

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Penelitian Terdahulu**

Penelitian pertama yang dilakukan oleh Fariz Rizki Ramadhan yang berjudul “Sistem Informasi Jual Beli Makanan dan Minuman Pilihan Pada Chicken Level” merupakan sebuah rancangan sistem informasi yang telah komputerisasi khususnya dibagian operasional dengan mengembangkan sistem informasi pembelian dan penjualan makanan dan minuman guna mempermudah dalam mengolah data mulai pembelian bahan baku sampai pada tahap penjualan dari makanan dan minuman itu sendiri jadi serta tahap pembuatan laporan pembelian data bahan baku dan laporan penjualan pada restoran tersebut. [2]

Persamaan dari penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan oleh Fariz Rizki Ramadhan adalah menganalisis serta merancang pencatatan data transaksi penjualan kepada konsumen dan pembelian bahan baku kepada supplier secara terkomputerisasi.

Perbedaan dari penelitian ini dengan penelitian-penelitian yang telah dijabarkan sebelumnya, penelitian ini merancang suatu sistem dimana pada kasir dapat mengetahui jumlah stok yang tersedia dari item menu secara tepat berdasarkan jumlah bahan baku yang tersedia, dan juga konsumen dapat memilih bagaimana makanan atau minuman tersebut akan disajikan

dikarenakan bagian dapur diberikan komputer untuk mengetahui rincian dari pesanan yang akan disajikan.

Penelitian kedua yang dilakukan oleh Andi Septiana Suardi yang berjudul “Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Makanan Dan Minuman Pada Gossip Cafe And Resto” merupakan sebuah rancangan sistem informasi berbasis komputerisasi khususnya dibagian administrasi dengan mengembangkan sistem informasi pembelian dan penjualan makanan dan minuman guna mempermudah dalam mengolah data mulai pembelian bahan baku sampai pada tahap penjualan makanan dan minuman jadi serta tahap pembuatan laporan pembelian data bahan baku dan laporan penjualan makanan dan minuman. [3]

Persamaan dari penelitian ini dengan penelitian yang dilakukan oleh Andi Septiana Suardi adalah menganalisis dan merancang sistem pemesanan makanan, pencatatan data penjualan dan pembelian, dan data bahan baku secara terkomputerisasi.

Perbedaan dari penelitian ini dengan penelitian-penelitian yang telah dijabarkan sebelumnya, penelitian ini merancang suatu sistem dimana pada kasir dapat mengetahui jumlah stok yang tersedia dari item menu secara tepat berdasarkan jumlah bahan baku yang tersedia, dan juga konsumen dapat memilih bagaimana makanan atau minuman tersebut akan disajikan dikarenakan bagian dapur diberikan komputer untuk mengetahui rincian dari pesanan yang akan disajikan.

## 2.2 Pengertian Sistem

Menurut Jogiyanto, "Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu". [4,p.683]

Sebuah sistem dapat terdiri dari sistem-sistem bagian (subsistem) masing - masing dapat terdiri dari beberapa subsistem yang lebih kecil lagi atau terdiri dari komponen - komponen yang saling berinteraksi dan saling berhubungan membentuk suatu kesatuan sehingga tujuan atau sasaran sistem dapat tercapai.

Berdasarkan dari definisi-definisi yang ada, dapat diambil kesimpulan bahwa sistem sendiri terdiri dari beberapa unsur atau elemen-elemen yang saling terpadu dan berhubungan antara satu dengan yang lainnya dengan membentuk kerja sama yang mempunyai tujuan akhir yang sama. Dapat pula disederhanakan bahwa suatu sistem adalah bagian dari struktur dan proses. Struktur merupakan unsur-unsur yang sudah terintegrasi untuk membentuk sistem tersebut. Sedangkan proses merupakan penjelasan dari prosedur atau urutan kerja dari suatu sistem untuk mencapai tujuan tertentu. Agar suatu sistem dapat bekerja secara efektif dan efisien maka setiap struktur dan proses tersebut harus saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya.

### 2.3 Pengertian Informasi

Menurut Andris Sahata Sitanggang dalam bukunya, menjelaskan menurut Jogiyanto bahwa informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Sedangkan menurut George H. Bodnar informasi adalah data yang diolah sehingga dapat dijadikan dasar untuk mengambil keputusan yang tepat. Jadi informasi adalah data mentah berupa kejadian-kejadian nyata yang diolah ke dalam bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya untuk mengambil keputusan yang tepat. [5, p.24]

Informasi juga dapat disebut sebagai data yang diproses atau data yang memiliki arti. Informasi merupakan data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakannya.

### 2.4 Pengertian Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri [6,p.38], sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat

menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu.

Manfaat sistem informasi dalam sebuah instansi yaitu:

1. Menyediakan informasi yang mendukung pengambilan suatu keputusan.
2. Menyediakan informasi guna mendukung operasi harian.
3. Menyediakan informasi yang berhubungan dengan kepengurusan.

Beberapa komponen sistem informasi dapat diklasifikasi sebagai berikut:

1. Perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang berfungsi sebagai mesin.
2. Manusia (*man*) dan prosedur (*procedures*) yang merupakan manusia dan tata cara penggunaan mesin.

Data adalah jembatan penghubung antara manusia dan mesin agar terjadi suatu proses pengolahan data.

## **2.5 Pengertian Penjualan**

Menurut Marwan penjualan adalah “suatu rencana yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan laba”. Sedangkan menurut Winardi penjualan adalah “suatu transfer hak atas benda-benda. Dari penjelasan tersebut dalam memindahkan atau mentransfer barang dan jasa diperlukan orang-orang yang bekerja dibidang penjualan seperti pelaksanaan daga, agen, wakil pelayanan dan wakil pemasaran”. [7, p.21]

Dari pendapat yang dikemukakan diatas dapat disimpulkan bahwa penjualan adalah sumber hidup perusahaan, karena dari penjualan dapat diperoleh laba serta suatu usaha memikat konsumen yang diusahakan untuk mengetahui daya tarik mereka sehingga dapat mengetahui hasil produk yang dihasilkan.

## 2.6 Pengertian Pembelian

Berdasarkan dari buku Mulyadi, dikatakan bahwa pembelian merupakan suatu usaha dalam pengadaan produk barang yang diperlukan oleh instansi atau perusahaan". [8]

Jadi pembelian adalah kegiatan pengadaan suatu produk yang akan dipergunakan sesuai dengan kebutuhannya.

## 2.7 Pengertian PHP

*PHP* adalah Bahasa *server-side-scripting* yang menyatu dengan *HTML* untuk membuat halaman *web* yang dinamis. Karena *PHP* merupakan *server-side-scripting* maka sintaks dan perintah-perintah *PHP* akan dieksekusi di *server* kemudian hasilnya akan dikirimkan ke *browser* dengan format *HTML*.

Dengan demikian kode program yang ditulis dalam *PHP* tidak akan terlihat oleh *user* sehingga keamanan halaman *web* lebih terjamin. *PHP* dirancang untuk membuat halaman *web* yang dinamis, yaitu halaman *web* yang dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, seperti menampilkan isi basis data ke halaman *web*. [9]

## 2.8 Pengertian *HTML*

*Hyper Text Markup Language (HTML)* adalah bahasa yang digunakan untuk menulis halaman *web*. *HTML* merupakan pengembangan dari standar pemformatan dokumen teks yaitu *Standard Generalized Markup Language (SGML)*. *HTML* pada dasarnya merupakan dokumen teks biasa yang dirancang untuk tidak tergantung pada suatu sistem operasi tertentu. [10,p.29]

## 2.9 Pengertian *MySQL*

Menurut Kadir, “*MySQL* adalah sebuah *software open source* yang digunakan untuk membuat sebuah *database*.” Berdasarkan pendapat yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa *MySQL* adalah suatu *software* atau program yang digunakan untuk membuat sebuah *database* yang bersifat *open source*. [11]

Umumnya, perintah yang paling sering digunakan dalam *MySQL* adalah *select* (mengambil), *insert* (menambah), *update* (mengubah), dan *delete*. Selain itu, *SQL* juga telah menyediakan perintah untuk membuat *database*, *field*, ataupun *index* guna menambah atau menghapus data.

## 2.10 Pengertian *JavaScript*

*JavaScript* merupakan bahasa *scripting* yang pertama kali dikembangkan oleh Netscape pada tahun 1995. Penulisan *JavaScript* berada di dalam dokumen *HTML* dan pemanggilan program tersebut tergantung pada *browser (navigator)* yang digunakan dalam memanggil halaman yang

terdapat pada *script* tersebut. *JavaScript* juga tidak memerlukan kompilator atau penerjemah khusus untuk menjalankannya. [12]

Oleh karena itu, perintah-perintah *JavaScript* dapat diterjemahkan langsung melalui *web browser* yang sudah mendukung penggunaan *JavaScript*.

### **2.11 Pengertian XAMPP**

*XAMPP* adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis *PHP* dan menggunakan pengolah data *MySQL* serta berperan sebagai *server web* di komputer lokal. *XAMPP* juga dapat disebut sebuah *Cpanel server virtual*, yang dapat membantu melakukan *preview* sehingga dapat di modifikasi *website* tanpa harus *online* atau terakses dengan internet. [13,p.7]