

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATAPENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1 Maksud Penelitian.....	4
1.3.2 Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	4
1.5. Batasan Masalah.....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.2. Konsep Dasar Sistem	10
2.2.1. Pengertian Sistem.....	11
2.2.2.Karakteristik Sistem.....	11
2.2.3. Klasifikasi Sistem	14

2.3. Konsep Dasar Informasi.....	16
2.3.1. Pengertian Data	16
2.3.2. Pengertian Informasi	17
2.3.3. Siklus Informasi	18
2.3.4. Kualitas Informasi.....	19
2.4. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	19
2.4.1. Pengertian Sistem Informasi	19
2.4.2. Komponen Sistem Informasi	20
2.5. Penyewaan.....	22
2.6. Pengertian <i>booking</i>	23
2.7. Jaringan Komputer	23
2.7.1. Jenis – Jenis Jaringan	23
2.7.2. Topologi Jaringan.....	27
2.7.3. Web	32
2.8. Definisi Basis Data.....	33
2.9. Pemrograman Web	34
2.9.1. HTML	34
2.9.2. PHP	35
2.9.3. CSS.....	35
2.9.4. JavaScript	36
2.9.5. MySQL.....	36
2.9.6. Bootstrap	37
2.10. Perangkat Pendukung.....	37
2.10.1. Notepad++.....	37
2.10.2. XAMPP (64-Bit)	37

2.10.3. Web Server.....	38
2.11. Teknik Pengujian Sistem	39
2.11.1. Black Box Testing.....	40
2.11.2. White Box Testing	40
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	41
3.1. Objek Penelitian.....	41
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	41
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	42
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	42
3.1.4. Deskripsi Tugas	42
3.2. Metode Penelitian	43
3.2.1. Desain Penelitian	43
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	44
3.2.2.1. Sumber Data Primer.....	44
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	44
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	44
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem.....	45
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	45
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	46
a. <i>Use case diagram</i>	46
b. Skenario <i>use case</i>	46
c. <i>Activity diagram</i>	47
d. <i>Sequence diagram</i>	47
e. <i>Class diagram</i>	47
f. <i>Deployment diagram</i>	47
g. <i>Component diagram</i>	48

3.2.4. Pengujian Software.....	48
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	49
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	49
3.3.2. <i>Use case diagram</i>	50
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	51
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya.....	52
3.3.3. Skenario <i>use case</i>	53
3.3.4. <i>Activity diagram</i>	56
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	61
4.1. Perancangan Sistem	61
4.1.1. Tujuan perancangan system.....	61
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	61
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	62
4.1.3.1. <i>Use case diagram</i>	62
a. Definisi aktor dan deskripsinya.....	63
b. Definisi use case dan deskripsinya	63
4.1.3.2. Skenario <i>use case</i>	64
4.1.3.3. <i>Activity diagram</i>	68
4.1.3.4. <i>Sequence diagram</i>	71
4.1.4. Perancangan Data	74
4.1.4.1. <i>Class diagram</i>	74
4.1.4.2. <i>Object Diagram</i>	75
4.1.4.3. <i>Deployment diagram</i>	76
4.1.4.4 <i>Component Diagram</i>	77

4.2. Perancangan Antar Muka	77
4.2.1. Struktur menu	77
4.2.2. Perancangan input.....	80
4.2.3. Perancangan output.....	85
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	87
4.4. Pengujian	88
4.4.1. Rencana pengujian.....	88
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	89
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	93
4.5. Implementasi	93
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	93
4.5.2. Implementasi perangkat keras	94
4.5.3. Implementasi basis data	94
4.5.4. Implementasi antar muka	98
4.5.5. Implementasi instalasi program	100
4.5.6. Penggunaan program.....	107
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	116
5.1. Kesimpulan	116
5.2. Saran.....	117

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN