4.6 Konversi Komponen Sistem

4.6.1 Pengguna *(Brainware)*

Sumber daya manusia yang diperlukan untuk menjalankan program sistem informasi akuntansi penggajian ini tidak membatasi jengjang pendidikan asalkan bisa mengoperasikan komputer minimal di bidang *software.*

4.6.2 Perangkat Keras (*Hardware*)

Hardware yang diperlukan untuk menjalankan program aplikasi sistem informasi akuntansi penggajian ini adalah: *processor* Pentium IV, *motherboard* INTEL, *hardisk* Minimal 20 Gb, *memory* DDR 256 MB, ATI RADEON XPRESS 200M Series 128MB.

4.6.3 Perangkat Lunak *(Software)*

4.6.3.1 Perangkat Lunak Sistem

Perangkat lunak sistem yang digunakan untuk mengkonfigurasi komputer yaitu Windows XP. Sistem operasi ini dapat mendukung program perancangan sistem informasi akuntansi penggajian.

4.6.3.2 Perangkat Lunak Pemrograman

Perangkat lunak pemrograman yang digunakan untuk membuat program perancangan sistem informasi akuntansi penggajian ini adalah Visual Basic 6.0, karena aplikasi ini dapat mendukung dalam pembuatan laporan gaji dan upah , untuk dijadikan laporan keuangan.

4.6.3.3 Perangkat Lunak Aplikasi

Perangkat lunak aplikasi yang digunakan untuk membuat program aplikasi penggajian ini adalah Microsoft SQL Server 2000 dan Crystal Report. Aplikasi ini dapat mendukung perancangan sistem informasi akuntansi penggajian dalam pembuatan *database* dan laporan.

4.7 Jaringan Komputer *Client Server*

4.7.1 Model Jaringan *Client Server*

Model jaringan yang digunakan yaitu model jaringan topologi star. Menurut Dede Soepandi dalam bukunya yang berjudul *Instalasi dan Konfigurasi Jaringan Komputer*, menyebutkan bahwa: "Topologi star berbentuk seperti bintang dan memiliki kemudahan untuk menambah atau mengurangi serta mudah untuk mendeteksi kerusakan pada sistem yang ada." (2004:41)

Penulis memilih model topologi ini karena mudah dikembangkan dan terhubung langsung dengan *central node* yang mempermudah untuk mendeteksi kerusakan pada sistem.

4.7.2 Koneksi Jaringan *Client-Server*

Berdasarkan perancangan sistem informasi akuntansi penggajian yang berbasis *client server* dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000, maka diperlukannya konfigurasi *client server*. Dimana beberapa komputer yang saling terhubung dan membentuk suatu jaringan (*client server*) untuk dapat menggunakan program aplikasi secara bersama-sama (*sharing*). Harus di-*setting* terlebih dulu ODBC-nya supaya dapat terkoneksi.

Langkah–langkah dalam melakukan *client server*:

A. Pertama-tama pastikan komputer anda terdapat *port* jaringan

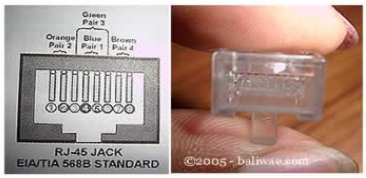
B. Sediakan peralatan-peralatan jaringan seperti:

1. Kabel UTP, misalnya kabel UTP tipe *Straight*, seperti di bawah ini:



Gambar 4.82 Kabel UTP Tipe *Straight*

2. Konektor dengan tipe *straight*, seperti di bawah ini:



Gambar 4.83 Tipe *Straight*

3. *Crimp Tool*, yaitu tang khusus untuk memasang konektor ke kabel UTP, seperti berikut ini:



Gambar 4.84 *Crimp Tool*

Saat akan memasang konektor ke *Crimp Tool*, maka potong ujung kabelnya, kemudian susun kabelnya dan diratakan dengan pisau potong yang ada pada *Crimp Tool*. Kita tidak perlu repot-repot harus melepaskan isolasi pada bagian ujung kabel, karena saat kita memasukan kabel itu ke konektor lalu ditekan (*pressed*) dengan menggunakan *crimp tool*, saat itu pin yang ada di konektor menembus sampai ke dalam kabel

C. Tes kabel UTP yang telah dibuat tadi dengan menggunakan LAN *Tester*, yaitu alat untuk memeriksa benar tidaknya sambungan kabel. Untuk tipe *straight* jika benar maka led 1 sampai 8 berkedip.

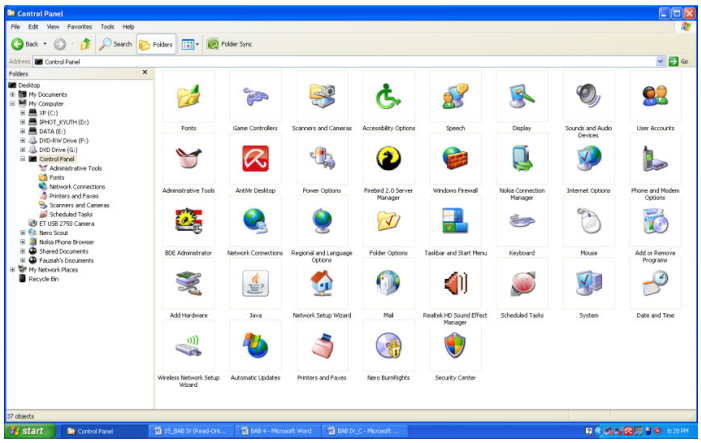
Berikut adalah gambar dari bawah dari ujung kabel UTP yang sudah dipasangi konektor dan berhasil dengan baik (urutan pewarnaan pinnya ikut standar).



Gambar 4.85 Urutan pin standar

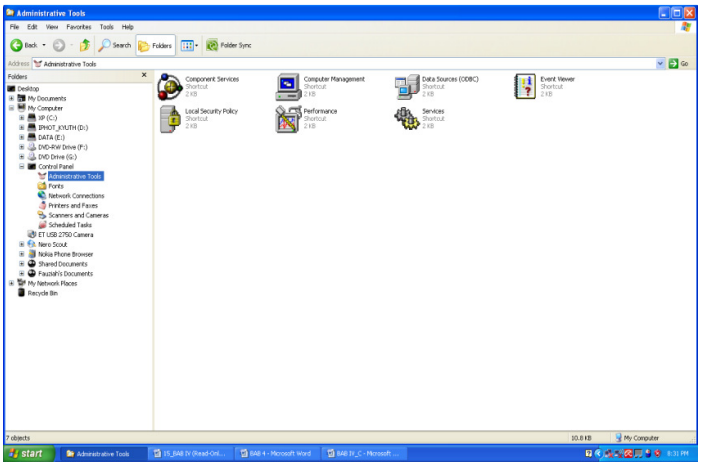
1. Kemudian jika seluruh peralatan jaringan telah terpenuhi, maka pasangkan kabel UTP tadi ke *Port* jaringan komputer anda.

2. Pastikan jaringan anda terkoneksi.
3. komputer anda terkoneksi pada jaringan maka anda dapat melakukan *sharing* data dengan cara:
   a. Langkah pertama adalah cari ODBC dulu untuk mengkoneksikan data. ODBC dapat dicari dengan klik *start* jika sudah ada pada layar dapat langsung di klik, apabila tidak ada maka dapat dicari melalui *Control Panel* kemudian klik *Administrative Tools.*

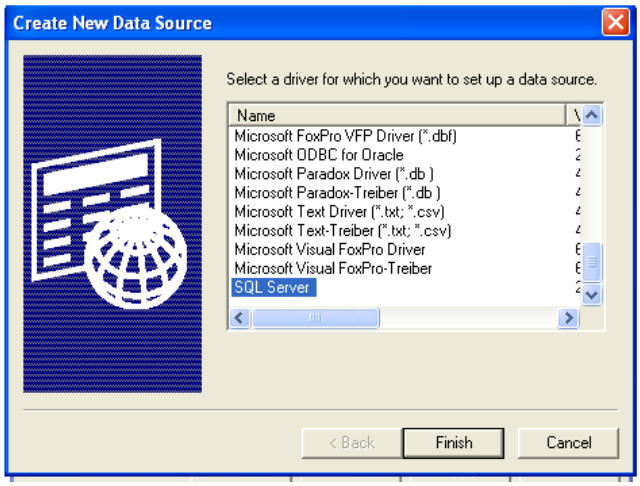


Gambar 4.86 *Setting Control Panel*

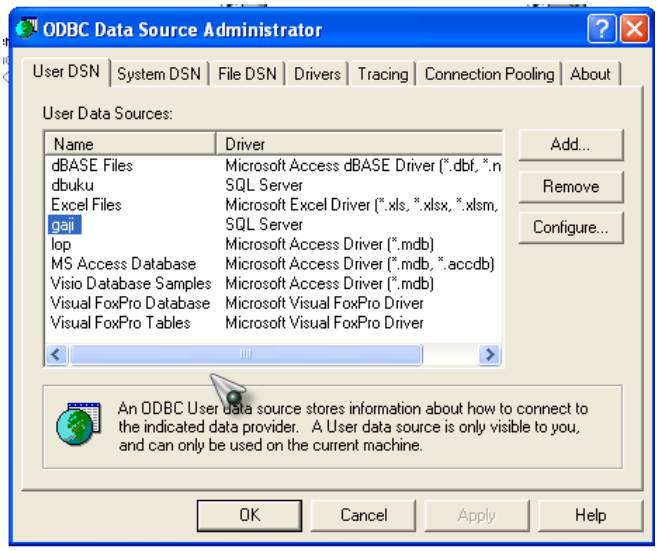
   b. ODBC di klik maka muncul tampilan. Jika *database* sudah ada dapat langsung klik *configure* apabila *database* belum ada, kita pilih *Add* untuk memasukan *database* dan pilih *driver* yang digunakan.



Gambar 4.87 *Setting ODBC*

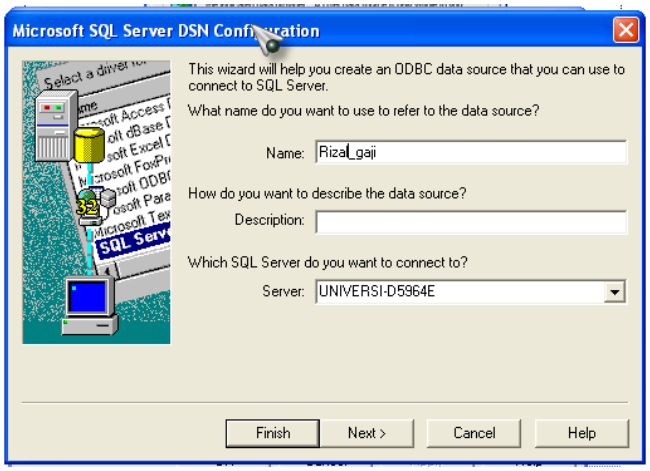


Gambar 4.88 *Setting* ODBC untuk memilih *client-server*



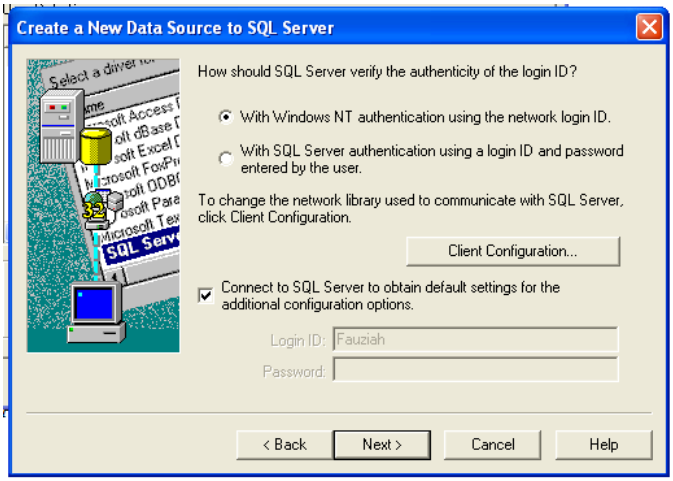
Gambar 4.89 *Setting Configure*

c. *Database* masuk isikan *data source name* sesuai dengan *database*, kemudian klik *next*.



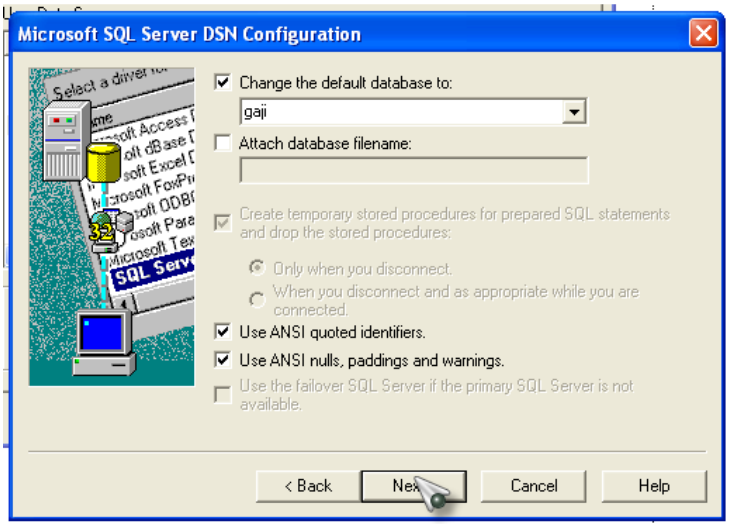
Gambar 4.90 *Setting Data Source*

d. Pilih server yang digunakan, serta masukan *login ID* dan *Password* apabila settingan komputer ada *Password* lalu pilih *Next*.



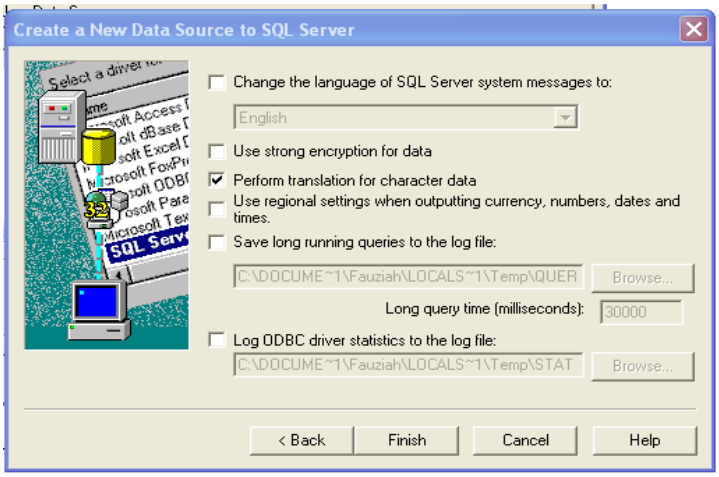
Gambar 4.91 *Setting* Koneksi

e. *Change* the *default database* pilih *database* yang akan digunakan kemudian klik *Next*.



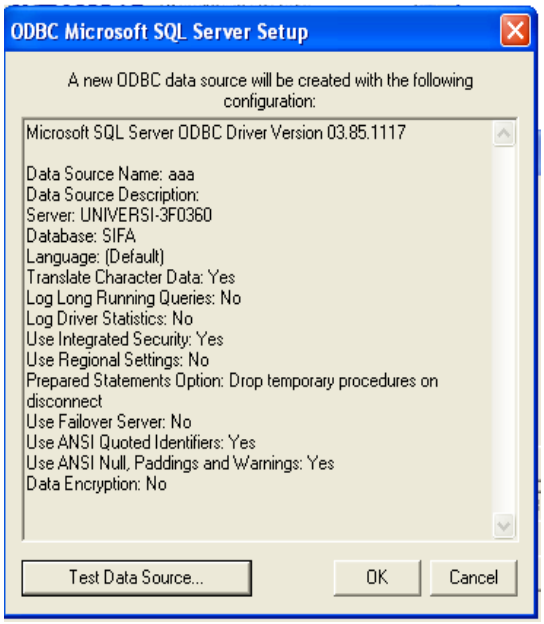
Gambar 4.92 *Setting Database*

f. Apabila muncul gambar seperti di bawah ini kemudian klik *Finish*



Gambar 4.93 *Setting* bahasa SQL

g. Kemudian untuk memastikan *data source* sudah terkoneksi dapat di klik *Test Data Source* dan apabila sudah terkoneksi klik *OK*



Gambar 4.94 *Test Data Source*

4.8 Kelebihan dan Kelemahan Sistem Usulan

4.8.1 Kelebihan sistem yang diusulkan

Program aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Penggajian ini dengan menggunakan *software* Microsoft Visual Basic 6.0 dengan Microsoft SQL 2000 sebagai *database*nya, yang dibuat oleh penulis ini terdapat beberapa kelebihan dan kelemahannya, kelebihan program ini diantaranya sebagai berikut:

A. Ada pengendalian keamanan pada saat memasuki program yaitu dengan kata kunci (*password*).

B. *Software* aplikasi Sistem Informasi Akuntansi Penggajian ini sudah menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL 2000 sehingga dapat memudahkan dalam pengerjaan dalam setiap aktivitas yang berbeda dalam waktu yang sama dengan aplikasi yang sama.

C. Pada tahap proses penginputan data dapat dilakukan dengan lebih cepat, tepat, akurat dan efisien serta data dapat tersimpan dengan teratur karena sudah ada sistem basis data (*database*) untuk menjaga keamanan dari data dan transaksi yang di Masukan.

D. Setiap bagian dapat lebih mudah mengakses data dengan jaringan *claint server*

E. Pengisian daftar hadir karyawan dilakukan karyawan sendiri dengan menggunakan NIK dan Pasword yang telah diberikan untuk hak akses kehadiran setiap harinya. Adapun untuk tahap pengembangannya bisa diterapkan sistem sidik jari dan *barcode.*

F. Program ini sudah berbasis *client server*, jadi dapat memudahkan dalam pengerjaan dalam setiap aktivitas yang berbeda dalam waktu yang sama dengan aplikasi yang sama.

G. Output yang penulis hasilkan berupa Laporan Daftar Hadir Karyawan (per hari), Laporan Daftar Produksi, Laporan Harga Pokok Produksi dan Laporan Keuangan Laba-Rugi.

H. Memudahkan Pengguna untuk menghitung rincian daftar kerja untuk diakumulasikan dengan perhitungan bayaran yang akan diterima oleh karyawan.

I. Disediakannnya fasilitas data pajak diantaranya Pengahasilan Tidak Kena Pajak (PTKP) dan Tarif pajak, adapun untuk perubahannya dapat dilakukan dan disesuaikan dengan ketentuan yang berlaku.

J. Penon-aktifan program kehadiran dapat dikendalikan pada jam-jam tertentu, kapan kita bisa mengisi daftar hadir dan kapan daftar hadir tidak bisa diisi oleh karyawan.

4.8.2 Kelemahan sistem yang diusulkan

Untuk program aplikasi sistem informasi akuntansi penggajian dengan menggunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 dengan Microsoft SQL 2000 sebagai *database*nya ini terdapat kelemahan yaitu program aplikasi ini hanya memunculkan data-data yang berkaitan dengan penggajian karyawan saja.