

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggunaan bahasa asing sebagai alat komunikasi di seluruh dunia, sebut saja bahasa inggris yang telah menjadi bahasa resmi di banyak negara dan bahkan telah menjadi bahasa internasional tidak terlepas dari kemajuan teknologi modern pada saat ini yang mana hal tersebut merupakan salah satu dampak yang ditimbulkan dari teknologi yang semakin sekarang semakin canggih dan semakin bermanfaat.

Dampak-dampak lain yang ditimbulkan oleh keberadaan dan kemajuan teknologi modern pada saat ini antara lain cukup banyak bahkan hampir dalam segala aspek kehidupan manusia modern tidak terlepas dari dukungan teknologi tersebut. Sedangkan untuk pengaruh yang berdampak pada penggunaan bahasa asing dikarenakan mudahnya akses keluar masuk kebudayaan dari dalam ke luar dan dari luar negeri ke dalam negeri. Pada akhirnya, mempelajari dan menguasai bahasa inggris pun menjadi tuntutan zaman.

Seperti kita ketahui bahwa banyak cara untuk mempelajari bahasa inggris. Salah satunya adalah dengan masuk ke club bahasa inggris yang didalamnya terdapat orang – orang yang saling *sharing* ilmu dan belajar bahasa inggris sesuai yang diinginkan.

Di Youngsan University saat ini terdapat club belajar bahasa inggris yang sudah terbentuk lama dengan banyak anggota. Anggota club terdiri dari

mahasiswa Indonesia dan tidak sedikit pula mahasiswa Negara lain yang bergabung untuk bersama-sama belajar bahasa inggris. Pada club terdapat beberapa masalah yang terjadi antara lain Proses pendaftaran anggota club bahasa inggris yang masih manual menggunakan kertas form pendaftaran yang mengakibatkan banyaknya penggunaan kertas untuk proses pendaftaran, selain itu Belum adanya website atau sistem untuk mengelola anggota dan kegiatan pembelajaran club secara online agar anggota dapat berdiskusi diluar waktu kegiatan club.

Oleh karena itu perlu adanya sebuah sarana informasi sebagai alat untuk memberikan informasi dan membatu mengembangkan club bahasa inggris di Youngsan Uvinersity. Dengan ini penulis merancang sistem informasi yang diberi judul **“SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN CLUB BAHASA INGGRIS DI YOUNGSAN UNIVERSITY“**.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Setiap mencapai tujuan akan selalu menghadapi masalah. Keberhasilan dalam memecahkan masalah akan menentukan kelanjutan, sehingga tujuan akan dapat tercapai. Adapun identifikasi dan rumusan masalah penelitian ini adalah sebagai berikut:

1.2.1 Identifikasi masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah di paparkan di atas maka dapat didefinisikan permasalahan yang ada , antara lain:

1. Proses pendaftaran anggota club bahasa inggris yang masih manual menggunakan kertas form pendaftaran.
2. Proses penyampaian informasi club, materi pembelajaran club masih kurang terdistribusikan dengan baik ke semua anggota club dikarenakan sering adanya anggota yang tidak datang saat kegiatan dilakukan.
3. Belum adanya website atau sistem untuk mengelola anggota dan kegiatan pembelajaran club secara online agar anggota dapat berdiskusi diluar waktu kegiatan club.

1.2.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalahnya sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan pada club bahasa inggris Youngsan University.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pengelolaan club bahasa inggris Youngsan University.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pengelolaan club bahasa inggris Youngsan University.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi pengelolaan club bahasa inggris Youngsan University.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan peneliti adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud peneliti

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi pengelolaan club bahasa inggris Youngsan University berbasis web yang dapat membantu bagian ketua club dan anggotanya dalam melakukan kegiatan club dan mempermudah proses pembelajaran.

1.3.2 Tujuan peneliti

1. Untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan pada club bahasa inggris Youngsan University.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi pengelolaan club bahasa inggris Youngsan University.
3. Untuk mengetahui pengujian program sistem informasi pengelolaan club bahasa inggris Youngsan University.
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi pengelolaan club bahasa inggris Youngsan University.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian dibedakan menjadi kegunaan praktis dan kegunaan akademis. Kegunaan akademis berarti hasil dari penelitian yang bermanfaat dalam pengembangan ilmu pengetahuan berhubungan dengan objek penelitian. Kegunaan praktis bermanfaat bagi pihak-pihak yang memerlukan untuk memperbaiki kinerja, terutama untuk sistem untuk club bahasa inggris.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Adapun kegunaan praktis dari penelitian ini adalah :

1. Bagi pengelola club bahasa inggris memudahkan proses pendaftaran anggota club, memonitoring anggota clubnya dan mempermudah dalam menyampaikan informasi club.
2. Bagi anggota club dengan sistem ini memudahkan dalam proses pembelajaran bahasa inggris dan menambah teman dalam belajar bahasa inggris.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi penulis hasil penelitian sebagai penerapan teori-teori yang telah dipelajari saat perkuliahan serta menambah pengalaman untuk menghadapi tantangan yang ada di dunia kerja.
2. Bagi peneliti lain hasil penelitian ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan, khususnya bagi yang akan melakukan penelitian pada bidang keilmuan sistem informasi.

1.5 Batasan Masalah

Dalam penelitian, peneliti memiliki beberapa batasan masalah agar pokok pembahasan tidak melenceng kemana-mana. Batasan masalah tersebut adalah :

1. modul yang penulis buat pada sistem ini antara lain pendaftaran anggota, grup chat anggota, upload dan download materi pembelajaran bahasa inggris dan forum pembelajaran.
2. sistem ini hanya diperuntukan untuk mahasiswa Yousang University.
3. sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan database mysql.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilakukan di Club Belajar Bahasa Inggris di Youngsan University. Pelaksanaan penelitian dilakukan dari bulan Mei sampai Agustus 2017. Di bawah ini merupakan tabel kegiatan dan waktu penelitian.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

KEGIATAN	2017															
	Mei				Juni				Juli				Agustus			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi kebutuhan pemakai yang paling mendasar																
1. Observasi																
2. Wawancara																
3. studi pustaka																
Membangun Prototype																
1. merancang sistem usulan																
2. merancang database																
3. merancang interface program																
Menggunakan Prototype dan Meningkatkan prototype																
Penerapan Program dan Pemeliharaan																

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab yang akan disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan yang ada pada skripsi ini.

BAB II Landasan Teori

Bab ini membahas teori-teori yang digunakan sebagai referensi untuk membuat skripsi ini.

BAB III Metode Penelitian

Bab ini menguraikan tentang objek dan metode penelitian. Objek penelitian diantaranya membahas tentang sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, struktur organisasi perusahaan, dan deskripsi tugas. Sedangkan metode penelitian membahas tentang desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data, metode pendekatan sistem, metode pengembangan sistem, alat bantu analisis dan perancangan, dan pengujian software. Lebih rinci lagi alat bantu analisis dan perancangan yang digunakan diantaranya adalah flowmap, diagram konteks, data flow diagram, kamus data, dan perancangan basis data. Dibagian ini juga diuraikan tentang analisis sistem yang berjalan diperusahaan. Analisis meliputi analisis dokumen, analisis prosedur yang berjalan dan juga evaluasi sistem yang berjalan

BAB IV Hasil dan Pembahasan

Pada bagian ini membahas tentang perancangan sistem yang dibuat, meliputi tujuan perancangan sistem, gambaran umum sistem yang diusulkan, perancangan prosedur, dan perancangan basis data. Di bab ini juga membahas tentang perancangan antar muka, perancangan arsitektur jaringan, implementasi dan pengujian sistem.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dan saran dari materi yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya serta hasil penelitian yang diperoleh sesuai dengan tujuan penelitian.