

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1. Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	15
2.1 Profil Sekolah	15
2.1.1 Sejarah Sekolah	15
2.1.2. Visi dan Misi Sekolah	16
2.1.3. Logo Sekolah	16
2.1.4. Kompetensi Keahlian	17
2.1.5. Struktur Organisasi	17
2.2 Landasan Teori	25
2.2.1 Sistem	25
2.2.2 Try Out	26
2.2.3 Media Pembelajaran	27
2.2.4 Ujian Nasional	28
2.2.5 Metode Hybrid Learning	30

2.2.6 Metode CBT (Computer Based Test)	31
2.2.7 Web	33
State of Art	35
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	41
3.1 Analisis Sistem	41
3.1.1 Analisis Masalah.....	41
3.1.2 Analisis sistem yang sedang berjalan	42
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	54
3.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Fungsional	57
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	58
3.2 Perancangan Sistem	114
3.2.1 Perancangan Basis Data	114
1. Diagram Relasi	114
2. Struktur Tabel.....	116
3.2.2 Perancangan Struktur Menu	120
3.2.3 Perancangan Antarmuka	122
3.2.4 Perancangan Pesan.....	131
3.2.5 Perancangan Method.....	132
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	141
4.1. Implementasi Sistem	141
4.1.1. Implementasi Perangkat Lunak	141
4.1.2. Implementasi Perangkat Keras	141
4.1.3. Implementasi Basis Data.....	142
4.1.4. Implementasi Antarmuka	148
4.2 Pengujian Sistem.....	149
4.2.1. Skenario Pengujian Black Box.....	150
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian	151
4.2.4 Skenario Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	162
4.2.5 Kesimpulan Pengujian Hasil UAT	168
4.2.6 Pengujian Beta.....	168
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	175

5.1. Kesimpulan.....	175
5.2. Saran.....	175
DAFTAR PUSTAKA	177