

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.3.1 Maksud Penelitian	6
1.3.2 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Kegunaan Penelitian	7
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	7
1.4.2 Kegunaan Akademis.....	7
1.5 Batasan Masalah	8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	9
1.7 Sistematika Penulisan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Penelitian Terdahulu	11
2.2 Pengertian Sistem.....	13
2.3 Pengertian Informasi	14
2.4 Pengertian Sistem Informasi.....	14

2.5	Pengertian Penjualan	15
2.6	Pengertian Pembelian	16
2.7	Pengertian PHP	16
2.8	Pengertian HTML	17
2.9	Pengertian MySQL.....	17
2.10	Pengertian JavaScript	17
2.11	Pengertian XAMPP	18
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		19
3.1	Objek Penelitian.....	19
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	19
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan	20
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	20
3.1.4	Deskripsi Tugas	21
3.2	Metode Penelitian.....	21
3.2.1	Desain Penelitian	21
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	22
3.2.2.1	Sumber Data Primer	22
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	23
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	24
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	24
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	24
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	25
3.2.4	Pengujian Software.....	26
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	27
3.3.1	Analisis Prosedur yang Berjalan.....	28
3.3.2	<i>Usecase</i> diagram.....	30
3.3.3	Skenario <i>Usecase</i>	32
3.3.4	<i>Activity Diagram</i>	34
3.3.5	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	37

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	39
4.1 Perancangan Sistem	39
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	39
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	40
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	40
4.1.3.1 <i>Usecase Diagram</i>	40
4.1.3.2 Skenario <i>Usecase</i>	43
4.1.3.3 <i>Activity Diagram</i>	49
4.1.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	55
4.1.4 Perancangan Data.....	61
4.1.4.1 <i>Class Diagram</i>	61
4.1.4.2 <i>Object Diagram</i>	62
4.1.4.3 <i>Deployment Diagram</i>	63
4.1.4.4 <i>Component Diagram</i>	64
4.2 Perancangan Antar Muka	65
4.2.1 Struktur Menu.....	65
4.2.2 Perancangan Input	65
4.2.3 Perancangan Output.....	73
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan	77
4.4 Pengujian	78
4.4.1 Rencana Pengujian	78
4.4.2 Kasus dan Hasl Pengujian.....	80
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	85
4.5 Implementasi	85
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak.....	86
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras.....	86
4.5.3 Implementasi Basis Data.....	86
4.5.4 Implementasi Antar Muka.....	96
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....	105
4.5.6 Implementasi Penggunaan Program.....	114

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	130
5.1 Kesimpulan.....	130
5.2 Saran.....	131
DAFTAR PUSTAKA.....	132
LAMPIRAN	