari Client dan dari hasil penjualan produk rusak (cacat) yang telah diproduksi.

C. Minimal pesanan barang 3 lusin atau 36 pcs dan maximal pesanan 1000 pcs.

D. Pembelian bahan baku dan bahan penolong dilakukan secara tunai.
E. Dasar yang dipakai untuk membebankan BOP adalah biaya tenaga kerja langsung.
F. Bagian produksi sehari menghasilkan produksi sebanyak 10-20 unit barang.
G. Pesanan akan diproduksi apabila pemesan telah membayar DP sebesar 30%.
H. Pelunasan sisa produksi akan dibayar setelah barang diterima oleh pemesan.
I. Pembayaran produk rusak (cacat) dibayar tunai pada saat transaksi.
J. Produksi di lakukan 45 hari setelah PO keluar, apabila melebihi waktu yang di tentukan bagian produksi harus mengkonfirmasi kepada Bagian Pemasaran.
K. Apabila barang yang dipesan oleh client selesai lebih dari waktu yang di tentukan maka perusahaan akan memberikan keringanan kepada client berupa pembayaran bisa dimundurkan .
L. Produksi terjadi hanya saat ada pesanan.
M. Apabila terjadi pesanan berdasarkan desain yang ditentukan oleh pelanggan, maka pelanggan harus membayar biaya tambahan untuk polanya.
N. Gaji untuk karyawan tetap dibayar perbulan sedangkan upah untuk buruh di bayar perminggu.
O. Laporan keuangan dilaporkan sebulan sekali oleh bagian akuntansi kepada Direktur Utama.
P. Melakukan Evaluasi pada periode tertentu mengenai kinerja perusahaan.

4.1.4 Fungsi yang terkait yang diusulkan

Fungsi-fungsi terkait yang diusulkan pada perusahaan yang berkaitan dengan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi, yaitu:

A. Direktur Utama

   Direktur Utama membantu mengarahkan kegiatan Direktur Utama khususnya dalam operasional perusahaan juga mengotorisasi Laporan HPP, Laporan Laba Rugi dan Neraca.

B. Bagian Pemasaran

   Bagian Pemasaran membuat proposal lalu melakukan promosi kepada client, mengkoordinasi semua pengiriman barang dan membuatkan OP (Order

Produksi) untuk di serahkan kepada bagian produksi serta melaksanakan prosedur pemasaran

C. Bagian Produksi

Bagian Produksi melakukan produksi apabila mendapat OP (Order Produksi) dan membuat RPBB (Rincian Pesanan Bahan Baku), menjual barang rusak serta mencetak LHP (Laporan Harga Produksi) untuk di serahkan ke bagian keuangan dan BSK (Bukti Siapa Kirim) untuk di serahkan ke bagian pemasaran.

D. Keuangan

Bagian Keuangan menerima dokumen, uang, mengotorisasi juga mengeluarkan uang untuk pembayaran beban, pajak dan asuransi perusahaan serta mencetak BPB (Bukti Pembayaran Beban) kepada bagian akuntansi .

E. Bagian Akuntansi

Bagian Akuntansi menerima semua dokumen yg telah d otorisasi oleh bagian keuangan untuk d input menjadi Jurnla Umum, Buku Besar, Laporan HPP, Laporan Laba Rugi dan Neraca.

F. Pelanggan

Pelanggan menerima Proposal dan menerima DT (Data Tagihan) lalu mengotorisasi DT lalu diserahkan ke bagian pemasaran beserta uang.

G. Suplier

Suplier menyiapkan barang dan SPBB (Struk Pembelian Bahan Baku) setelah menerima RPBB (Rincian Pesanan Bahan Baku) dari bagian Produksi.

H. Pembeli

Pembeli menerima Bon setelah membayar pembelian.

I. Pihak Luar

Pihak Luar menyiapkan bukti pembayaran beban setelah menerima bukti pembayaran beban sebelumnya dan uang.

J. Bank

Bagian Keuangan membayarkan pajak dan asuransi perusahaan pada bank setelah mengisi FS (Formulis Setoran).

4.1.6 Formulir/Dokumen dan catatan yang diusulkan

Formulir/dokumen usulan yang digunakan dalam perusahaan yang berkaitan dengan Sistem Informasi Laporan keuangan Laba Rugi adalah:

A. KNP (Kartu Nama Perusahaan)

   Data perusahaan Pelanggan yang diserahkan oleh pelanggan ke bagian pemasaran.

B. OP (*Order* Produksi)

   Dokumen yang dibuat oleh bagian pemasaran untuk diserahkan ke bagian produksi.

C. BSK (Bukti Siap Kirim)

   Dokumen yang dibuat oleh bagian produksi bahwa barang telah selesai dan siap untuk di kirim kepada pemesan.

D. DT (Dokumen Tagihan)

   Dokumen tagihan yang di lampirkan beserta barang yang akan di kirim.

E. LPBR (Laporan Penjualan Barang Rusak)

   Dokumen laporan penjualan barang yang rusak atau reject.

F. LHP (Laporan Hasil Produksi)

   Dokumen laporan yang menunjukan hasil yang telah di produksi.

G. RPBB (Rincian Pesanan Bahan Baku)

   Dokumen permintaan pesanan bahan baku.

H. SPBB (Struk Pembelian Bahan Baku)

   Dokumen tagihan pesanan bahan baku.

I. BPL (Bukti Pembayaran Listrik)

   Dokumen tagihan pembayaran listrik perusahaan.

J. BPT (Bukti Pembayaran Telepon)

   Dokumen tagihan pembayaran telepon perusahaan.

K. BPA (Bukti Pembayaran Air)

   Dokumen tagihan pembayaran air perusahaan.

L. BPI (Bukti Pembayaran Internet)

   Dokumen tagihan pembayaran internet perusahaan.

M. BPAS (Bukti Pembayaran Asuransi)

   Dokumen tagihan pembayaran asuransi perusahaan.

N. BPB (Bukti Pembayaran Beban)

Dokumen yang menunjukan bukti pembayaran beban perusahaan.

O. FS Pajak & Asuransi (Formulir Setoran)

Dokumen yang menunjukan bukti pembayaran pajak dan asuransi.

P. Jurnal Umum

Catatan yang dibuat setiap harinya oleh bagian keuangan dari transaksi-transaksi yang terjadi setiap harinya.

Q. Buku Besar

Catatan yang dibuat setelah jurnal, maka akan diproses ke dalam buku besar

R. Laporan HPP

Laporan yang dibuat untuk mengetahui Harga Pokok Produksi.

S. Laporan Laba Rugi

Laporan yang dibuat setelah Laporan HPP maka di proses menjadi Laporan Laba Rugi.

T. Neraca

Laporan yang dibuat setelah laporan hpp di proses menjadi laporan laba rvgi maka di proses lagi mnajdi Neraca.

4.1.6 *Account* dan *Code Account* yang diusulkan

Account dan Code Account yang diusululkan pada perusahaan yang berkaitan dengan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi adalah:

Tabel 4.1 *Account* dan *Code Account* yang diusulkan

Code Account	*Account*
Kas	111
Piutang Dagang	112
Persediaan Bahan Baku	113
Persediaan Bahan Penolong	114
Persediaan Bahan Bangunan	115
Persediaan produk Jadi	116
Persediaan Produk Dalam Proses	117
Akumulasi Dep. Mesin	131
Akumulasi Dep. Pabrik	132
Utang Gaji & Upah	211
Penjualan	410
Harga Pokok Penjualan	421
Barang Dalam Proses-Biaya Bahan Baku	501

Tabel 4.2 *Account* dan *Code Account* yang diusulkan Lanjutan

Code Account	*Account*
Barang Dalam Proses-BOP	502
Barang Dalam Proses-BTKL	503
BOP Sesumgguhnya	504
BOP yang di bebankan	505
Biaya Pemasaran	506
Biaya Keuangan	507
Baiya Akuntansi	508
Biaya Listrik, Air dan Tlp	509
Biaya Asuransi	510
Biaya Transportasi	511
Gaji & upah	610

4.2 Perancangan Model Sistem yang Diusulkan

Pada bab ini Penulis akan memberikan usulan pada rancangan sistem informasi akuntansi laporan keuangan laba rugi yang berjalan, sistem yang diusulkan merupakan sistem secara terkomputerisasi dan sistem yang diusulkan tersebut diharapkan dapat lebih membantu dan mempermudah saat memasukkan data transaksi dan pembuatan laporan bisa lebih akurat. Sehingga waktu yang digunakan bisa efektif dan efisien.

Tabel 4.3 Perbandingan Sistem yang Berjalan dan Sistem yang Diusulkan

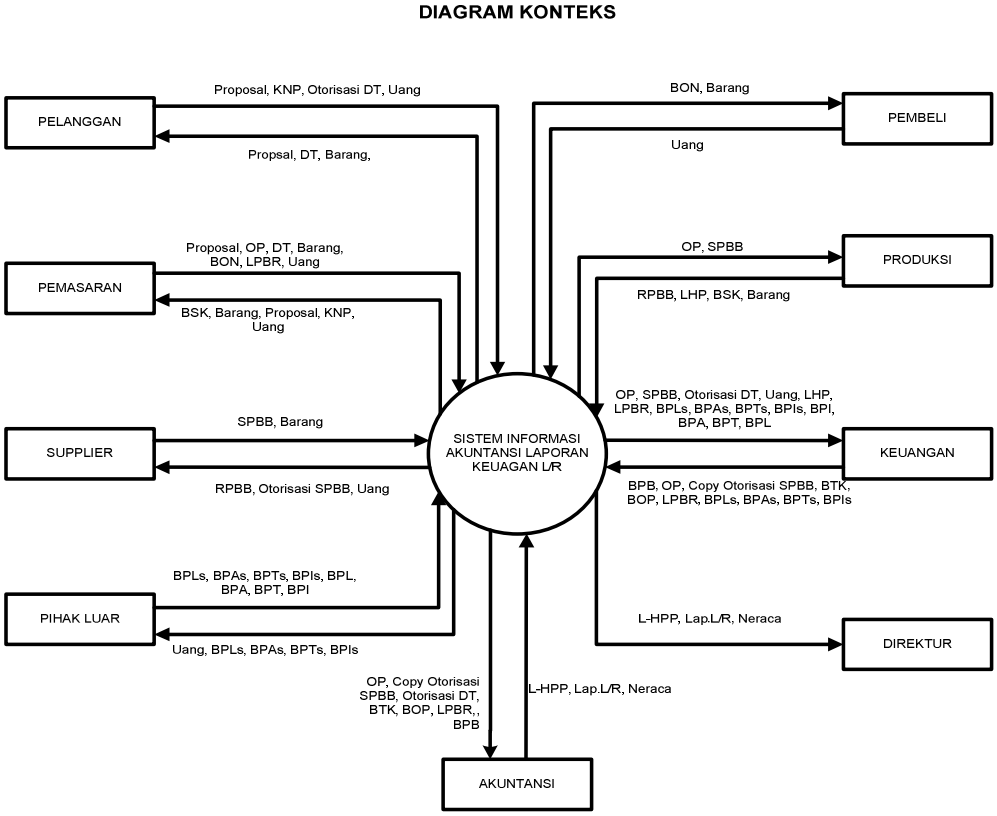
Adapun perbandingan sistem yang berjalan dan sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

No	Penjelasan	Sistem yang Berjalan	Sistem yang Diusulkan
1	Sistem Informasi Akuntansi	Siklus Akuntansi dimulai dari terjadinya transaksi sampai pembuatan laporan per 3 bulan sekali, perusahaan belum mengikuti standar akuntansi.	Penulis akan membuat jurnal umum, yang di sesuaikan dari transaksi, membuat buku besar, laporan hpp, laporan laba rugi dan neraca.
2	Catatan Yang Digunakan	Catatan yang digunakan perusahaan diantaramya yaitu : 1. Laporan Bulanan	Catatan yan diusulkan : 1. Jurnal umum 2. Buku Besar 3. Lap HPP 4. Lap Keuangan L/R

4.2.1 Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*) yang diusulkan

4.2.1.1 Diagram Konteks yang Diusulkan

Diagram Konteks digunakan untuk menggambarkan sistem pengolahan data secara garis besar atau menyeluruh, diagram konteks ini dirancang untuk memperhatikan masukan yang dibutuhkan oleh sistem dan keluaran yang dihasilkan oleh sistem itu sendiri.



Gambar 4.2 Daigram Konteks Usulan

Keterangan:

KNP : Kartu Nama perusahaan

OP : Order Penjualan

BSK : Bukti Siapa Kirim

DT : Data Tagihan

RPBB : Rincian Pesanan Bahan Baku

SPBB : Struk Pembelian Bahan Baku

LHP : Laporan Hasil Produksi

LPBR : Laporan Penjualan Barang Rusak

BPT : Bukti Pembayaran Telepon

BPL : Bukti Pembayaran Listrik

BPA : Bukti Pembayaran Air

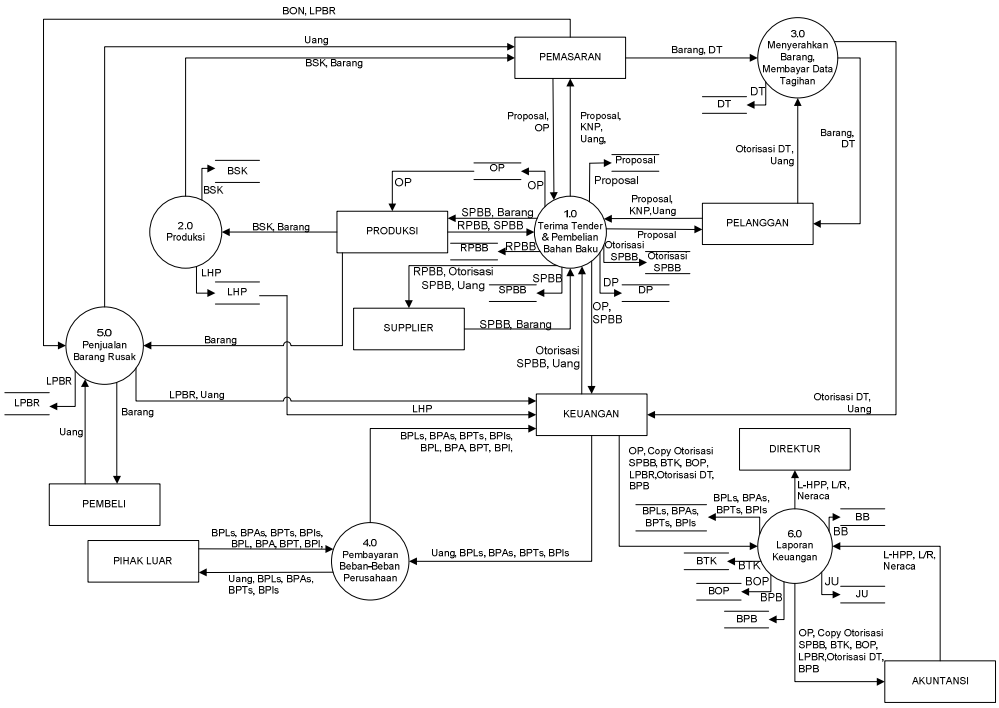
BPI : Bukti Pembayaran Internet

BPAS : Bukti Pembayaran Asuransi

BPB : Bukti Pembayaran Beban

4.2.1.2 *Data Flow Diagram* Level 0 Sistem yang Diusulkan

Dalam *Data Flow Diagram* Level 0 yang diusulkan akan menjelaskan penerimaan tender, proses produksi, pembayaran beban-beban dan laporan keuangan. *Data Flow Diagram* Level 0 yang diusulkan adalah sebagai berikut:



Gambar 4.3 *Data Flow Diagram* Level 0 Sistem yang Diusulkan

Deskripsi gambar di atas adalah sebagai berikut:

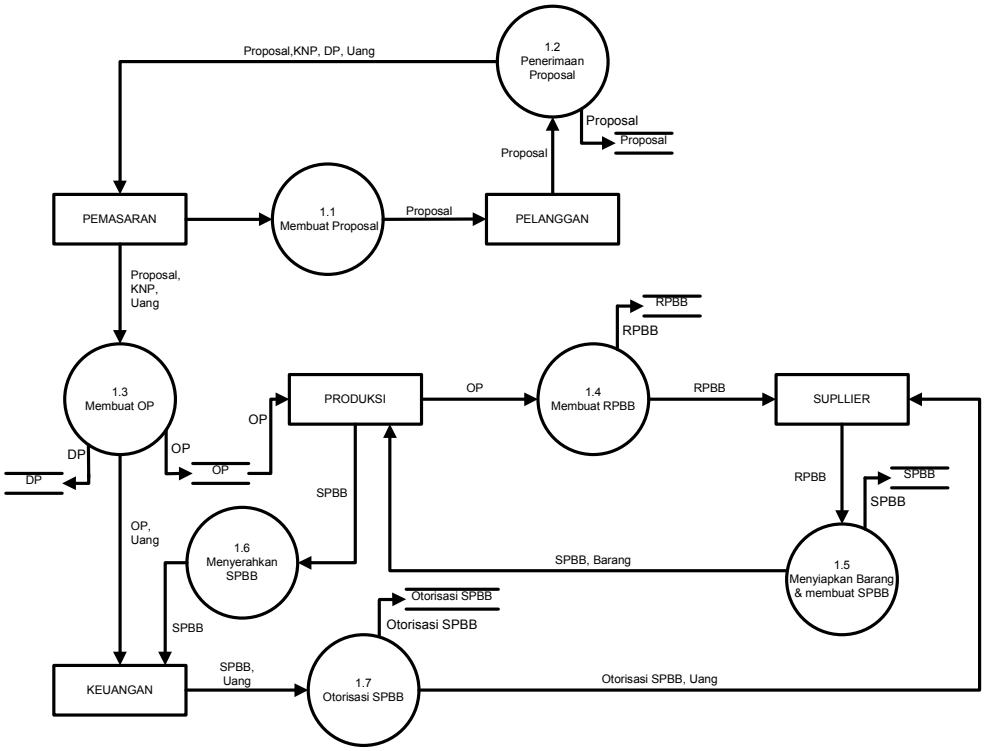
A. Bagian Pemasaran membuat proposal untuk memenangkan tender, apabila memenangkan tender Pelanggan memberikan KNP (Kartu Nama

Perusahaan) beserta DP sebesar 30%. Setelah itu bagian pemasaran membuatkan OP (Order Penjualan) untuk di berikan ke bagian produksi dan apabila tidak memenangkan tender maka proposal tersebut di arsipkan. Bagian Produksi menerima OP (Order Penjualan) lalu membuatkan RPBB (Rician Pesanan Bahan Baku) ke Suplier. Suplier menyiapkan barang dan membuat SPBB (Struk Pembelian Bahan Baku) dan menyerahkannya ke bagian produksi beserta barang. Selanjutnya Bagian Produksi menyerahkan SPBB kepada Bagian Keuangan untuk di otorisasi dan menyerakan SPBB yang telah di otorisasi ke Suplier beserta uang.

B. Bagian Produksi membuat BSK (Bukti Siap Kirim) dan barang untuk diserahkan ke bagian Pemasaran dan LHP (Laporan Hasil Produksi) kepada Bagian Keuangan.
C. Bagina Pemasaran menyerahkan DT (Data Tagihan) beserta barang kepada pelanggan dan pelanggan mengotorisasi DT lalu memberikannya ke Bagian Pemasaran beserta sisa uang pembayaran.
D. Bagian Keuangan mengumpulkan data-data beban yang sebelumnya untuk membayarkan beban-beban dan pajak tersebut ke Bank. Lalu Bagian Keuangan menerima bukti pembayaran dari Bank dan menyerahkan BPB (Bukti Pembayaran Beban) ke bagian Akuntansi.
E. Bagian Pemasran menjual barang rusak kepada pembeli dan pembeli menerima BON setelah menyerahkan uang. Bagian Pemasaran membuat LPBR (Laporan Penjualan Barang Rusak) ke Bagian Keuangan dan Bagian Keuangan menyerahkan laporan tersebut ke bgaian Akuntansi untuk dip roses.
F. Bagian Keuangan menyerahkan semuan dokumen ke Bagian Akuntansi untuk diproses menjadi Laporan HPP (Harga Pokok Produksi), Laporan Laba Rugi dan Nerca.

4.2.1.3 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 1 Sistem yang Diusulkan

Pada bagian ini akan diterangkan mengenai turunan dari level 0 sistem yang diusulkan yaitu sebagai berikut:

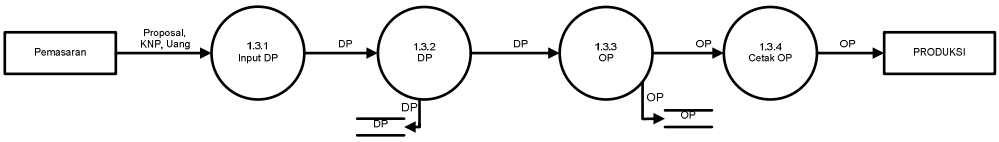


Gambar 4.4 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 1 Sistem yang Diusulkan

Deskripsi gambar di atas adalah Bagian Pemasran membuat proposal untuk diserahkan kepada Pelanggan, lalu Pelanggan memberikan Proposal beserta DP 30% kepada bagian pemasaran dan bagian pemasaran membuatkan OP (Order Penjualan) untuk di berikan ke bagian produksi dan apabila tidak memenangkan tender maka proposal tersebut di arsipkan. Bagian Produksi menerima OP (Order Penjualan) lalu membuatkan RPBB (Rician Pesanan Bahan Baku) ke Suplier. Suplier menyiapkan barang dan membuat SPBB (Struk Pembelian Bahan Baku) dan menyerahkannya ke bagian produksi beserta barang. Selanjutnya Bagian Produksi menyerahkan SPBB kepada Bagian Keuangan untuk di otorisasi dan menyerakan SPBB yang telah di otorisasi ke Suplier beserta uang.

4.2.1.4 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 1.3 Sistem yang Diusulkan

Pada bagian ini akan diterangkan mengenai turunan dari level 1 proses 1.3 sistem yang diusulkan yaitu:

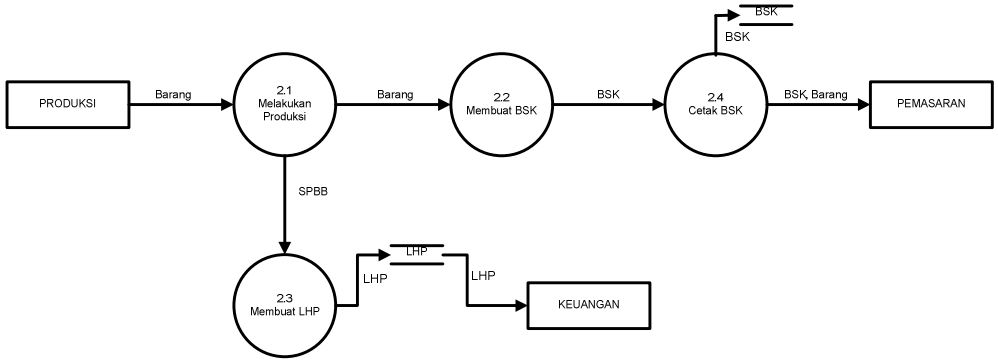


Gambar 4.5 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 1.3 Sistem yang Diusulkan

Deskripsi gambar di atas adalah Bagian Pemasaran membuat proposal untuk memenangkan tender, apabila memenangkan tender Pelanggan memberikan KNP (Kartu Nama Perusahaan) beserta DP sebesar 30% lalu di input menjadi OP untuk diserakan kepada bagian Produksi.

4.2.1.5 Diagram Arus Data Level 1 Proses 2 Sistem yang Diusulkan

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai turunan dari level 0 sistem yang diusulkan yaitu:

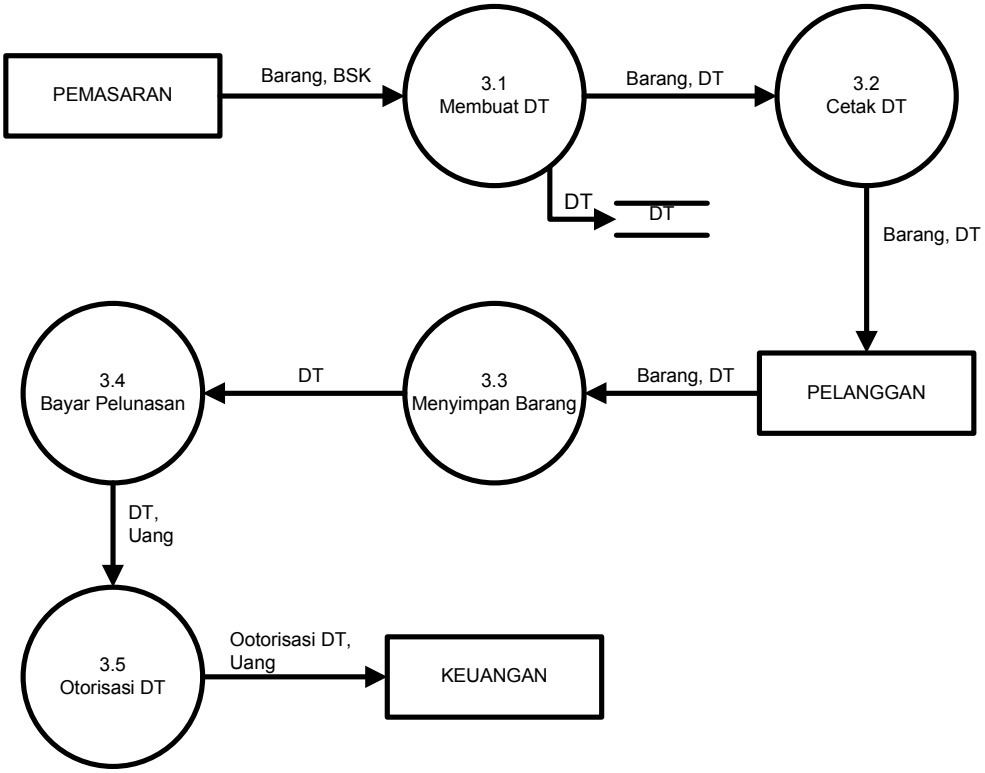


Gambar 4.6 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 2 Sistem yang Diusulkan

Deskripsi gambar di atas adalah setelah Bagian Produksi menerima SPBB dan Barang, maka Bagian Produksi melakukan Produksi, setelah produksi selesai Bagian Produksi membuat BSK untuk diserahkan ke Bgaian Pemasran dan membuat LHP untuk diserhakan ke bagian Keuangan.

4.2.1.6 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 3 Sistem yang Diusulkan

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai turunan dari level 0 sistem yang diusulkan yaitu:

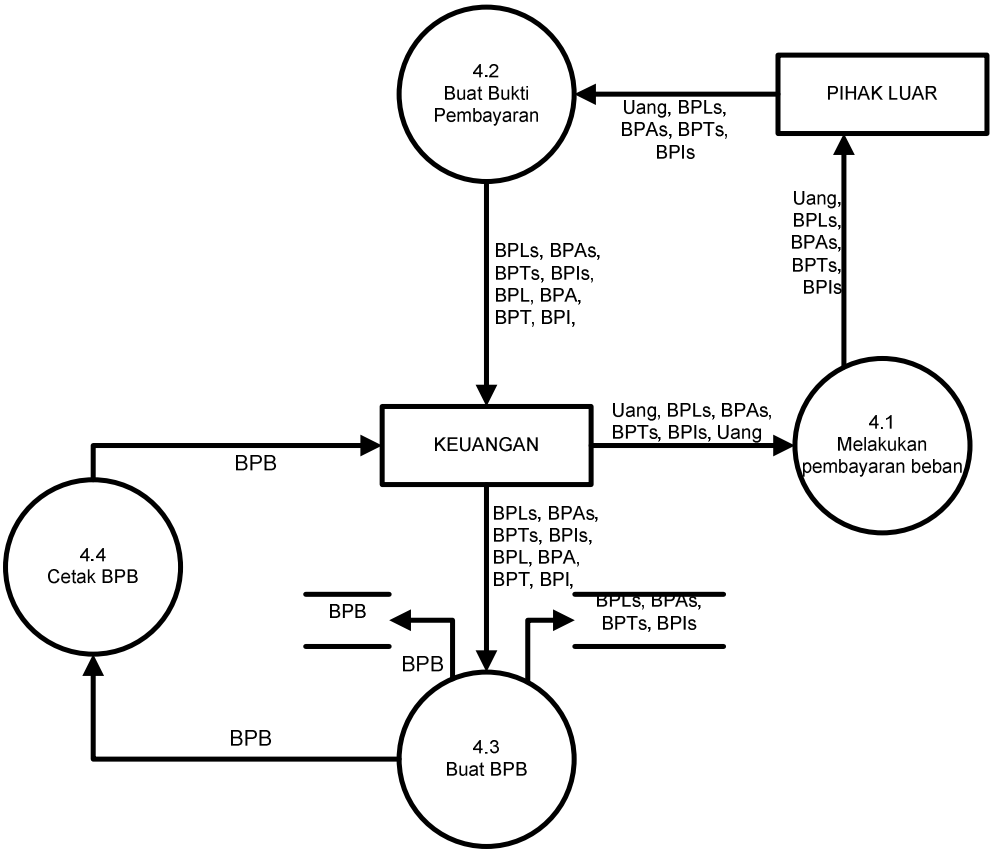


Gambar 4.7 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 3 Sistem yang Diusulkan

Deskripsi gambar di atas adalah Bagian Pemasran membuat DT untuk diserahkan kepada Pelanggan dan Pelanggan mengotorisasi DT lalu menyerahkan otorisasi DT tersebut beserta uang kepada Bgaian Keuangan.

4.2.1.7 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 4 Sistem yang Diusulkan

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai turunan dari level 0 sistem yang diusulkan yaitu:

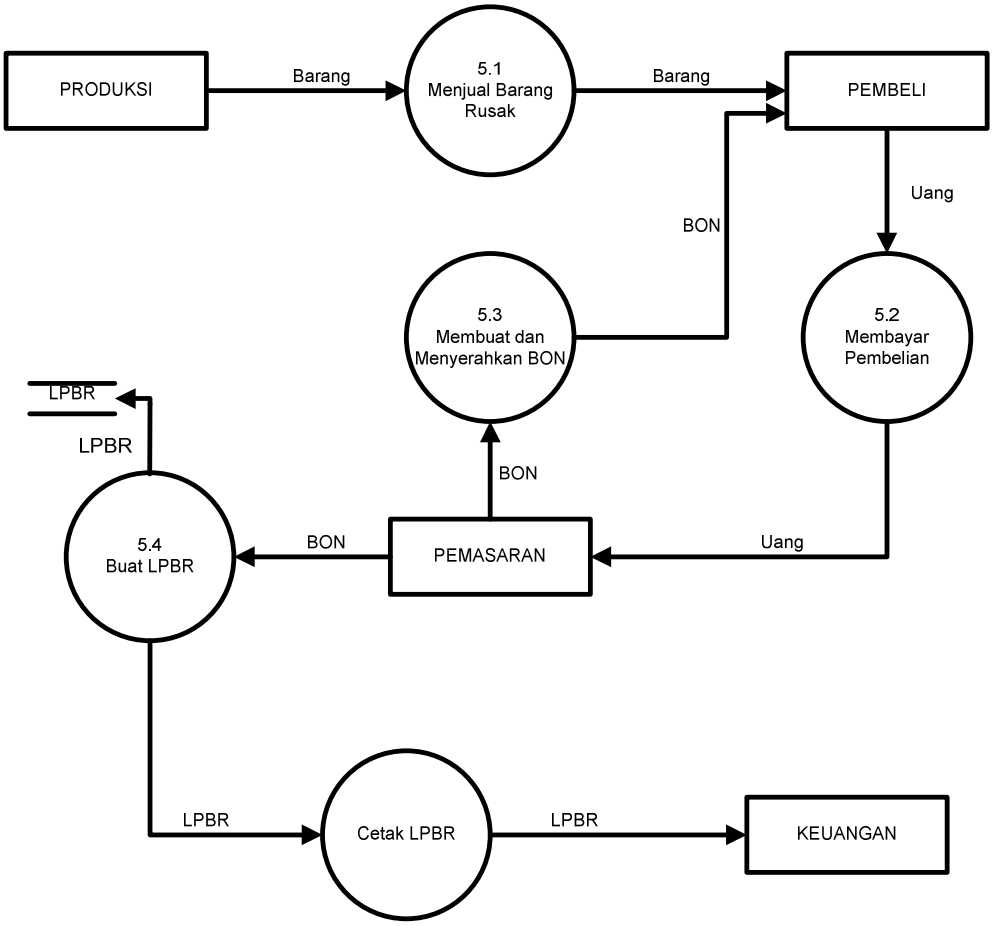


Gambar 4.8 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 4 Sistem yang Diusulkan

Deskripsi gambar di atas adalah Bagian Keuangan melakukan pembayaran dan mengisi Formulir Setoran pajak dan asuransi ke Bank beserta uang. Setelah itu Bagian Keuangan melakukan pembayaran beban-beban perusahaan ke Pihak Luar. Setalah melakukan pembayaran Bagian Keuangan menginput semua data menjadi BPB.

4.2.1.8 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 5 Sistem yang Diusulkan

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai turunan dari level 0 sistem yang diusulkan yaitu:

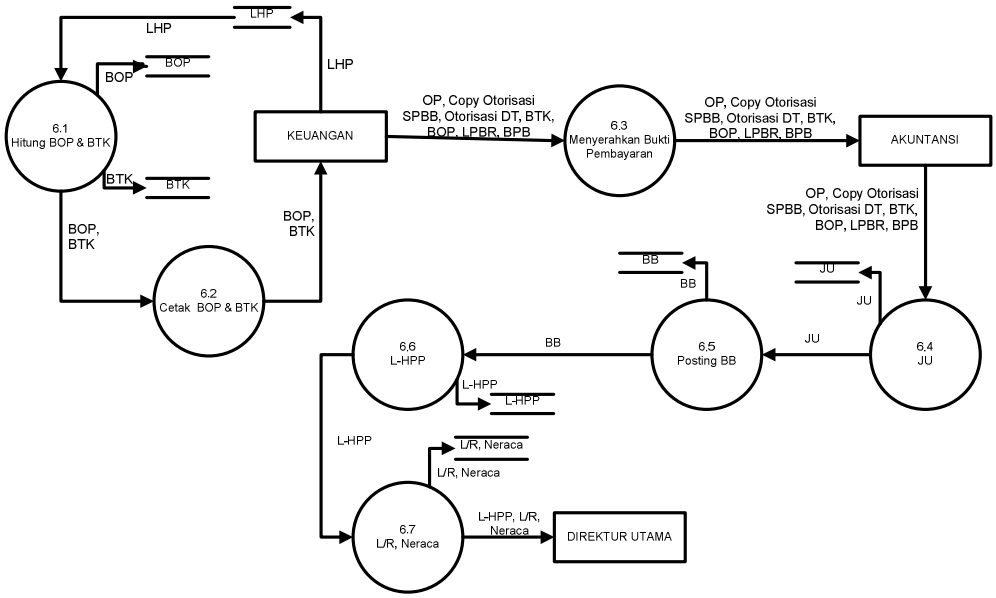


Gambar 4.9 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 5 Sistem yang Diusulkan

Deskripsi gambar di atas adalah bagian produksi menjual barang rusak kepada pembeli dan menyerahkan BON setelah pembeli menyerahkan uang. Bagian Pemasaran membuat LPBR untuk diserhakan ke Bagian Keuangan.

4.2.1.9 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 6 Sistem yang Diusulkan

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai turunan dari level 0 sistem yang diusulkan yaitu:



Gambar 4.10 *Data Flow Diagram* Level 1 Proses 6 Sistem yang Diusulkan

Deskripsi gambar di atas adalah Bagian Keuangan menyerahkan semua bukti pembayaran ke Bagian Akuntansi untuk di proses menjadi Jurnal umum dan di posting ke Buku Besar lalu di proses menjasi Laporan HPP, Lapran Laba Rugi dan Neraca.

4.2.2 Kamus Data Yang Diusulkan

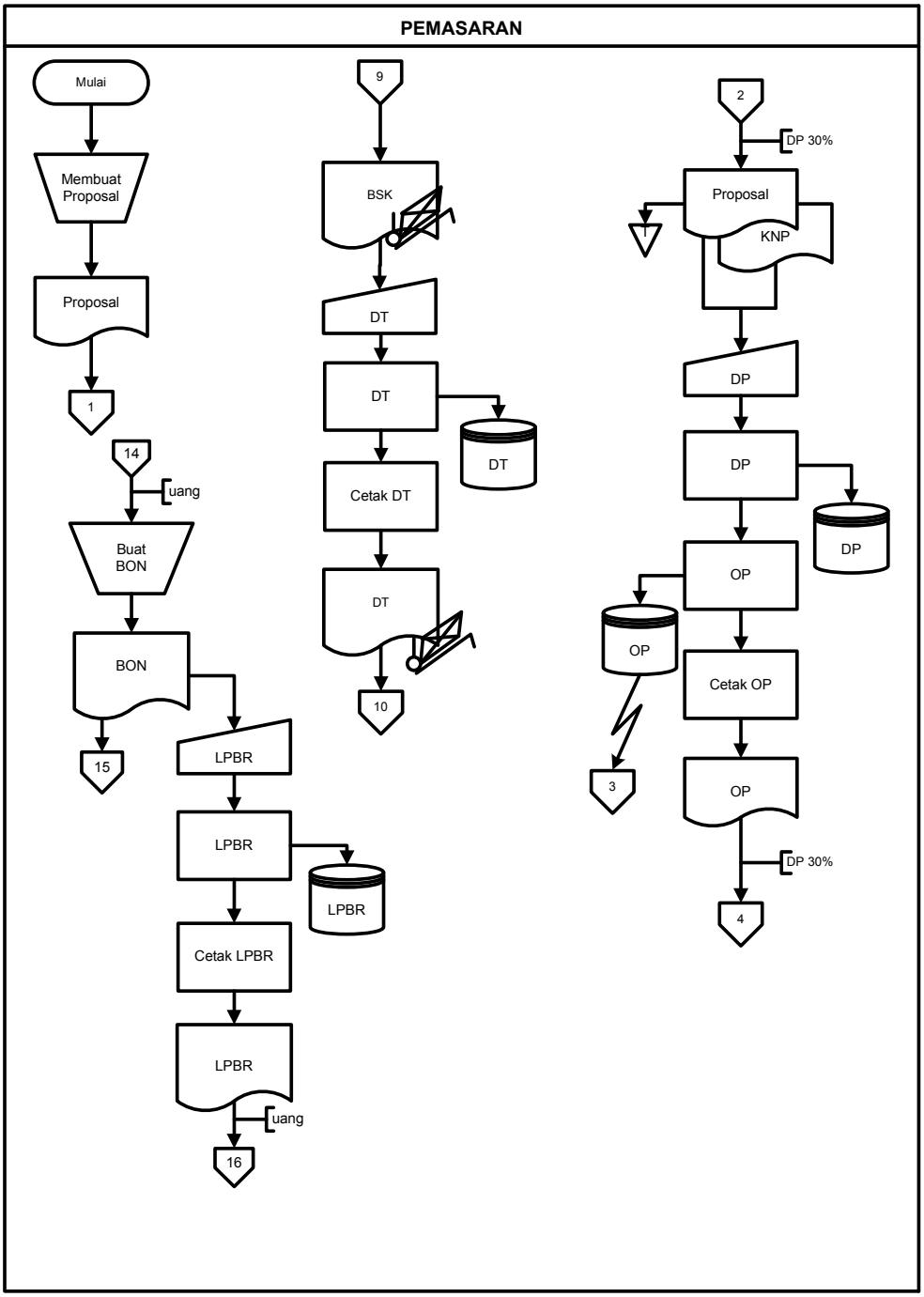
Kamus data merupakan katalog fakta tentang data yang memberikan informasi yang terdapat pada sistem, kamus data yang diusulkan mengenai dokumen-dokumen yang digunakan diantaranya adalah:

Tabel 4.4 Kamus Data Usulan

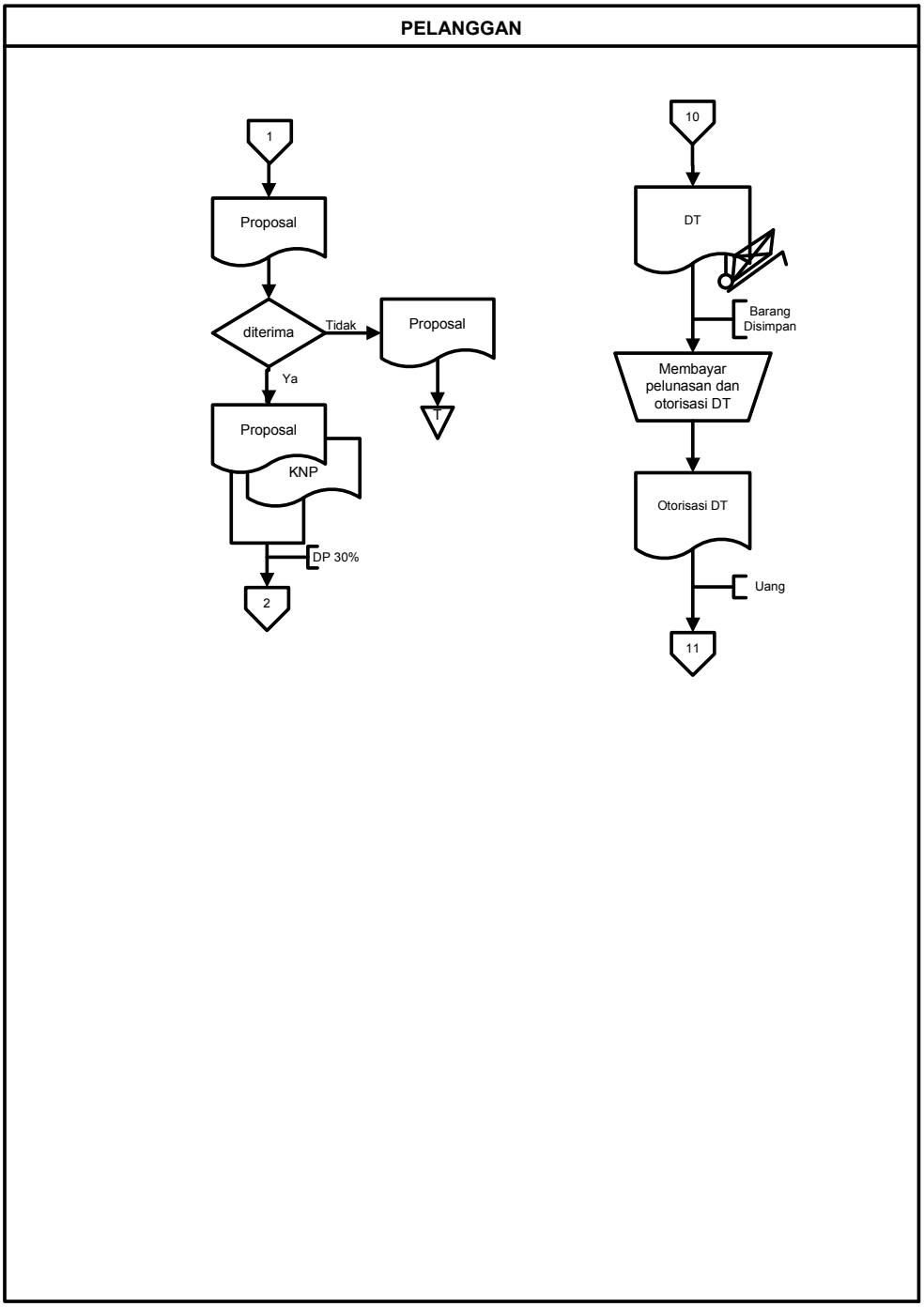
Nama Arus Data	Alias	Bentuk Data	Arus data	Penjelasan
Proposal	-	Dokumen	1. Pemasaran ke proses 1.0 2. Proses 1.0 ke Pelanggan	-
Kartu Nama Perusahaan	KNP	Dokumen	1. Pelanggan ke Proses 1.0 1. Proses 1.0 ke Pemasaran	- -
Order Penjualan	OP	Dokumen	1. Pemasaran ke Proses 1.0 2. Proses 1.0 ke Produksi	-
Bukti Siap Kirim	BSK	Dokumen	1.Produksi ke Proses 2.0 2. Proses 2.0 ke Pemasaran	-
Data Tagihan	DT	Dokumen	1. Pemasaran ke Proses 3.0 2. Proses 3.0 ke Pelanggan	-
Rincian Pesanan Bahan Baku	RPBB	Dokumen	1. Produksi ke Proses 1.0 2. Proses 1.0 ke Suplier	-
Struk Pembelian Bahan Baku	SPBB	Dokumen	1. Suplier ke Proses 1.0 2. Proses 1.0 ke Produksi	-
Laporan Hasil Produksi	LHP	Dokumen	1. Produksi ke Proses 2.0 2. Proses 2.0 ke Keuangan	-
Laporan Penjualan Barang Rusak	LPBR	Dokumen	1. Pemasaran ke Proses 5.0 2. Proses 5.0 ke Keuangan	-
Bukti Pembayaran Listrik	BPT	Dokumen	1. Keuangan ke Proses 4.0 2. Proses 4.0 ke Pihak Luar	-
Bukti Pembayaran Listrik	BPL	Dokumen	1. Keuangan ke Proses 4.0 2. Proses 4.0 ke Pihak Luar	-
Bukti Pembayaran Air	BPA	Dokumen	1. Keuangan ke Proses 4.0 2. Proses 4.0 ke Pihak Luar	-
Bukti Pembayaran Internet	BPI	Dokumen	1. Keuangan ke Proses 4.0 2. Proses 4.0 ke Pihak Luar	-
Bukti Pembayaran Beban	BPB	Dokumen	1. Proses 4.0 ke Keuangan 2. Keuangan ke proses 6.0 3. Proses 6.0 ke Akuntansi	-
Formulir Setoran Pajak dan Asuransi	FS Pajak dan Asuransi	Dokumen	1. Keuangan ke Proses 4.0 2. Proses 4.0 ke Bank	-
Jurnal Umum	-	Dokumen	Jurnal Umum ke Proses 6.0	-
Buku Besar Umum	-	Dokumen	Jurnal Umum Ke Proses 6.0	-
Laporan Keuangan Laba Rugi	-	Dokumen	Proses 6.0 ke Direktur utama	-

4.2.3 Bagan Alir (*Flowchart*) Sistem Yang Diusulkan

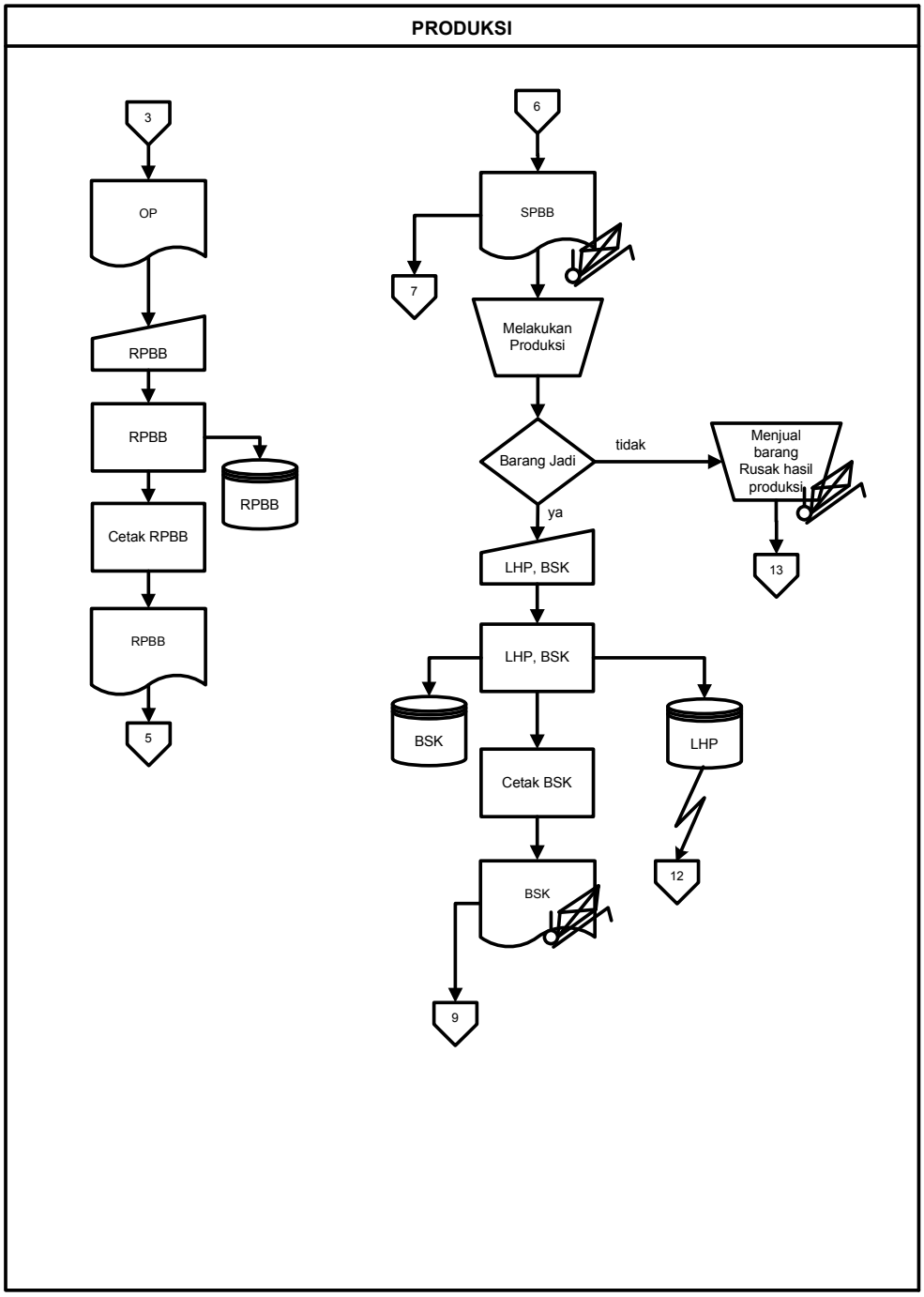
Bagan alir yang diusulkan terdiri dari empat bagian, yaitu pemasaran, produksi, keuangan dan akuntansi. Bagan alir yang diusulkan dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



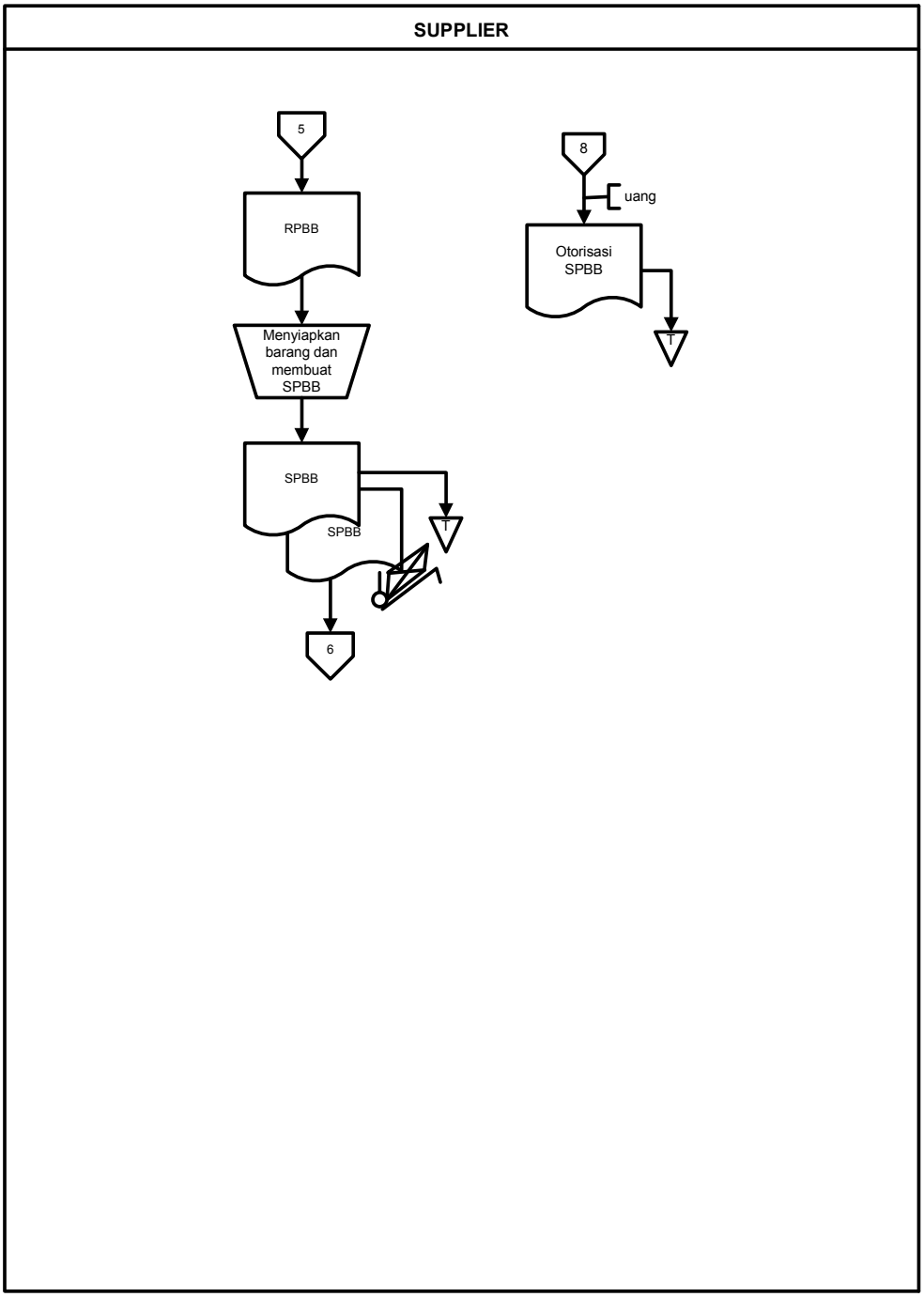
Gambar 4.11 Bagan Alir Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi Usulan



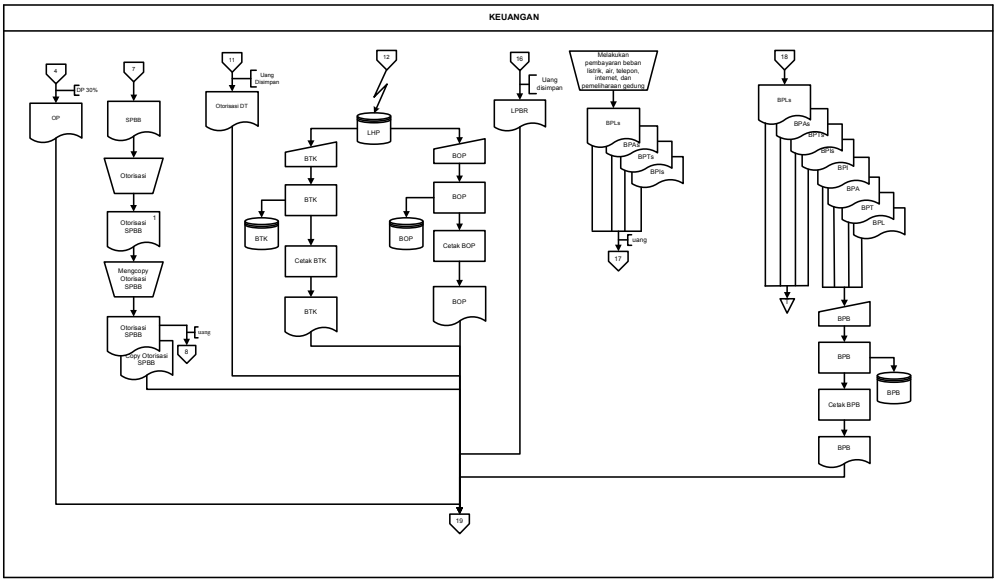
Gambar 4.12 Bagan Alir Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi Usulan Lanjutan 1



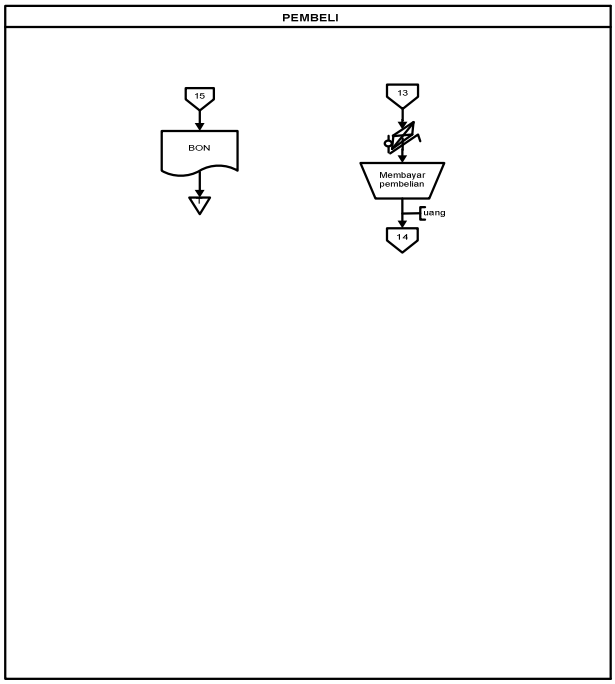
Gambar 4.13 Bagan Alir Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi Usulan Lanjutan 2



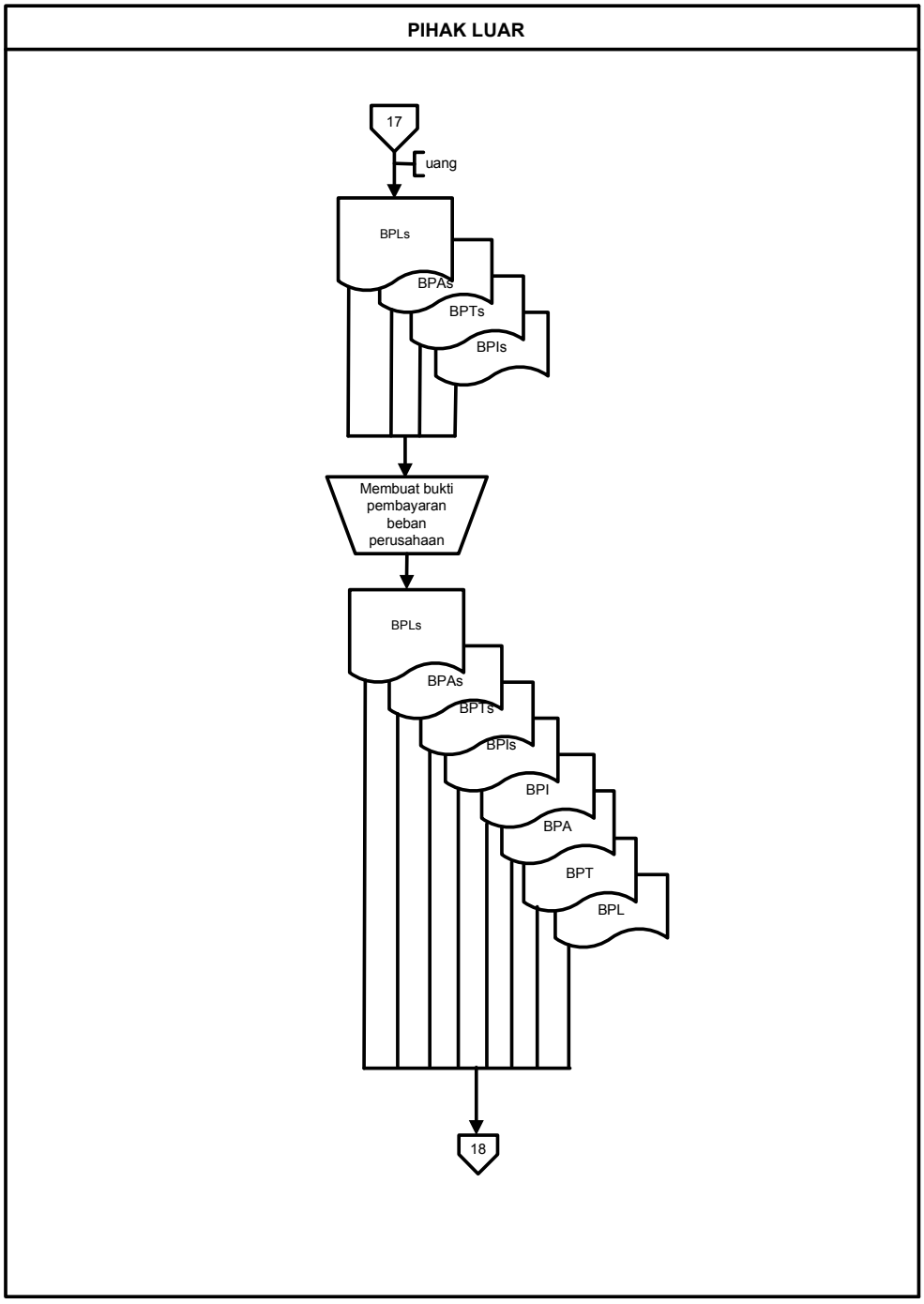
Gambar 4.14 Bagan Alir Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi Usulan Lanjutan 3



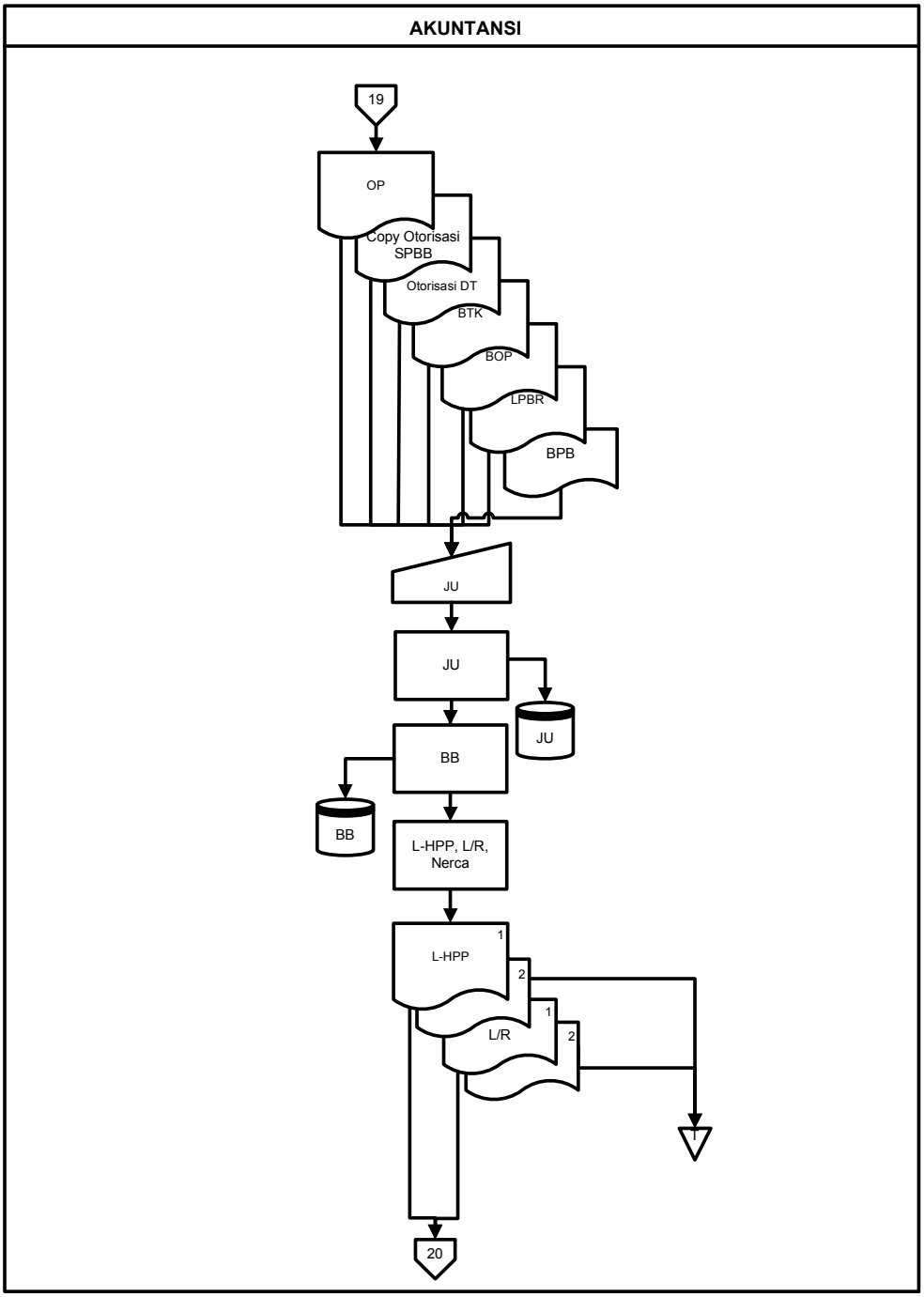
Gambar 4.15 Bagan Alir Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi Usulan Lanjutan 4



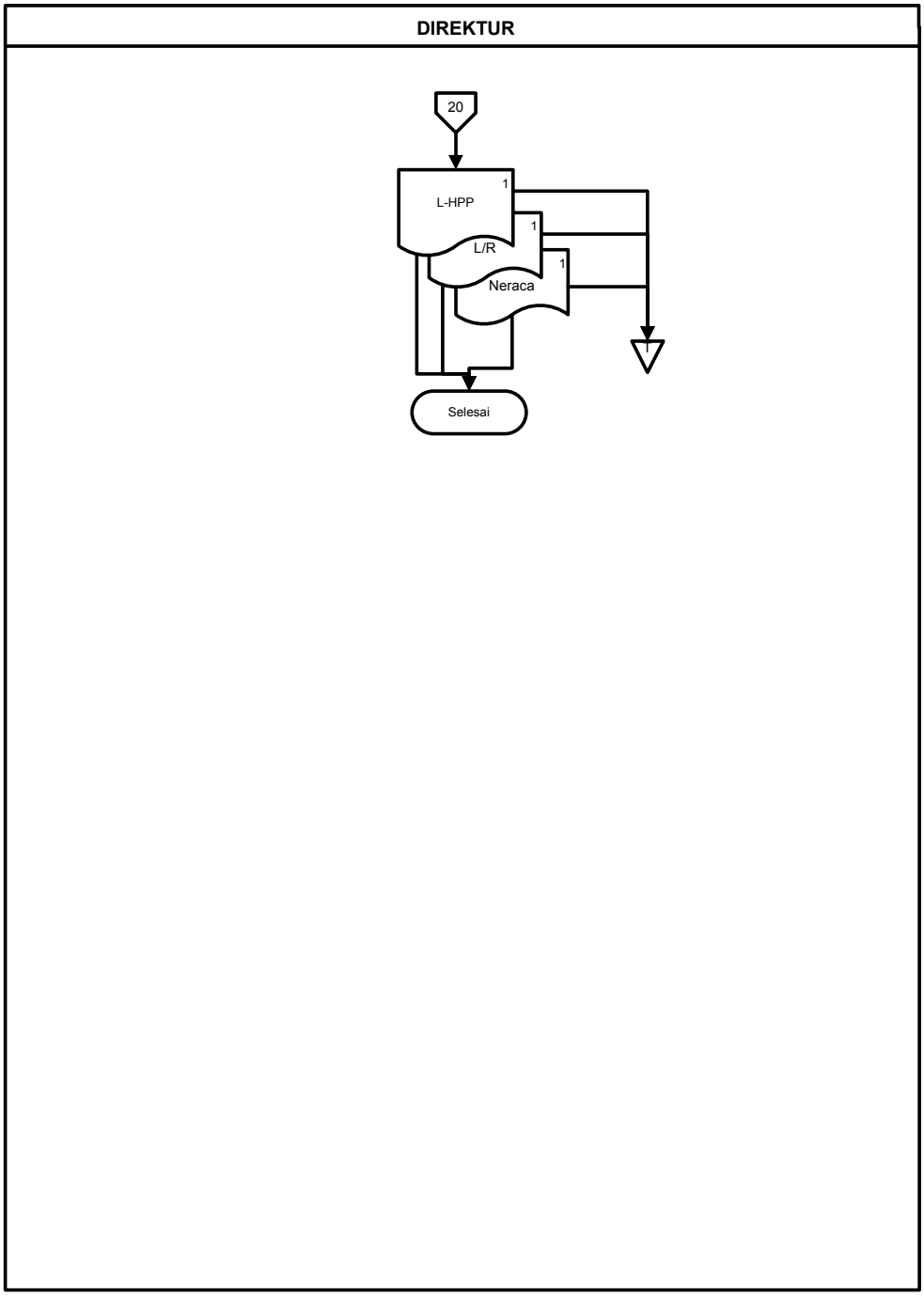
Gambar 4.16 Bagan Alir Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi Usulan Lanjutan 5



Gambar 4.17 Bagan Alir Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi Usulan Lanjutan 6



Gambar 4.18 Bagan Alir Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi Usulan Lanjutan 7



Gambar 4.19 Bagan Alir Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi Usulan Lanjutan 8

Deskripsi dari bagan alir sistem informasi akuntansi keuangan laba rugi yang diusulkan adalah sebagai berikut:

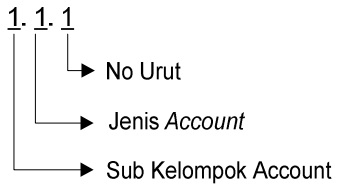
A. Pemasaran membuat proposal untuk diserahklan ke Pelanggan, apabila Proposal diterima oleh pelanggan maka proposal, KNP beserta DP 30% di berikan oleh Pelanggan ke Pemasaran sehingga Pemasaran langsung membuatkan OP untuk diberikan ke Produksi agar Bagian Produksi bisa langsung melakukan produksi dan apabila proposal tidak ditema maka proposal di arsipkan oleh pelanggan.
B. Bagian Produksi membuat RPBB setelah menerima OP dan di berikan kepada suplier. Sedangkan Suplier menyiapkan barang pesanan dan membuatkan SPBB yang akan diserahkan ke Produksi. Setelah menerima barang dan SPBB dari Suplier bagian Produksi melakukan produksi dan SPBB diserahkan ke bagian Keuangan untuk diotorisasi, setelah diotorisasi SPBB beserta uang diserahkan ke suplier.
C. Setelah selesai melakukan produksi maka bagian Produksi membuat LHP untuk diserahkan ke bagian Keuangan dan BSK beserta barang diserahkan ke bagian Pemasaran untuk dibuatkan DT yang akan diserahkan kepada Pelanggan, maka Pelanggan mengotorisasi DT dan membayar sisa pembayaran. Apabila ada barang rusak maka bagian Produksi menjualnya ke Pembeli dan Pembeli menerima BON setelah menyerahkan uang ke bagian Pemasaran.
D. Bagian Keuangan mengumpulkan data beban lalu membayarkan beban-beban tersebut ke Pihak luar dan Pihak Luar membuatkan bukti pembayaran beban dan di input menjadi BPB, dan membayar pajak dan asuransi ke Bank setelah mengisi FS.
E. Data yang masuk ke bagian Keuangan setelah di periksa dan di otorisasi maka diserahkan ke bagian Akuntansi untuk di proses menjadi Jurnal umum dan di posting ke buku besar sehingga menghasilkan Laporan HPP, Laporan Laba Rugi dan neraca.
F. Laporan HPP, Laporan Laba Rugi dan Neraca diserahkan ke Direktur utama untuk diotorisasi.

4.2.4 Perancangan Basis Data

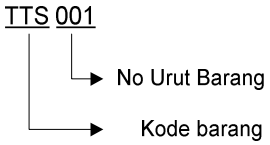
4.2.4.9 Kode Pada Kunci Utama

Adapun perancangan untuk pengkodean yang digunakan oleh penulis adalah sebagai berikut:

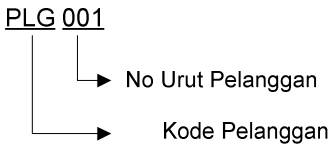
A. Kode *Account*



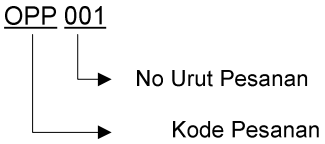
B. Kode Barang



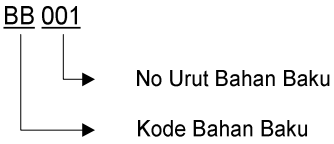
C. Kode Pelanggan



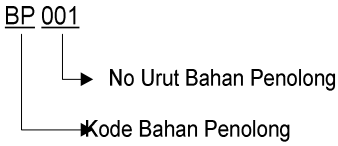
D. Kode Pesanan



E. Kode Bahan Baku



F. Kode Bahan Penolong



4.2.4.10 Normalisasi Yang Diusulkan

Adapun normalisasi yang diusulkan pada sistem informasi laporan keuangan laba rugi terdiri dari :

A. Surat Order Produksi

Tabel 4.5 SOP dalam Bentuk *Unnormal*

Kode Pesanan	Tgl	Nama Pelanggan	Alamat	CP	Kode Barang	Nama Barang	Harga satuan	Sat	Jumlah
SOP 001	07-mei-2010	PERUMKA	Bandung	022-7056789	K01	Kaos Hut RI	Rp20,000	pcs	1000
					K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs	200
SOP 002	08-mei-2010	PT KAI	CIMAHI	022-6506789	K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs	100

Tabel 4.6 SOP dalam Bentuk Normal ke Satu (1-NF)

Kode Pesanan	Tgl	Nama Pelanggan	Alamat	CP	Kode Barang	Nama Barang	Harga satuan	Sat	Jumlah
SOP 001	07-mei-2010	PERUMKA	Bandung	022-7056789	K01	Kaos Hut RI	Rp20,000	pcs	1000
SOP 001	07-mei-2010	PERUMKA	Bandung	022-7056789	K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs	200
SOP 002	08-mei-2010	PT KAI	CIMAHI	022-6506789	K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs	100

Tabel 4.7 SOP dalam Bentuk Normal ke Dua (2-NF)

Data Pelanggan

Nama Pelanggan	Alamat	CP
PERUMKA	Bandung	022-7056789
PT KAI	CIMAHI	022-6506789

Order Produksi

Kode Pesanan	Tgl	Nama Pelanggan	Kode Barang
SOP 001	07-mei-2010	PERUMKA	K01
SOP 001	07-mei-2010	PERUMKA	K02
SOP 002	08-mei-2010	PT KAI	K02

Data Barang

Kode Barang	Nama Barang	Harga satuan	Sat
K01	Kaos Hut RI	Rp20,000	pcs
K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs
K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs

Tabel 4.8 SOP dalam Bentuk Normal ke Tiga (3-NF)

Data Pelanggan

Nama Pelanggan	Alamat	CP
PERUMKA	Bandung	022-7056789
PT KAI	CIMAHI	022-6506789

Order Produksi

Kode Pesanan	Tgl	Nama Pelanggan	Kode Barang
SOP 001	07-mei-2010	PERUMKA	K01
SOP 001	07-mei-2010	PERUMKA	K02
SOP 002	08-mei-2010	PT KAI	K02

Order Produksi Detail

Kode Pesanan	Kode Barang	Jumlah
SOP 001	K01	1000
SOP 001	K02	200
SOP 002	K02	100

Data Barang

Kode Barang	Nama Barang	Harga satuan	Sat
K01	Kaos Hut RI	Rp20,000	pcs
K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs
K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs

B. Purchase Order (PO)

Tabel 4.9 PO dalam Bentuk *Unnormal*

Kode Pesanan	Tgl	Kode Barang	Nama Barang	Harga satuan	Sat	Jumlah
PO 001	07-mei-2010	K01	Kaos Hut RI	Rp20,000	pcs	1000
		K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs	200
PO 002	08-mei-2010	K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs	100

Tabel 4.10 PO dalam Bentuk Normal Ke 1 (1-NF)

Kode Pesanan	Tgl	Kode Barang	Nama Barang	Harga satuan	Sat	Jumlah
PO 001	07-mei-2010	K01	Kaos Hut RI	Rp20,000	pcs	1000
PO 001	07-mei-2010	K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs	200
PO 002	08-mei-2010	K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs	100

Tabel 4.11 PO dalam Bentuk Normal Ke 2 (2-NF)

Purchase Order

Kode Pesanan	Tgl	Kode Barang	Jumlah
PO 001	07-mei-2010	K01	1000
PO 001	07-mei-2010	K02	200
PO 002	08-mei-2010	K02	100

Data Barang

Kode Barang	Nama Barang	Harga satuan	Sat
K01	Kaos Hut RI	Rp20,000	pcs
K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs
K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs

Tabel 4.12 PO dalam Bentuk Normal Ke 3 (3-NF)

Purchase Order

Kode Pesanan	Tgl
PO 001	07-mei-2010
PO 001	07-mei-2010
PO 002	08-mei-2010

Purchase Order Detail

Kode Pesanan	Kode Barang	Jumlah
PO 001	K01	1000
PO 001	K02	200
PO 002	K02	100

Data Barang

Kode Barang	Nama Barang	Harga satuan	Sat
K01	Kaos Hut RI	Rp20,000	pcs
K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs
K02	Seragam Dinas	Rp40,000	pcs

4.2.4.11 Perancangan Struktur Menu Tabel

Perancangan struktur tabel adalah salah satu hal yang paling penting sebelum merancang program. Perancangan struktur tabel dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

Design Table 'data_pelanggan' in 'TA' on '(local)'

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
kode_pelanggan	varchar	6	
nama_pelanggan	varchar	50	✓
alamat	text	16	✓
kontak_personal	varchar	50	✓
telepon	varchar	50	✓
fax	varchar	50	✓
email	varchar	50	✓

Gambar 4.20 Struktur Tabel Data Pelanggan

Design Table 'data_barang' in 'TA' on '(local)'

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
kode_barang	varchar	50	✓
nama_barang	varchar	50	✓
satuan	varchar	50	✓
harga	money	8	✓

Gambar 4.21 Struktur Tabel Data Barang

Design Table 'order_penjualan' in 'TA' on '(local)'

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
kode_pesanan	varchar	50	✓
tanggal_pesan	datetime	8	✓
kode_pelanggan	varchar	50	✓
total_bayar	money	8	✓
uang_muka	money	8	✓
sisa_bayar	money	8	✓
tanggal_selesai	datetime	8	✓

Gambar 4.22 Struktur Tabel *Order* Penjualan

Design Table 'order_penjualan_detail' in 'TA' on '(

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
kode_pesanan	varchar	50	✓
tanggal_pesan	datetime	8	✓
kode_pelanggan	varchar	50	✓
kode_barang	varchar	50	✓
satuan	varchar	50	✓
kuantitas	int	4	✓
harga_satuan	money	8	✓
total_harga	money	8	✓

Gambar 4.23 Struktur Tabel Order Penjualan Detail

Design Table 'hasil_produksi' in 'TA' on '(local)'

Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
kode_pesanan	varchar	50	✓
kode_pelanggan	varchar	50	✓
tanggal_selesai	datetime	8	✓
kode_barang	varchar	50	✓
satuan	varchar	50	✓
pesanan_barang	int	4	✓
hasil_produksi	int	4	✓
barang_rusak	int	4	✓

Gambar 4.24 Struktur Tabel Hasil Produksi

Design Table 'bahan_baku' in 'TA' ...

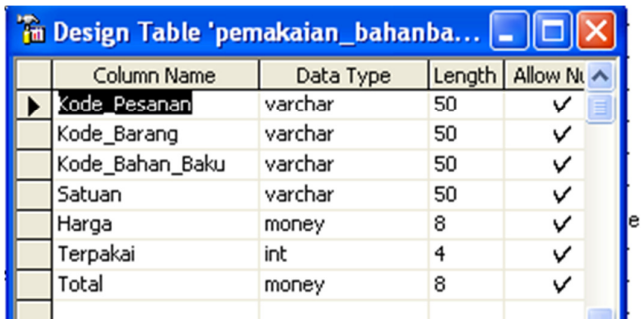
Column Name	Data Type	Length	Allow Nu
kode_bahan_baku	varchar	50	
nama_bahan_baku	varchar	50	✓
jenis_bahan_baku	varchar	50	✓
satuan	varchar	50	✓
harga_per_satuan	money	8	✓

Gambar 4.25 Struktur Tabel Bahan Baku

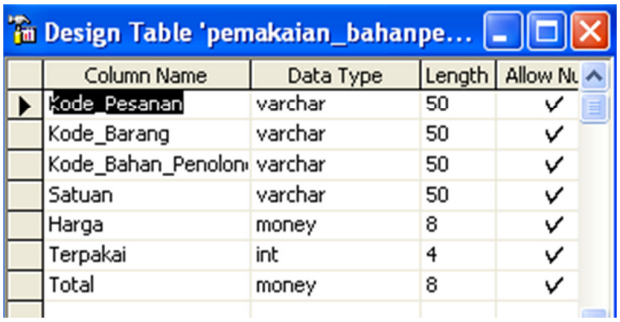
Design Table 'bahan_penolong' in '...

Column Name	Data Type	Length	Allow Nul
kode_bahan_penolon	varchar	50	
nama_bahan_penolon	varchar	50	✓
jenis_bahan_penolon	varchar	50	✓
satuan	varchar	50	✓
harga_per_satuan	money	8	✓

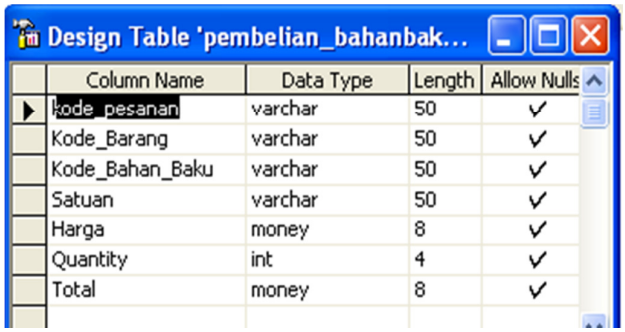
Gambar 4.26 Struktur Tabel Bahan Penolong



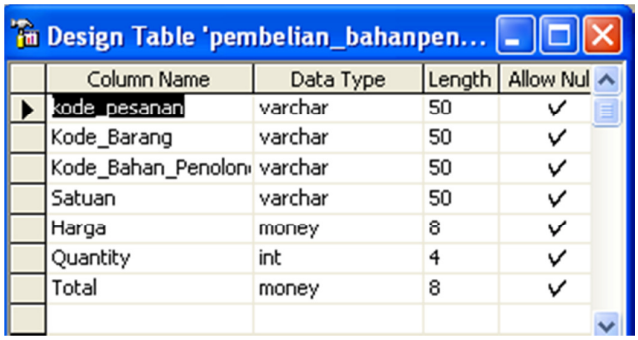
Gambar 4.27 Struktur Tabel Pemakaian Bahan Baku



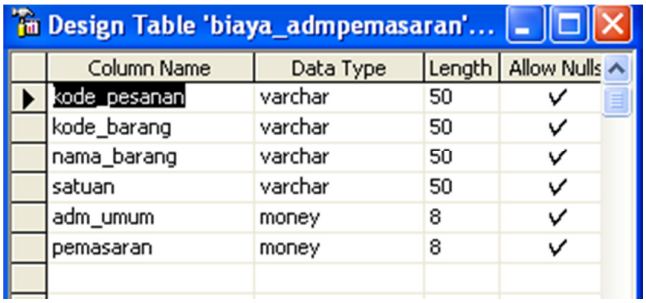
Gambar 4.28 Struktur Tabel Pemakaian Bahan Penolong



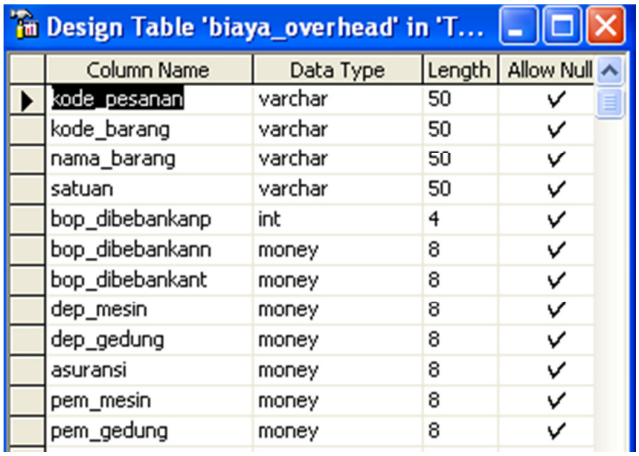
Gambar 4.29 Struktur Tabel Pembelian Bahan Baku



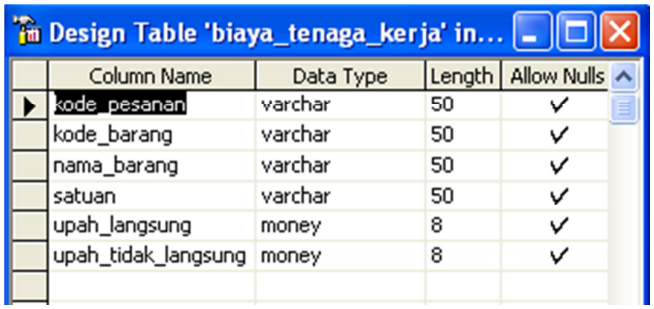
Gambar 4.30 Struktur Tabel Pembelian Bahan Penolong



Gambar 4.31 Struktur Tabel Biaya Adm dan Pemasaran



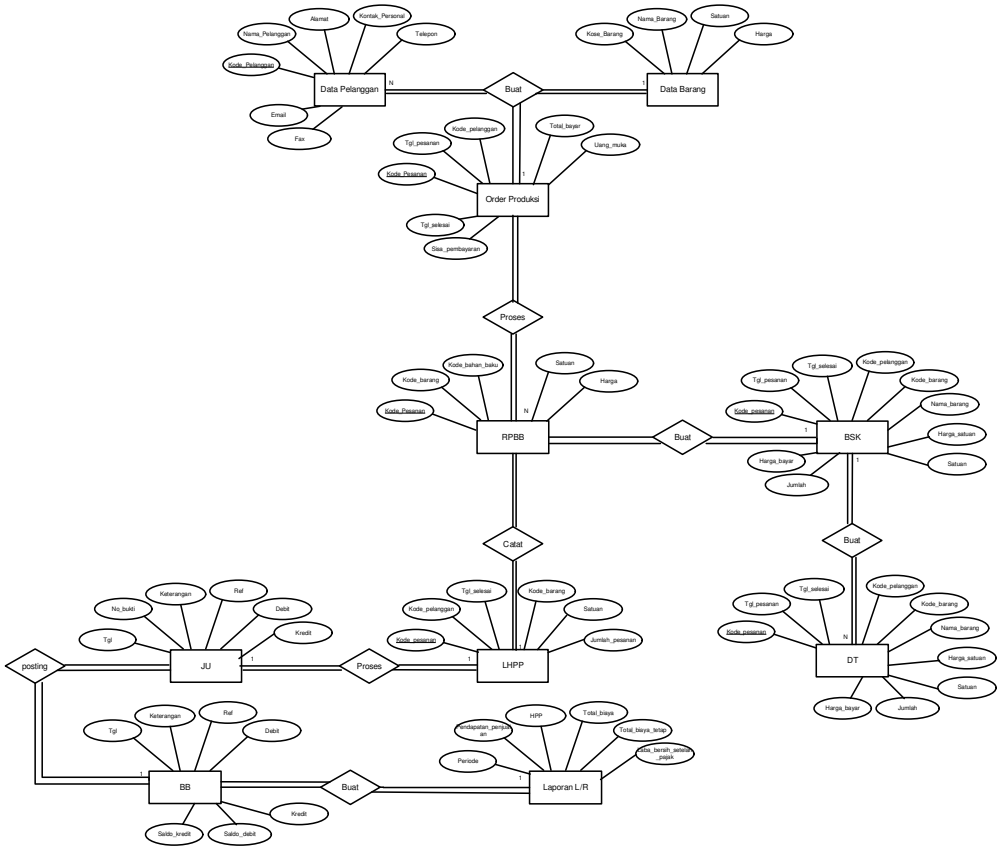
Gambar 4.32 Struktur Tabel Biaya Overhead Pabrik



Gambar 4.33 Struktur Tabel Biaya Tenaga Kerja

4.2.4.12 Diagram Relasi Entitas (*Entity Relationship Diagram*)

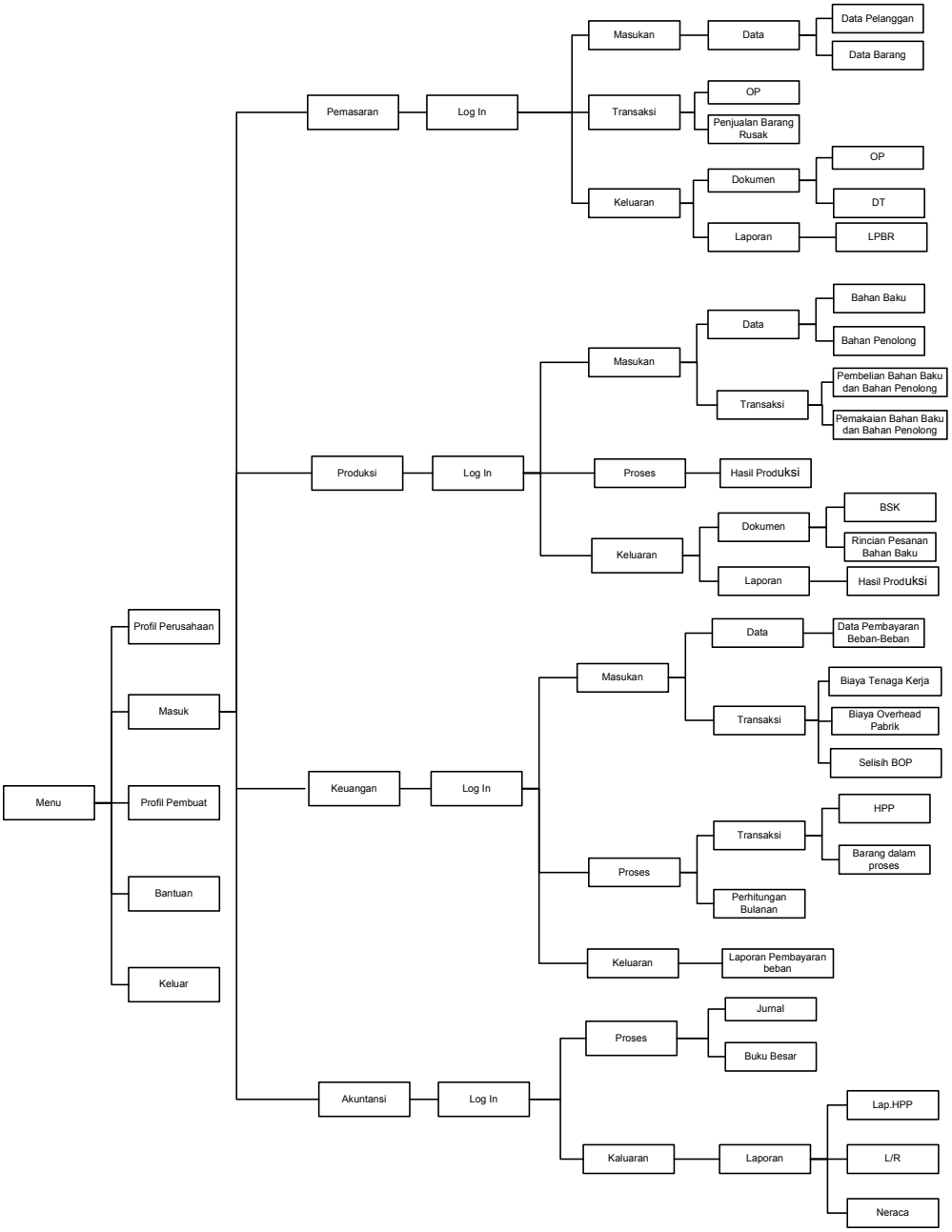
Entity Relationship Diagram yang diusulkan pada sistem informasi akuntansi laporan keuangan laba rugi adalah sebagai berikut:



Gambar 4.34 *Entity Relationship Diagram* yang Diusulkan

4.3 Perancangan Struktur Menu

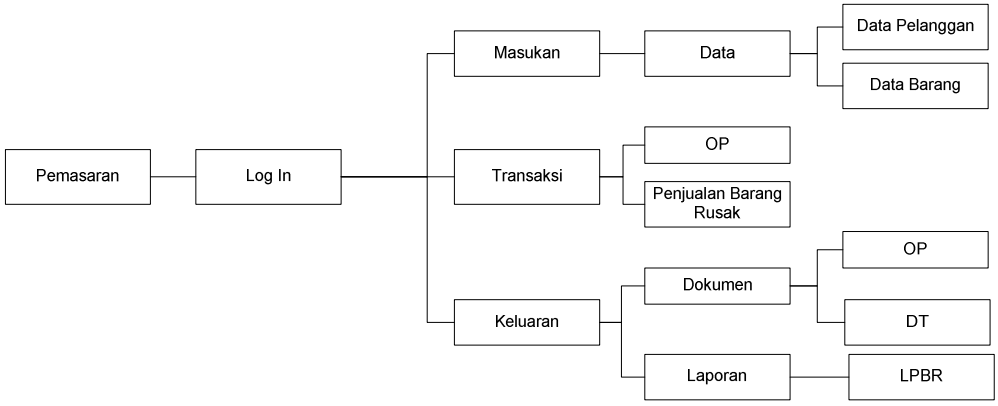
Perancangan struktur menu dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 4.35 Struktur Menu Program

4.3.1 Struktur Menu Pada Bagian Pemasaran

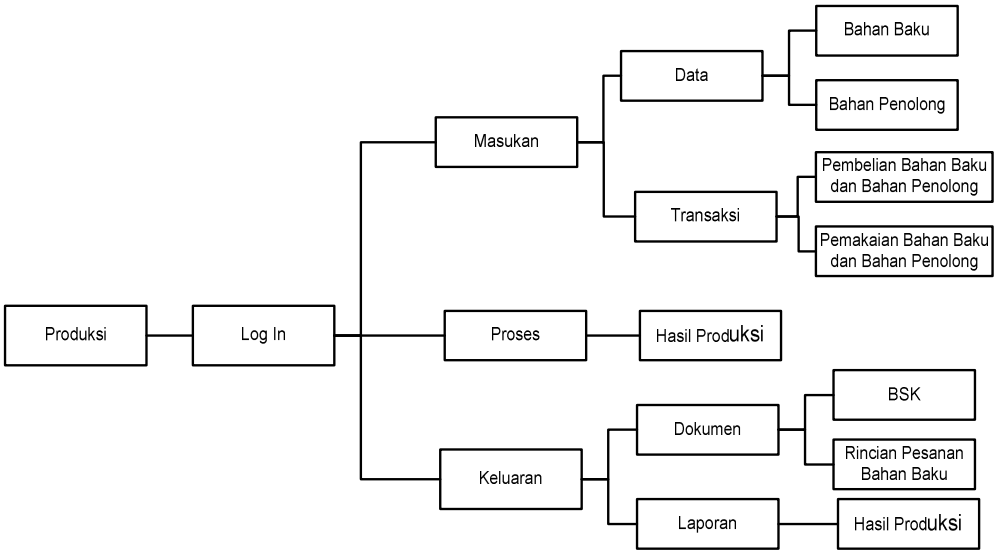
Struktur menu pada bagian pemasaran dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 4.36 Struktur Menu Program pada Bagian Pemasaran

4.3.2 Struktur Menu Pada Bagian Produksi

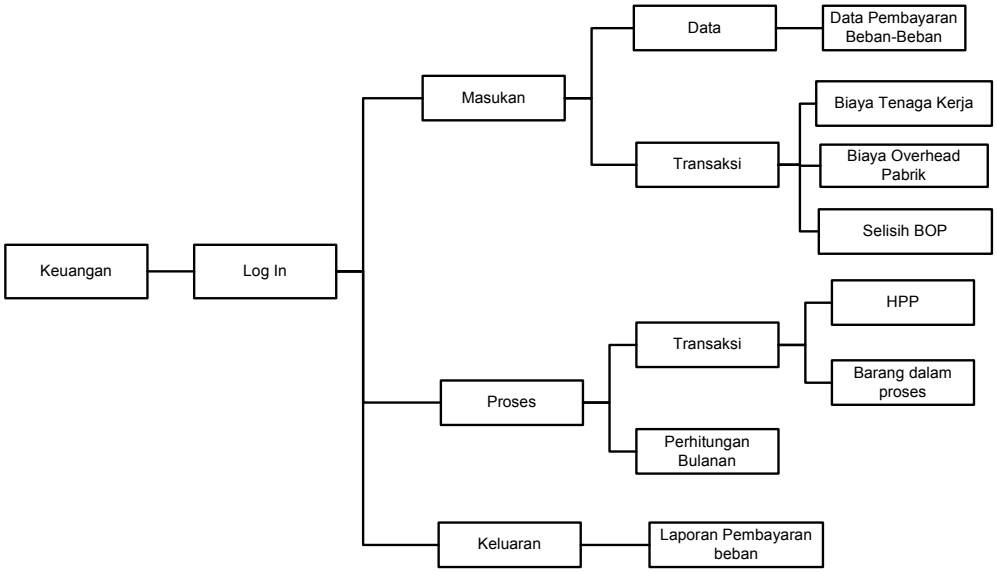
Struktur menu pada bagian produksi dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 4.37 Struktur Menu Program pada Bagian Produksi

4.3.3 Struktur Menu Pada Bagian Keuangan

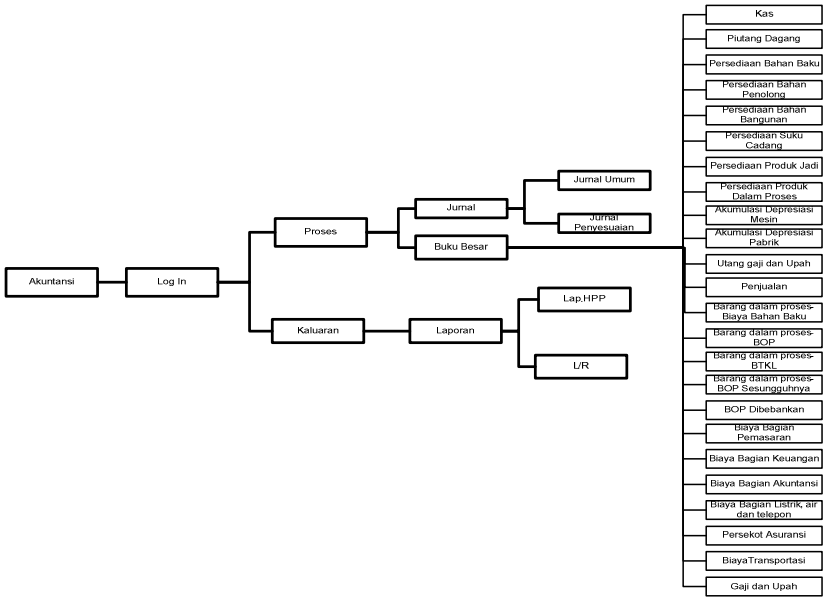
Struktur menu pada bagian keuangan dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 4.38 Struktur Menu Program pada Bagian Keuangan

4.3.4 Struktur Menu Pada Bagian Akuntansi

Struktur menu pada bagian akuntansi dapat dilihat pada gambar di bawah ini :

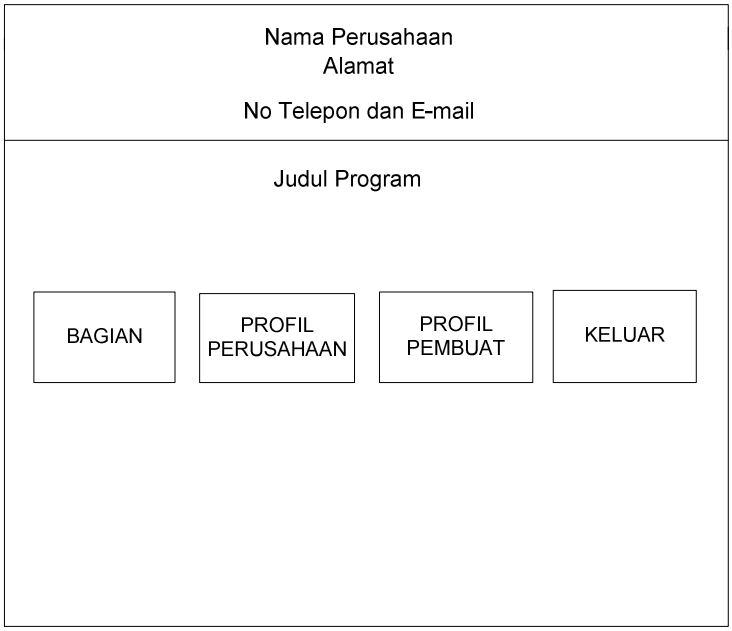


Gambar 4.39 Struktur Menu Program pada Bagian Keuangan

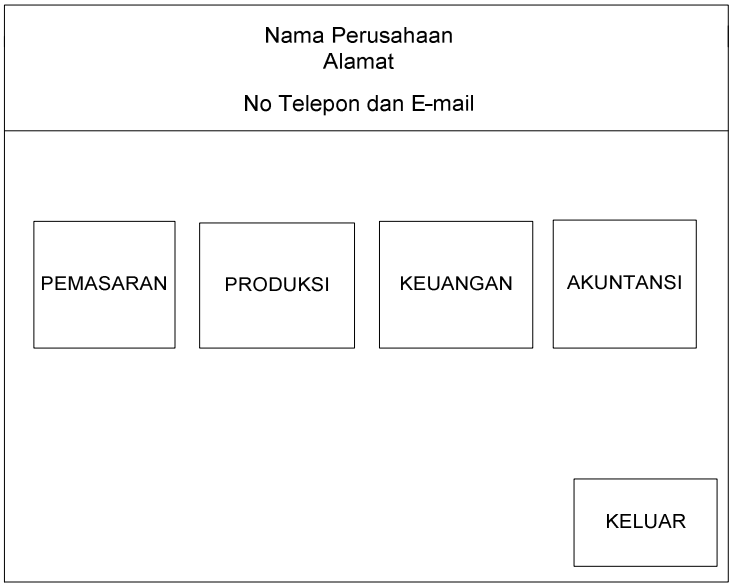
4.4 Perancangan Antar Muka dan Laporan

4.4.1 Perancangan Antar Muka

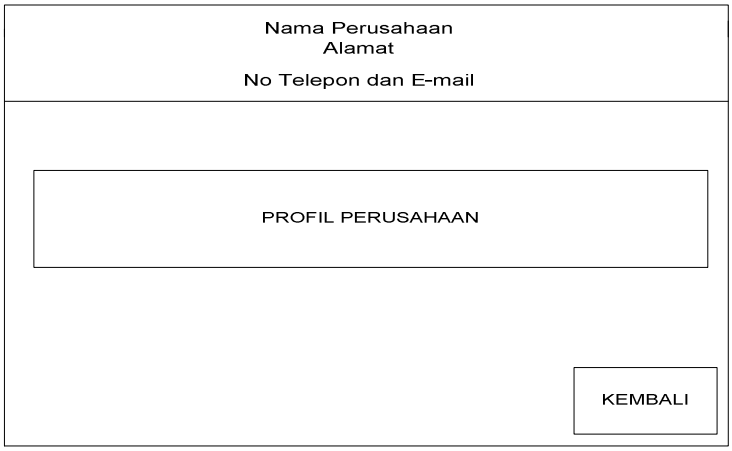
Perancangan antarmuka dalam Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



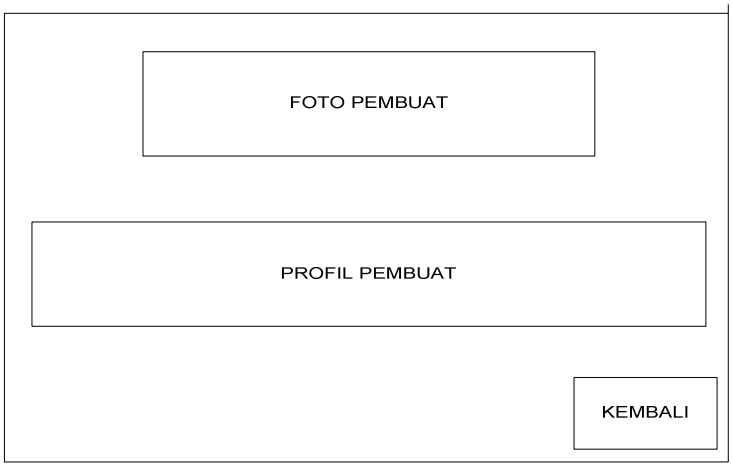
Gambar 4.40 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Menu Utama



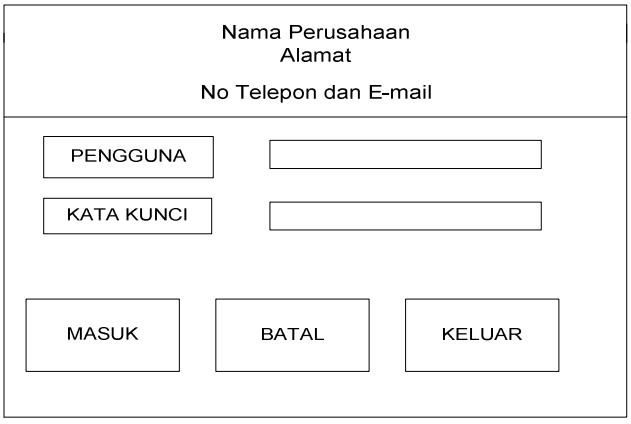
Gambar 4.41 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Tampilan Masuk Bagian



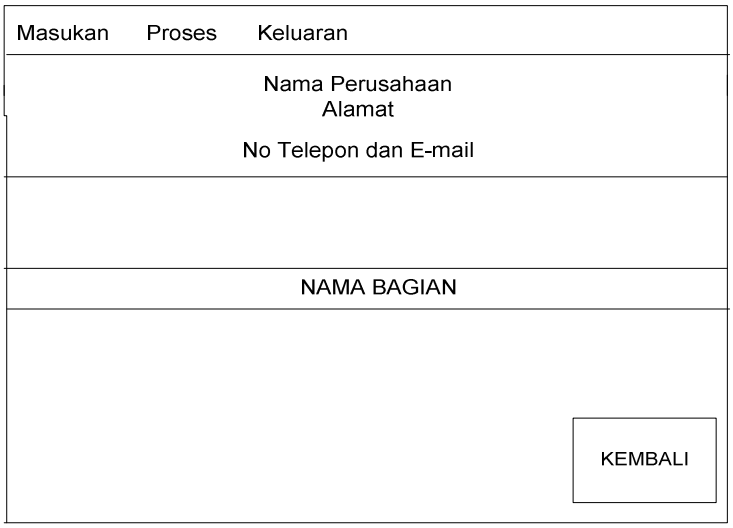
Gambar 4.42 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Profil Perusahaan



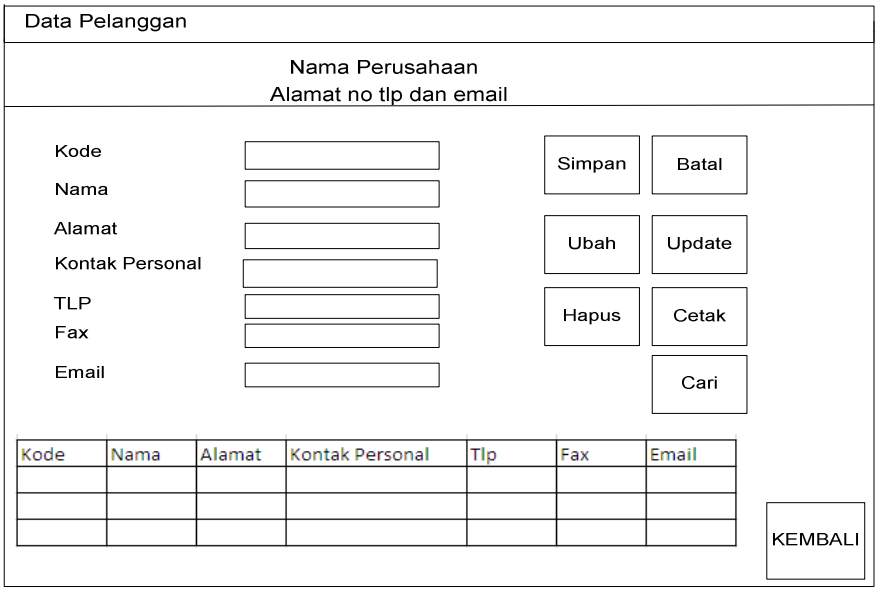
Gambar 4.43 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Profil Programmer



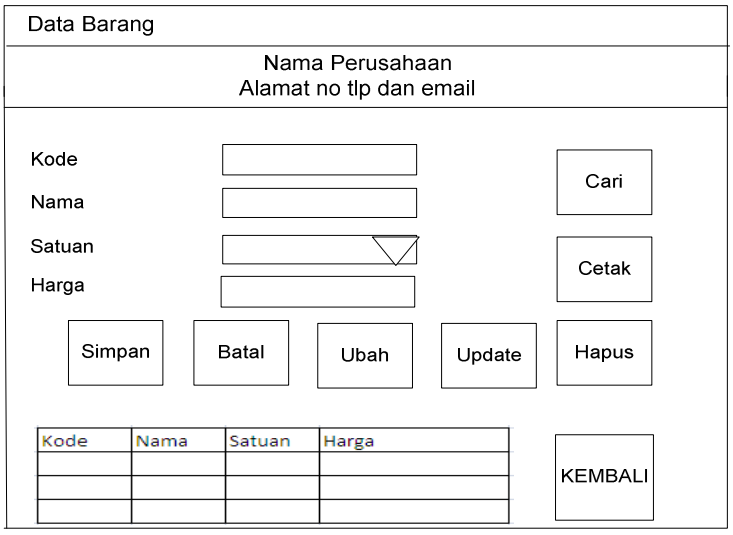
Gambar 4.44 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Tampilan Masuk Setelah Masuk Bagian



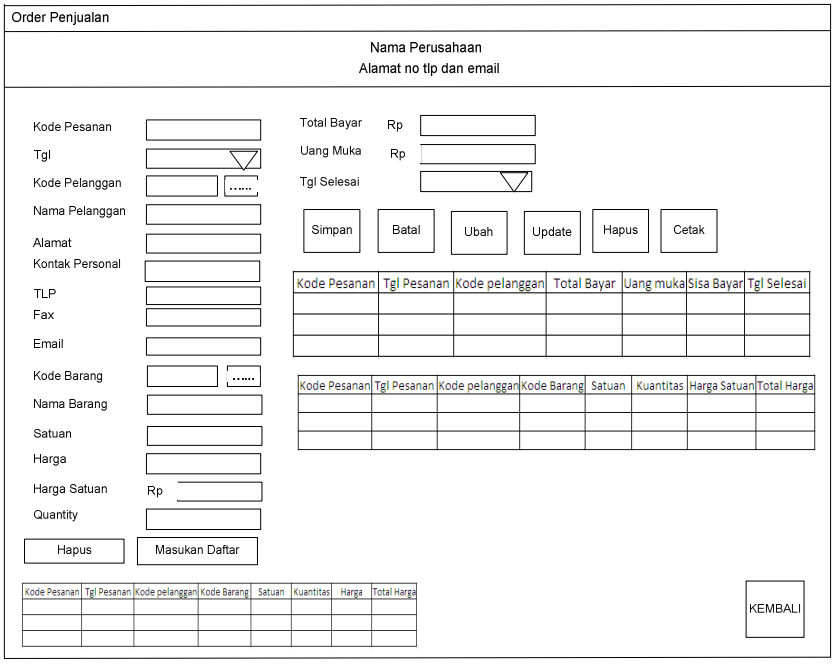
Gambar 4.45 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Bagian



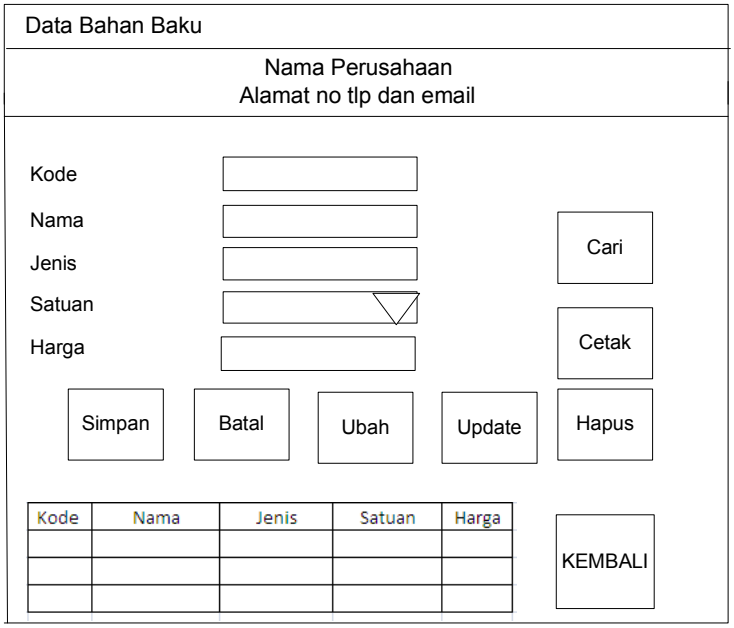
Gambar 4.46 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Data Pelanggan



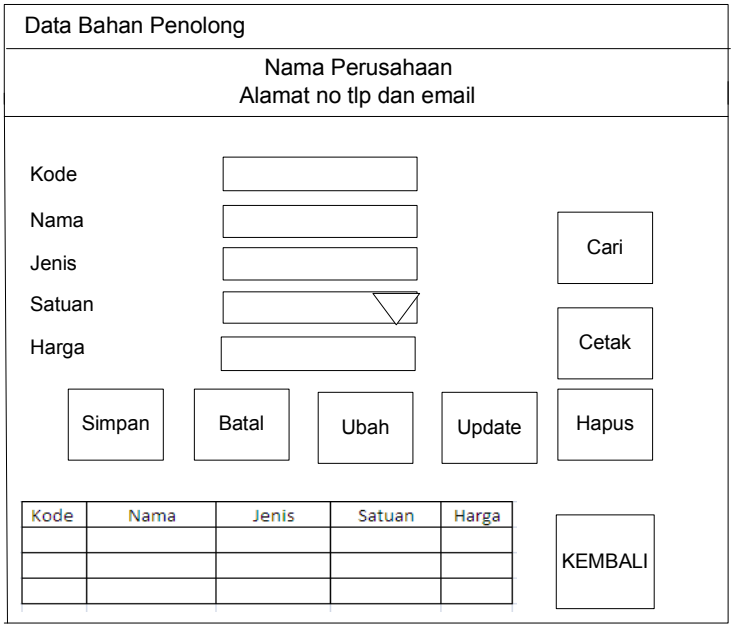
Gambar 4.47 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Data Barang



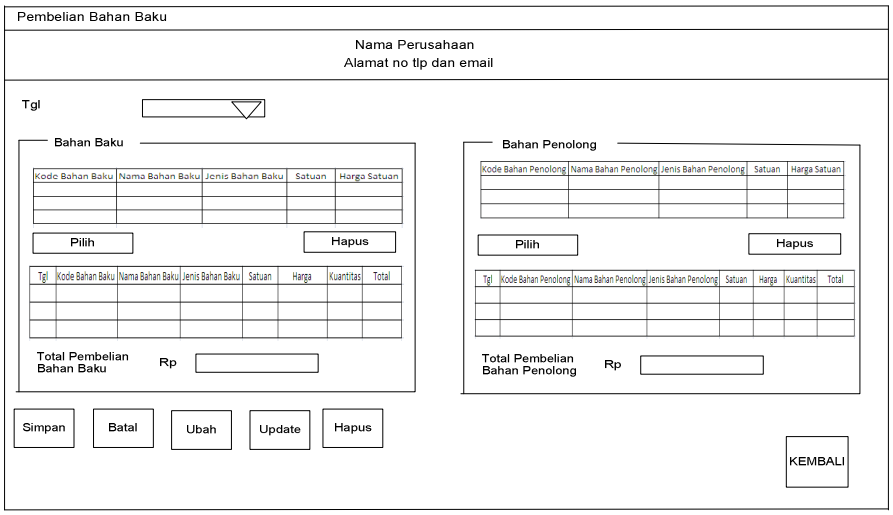
Gambar 4.48 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Order Penjualan



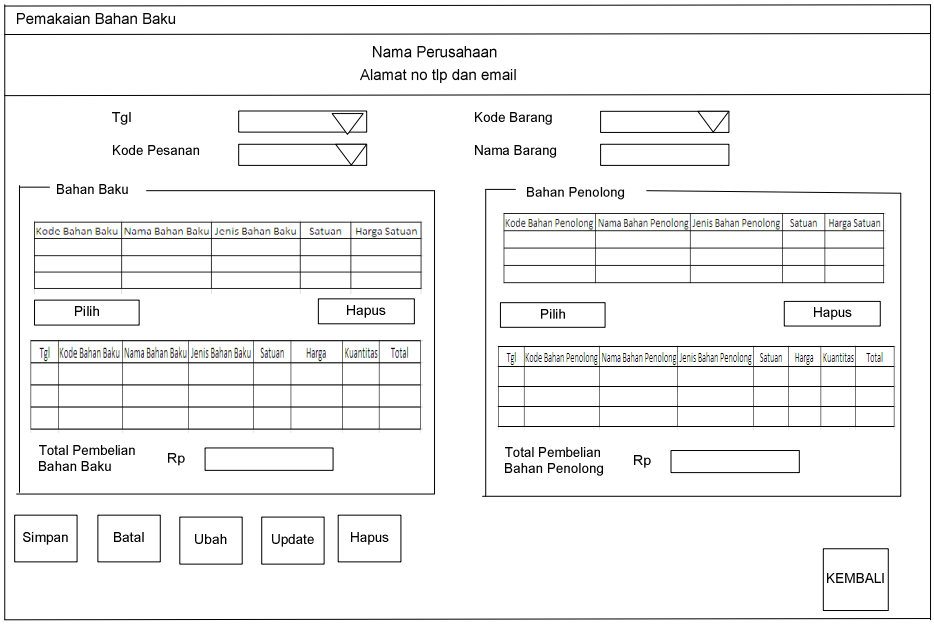
Gambar 4.49 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Data Bahan Baku



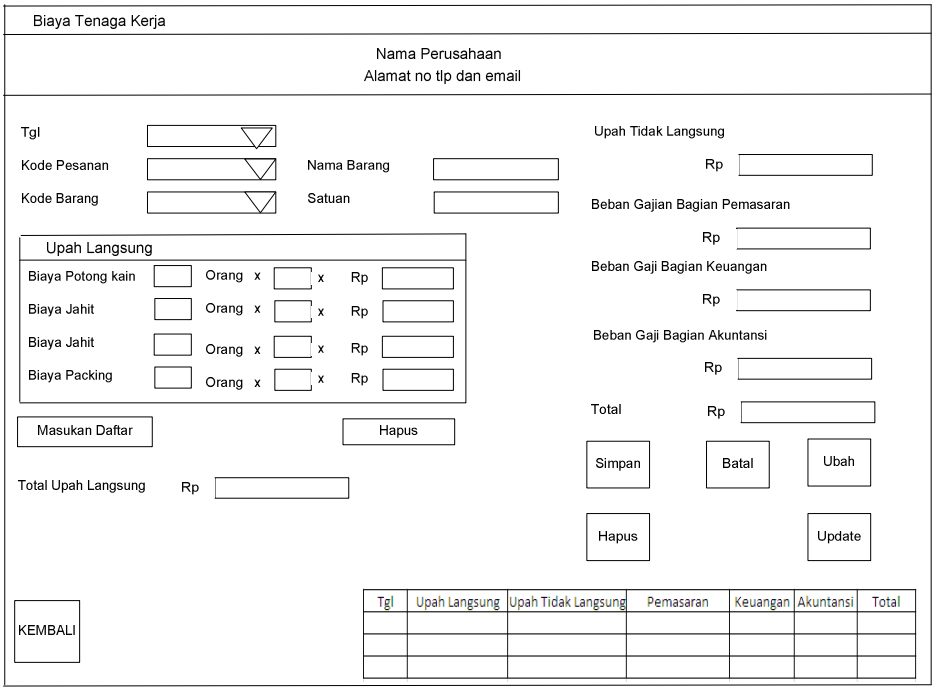
Gambar 4.50 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Data Bahan Penolong



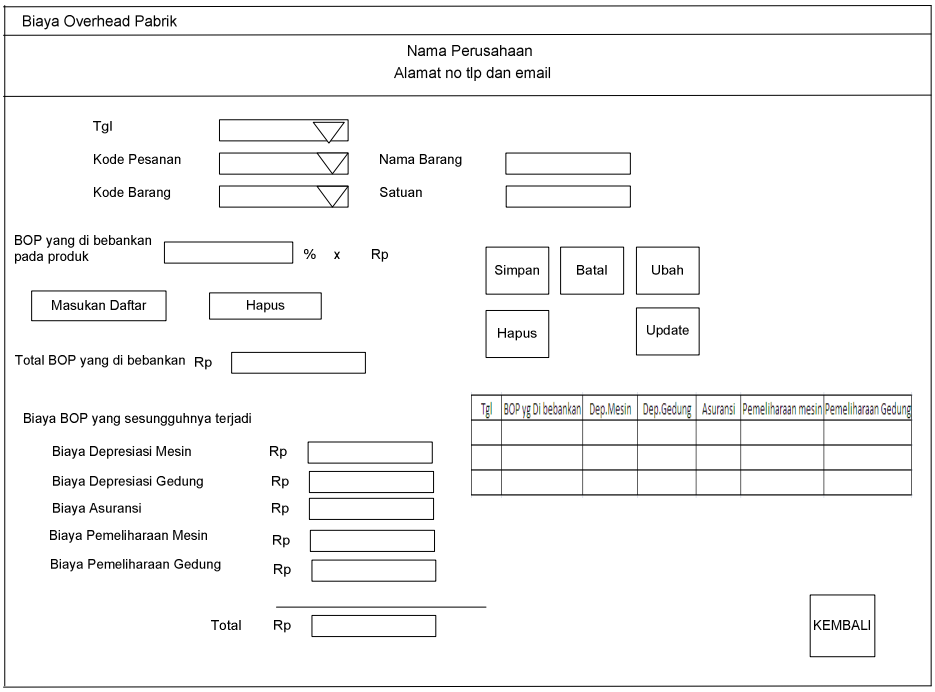
Gambar 4.51 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Transaksi Pembelian Bahan Baku dan Bahan Penolong



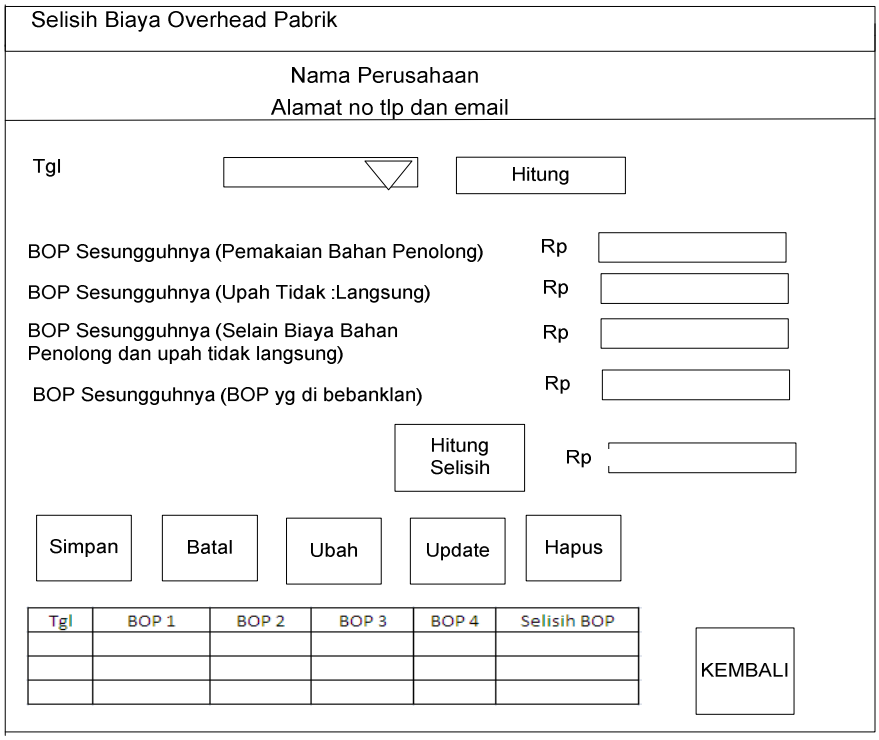
Gambar 4.52 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Transaksi Pemakaian Bahan Baku dan Bahan Penolong



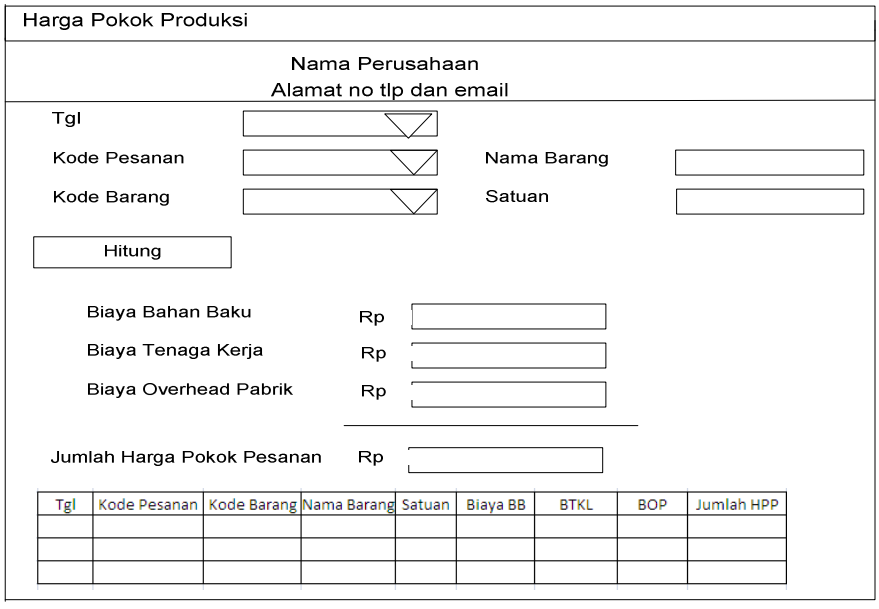
Gambar 4.53 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Transaksi Biaya Tenaga Kerja



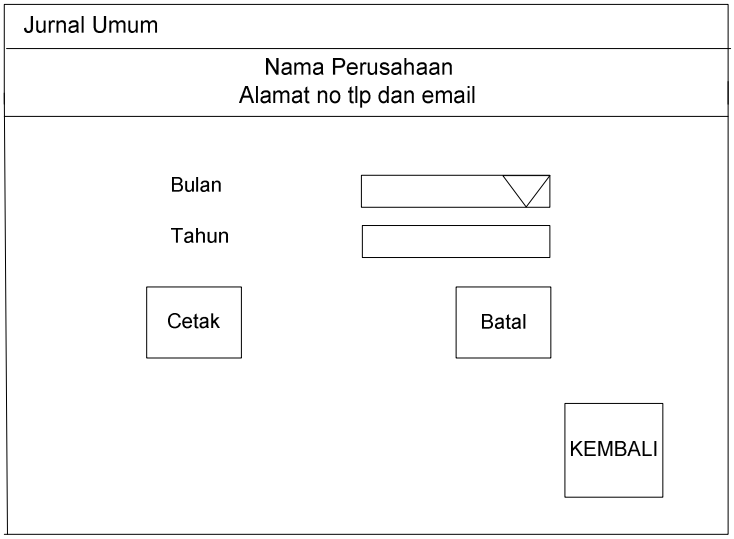
Gambar 4.54 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Transaksi Biaya Overhead Pabrik



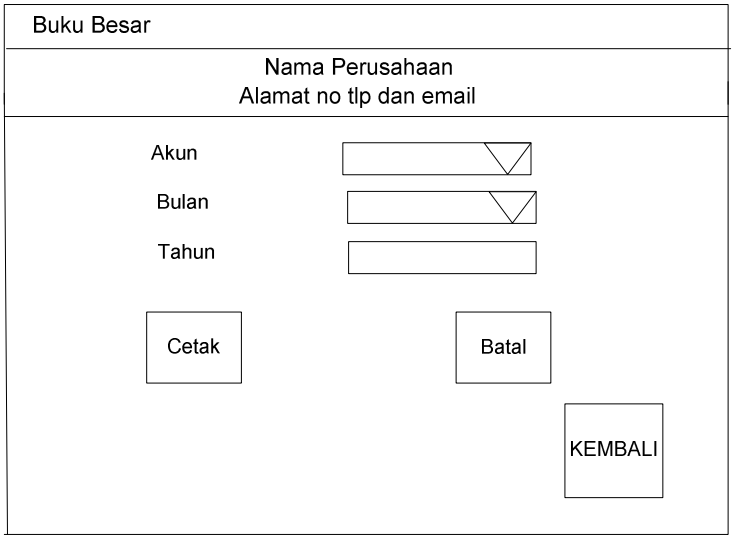
Gambar 4.55 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Transaksi Selisih BOP



Gambar 4.56 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Laporan HPP



Gambar 4.57 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Jurnal Umum



Gambar 4.58 Tampilan Perancangan Antarmuka Buku Besar

4.4.2 Perancangan Proses

Tampilan perancangan Proses antar muka dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

PT "X"
Jurnal Umum
Peroide .....

Tgl	No Bukti	Keterangan	P.R	Debit	Kredit
	OP001	Kas	111	xxx	-
		Piutang Dagang	112	xxx	-
		Penjualan	410	-	xxx
	OP002	Penjualan	410	xxx	-
		Kas	111	-	xxx
	PRB001	Persediaan Bahan Baku	113	xxx	-
		Kas	111	-	xxx
	PBP001	Persediaan Bahan Penolong	114	xxx	-
		Kas	111	-	xxx
	BOP001	Biaya Transportasi	511	xxx	-
		Kas	111	-	xxx
	PMBP001	Barang dalam Proses-Biaya Bahan Baku	501	xxx	-
		Persediaan bahan baku	113	-	xxx
	PMBP002	BOP Sesungguhnya	504	xxx	-
		Persediaan Bahan Penolong	114	-	xxx
	BOP002	Gaji & upah	610	xxx	-
		Utang gaji & upah	211	-	xxx
		Barang dalam proses-Biaya Tenaga kerja	503	xxx	-
		BOP Sesungguhnya	504	xxx	-
		Biaya Pemasaran	506	xxx	-
		Biaya Keuangan	507	xxx	-
		Biaya Akuntansi	508	xxx	-

Gambar 4.59 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Tampilan Proses Jurnal Umum

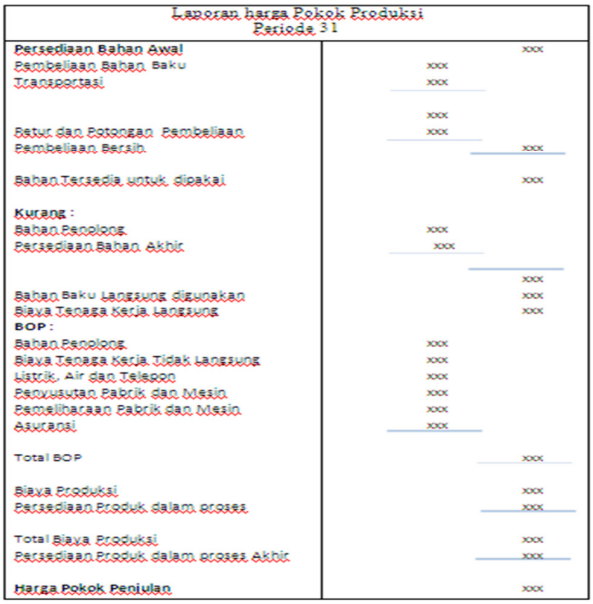
Nama Akun : Kas — Nomor Akun : 111

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo	
					Debit	Kredit
	Piutang Dagang	112	xxx	-	xxx	-
	Piutang Dagang	112	xxx	-	xxx	-
	Persediaan Bahan Baku	113	-	xxx	xxx	-
	Persediaan Bahan Penolong	114	-	xxx	xxx	-
	Biaya Transportasi	511	-	xxx	xxx	-
	Utang gaji & upah	210	-	xxx	xxx	-
	Biaya Listrik, air dan tlp	509	-	xxx	xxx	-

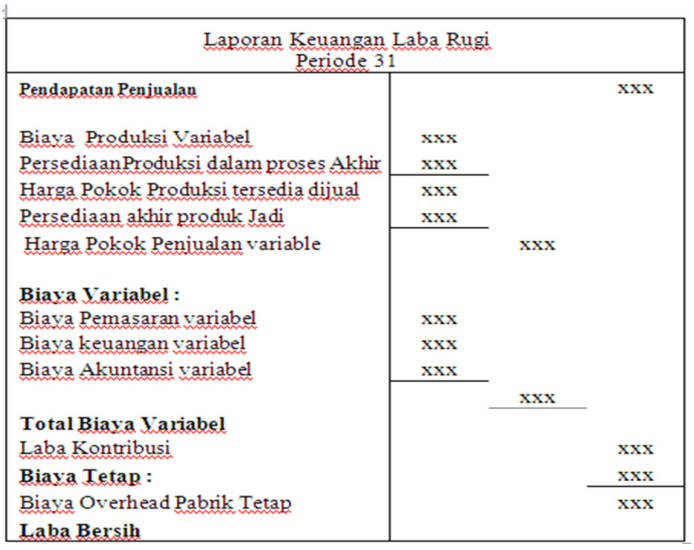
Gambar 4.60 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Tampilan Proses Buku Besar Umum

4.4.2 Perancangan Laporan

Tampilan perancangan laporan antar muka dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 4.61 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Tampilan Laporan HPP



Gambar 4.62 Tampilan Perancangan Antarmuka Pada Tampilan Laporan Keuangan Laba Rugi

4.5 Tampilan Dan Kode Program

4.5.1 Tampilan Menu Utama

Tampilan menu program Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi dapat dilihat pada gambar di bawah ini:



Gambar 4.63 Tampilan Menu Utama

Tabel 4.13*Listing* Program Masuk

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() BAGIAN.Show End Sub	Perintah untuk ke menu bagian
Private Sub XPButton2_Click() PERUSAHAAN.Show End Sub	Perintah untuk ke menuprofil perusahaan
Private Sub XPButton3_Click() PROGRAMER.Show End Sub	Perintah untuk ke menu profil programer
Private Sub Image5_Click() End End Sub	Perintah Untuk keluar program



Gambar 4.64 Tampilan Menu Bagian



Gambar 4.65Tampilan Masuk Bagian

Tabel 4.14 *Listing* Program Masuk Bagian

***Listing* Program**	**Keterangan**

Private Sub Timer1_Timer()
Static lCount As Long
lCount = lCount + 5
If lCount > 100 Then
Timer1.Enabled = False
ProgressBar1.Visible = False
lCount = 0
Unload Me
PRODUKSI.Show
Unload BAGIAN
Unload MENU_UTAMA
End If
 	
ProgressBar1.Value = lCount
End Sub
	Perintah untuk masuk bagian produksi

Private Sub Timer2_Timer()
Static lCount As Long
lCount = lCount + 5
If lCount > 100 Then
Timer2.Enabled = False
ProgressBar1.Visible = False
lCount = 0
Unload Me
PEMASARAN.Show
Unload BAGIAN
Unload MENU_UTAMA
End If
 	
ProgressBar1.Value = lCount
End Sub
	Perintah untuk masuk bagian pemasaran

Private Sub Timer3_Timer()
Static lCount As Long
lCount = lCount + 5
If lCount > 100 Then
Timer4.Enabled = False
ProgressBar1.Visible = False
lCount = 0
Unload Me
AKUNTANSI.Show
Unload BAGIAN
Unload MENU_UTAMA
End If
 	
ProgressBar1.Value = lCount
 	
End Sub
	Perintah untuk masuk bagian Akuntansi

Tabel 4.15 *Listing* Program Masuk Bagian Lanjutan

***Listing* Program**	**Keterangan**

Private Sub Timer4_Timer()
Static lCount As Long
lCount = lCount + 5
If lCount > 100 Then
Timer4.Enabled = False
ProgressBar1.Visible = False
lCount = 0
Unload Me
KEUANGAN.Show
Unload BAGIAN
Unload MENU_UTAMA
End If
 	
ProgressBar1.Value = lCount
 	
End Sub
	Perintah untuk masuk bagian Keuangan

Private Sub XPButton1_Click()
If Text1.Text = "" Then
MsgBox "isi pengguna dan kata kunci terlebih dahulu"
ElseIf Text2.Text = "" Then
MsgBox "isi pengguna dan kata kunci terlebih dahulu"
Else
If Text1.Text = "produksi" And Text2.Text = "produksi" Then
ProgressBar1.Visible = True
Timer1.Enabled = True
ProgressBar1.Min = 0
ProgressBar1.Max = 100
ElseIf Text1.Text = "pemasaran" And Text2.Text = "pemasaran" Then
ProgressBar1.Visible = True
Timer2.Enabled = True
ProgressBar1.Min = 0
ProgressBar1.Max = 100
ElseIf Text1.Text = "keuangan" And Text2.Text = "keuangan" Then
ProgressBar1.Visible = True
Timer4.Enabled = True
ProgressBar1.Min = 0
ProgressBar1.Max = 100
ElseIf Text1.Text = "akuntansi" And Text2.Text = "akuntansi" Then
ProgressBar1.Visible = True
Timer3.Enabled = True
ProgressBar1.Min = 0
ProgressBar1.Max = 100
Else
MsgBox " pengguna atau kata kunci tidak benar"
End If
End If
End Sub
	Perintah untuk log in

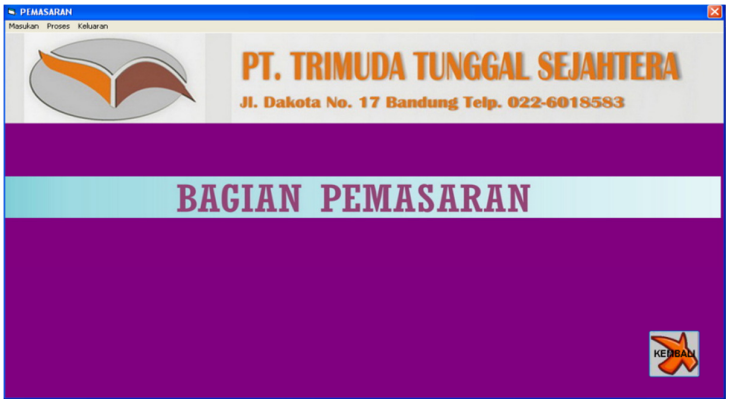


Gambar 4.66Tampilan Profile Perusahaan

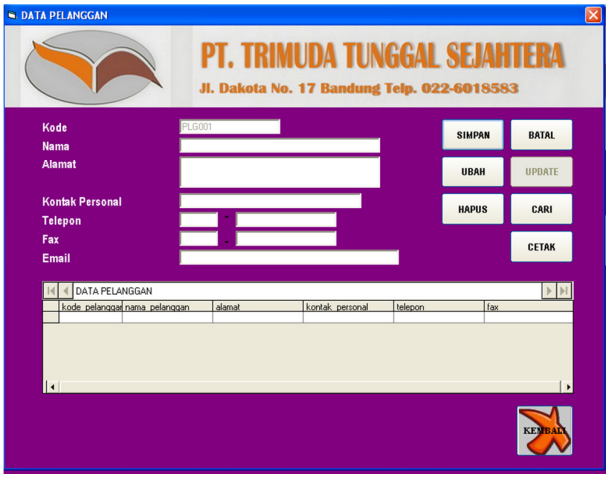


Gambar 4.67 Tampilan Profil Programmer

4.5.1.1 Tampilan Bagian Pemasaran



Gambar 4.68 Tampilan *Form* Bagian Pemasaran

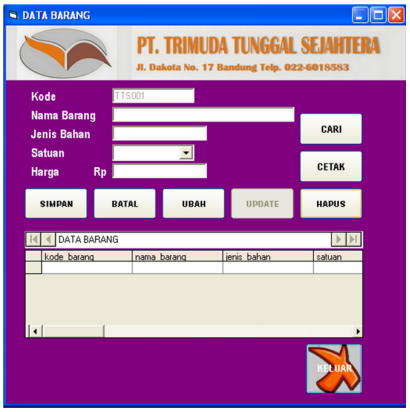


Gambar 4.69 Tampilan Data Pelanggan

Tabel 4.16 *Listing* Program Data Pelanggan

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() With Adodc1.Recordset .AddNew .Fields(0) = Text1(0).Text .Fields(1) = Text1(1).Text .Fields(2) = Text1(2).Text .Fields(3) = Text1(3).Text .Fields(4) = Text1(4).Text + Text1(5).Text .Fields(5) = Text1(6).Text + Text1(7).Text .Fields(6) = Text1(8).Text .Save End With Unload Me DATA_PELANGGAN.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data Pelanggan
Private Sub XPButton10_Click() With Adodc1.Recordset .Fields(1) = Text1(1).Text .Fields(2) = Text1(2).Text .Fields(3) = Text1(3).Text .Fields(4) = Text1(4).Text + Text1(5).Text .Fields(5) = Text1(6).Text + Text1(7).Text .Fields(6) = Text1(8).Text .Update End With Unload Me DATA_PELANGGAN.Show End Sub	Perintah untuk mengupdate data pelanggan

Private Sub XPButton3_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam database"
Else
Adodc1.Recordset.Delete
Unload Me
DATA_PELANGGAN.Show
End If
End Subv
	Perintah untuk menghapus data pelanggan



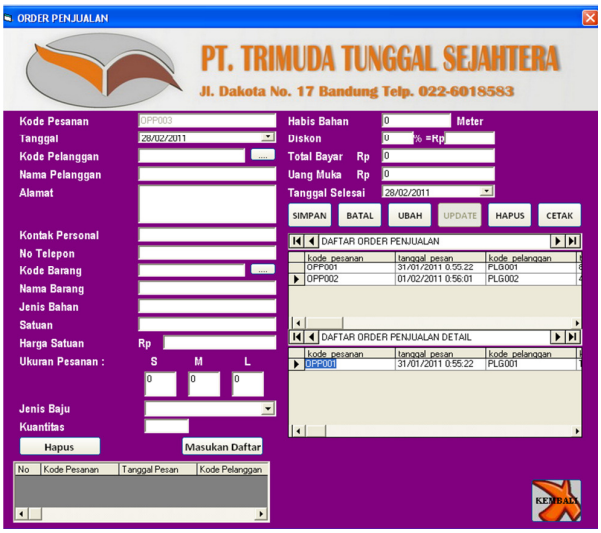
Gambar 4.70 Tampilan Data Barang

Tabel 4.17 *Listing* Program Data Barang

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() With Adodc1.Recordset .AddNew .Fields(0) = Text1(0).Text .Fields(1) = Text1(1).Text .Fields(2) = Combo1.Text .Fields(3) = Text1(2).Text .Save End With Unload Me DATA_BARANG.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data barang

Private Sub XPButton2_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam database"
Else
With Adodc1.Recordset
Text1(0).Text = .Fields(0)
Text1(1).Text = .Fields(1)
Combo1.Text = .Fields(2)
Text1(2).Text = .Fields(3)
End With
XPButton1.Enabled = False
XPButton2.Enabled = False
XPButton10.Enabled = True
End If
End Sub
	Perintah untuk mengubah data barang

Private Sub XPButton3_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam database"
Else
Adodc1.Recordset.Delete
Unload Me
DATA_BARANG.Show
End If
End Sub
	Perintah untuk menghapus data barang



Gambar 4.71 Tampilan *Order* Penjualan

Tabel 4.18 *Listing* Program *Order* Penjualan

***Listing* Program**	**Keterangan**
rivate Sub XPButton3_Click() With MSFlexGrid1 baris = .Rows - 1 For y = 1 To baris Adodc5.Recordset.AddNew .Row = y .Col = 1 Adodc5.Recordset.Fields(0) = .Text .Col = 2 Adodc5.Recordset.Fields(1) = .Text .Col = 3 Adodc5.Recordset.Fields(2) = .Text .Col = 4 Adodc5.Recordset.Fields(3) = .Text .Col = 5 Adodc5.Recordset.Fields(4) = .Text .Col = 6 Adodc5.Recordset.Fields(5) = .Text .Col = 7 Adodc5.Recordset.Fields(6) = .Text .Col = 8 Adodc5.Recordset.Fields(7) = .Text Adodc5.Recordset.Save Adodc5.Refresh Next y End With With Adodc1 .Recordset.AddNew .Recordset.Fields(0) = Text1(0).Text .Recordset.Fields(1) = DTPicker1 .Recordset.Fields(2) = Text1(1).Text .Recordset.Fields(3) = Text1(11).Text .Recordset.Fields(4) = Text1(12).Text .Recordset.Fields(5) = Val(Text1(11).Text) - Val(Text1(12).Text) .Recordset.Fields(6) = DTPicker2 .Recordset.Save	Perintah untuk menyimpan order produk

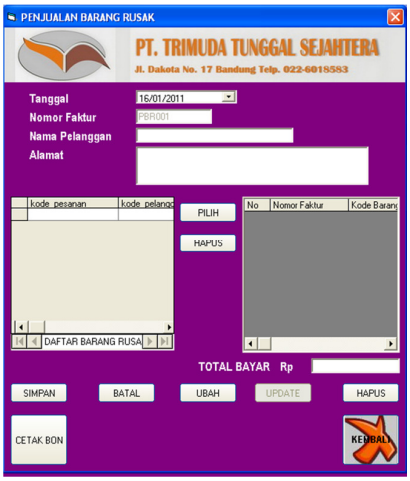
Tabel 4.19 *Listing* Program *Order* Penjualan Lanjutan 1

***Listing* Program**	**Keterangan**
.Refresh .Recordset.MoveLast End With Unload Me ORDER_PENJUALAN.Show End Sub	
With Adodc1 Text1(0).Text = .Recordset.Fields(0) DTPicker1 = .Recordset.Fields(1) Text1(1).Text = .Recordset.Fields(2) Text1(11).Text = .Recordset.Fields(3) Text1(12).Text = .Recordset.Fields(4) DTPicker2 = .Recordset.Fields(6) End With With Adodc5 .CommandType = adCmdText .RecordSource = "select * from order_penjualan_detail where kode_pesanan ='" & Text1(0).Text & "'" .Refresh End With For a = 0 To Adodc5.Recordset.RecordCount - 1 With MSFlexGrid1 .Rows = .Rows + 1 baris = .Rows - 1 .TextMatrix(baris, 0) = baris .TextMatrix(baris, 1) = Adodc5.Recordset.Fields(0) .TextMatrix(baris, 2) = Adodc5.Recordset.Fields(1) .TextMatrix(baris, 3) = Adodc5.Recordset.Fields(2) .TextMatrix(baris, 4) = Adodc5.Recordset.Fields(3) .TextMatrix(baris, 5) = Adodc5.Recordset.Fields(4) .TextMatrix(baris, 6) = Adodc5.Recordset.Fields(5) .TextMatrix(baris, 7) = Adodc5.Recordset.Fields(6) .TextMatrix(baris, 8) = Adodc5.Recordset.Fields(7) End With Adodc5.Recordset.MoveNext Next a With Adodc5 .CommandType = adCmdTable .RecordSource = "order_penjualan_detail" .Refresh End With XPButton3.Enabled = False XPButton9.Enabled = False XPButton10.Enabled = True End If End Sub	Perintah untuk ubah order produk

Tabel 4.20 *Listing* Program *Order* Penjualan Lanjutan 2

***Listing* Program**	**Keterangan**

Private Sub XPButton6_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam database"
Else
With Adodc5
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from order_penjualan_detail where kode_pesanan ='" & Adodc1.Recordset.Fields(0) & "'"
.Refresh
If .Recordset.RecordCount = 1 Then
.Recordset.Delete
.CommandType = adCmdTable
.RecordSource = "order_penjualan_detail"
.Refresh
ElseIf .Recordset.RecordCount > 1 Then
For a = 0 To .Recordset.RecordCount - 1
.Recordset.MoveFirst
.Recordset.Delete
Next a
.CommandType = adCmdTable
.RecordSource = "order_penjualan_detail"
.Refresh
End If
End With
Unload Me
ORDER_PENJUALAN.Show
End If
End Sub
	Perintah untuk hapus order produk



Gambar 4.72 Tampilan *Form* Penjualan Barang Rusak

Tabel 4.21 *Listing* Program Barang Rusak

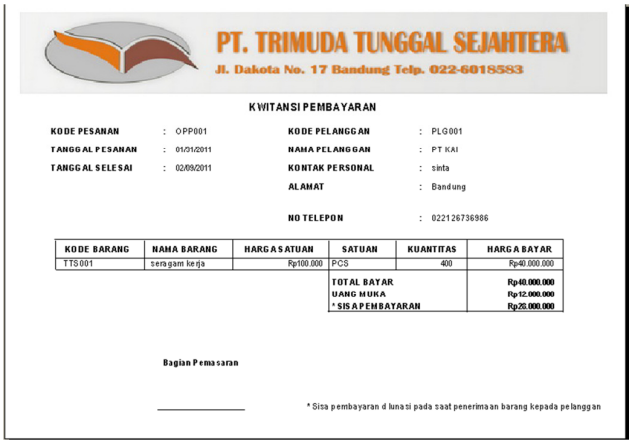
***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton6_Click() With Adodc3.Recordset .AddNew .Fields(0) = DTPicker1 .Fields(1) = Text6.Text .Fields(2) = Text7.Text .Fields(3) = Text8.Text .Fields(4) = Text9.Text .Save End With With MSFlexGrid1 baris = .Rows - 1 For y = 1 To baris Adodc4.Recordset.AddNew .Row = y .Col = 1 Adodc4.Recordset.Fields(0) = .Text .Col = 2 Adodc4.Recordset.Fields(1) = .Text .Col = 3 Adodc4.Recordset.Fields(2) = .Text .Col = 4 Adodc4.Recordset.Fields(3) = .Text .Col = 5 Adodc4.Recordset.Fields(4) = .Text .Col = 6 Adodc4.Recordset.Fields(5) = .Text .Col = 7 Adodc4.Recordset.Fields(6) = .Text Adodc4.Recordset.Save Adodc4.Refresh Next y End With Unload Me PENJUALAN_BARANGRUSAK.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data penjualan barang rusak

Private Sub XPButton4_Click()
If Adodc3.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam database"
Else
With Adodc4
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from lpbr_detail where nomor_faktur ='" &
Adodc3.Recordset.Fields(1) & "'"
.Refresh
If .Recordset.RecordCount = 1 Then
.Recordset.Delete
.CommandType = adCmdTable
.RecordSource = "lpbr_detail"
.Refresh
ElseIf .Recordset.RecordCount > 1 Then
For a = 0 To .Recordset.RecordCount
.Recordset.MoveFirst
.Recordset.Delete
Next a
.CommandType = adCmdTable
.RecordSource = "lpbr_detail"
.Refresh
End If
End With
Adodc3.Recordset.Delete
	Perintah untuk menghapus data barang

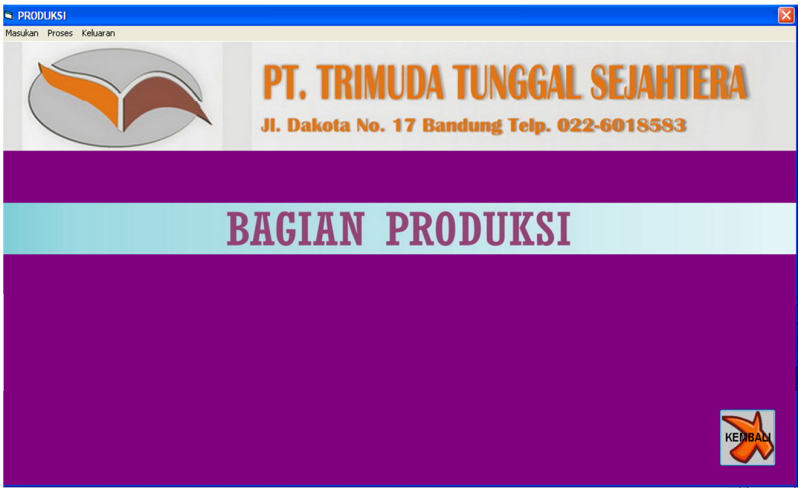
Tabel 4.22 *Listing* Program Barang Rusak Lanjutan

***Listing* Program**	**Keterangan**
Unload Me PENJUALAN_BARANGRUSAK.Show End If End Sub	

Private Sub XPButton8_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam database"
Else
With Adodc3.Recordset
DTPicker1 = .Fields(0)
Text6.Text = .Fields(1)
Text7.Text = .Fields(2)
Text8.Text = .Fields(3)
Text9.Text = .Fields(4)
End With
With Adodc4
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from lpbr_detail where nomor_faktur ='" & Text6.Text & "'"
.Refresh
End With
For a = 0 To Adodc4.Recordset.RecordCount - 1
With MSFlexGrid1
.Rows = .Rows + 1
baris = .Rows - 1
.TextMatrix(baris, 0) = baris
.TextMatrix(baris, 1) = Adodc4.Recordset.Fields(0)
.TextMatrix(baris, 2) = Adodc4.Recordset.Fields(1)
.TextMatrix(baris, 3) = Adodc4.Recordset.Fields(2)
.TextMatrix(baris, 4) = Adodc4.Recordset.Fields(3)
.TextMatrix(baris, 5) = Adodc4.Recordset.Fields(4)
.TextMatrix(baris, 6) = Adodc4.Recordset.Fields(5)
.TextMatrix(baris, 7) = Adodc4.Recordset.Fields(6)
End With
Adodc4.Recordset.MoveNext
Next a
With Adodc4
.CommandType = adCmdTable
.RecordSource = "lpbr_detail"
.Refresh
End With
XPButton6.Enabled = False
XPButton8.Enabled = False
XPButton9.Enabled = True
End If
End Sub
	Perintah untuk mengedit data barang



Gambar 4.73 Tampilan Cetak Kwitansi Pembayaran



Gambar 4.74 Tampilan *Form* Bagian Produksi



Gambar 4.75 Tampilan *Form Input* Data Bahan Baku

Tabel 4.23 *Listing* Program Data Bahan Baku

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() With Adodc1.Recordset .AddNew .Fields(0) = Text1(0).Text .Fields(1) = Text1(1).Text .Fields(2) = Text1(2).Text .Fields(3) = Combo1(0).Text .Fields(4) = Text1(3).Text .Save End With Adodc1.Refresh Unload Me BAHAN_BAKU.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data Bahan Baku

Private Sub XPButton5_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dlam database"
Else
With Adodc1.Recordset
Text1(0).Text = .Fields(0)
Text1(1).Text = .Fields(1)
Text1(2).Text = .Fields(2)
Combo1(0).Text = .Fields(3)
Text1(3).Text = .Fields(4)
End With
XPButton1.Enabled = False
XPButton5.Enabled = False
XPButton9.Enabled = True
End If
End Sub
	Perintah untuk mengubah data Bahan Baku

Private Sub XPButton3_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam databse"
Else
Adodc1.Recordset.Delete
BAHAN_BAKU.Show
End If
End Sub
	Perintah untuk menghapus data Bahan Baku

Private Sub XPButton9_Click() With Adodc1.Recordset .Fields(0) = Text1(0).Text .Fields(1) = Text1(1).Text .Fields(2) = Text1(2).Text .Fields(3) = Combo1(0).Text .Fields(4) = Text1(3).Text .Update End With Adodc1.Refresh Unload Me BAHAN_BAKU.Show End Sub	Perintah untuk mengupdate data Bahan Baku



Gambar 4.76 Tampilan *Form Input* Data Bahan Penolong

Tabel 4.24 *Listing* Program Data Bahan Penolong

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton2_Click() With Adodc1.Recordset .AddNew .Fields(0) = Text1(0).Text .Fields(1) = Text1(1).Text .Fields(2) = Text1(2).Text .Fields(3) = Combo1(0).Text .Fields(4) = Text1(3).Text .Save End With Adodc1.Refresh Unload Me BAHAN_PENOLONG.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data bahan penolong

Private Sub XPButton6_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak Ada data dalam database"
Else
With Adodc1.Recordset
Text1(0).Text = .Fields(0)
Text1(1).Text = .Fields(1)
Text1(2).Text = .Fields(2)
Combo1(0).Text = .Fields(3)
Text1(3).Text = .Fields(4)
End With
XPButton2.Enabled = False
XPButton6.Enabled = False
XPButton9.Enabled = True
End If
End Sub
	Perintah untuk mengubah data bahan penolong

Private Sub XPButton5_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam database"
Else
Adodc1.Recordset.Delete
Unload Me
BAHAN_PENOLONG.Show
End If
End Sub
	Perintah untuk menghapus data bahan penolong



Gambar 4.77 Tampilan *Form Input* Pembalian Bahan Baku dan bahan penolong

Tabel 4.25 *Listing* Program Pembelian Bahan Baku

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton8_Click() With MSFlexGrid1 baris = .Rows - 1 For y = 1 To baris Adodc4.Recordset.AddNew .Row = y .Col = 1 Adodc4.Recordset.Fields(0) = .Text .Col = 2 Adodc4.Recordset.Fields(1) = .Text .Col = 3 Adodc4.Recordset.Fields(2) = .Text .Col = 4 Adodc4.Recordset.Fields(3) = .Text .Col = 5 Adodc4.Recordset.Fields(4) = .Text .Col = 6 Adodc4.Recordset.Fields(5) = .Text Adodc4.Recordset.Save Adodc4.Refresh Next y End With With MSFlexGrid2 baris = .Rows - 1 For z = 1 To baris Adodc5.Recordset.AddNew .Row = z .Col = 1 Adodc5.Recordset.Fields(0) = .Text .Col = 2 Adodc5.Recordset.Fields(1) = .Text .Col = 3 Adodc5.Recordset.Fields(2) = .Text .Col = 4 Adodc5.Recordset.Fields(3) = .Text .Col = 5 Adodc5.Recordset.Fields(4) = .Text .Col = 6 Adodc5.Recordset.Fields(5) = .Text	Perintah untuk menyimpan data pembelian bahan baku

Tabel 4.26 *Listing* Program Data Pembelian Bahan Baku Lanjutan 1

***Listing* Program**	**Keterangan**
Adodc5.Recordset.Save Adodc5.Refresh Next z End With With Adodc6.Recordset .AddNew .Fields(0) = DTPicker1 .Fields(1) = Text4.Text .Fields(2) = Text2.Text .Save End With Unload Me PEMBELIAN_BB_BP.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data pembelian bahan baku lanjutan
Private Sub XPButton9_Click() With Adodc4 .CommandType = adCmdText .RecordSource = "select * from pembelian_bahanbaku where month(tanggal) ='" & DTPicker1.Month & "' And year(tanggal) ='" & DTPicker1.Year & "'" .Refresh End With If Adodc4.Recordset.RecordCount = 1 Then With MSFlexGrid1 .Rows = .Rows + 1 baris = .Rows - 1 .TextMatrix(baris, 0) = baris .TextMatrix(baris, 1) = Adodc4.Recordset.Fields(0) .TextMatrix(baris, 2) = Adodc4.Recordset.Fields(1) .TextMatrix(baris, 3) = Adodc4.Recordset.Fields(2) .TextMatrix(baris, 4) = Adodc4.Recordset.Fields(3) .TextMatrix(baris, 5) = Adodc4.Recordset.Fields(4) .TextMatrix(baris, 6) = Adodc4.Recordset.Fields(5) End With ElseIf Adodc4.Recordset.RecordCount > 1 Then For x = 0 To Adodc4.Recordset.RecordCount - 1 With MSFlexGrid1 .Rows = .Rows + 1 baris = .Rows - 1 .TextMatrix(baris, 0) = baris .TextMatrix(baris, 1) = Adodc4.Recordset.Fields(0) .TextMatrix(baris, 2) = Adodc4.Recordset.Fields(1) .TextMatrix(baris, 3) = Adodc4.Recordset.Fields(2) .TextMatrix(baris, 4) = Adodc4.Recordset.Fields(3) .TextMatrix(baris, 5) = Adodc4.Recordset.Fields(4) .TextMatrix(baris, 6) = Adodc4.Recordset.Fields(5) End With	Perintah untuk mengngubah data pembelian bahan baku

Tabel 4.27 *Listing* Program Data Pembelian Bahan Baku Lanjutan 2

***Listing* Program**	**Keterangan**

Adodc4.Recordset.MoveNext
Next x
End If
 	
With Adodc5
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from
pembelian_bahanpenolong where
month(tanggal) ='" & DTPicker1.Month & "'
And year(tanggal) ='" & DTPicker1.Year &
"'"
.Refresh
End With
If Adodc5.Recordset.RecordCount = 1 Then
With MSFlexGrid2
.Rows = .Rows + 1
baris = .Rows - 1
.TextMatrix(baris, 0) = baris
.TextMatrix(baris, 1) =
Adodc5.Recordset.Fields(0)
.TextMatrix(baris, 2) =
Adodc5.Recordset.Fields(1)
.TextMatrix(baris, 3) =
Adodc5.Recordset.Fields(2)
.TextMatrix(baris, 4) =
Adodc5.Recordset.Fields(3)
.TextMatrix(baris, 5) =
Adodc5.Recordset.Fields(4)
.TextMatrix(baris, 6) =
Adodc5.Recordset.Fields(5)
End With
ElseIf Adodc5.Recordset.RecordCount > 1
Then
For x = 0 To Adodc5.Recordset.RecordCount -
1
With MSFlexGrid2
.Rows = .Rows + 1
baris = .Rows - 1
.TextMatrix(baris, 0) = baris
.TextMatrix(baris, 1) =
Adodc5.Recordset.Fields(0)
.TextMatrix(baris, 2) =
Adodc5.Recordset.Fields(1)
.TextMatrix(baris, 3) =
Adodc5.Recordset.Fields(2)
.TextMatrix(baris, 4) =
Adodc5.Recordset.Fields(3)
.TextMatrix(baris, 5) =
Adodc5.Recordset.Fields(4)
.TextMatrix(baris, 6) =
Adodc5.Recordset.Fields(5)
End With
Adodc5.Recordset.MoveNext
Next x
End If
 	
With Adodc6
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from pembelian
where month(tanggal) ='" & DTPicker1.Month
& "' And year(tanggal) ='" & DTPicker1.Year
	Perintah untuk mengubah data pembelian bahan baku lanjutan

Tabel 4.28 *Listing* Program Data Pembelian Bahan Baku Lanjutan 3

***Listing* Program**	**Keterangan**

`"'"`
`.Refresh`
`Text4.Text = .Recordset.Fields(1)`
`Text2.Text = .Recordset.Fields(2)`
`End With`
`XPButton8.Enabled = False`
`XPButton9.Enabled = False`
`XPButton10.Enabled = True`
`End Sub`
	Perintah untuk mengubah data pembelian bahan baku lanjutan



Gambar 4.78 Tampilan Form Input Pemakaian Bahan Baku dan Bahan Penolong

Tabel 4.29 *Listing* Program Data Pemakaian Bahan Baku dan penolong

***Listing* Program**	**Keterangan**

`Private Sub XPButton2_Click()`
`With MSFlexGrid1`
`baris = .Rows - 1`
`For y = 1 To baris`
`Adodc4.Recordset.AddNew`
`.Row = y`
`.Col = 1`
`Adodc4.Recordset.Fields(0) = .Text`
`.Col = 2`
`Adodc4.Recordset.Fields(1) = .Text`
`.Col = 3`
`Adodc4.Recordset.Fields(2) = .Text`
`.Col = 4`
`Adodc4.Recordset.Fields(3) = .Text`
`.Col = 5`
`Adodc4.Recordset.Fields(4) = .Text`
`.Col = 6`
`Adodc4.Recordset.Fields(5) = .Text`
`.Col = 7`
`Adodc4.Recordset.Fields(6) = .Text`
`.Col = 8`
`Adodc4.Recordset.Fields(7) = .Text`
	Perintah untuk menyimpan data pemakaian bahan baku dan penolong

Tabel 4.30 *Listing* Program Data Pembelian Bahan Baku dan penolong

Lanjutan 1

***Listing* Program**	**Keterangan**
Adodc4.Recordset.Save Adodc4.Refresh Next y End With With MSFlexGrid2 baris = .Rows - 1 For z = 1 To baris Adodc5.Recordset.AddNew .Row = z .Col = 1 Adodc5.Recordset.Fields(0) = .Text .Col = 2 Adodc5.Recordset.Fields(1) = .Text .Col = 3 Adodc5.Recordset.Fields(2) = .Text .Col = 4 Adodc5.Recordset.Fields(3) = .Text .Col = 5 Adodc5.Recordset.Fields(4) = .Text .Col = 6 Adodc5.Recordset.Fields(5) = .Text .Col = 7 Adodc5.Recordset.Fields(6) = .Text .Col = 8 Adodc5.Recordset.Fields(7) = .Text Adodc5.Recordset.Save Adodc5.Refresh Next z End With With Adodc6.Recordset .AddNew .Fields(0) = DTPicker1 .Fields(1) = Text1.Text .Fields(2) = Text2.Text .Save End With Unload Me PEMAKAIAN_BB_BP.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data pemakaian bahan baku dan penolong lanjutan
Private Sub XPButton3_Click() Unload Me PEMAKAIAN_BB_BP.Show End Sub	Perintah untuk batal menyimpan data pemakaian bahan baku dan penolong lanjutan



Gambar 4.79 Tampilan *Form* Transaksi Hasil Produksi

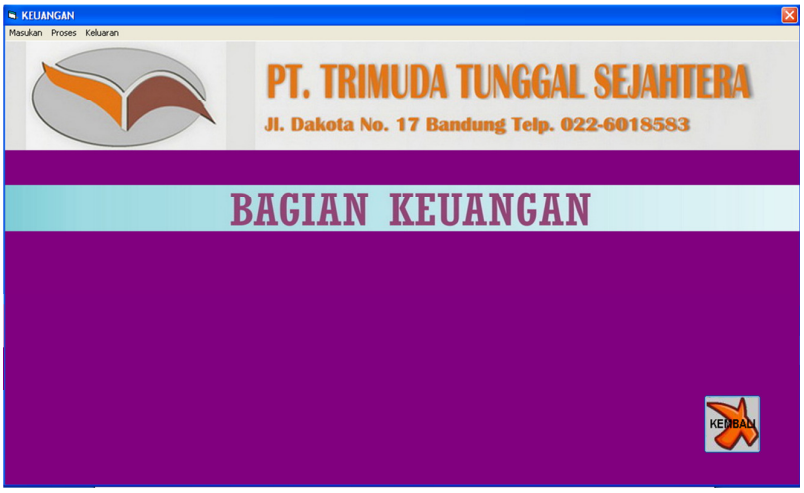
Tabel 4.31 *Listing* Program Hasil Produksi

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton3_Click() With Adodc3 .CommandType = adCmdText .RecordSource = "select * from hasil_produksi where kode_pesanan ='" & Combo1.Text & "'" .Refresh End With If Adodc3.Recordset.RecordCount = 0 Then Adodc3.CommandType = adCmdTable Adodc3.RecordSource = "hasil_produksi" Adodc3.Refresh With MSFlexGrid1 baris = .Rows - 1 For y = 1 To baris Adodc3.Recordset.AddNew .Row = y .Col = 1 Adodc3.Recordset.Fields(0) = .Text .Col = 2 Adodc3.Recordset.Fields(1) = .Text .Col = 3 Adodc3.Recordset.Fields(2) = .Text .Col = 4 Adodc3.Recordset.Fields(3) = .Text .Col = 5 Adodc3.Recordset.Fields(4) = .Text .Col = 6 Adodc3.Recordset.Fields(5) = .Text .Col = 7 Adodc3.Recordset.Fields(6) = .Text .Col = 8 Adodc3.Recordset.Fields(7) = .Text Adodc3.Recordset.Save Adodc3.Refresh Next y End With	Perintah untuk menyimpan data hasil produksi

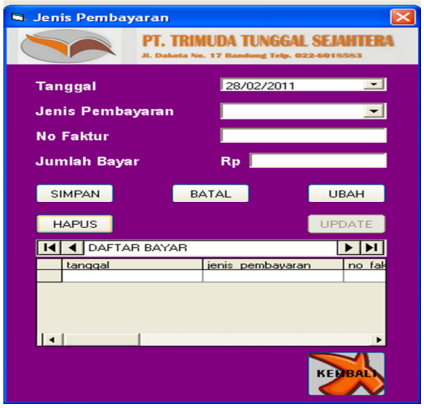
Tabel 4.32 *Listing* Program Hasil Produksi Lanjutan 1

Listing Program	Keterangan
ElseIf Adodc3.Recordset.RecordCount > 0 Then MsgBox " data sudah ada dalam database" End If Unload Me HASIL_PRODUKSI.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data hasil produksi lanjutan

Private Sub XPButton10_Click()
With Adodc3
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from hasil_produksi where kode_pesanan='"
& Combo1.Text & "'"
.Refresh
End With
If Adodc3.Recordset.RecordCount = 1 Then
Adodc3.Recordset.Delete
ElseIf Adodc3.Recordset.RecordCount > 1 Then
For x = 0 To Adodc3.Recordset.RecordCount - 1
Adodc3.Recordset.MoveFirst
Adodc3.Recordset.Delete
Next x
End If
Unload Me
HASIL_PRODUKSI.Show
End Sub
	Perintah untuk menghapus data hasil produksi



Gambar 4.80 Tampilan *Form* Bagian Keuangan



Gambar 4.81 Tampilan *Form* Input Pembayaran Beban

Tabel 4.33 *Listing* Program Pembayaran Beban

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() With Adodc1.Recordset .AddNew .Fields(0) = DTPicker1 .Fields(1) = Combo1.Text .Fields(2) = Text1.Text .Fields(3) = Text2.Text .Save End With Unload Me PEMBAYARAN_BEBAN.Show End	Perintah untuk menyimpan data pembayaran beban
Private Sub XPButton3_Click() With Adodc1.Recordset DTPicker1 = .Fields(0) Combo1.Text = .Fields(1) Text1.Text = .Fields(2) Text2.Text = .Fields(3) End With XPButton1.Enabled = False XPButton3.Enabled = False XPButton4.Enabled = True End Sub	Perintah untuk mengubah data pembayaran beban

Private Sub XPButton5_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam database"
Else
Adodc1.Recordset.Delete
End If
End Sub
	Perintah untuk menghapus data pembayaran beban



Gambar 4.82 Tampilan *Form* Input Biaya Tenaga Kerja

Tabel 4.34 *Listing* Program Biaya Tenaga Kerja

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton2_Click() With Adodc3.Recordset .AddNew .Fields(0) = DTPicker1 .Fields(1) = Text4.Text .Fields(2) = Text5.Text .Fields(3) = Text8.Text .Fields(4) = Text7.Text .Fields(5) = Text20.Text .Fields(5) = Text9.Text .Save End With With MSFlexGrid1 baris = .Rows - 1 For y = 1 To baris Adodc2.Recordset.AddNew .Row = y .Col = 1 Adodc2.Recordset.Fields(0) = .Text .Col = 2 Adodc2.Recordset.Fields(1) = .Text .Col = 3 Adodc2.Recordset.Fields(2) = .Text .Col = 4 Adodc2.Recordset.Fields(3) = .Text .Col = 5 Adodc2.Recordset.Fields(4) = .Text .Col = 6 Adodc2.Recordset.Fields(5) = .Text .Col = 7 Adodc2.Recordset.Fields(6) = .Text .Col = 8 Adodc2.Recordset.Fields(7) = .Text	Perintah untuk menyimpan data biaya tenaga kerja

Tabel 4.35 *Listing* Program Biaya Tenaga Kerja Lanjutan 1

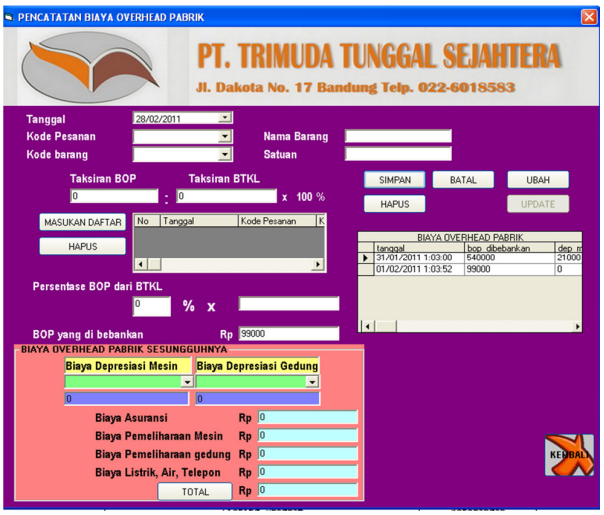
***Listing* Program**	**Keterangan**
.Col = 9 Adodc2.Recordset.Fields(8) = .Text .Col = 10 Adodc2.Recordset.Fields(9) = .Text .Col = 11 Adodc2.Recordset.Fields(10) = .Text .Col = 12 Adodc2.Recordset.Fields(11) = .Text .Col = 13 Adodc2.Recordset.Fields(12) = .Text .Col = 14 Adodc2.Recordset.Fields(13) = .Text .Col = 15 Adodc2.Recordset.Fields(14) = .Text .Col = 16 Adodc2.Recordset.Fields(15) = .Text .Col = 17 Adodc2.Recordset.Fields(16) = .Text Adodc2.Recordset.Save Adodc2.Refresh Next y End With Unload Me BIAYA_TENAGA_KERJA.Show	Perintah untuk menyimpan data biaya tenaga kerja lanjutan

Private Sub XPButton8_Click()
If Adodc3.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam databse"
Else
With Adodc2
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from btk where month(tanggal) ='" & DTPicker1.Month & "' And year(tanggal) ='" & DTPicker1.Year & "'"
.Refresh
End With
If Adodc2.Recordset.RecordCount = 1 Then
Adodc2.Recordset.Delete
ElseIf Adodc2.Recordset.RecordCount > 1 Then
For x = 0 To Adodc2.Recordset.RecordCount - 1
Adodc2.Recordset.MoveFirst
Adodc2.Recordset.Delete
Next x
End If
With Adodc2
.CommandType = adCmdTable
.RecordSource = "btk"
.Refresh
End With
With Adodc3
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from biaya_tenaga_kerja where month(tanggal) ='" & DTPicker1.Month & "' And year(tanggal) ='" & DTPicker1.Year & "'"
.Refresh
End With
	Perintah untuk menghapus data biaya tenaga kerja lanjutan

Tabel 4.36 *Listing* Program Biaya Tenaga Kerja Lanjutan 2

***Listing* Program**	**Keterangan**

`If Adodc3.Recordset.RecordCount = 1 Then`
`  Adodc3.Recordset.Delete`
`ElseIf Adodc3.Recordset.RecordCount > 1 Then`
`For x = 0 To Adodc3.Recordset.RecordCount - 1`
`  Adodc3.Recordset.MoveFirst`
`  Adodc3.Recordset.Delete`
`Next x`
`End If`
`With Adodc3`
`  .CommandType = adCmdTable`
`  .RecordSource = "biaya_tenaga_kerja"`
`  .Refresh`
`End With`
`  Unload Me`
`  BIAYA_TENAGA_KERJA.Show`
`End If`
`End Sub`
	Perintah untuk menghapus data biaya tenaga kerja lanjutan



Gambar 4.83 Tampilan *Form* Input Biaya Overhead Pabrik

Tabel 4.37 *Listing* Program Biaya Overhead Pabrik

***Listing* Program**	**Keterangan**

`Private Sub XPButton2_Click()`
`With Adodc1.Recordset`
`  .AddNew`
`  .Fields(0) = DTPicker1`
`  .Fields(1) = Text9.Text`
`  .Fields(2) = Text3.Text`
`  .Fields(3) = Text4.Text`
`  .Fields(4) = Text5.Text`
`  .Fields(5) = Text6.Text`
`  .Fields(6) = Text7.Text`
`  .Save`
`End With`
`With MSFlexGrid1`
`  baris = .Rows - 1`
`  For y = 1 To baris`
	Perintah untuk menyimpan data BOP

Tabel 4.38 *Listing* Program Biaya Overhead Pabrik Lanjutan 1

***Listing* Program**	**Keterangan**
Adodc4.Recordset.AddNew .Row = y .Col = 1 Adodc4.Recordset.Fields(0) = .Text .Col = 2 Adodc4.Recordset.Fields(1) = .Text .Col = 3 Adodc4.Recordset.Fields(2) = .Text .Col = 4 Adodc4.Recordset.Fields(3) = .Text .Col = 5 Adodc4.Recordset.Fields(4) = .Text .Col = 6 Adodc4.Recordset.Fields(5) = .Text .Col = 7 Adodc4.Recordset.Fields(6) = .Text .Col = 8 Adodc4.Recordset.Fields(7) = .Text Adodc4.Recordset.Save Adodc4.Refresh Next y End With Unload Me BIAYA_OVERHEAD_PABRIK.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data BOP lanjutan

Private Sub XPButton5_Click()
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 0 Then
MsgBox "Tidak ada data dalam databse"
Else
With Adodc4
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from bop where month(tanggal) ='" & DTPicker1.Month & "' And year(tanggal) ='" & DTPicker1.Year & "'"
.Refresh
End With
If Adodc4.Recordset.RecordCount = 1 Then
Adodc4.Recordset.Delete
ElseIf Adodc4.Recordset.RecordCount > 1 Then
For x = 0 To Adodc4.Recordset.RecordCount - 1
Adodc4.Recordset.MoveFirst
Adodc4.Recordset.Delete
Next x
End If
With Adodc4
.CommandType = adCmdTable
.RecordSource = "bop"
.Refresh
End With
With Adodc1
.CommandType = adCmdText
.RecordSource = "select * from biaya_overhead where month(tanggal) ='" & DTPicker1.Month & "' And year(tanggal) ='" & DTPicker1.Year & "'"
.Refresh
End With
If Adodc1.Recordset.RecordCount = 1 Then
Adodc1.Recordset.Delete
ElseIf Adodc1.Recordset.RecordCount > 1 Then
For x = 0 To Adodc1.Recordset.RecordCount - 1
Adodc1.Recordset.MoveFirst
Adodc1.Recordset.Delete
	Perintah untuk menghapus data BOP lanjutan

Tabel 4.39 *Listing* Program Biaya Overhead Pabrik Lanjutan 2

***Listing* Program**	**Keterangan**
Next x End If With Adodc1 .CommandType = adCmdTable .RecordSource = "biaya_overhead" .Refresh End With Unload Me BIAYA_OVERHEAD_PABRIK.Show End If End Sub	Perintah untuk menghapus data BOP lanjutan



Gambar 4.84 Tampilan *Form* Input Selisih Biaya Overhead Pabrik

Tabel 4.40 *Listing* Program Selisih Biaya Overhead Pabrik

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton8_Click() With Adodc1.Recordset .AddNew .Fields(0) = DTPicker1 .Fields(1) = Text1.Text .Fields(2) = Text2.Text .Fields(3) = Text4.Text .Fields(4) = Text5.Text .Fields(5) = Text7.Text .Save End With Unload Me SELISIH_BOP.Show End Sub	Perintah untuk menyimpan data selisih BOP
Private Sub XPButton1_Click() Text7.Text = (Val(Text1.Text) + Val(Text2.Text) + Val(Text4.Text)) - Val(Text5.Text) End Sub	Perintah untuk menghitung data selisih BOP

Tabel 4.41 *Listing* Program Selisih Biaya Overhead Pabrik Lanjutan 1

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton9_Click() With Adodc1.Recordset DTPicker1 = .Fields(0) Text1.Text = .Fields(1) Text2.Text = .Fields(2) Text4.Text = .Fields(3) Text5.Text = .Fields(4) Text7.Text = .Fields(5) End With XPButton8.Enabled = False XPButton9.Enabled = False XPButton10.Enabled = True End Sub	Perintah untuk mengubah data selisih BOP
Private Sub XPButton11_Click() On Error Resume Next Adodc1.Recordset.Delete End Sub	Perintah untuk menghapus data selisih BOP



Gambar 4.85 Tampilan *Form* Hitung HPP

Tabel 4.42 *Listing* Program Hitung HPP

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() With Adodc2 .Recordset.AddNew .Recordset.Fields(0) = DTPicker1 .Recordset.Fields(1) = Combo2.Text .Recordset.Fields(2) = Combo1.Text .Recordset.Fields(3) = Text8.Text .Recordset.Fields(4) = Text10.Text .Recordset.Fields(5) = Text1.Text .Recordset.Fields(6) = Text2.Text .Recordset.Fields(7) = Text3.Text .Recordset.Fields(8) = Text4.Text .Recordset.Save	Perintah untuk mengubah data selisih BOP

Tabel 4.43 *Listing* Program Hitung HPP Lanjutan 1

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton4_Click() On Error Resume Next Adodc2.Recordset.Delete End Sub	Perintah untuk menghapus hitung hpp
Private Sub XPButton3_Click() Unload Me HARGA_POKOK_PRODUKSI.Show End Sub	Perintah untuk mengubah hitung hpp



Gambar 4.86 Tampilan Form Bagian Akuntansi

Tabel 4.44 *Listing* Program Jurnal Umum

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\jurnal\jurnal.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" End Sub	Perintah untuk mencetak jurnal umum



PT. TRIMUDA TUNGGAL SEJAHTERA

Jl. Dakota No. 17 Bandung Telp. 022-6019583

JURNAL UMUM

Periode 28-Feb-2011

Tanggal	No. Bukti	Keterangan	P/R	Debit	Kredit
21/02/2011	OP001	Piutang Dagang	112	Rp164.920.000	-
		Kas	111	Rp70.460.000	"
		Penjualan	410	-	Rp235.380.000
28/02/201	PNJ006	Kas	111	Rp480.000	"
		Penjualan	410	-	Rp480.000
19/02/201	PBL001	Pembelian Bahan Baku	119	Rp29.250.000	"
		Kas	111	-	Rp29.250.000
19/02/201	PBP001	Pembelian Bahan Pembantu	118	Rp5.810.000	"
		Kas	111	-	Rp5.810.000
19/02/201	PMB001	Barang Dalam Proses-Biaya Bahan Baku	501	Rp54.980.000	"
		Pembelian Bahan Baku	119	-	Rp54.980.000
19/02/201	PMB002	BOP Sesungguhnya	504	Rp3.170.000	"
		Pembelian Bahan Pembantu	118	-	Rp3.170.000
19/02/201	BOP001	Biaya Transportasi	511	Rp380.000	"
		Kas	111	-	Rp100.000
28/02/201	UTG001	Gaji & Upah	610	Rp 14.450.000	"
		Utang Gaji &Upah	211	-	Rp 14.450.000
28/02/201	BTK002	Barang Dalam Proses-Biaya Tenaga Kerja Langsung	503	Rp42.73.000	-
		BOP Sesungguhnya	504	Rp3.000.000	"
		Biaya Pemasaran	608	Rp2.380.000	"
		Biaya Kesenigan	607	Rp2.380.000	"
		Biaya Akuntansi	609	Rp3.380.000	"
		Gaji & Upah	610	-	Rp 14.450.000
28/02/201	BTK003	Utang Gaji & Upah	211	Rp 14.450.000	
		Kas	111	-	Rp 14.450.000
28/02/201	BTK004	Barang Dalam Proses-BOP	502	Rp369.000	-
		BOP Yang Dibebankan	505	-	Rp369.000
28/02/201	BOP002	BOP Sesungguhnya	504	Rp 1.921.000	-
		Akumulasi Depresiasi Mesin	131	-	Rp21.000
		Akumulasi Depresiasi Pabrik	132	-	Rp200.000
		Persekot Asuransi	510	-	Rp500.000
		Persediaan Suku Cadang	115	-	Rp700.000
		Persediaan Bahan Bangunan	116	-	Rp500.000
28/02/201	BOP003	Biaya Listrik, Air dan Telepon	509	Rp4.000.000	-

Gambar 4.87 Tampilan Form Jurnal Umum

Tabel 4.45 *Listing* Program Buku Besar Umum

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() If Combo2.ListIndex = 0 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_kas.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 1 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_piutang.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 2 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_persediaanbahanbaku.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 3 Then	Perintah untuk mencetak buku besar

Tabel 4.46 *Listing* Program Buku Besar Umum Lanjutan 1

***Listing* Program**	**Keterangan**
CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_persediaanbahanpenolong.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 4 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_persediaanbahanbangunan.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 5 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_persediaansukucadang.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 6 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_persediaanprodukjadi.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 7 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_persediaanprodukdalamproses.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 8 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_akumulasidepmesin.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula =	Perintah untuk mencetak buku besar lanjutan

Tabel 4.47 *Listing* Program Buku Besar Umum Lanjutan 2

***Listing* Program**	**Keterangan**
ElseIf Combo2.ListIndex = 11 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_utanggajiupah.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 12 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_penjualan.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 13 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_hargapokokpenjualan.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 14 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_bdpbbb.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" ElseIf Combo2.ListIndex = 15 Then CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\bukubesar\bb_bdpbop.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = ""	Perintah untuk mencetak buku besar lanjutan


PT. TRIMUDA TUNGGAL SEJAHTERA
Jl. Dakota No. 17 Bandung Telp. 022-6018583

BUKU BESAR Umum
Periode 28-Feb-2011

Nama Akun : Kas Nomor Akun : 111

Tanggal	Keterangan	PR	Debit	Kredit	Saldo	
					Debit	Kredit
28/02/2011	Piutang Dagang	112	Rp130.340.000	-	Rp37.790.000	-
08/03/201	Piutang Dagang	112	Rp33.840.000	-	Rp180.340.000	-
28/02/201	Penjualan	410	Rp92.000	-	Rp180.000.000	-
15/02/201	Pembelian Bahan Baku	113	-	Rp59.850.000	Rp120.750.000	-
15/02/201	Pembelian Bahan Penolong	114	-	Rp83.810.000	Rp36.940.000	-
28/02/201	Biaya Listrik, Air dan Telepon	664	-	Rp9.800.000	Rp16.940.000	-
15/02/201	Biaya Transportasi	611	-	Rp300.000	Rp16.940.000	-
28/02/201	Uang Saji a Upah	211	-	Rp14.450.000	Rp2.490.000	-

Gambar 4.88 Tampilan Cetak Buku Besar Umum Kas


PT. TRIMUDA TUNGGAL SEJAHTERA
Jl. Dakota No. 17 Bandung Telp. 022-6018583

BUKU BESAR Umum
Periode 28-Feb-2011

Nama Akun : Piutang Dagang Nomor Akun : 112

Tanggal	Keterangan	PR	Debit	Kredit	Saldo	
					Debit	Kredit
28/02/2011	Penjualan	410	Rp130.340.000	-	Rp130.340.000	-
08/03/201	Kas	111	-	Rp130.340.000	Rp0	-

Gambar 4.89 Tampilan Cetak Buku Besar Umum Piutang Dagang


PT. TRIMUDA TUNGGAL SEJAHTERA
Jl. Dakota No. 17 Bandung Telp. 022-6018583

Buku Besar Umum
Periode 28-Feb-2011

Nama Akun : Persediaan Produk Jadi Nomor Akun : 117

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo	
					Debit	Kredit
24/02/2011	Barang Dalam Proses-Biaya Bahan Baku	501	Rp25.200.000	-	Rp25.200.000	-
24/02/2011	Barang Dalam Proses-Biaya Tenaga Kerja Langsung	503	Rp1.259.000	-	Rp27.459.000	-
24/02/2011	Barang Dalam Proses-Biaya Overhead Pabrik	502	Rp189.000	-	Rp27.259.000	-
24/02/2011	Harga Pokok Penjualan	421	-	Rp27.259.000	Rp0	-

Gambar 4.90 Tampilan Cetak Buku Besar Umum Persediaan Produk jadi

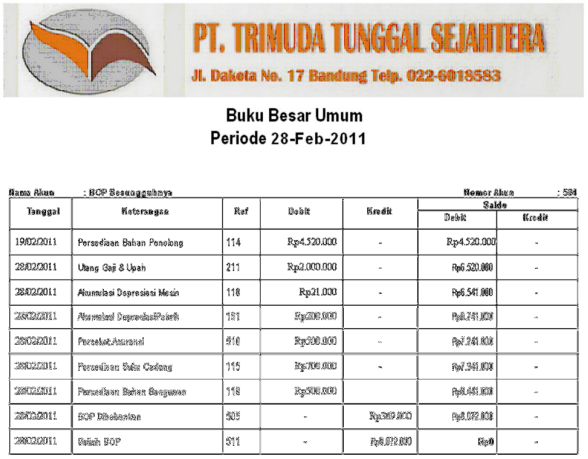

PT. TRIMUDA TUNGGAL SEJAHTERA
Jl. Dakota No. 17 Bandung Telp. 022-6018583

Buku Besar Umum
Periode 28-Feb-2011

Nama Akun : Persediaan Produk Dalam Proses Nomor Akun : 118

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo	
					Debit	Kredit
28/02/2011	Barang Dalam Proses-Biaya Bahan Baku	501	Rp 22.400.000	-	Rp 22.400.000	-
28/02/2011	Barang Dalam Proses-Biaya Tenaga Kerja Langsung	503	Rp 2.473.000	-	Rp 24.925.000	-
28/02/2011	Barang Dalam Proses-Biaya Overhead Pabrik	502	Rp 549.750	-	Rp 25.474.750	-

Gambar 4.91 Tampilan Cetak Buku Besar Umum Persediaan Produk Dalam proses


PT. TRIMUDA TUNGGAL SEJAHTERA
Jl. Daketa No. 17 Bandung Telp. 022-6018583

Buku Besar Umum
Periode 28-Feb-2011

Nama Akun : BOP Sesungguhnya Nomor Akun : 504

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo	
					Debit	Kredit
19/02/2011	Persediaan Bahan Penolong	114	Rp4.520.000	-	Rp4.520.000	-
28/02/2011	Utang Gaji & Upah	211	Rp2.000.000	-	Rp6.520.000	-
28/02/2011	Akumulasi Depresiasi Mesin	118	Rp21.000	-	Rp6.541.000	-
28/02/2011	Akumulasi Depresiasi/Peleh	181	Rp300.000	-	Rp6.241.000	-
28/02/2011	Perselot Asuransi	610	Rp300.000	-	Rp7.241.000	-
28/02/2011	Persediaan Suku Cadang	115	Rp700.000	-	Rp7.941.000	-
28/02/2011	Persediaan Bahan Sangguan	116	Rp500.000		Rp8.441.000	-
28/02/2011	BOP Dibebankan	505	-	Rp369.000	Rp8.072.000	-
28/02/2011	Selisih BOP	511	-	Rp8.072.000	Rp0	-

Gambar 4.92Tampilan Cetak Buku Besar Umum BOP Sesungguhnya


PT. TRIMUDA TUNGGAL SEJAHTERA
Jl. Daketa No. 17 Bandung Telp. 022-6018583

Buku Besar Umum
Periode 28-Feb-2011

Nama Akun : Gaji & Upah Nomor Akun : 511

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo	
					Debit	Kredit
28/02/2011	Utang Gaji & Upah	211	Rp14.450.000	-	Rp 14.450.000	-
28/02/2011	Barang Dalam Proses-Biaya Tenaga Kerja Langsung	503	-	Rp 4.950.000	Rp 9.500.000	-
28/02/2011	BOP Sesungguhnya	504	-	Rp 2.050.000	Rp 7.500.000	-
28/02/2011	Biaya Pemasaran	508	-	Rp 2.500.000	Rp 5.000.000	-
28/02/2011	Biaya Keuangan	507	-	Rp 2.500.000	Rp 2.500.000	-
28/02/2011	Biaya Akuntansi	509	-	Rp 2.500.000	Rp 0	-

Gambar 4.93 Tampilan Cetak Buku Besar Umum Gaji dan Upah

Tabel 4.48 *Listing* Program Jurnal Penyesuaian

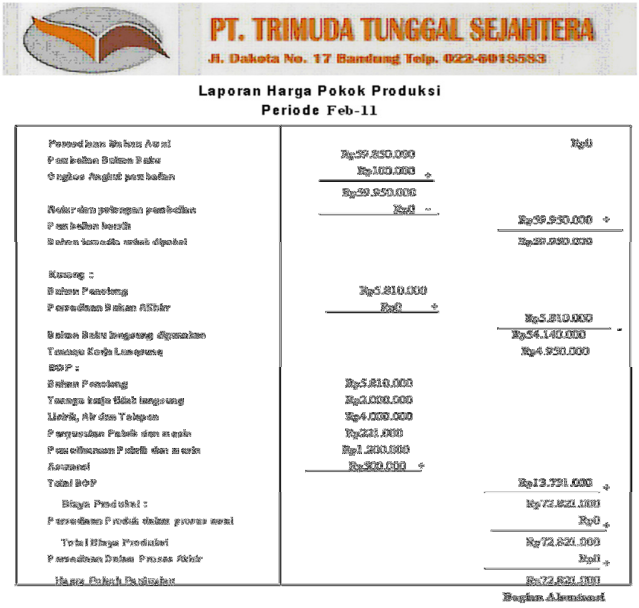
***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\lap_hpp.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" End Sub	Perintah Untuk cetak Jurnal penyesuaian
Private Sub XPButton2_Click() Combo1.Text = "" Text1.Text = "" End Sub	Perintah Untuk batal



Gambar 4.94 Tampilan Cetak Jurnal Penyesuaian

Tabel 4.49 *Listing* Program HPP

***Listing* Program**	**Keterangan**
Private Sub XPButton1_Click() CrystalReport1.ReportFileName = App.Path & "\Report\lap_hpp.rpt" CrystalReport1.SelectionFormula = "month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" & Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & "" CrystalReport1.RetrieveDataFiles CrystalReport1.Action = True Text1.Text = "" Combo1.Text = "" End Sub	Perintah Untuk cetak Lap.HPP
Private Sub XPButton2_Click() Combo1.Text = "" Text1.Text = "" End Sub	Perintah Untuk batal



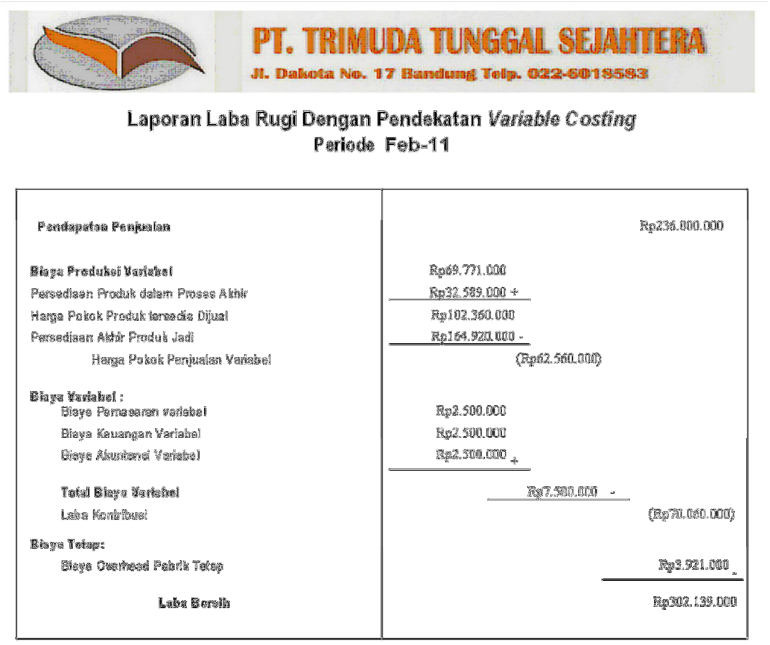
Gambar 4.95 Tampilan Cetak Lap.HPP

Tabel 4.50 *Listing* Program Lap.L/R

***Listing* Program**	**Keterangan**

`Private Sub XPButton1_Click()`
`CrystalReport1.ReportFileName = App.Path &`
`"\Report\laporankeuangan\lap_lr.rpt"`
`CrystalReport1.SelectionFormula =`
`"month({bulanan.tanggal}) + year({bulanan.tanggal})=" &`
`Combo1.ListIndex + 1 & " + " & Text1.Text & ""`
`CrystalReport1.RetrieveDataFiles`
`CrystalReport1.Action = True`
`Text1.Text = ""`
`Combo1.Text = ""`
`End Sub`
	Perintah Untuk mencetak Lap.L/R

`Private Sub XPButton2_Click()`
`Combo1.Text = ""`
`Text1.Text = ""`
`End Sub`
	Perintah Untuk batal mencetak Lap.L/R



PT. TRIMUDA TUNGGAL SEJAHTERA

Jl. Dakota No. 17 Bandung Telp. 022-6019593

Laporan Laba Rugi Dengan Pendekatan *Variable Costing*

Periode Feb-11

Pendapatan Penjualan		Rp236.000.000
Biaya Produksi Variabel	Rp69.771.000	
Persediaan Produk dalam Proses Akhir	Rp32.589.000 +	
Harga Pokok Produk tersedia Dijual	Rp102.360.000	
Persediaan Akhir Produk Jadi	Rp164.920.000 -	
Harga Pokok Penjualan Variabel	(Rp62.560.000)	
Biaya Variabel :		
Biaya Pemasaran variabel	Rp2.500.000	
Biaya Keuangan Variabel	Rp2.500.000	
Biaya Akuntansi Variabel	Rp2.500.000 +	
Total Biaya Variabel	Rp7.500.000 -	
Laba Kontribusi		(Rp70.060.000)
Biaya Tetap:		
Biaya Overhead Pabrik Tetap		Rp3.921.000 -
Laba Bersih		Rp302.139.000

Gambar 4.96 Tampilan Cetak Lap.L/R

4.6 Konversi Komponen Sistem

4.6.1 Pengguna *(Brainware)*

Sumber daya manusia yang diperlukan untuk menjalankan program Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi ini minimal lulusan SMU/SMK atau mempunyai sertifikat komputer yang bisa mengoperasikan komputer minimal di bidang *software*.

4.6.2 Perangkat Keras (Hardware)

Hardware yang diperlukan untuk menjalankan program aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi ini adalah: *Processor* Pentium IV, *Motherboard* INTEL, *Hardisk* Minimal 20 Gb, *memory* DDR 256 MB, ATI RADEON XPRESS 200M Series 128MB.

4.6.2 Perangkat Lunak *(Software)*

4.6.2.1 Perangkat Lunak Sistem

Perangkat lunak sistem yang digunakan untuk mengkonfigurasi komputer yaitu Windows XP. Karena sistem operasi ini dapat mendukung Program Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi.

4.6.2.2 Perangkat Lunak Pemrograman

Perangkat lunak pemrograman yang digunakan untuk membuat program Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keuangan Laba Rugi ini adalah Visual Basic 6.0, Karena aplikasi ini dapat mendukung dalam pembuatan laporan hasil produksi, laporan penjualan, dan laporan keuangan laba rugi.

4.6.2.3 Perangkat Lunak Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi yang digunakan untuk membuat program aplikasi laporan keuangan laba rugi ini adalah Microsoft SQL Server 2000 dan Crystal Report 7. Karena aplikasi ini dapat mendukung Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Laporan Keungan Laba Rugi dalam pembuatan *database* dan laporan.

4.7 Jaringan Komputer *Client-Server*

4.7.1 Model Jaringan *Client-Server*

Model jaringan yang digunakan yaitu model jaringan topologi star. Dalam bukunya yang berjudul *Instalasi dan konfigurasi Jaringan Komputer*, topologi star sebagai berikut: “Topologi star berbentuk seperti bintang dan memiliki kemudahan untuk menambah atau mengurangi serta mudah untuk mendeteksi kerusakan pada sistem yang ada.” (Dede, 2004:41)

Penulis memilih model topologi ini karena mudah dikembangkan dan terhubung langsung dengan *central node*. Sehingga mempermudah untuk mendeteksi kerusakan pada sistem.

4.7.2 Koneksi Jaringan *Client-Server*

Berdasarkan perancangan sistem informasi akuntansi laporan keuangan laba rugi yang berbasis *client server* dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000, maka diperlukannya konfigurasi *client server*. Dimana beberapa komputer yang saling terhubung dan membentuk suatu jaringan (*client-server*) untuk dapat menggunakan program aplikasi secara bersama-sama (*sharing*). Maka harus di-*setting* terlebih dulu ODBC-nya supaya dapat terkoneksi.

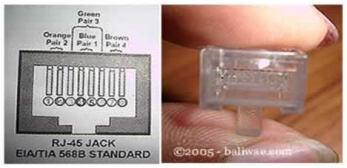
Langkah–langkah dalam melakukan *client server*:

A. Pertama-tama pastikan komputer anda terdapat *port* jaringan
B. Sediakan peralatan-peralatan jaringan seperti:
   1. Kabel UTP, misalnya kabel UTP tipe *Straight*, seperti di bawah ini:



Gambar 4.97 Kabel UTP Tipe *Straight*

   2. Konektor dengan tipe *straight*, seperti di bawah ini:



Gambar 4.98 Tipe *Straight*

   3. *Crimp Tool*, yaitu tang khusus untuk memasang konektor ke kabel UTP, seperti berikut ini:



Gambar 4.99 *Crimp Tool*

Saat akan memasang konektor ke *Crimp Tool*, maka potong ujung kabelnya, kemudian susun kabelnya dan diratakan dengan pisau potong yang ada pada *Crimp Tool*. Kita tidak perlu repot-repot harus melepaskan isolasi pada bagian ujung kabel, karena saat kita memasukan kabel itu ke konektor lalu ditekan (*pressed*) dengan menggunakan *crimp tool*, saat itu pin yang ada di konektor menembus sampai ke dalam kabel

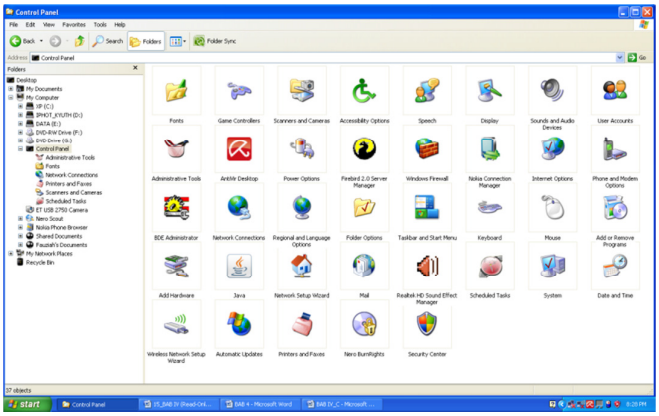
C. Tes kabel UTP yang telah dibuat tadi dengan menggunakan LAN *Tester*, yaitu alat untuk memeriksa benar tidaknya sambungan kabel. Untuk tipe *straight* jika benar maka led 1 sampai 8 berkedip.

Berikut adalah gambar dari bawah dari ujung kabel UTP yang sudah dipasangi konektor dan berhasil dengan baik (urutan pewarnaan pinnya ikut standar).



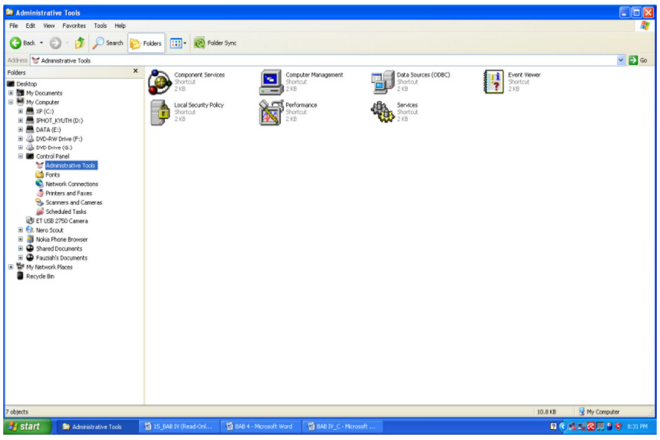
Gambar 4.100 Urutan pin standar

1. Kemudian jika seluruh peralatan jaringan telah terpenuhi, maka pasangkan kabel UTP tadi ke *Port* jaringan komputer anda.
2. Pastikan Jaringan anda terkoneksi.
3. Setelah komputer anda terkoneksi pada jaringan maka anda dapat melakukan *sharing* data dengan cara:
   a. Langkah pertama adalah cari ODBC dulu untuk mengkoneksikan data. ODBC dapat dicari dengan klik *start* jika sudah ada pada layar dapat langsung di klik, apabila tidak ada maka dapat dicari melalui *Control Panel* kemudian klik *Administrative Tools.*

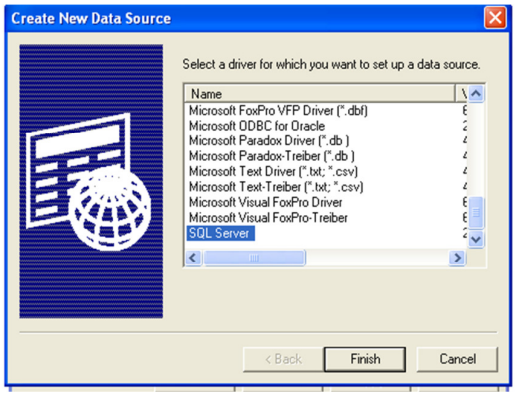


Gambar 4.101 ***Setting Control Panel***

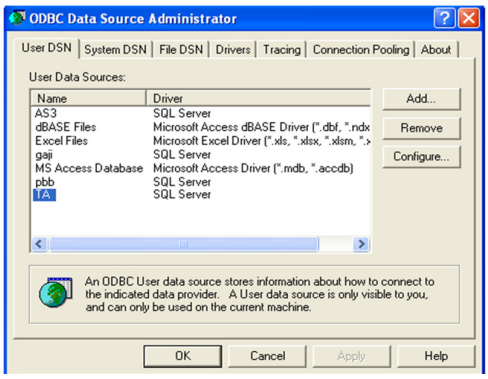
b.Setelah ODBC di klik maka muncul tampilan. Jika *database* sudah ada dapat langsung klik *configure* apabila *database* belum ada, kita pilih *Add* untuk memasukan *database* dan pilih *driver* yang digunakan.



Gambar 4.102 ***Setting ODBC***

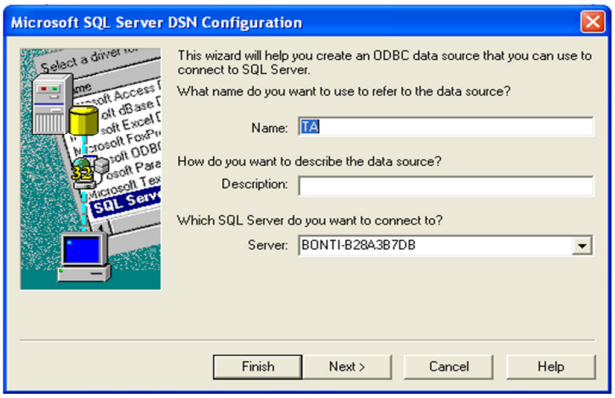


Gambar 4.103 ***Setting*** **ODBC untuk memilih** ***client-server***



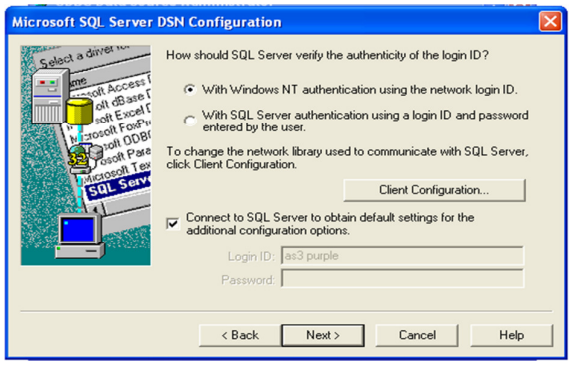
Gambar 4.104 *Setting Configure*

c. Setelah *database* masuk isikan *data source name* sesuai dengan *database*, kemudian klik *next*.



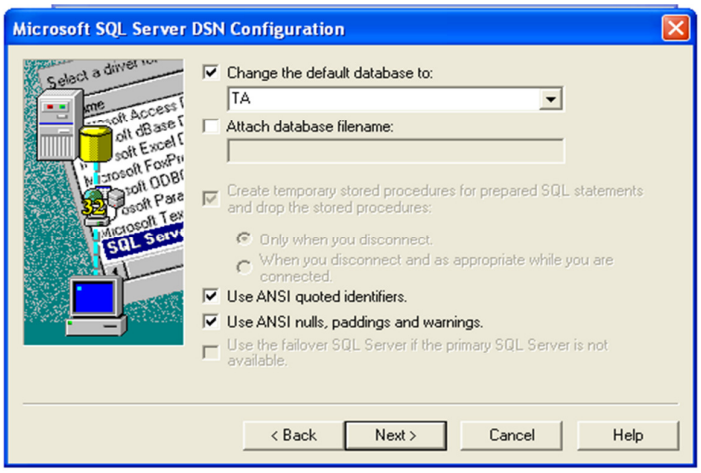
Gambar 4.105 *Setting Data Source*

d. Kemudian pilih server yang digunakan, serta masukan *login ID* dan *Password* apabila settingan komputer ada *Password* lalu pilih *Next*.



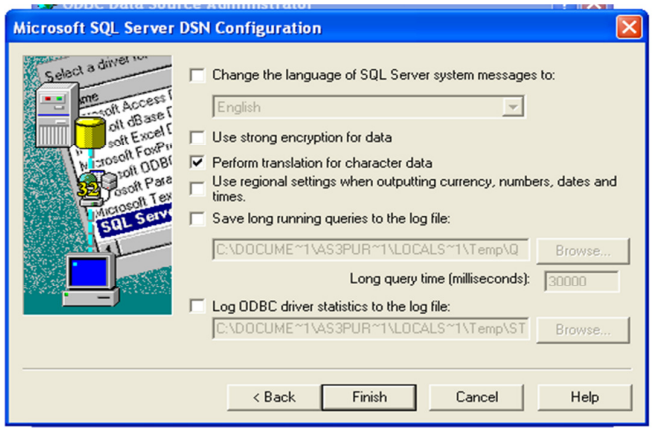
Gambar 4.106 *Setting* Koneksi

e. Setelah itu pada *change* the *default database* pilih *database* yang akan digunakan kemudian klik *Next*.



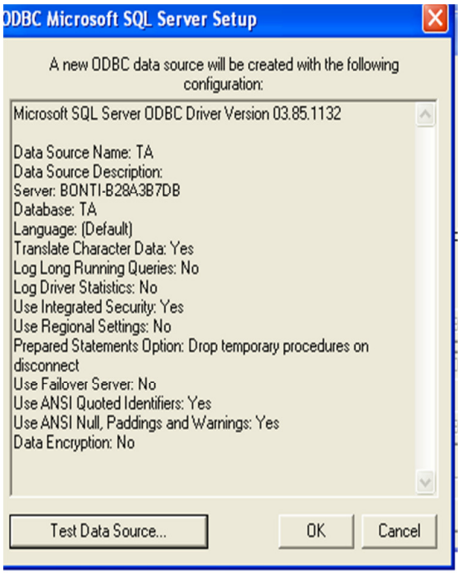
Gambar 4.107 *Setting Database*

f. Apabila muncul gambar seperti di bawah ini kemudian klik *Finish*



Gambar 4.108 *Setting* bahasa SQL

g. Kemudian untuk memastikan *data source* sudah terkoneksi dapat di klik *Test Data Source* dan apabila sudah terkoneksi klik *OK*



Gambar 4.109 *Test Data Source*

4.8 Kelebihan dan Kelemahan Sistem Usulan

4.8.1 Kelebihan sistem yang diusulkan

Program aplikasi sistem informasi akuntansi laporan keuangan laba rugi ini dengan menggunakan *software* Microsoft Visual Basic 6.0 dengan Microsoft SQL 2000 sebagai *database*nya, yang dibuat oleh penulis ini terdapat beberapa kelebihan dan kelemahannya, kelebihan program ini diantaranya sebagai berikut:

A. Ada pengendalian keamanan pada saat memasuki program yaitu dengan kata kunci (*password*).
B. Pada tahap proses penginputan data dan transaksi dapat dilakukan dengan lebih cepat, tepat, akurat dan efisien serta data dapat tersimpan dengan teratur karena sudah ada sistem basis data (*database*) untuk menjaga keamanan dari data dan transaksi yang di Masukan.
C. *Software* aplikasi sistem informasi akuntansi laporan keuangan laba rugi ini sudah menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL 2000 sehingga dapat memudahkan dalam pengerjaan dalam setiap aktivitas yang berbeda dalam waktu yang sama dengan aplikasi yang sama.
D. Setiap bagian dapat lebih mudah mengakses data dengan jaringan *claint-server*

E. Program ini sudah berbasis *client server*, jadi dapat memudahkan dalam pengerjaan dalam setiap aktivitas yang berbeda dalam waktu yang sama dengan aplikasi yang sama.

F. Output yang penulis hasilkan berupa Laporan Hasil Produksi dan Laporan Keuangan Laba-Rugi.

4.8.2 Kekurangan sistem yang diusulkan

Untuk program aplikasi sistem informasi akuntansi keungan laba rugi dengan menggunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 dengan Microsoft SQL 2000 sebagai *database*nya ini terdapat beberapa kelemahan diantaranya sebagai berikut:

A. Program aplikasi ini hanya memunculkan data-data yang berkaitan dengan laporan keuangan laba rugi saja.