

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan sebuah kegiatan pengembangan serta perbaikan terhadap sebuah sistem yang berjalan. Pada tahap ini dilakukan upaya untuk memperbaiki sistem yang sedang berjalan ataupun membangun dan menghasilkan sistem yang baru dengan memanfaatkan teknologi terbaru dan fasilitas yang tersedia yang bertujuan untuk mengurangi dan mengatasi berbagai permasalahan yang telah terjadi pada sistem yang lama, sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi proses bisnis. Sistem informasi yang dirancang diharapkan memberi kemudahan dalam mengolah data dan informasi yang ada pada Cokotetra Cafe.

4.1.1 Tujuan perancangan sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk mempermudah dan mempersingkat waktu serta memudahkan pihak kasir dan dapur dalam merekap data penjualan, pembelian dan data bahan baku secara terkomputerisasi sehingga proses bisnis pada Cokotetra Cafe berjalan secara efektif dan efisien.

4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan

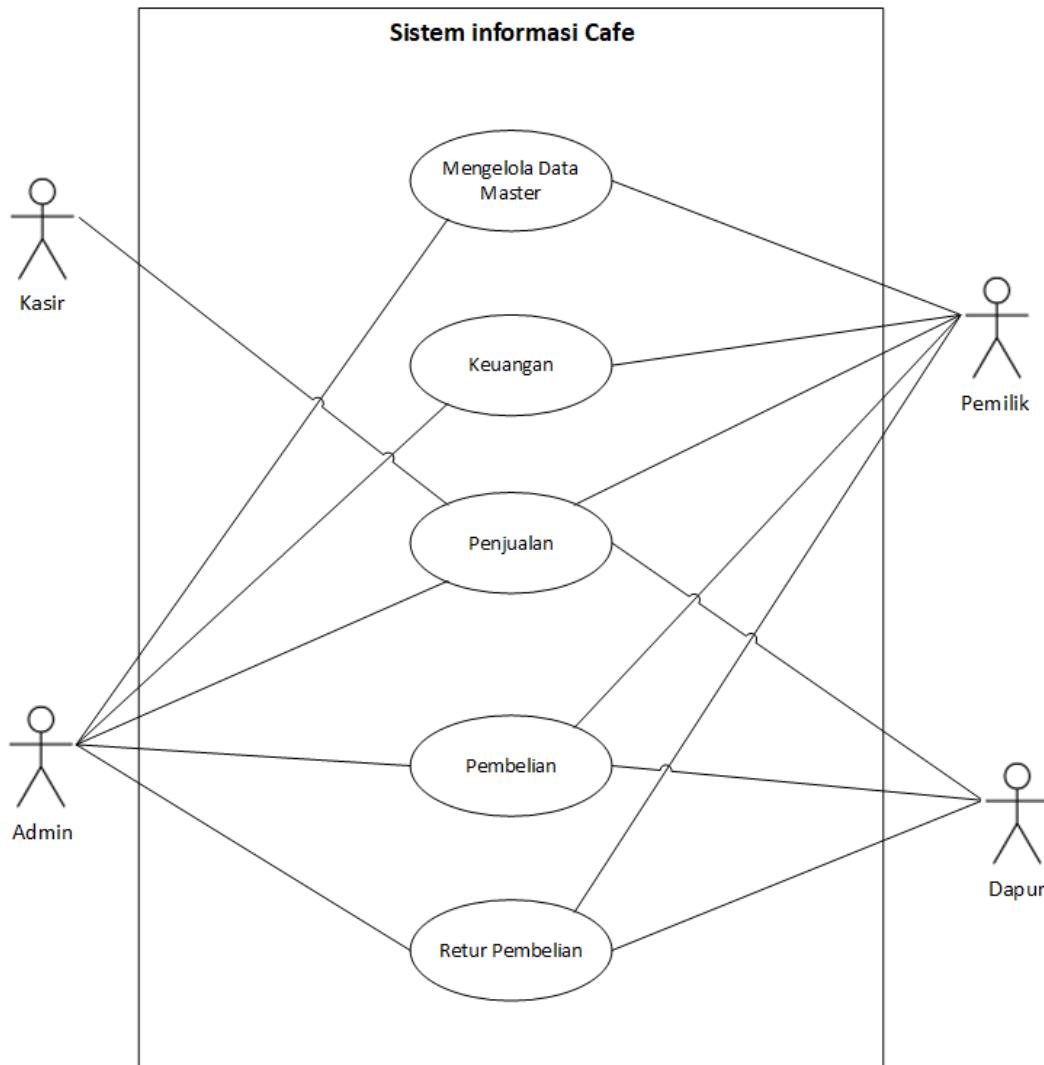
Gambaran umum sistem yang diusulkan menggunakan *Use case Diagram*, Skenario, dan *Activity Diagram* agar mempermudah pembacaan prosedur program.

4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan pada Cokotetra Cafe meliputi:

4.1.3.1 *Use case Diagram*

Use case diagram merupakan model fungsional sebuah sistem yang menggunakan aktor dan *use case*. *Use case* adalah layanan (*services*) atau fungsi-fungsi yang disediakan oleh sistem untuk penggunanya. Berikut adalah *use case diagram* yang diusulkan pada penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe:



Gambar 4.1 *Use case diagram* yang diusulkan

a. Definisi aktor dan deskripsinya

Adapun definisi aktor yang ada pada *use case* yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. **Pemilik**

Pemilik merupakan orang yang memiliki wewenang penuh di Cokotetra Cafe.

2. Admin

Admin adalah orang yang mempunyai hak akses dalam mengelola data keuangan, makanan dan minuman, bahan baku, dan data karyawan di Cokotetra Cafe.

3. Kasir

Kasir adalah orang yang bertanggung jawab dalam melakukan transaksi penjualan makanan dan minuman yang telah dipesan kepada konsumen di Cokotetra Cafe.

4. Bagian dapur

Bagian dapur adalah orang yang bertanggung jawab dalam memeriksa, membuat, dan menyiapkan pesanan yang telah dipesan oleh konsumen, serta melakukan pembelian bahan baku sesuai dengan menu makanan yang ada di Cokotetra Cafe.

b. Definisi *use case* dan deskripsinya

Adapun definisi *use case* yang diusulkan adalah sebagai berikut:

1. Penjualan

Aktivitas bisnis penjualan makanan dan minuman yang telah terkomputerisasi kepada konsumen di Cokotetra Cafe.

2. Pembelian

Aktivitas bisnis pembelian bahan baku yang telah terkomputerisasi dan dilakukan oleh bagian dapur kepada *supplier*.

3. Retur pembelian

Proses retur pembelian kepada *supplier* yang telah terkomputerisasi.

4. Mengelola data karyawan

Admin dapat melihat, menambah, merubah, menghapus data karyawan.

5. Mengelola data bahan baku

Admin dapat melihat, menambah, merubah, menghapus, dan membuat laporan data bahan baku.

4.1.3.2 Skenario *use case*

Use case class memiliki objek *use case* yang disebut skenario. Skenario menyatakan urutan pesan dan tindakan tunggal. Berikut adalah skenario yang menjelaskan alur dari diagram *use case*:

Tabel 4.1 Skenario pengelolaan data master yang diusulkan

Identifikasi	
Judul	Mengelola Data Master
No. Use case	1
Deskripsi use case	Mengelola data master cafe
Aktor	Admin
Trigger	Aktor menekan tombol simpan

Kondisi awal	Aplikasi menampilkan sebuah form data master
Scenario utama	
Aksi-aktor	Reaksi sistem
1. aktor memilih menu data master	
	2. menampilkan sub menu data master
3. memilih sub menu data master	
	4. menampilkan form data master
5. mengisi form data master dan tekan simpan	
Kondisi akhir scenario utama	6. data master tersimpan dan muncul di tabel

Tabel 4.2 Skenario penjualan yang diusulkan

Identifikasi	
Judul	Penjualan
No. Use case	2
Deskripsi use case	Mengelola data penjualan cafe
Aktor	Kasir
Trigger	Aktor menekan tombol simpan

Kondisi awal	Aplikasi menampilkan sebuah form kasir
Scenario utama	
Aksi-aktor	Reaksi sistem
1. aktor memilih form penjualan	
	2. menampilkan form penjualan
3. memilih menu yang dipesan, jika tersedia pesanan akan diinput dan menebkan tombol tambah, jika tidak tersedia maka kembali lagi memilih menu	
	4. menampilkan data pesanan di tabel
5. mengisi form pembayaran konsumen dan tekan cetak	
	6. data penjualan tersimpan dan muncul nota penjualan
7. Mengklik menu Laporan	
	8. Menampilkan form Laporan
9. Mengisi periode laporan yang akan ditampilkan lalu klik tombol cetak	
Kondisi akhir scenario utama	10. Menampilkan laporan sesuai periode

Tabel 4.3 Skenario pembelian yang diusulkan

Identifikasi	
Judul	Pembelian
No. Use case	3
Deskripsi use case	Mengelola data pembelian bahan baku
Aktor	dapur
Trigger	Aktor menekan tombol simpan
Kondisi awal	Aplikasi menampilkan sebuah form pembelian bahan baku
Scenario utama	
Aksi-aktor	Reaksi sistem
1. aktor memilih form pembelian bahan baku	
	2. menampilkan form pembelian bahan
3. memilih bahan baku yang dipesan dan tekan tombol tambah	
	4. menampilkan data pesanan bahan baku di tabel
5. menekan tombol simpan pembelian	

	6. data pembelian tersimpan
7. Mengklik menu Laporan	
	8. Menampilkan form Laporan
9. Mengisi periode laporan yang akan ditampilkan lalu klik tombol cetak	
Kondisi akhir scenario utama	10. Menampilkan laporan sesuai periode

Tabel 4.4 Skenario retur pembelian yang diusulkan

Identifikasi	
Judul	Retur Pembelian
No. Use case	4
Deskripsi use case	Mengelola data retur pembelian bahan baku
Aktor	dapur
Trigger	Aktor menekan tombol simpan
Kondisi awal	Aplikasi menampilkan sebuah form retur bahan baku
Scenario utama	
Aksi-aktor	Reaksi sistem
1. aktor memilih form retur pembelian	

	2. menampilkan data pembelian
3. memilih data pembelian yang direturn	
	4. menampilkan form retur
5. mengisi form retur dan menekan tombol simpan	
Kondisi akhir scenario utama	6. data retur pembelian tersimpan

Tabel 4.5 Skenario keuangan yang diusulkan

Identifikasi	
Judul	Mengelola Keuangan
No. Use case	5
Deskripsi use case	Mengelola data keuangan cafe
Aktor	Admin
Trigger	Aktor menekan tombol simpan
Kondisi awal	Aplikasi menampilkan sebuah form pengeluaran
Scenario utama	
Aksi-aktor	Reaksi sistem
1. aktor memilih menu keuangan	
	2. menampilkan sub menu keuangan

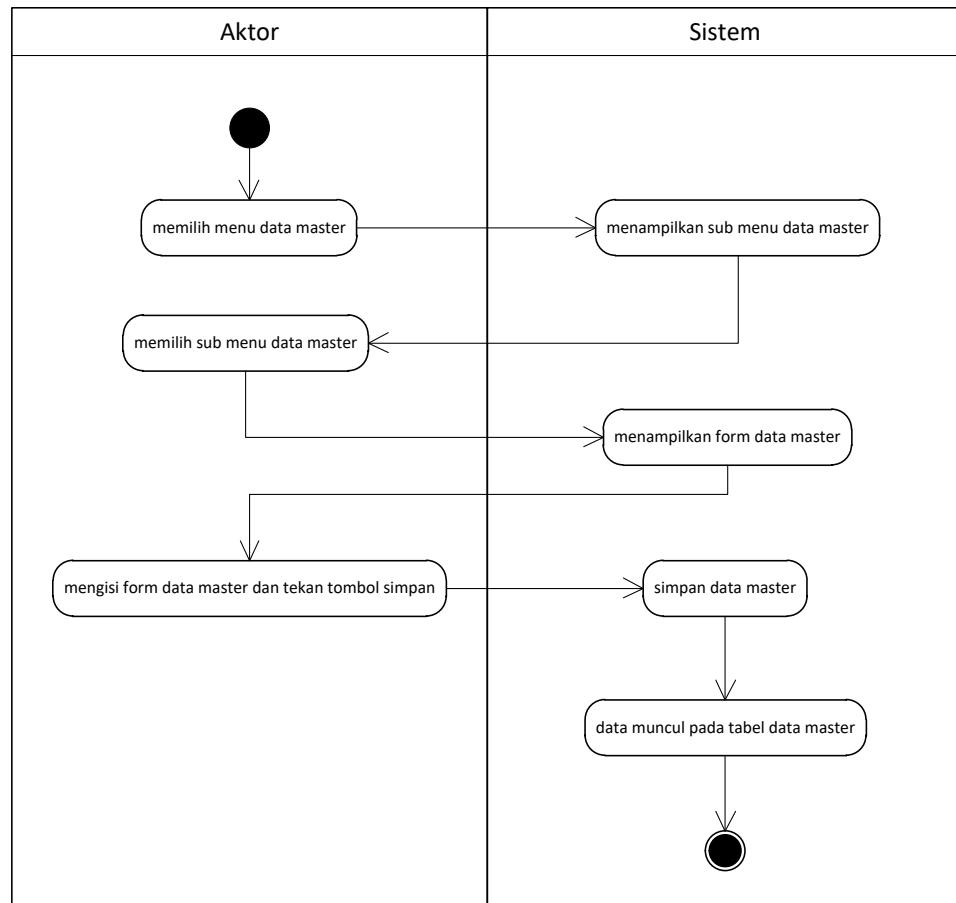
3. memilih sub menu form pengeluaran	
	4. menampilkan form pengeluaran
5. mengisi form pengeluaran dan tekan simpan	
Kondisi akhir scenario utama	6. data pengeluaran tersimpan dan muncul di tabel

4.1.3.3 *Activity Diagram*

Activity diagram memiliki serangkaian alur aktivitas atau proses yang terjadi pada sebuah sistem yang mempunyai titik mulai dan titik selesai. Dibawah ini merupakan *activity diagram* yang menjelaskan berjalannya alur sistem yang ada di Cokotetra Cafe:

1. *Activity Diagram* data master

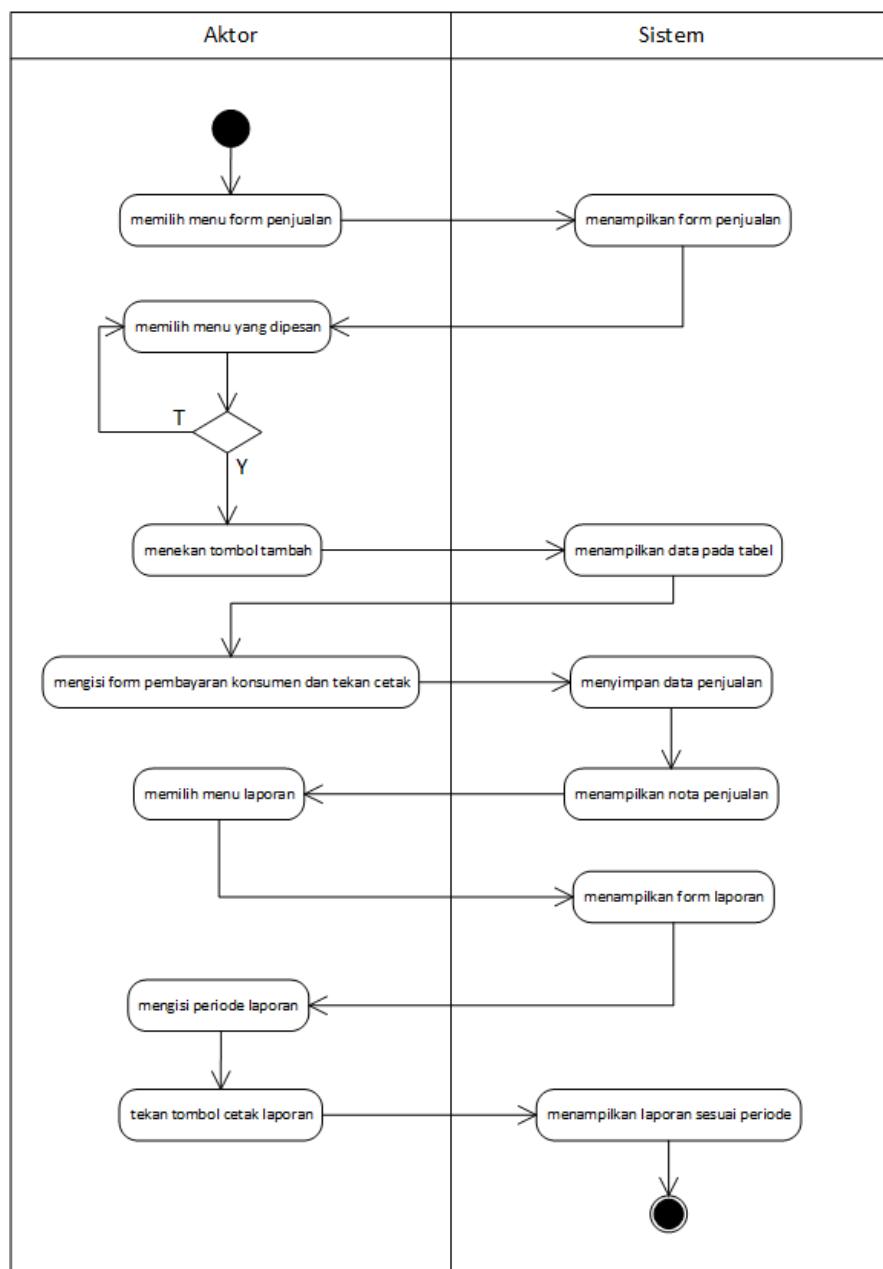
Dibawah ini merupakan *activity diagram* data master yang diusulkan pada Cokotetra Cafe:



Gambar 4.2 *Activity Diagram* data master yang diusulkan

2. Activity Diagram Penjualan

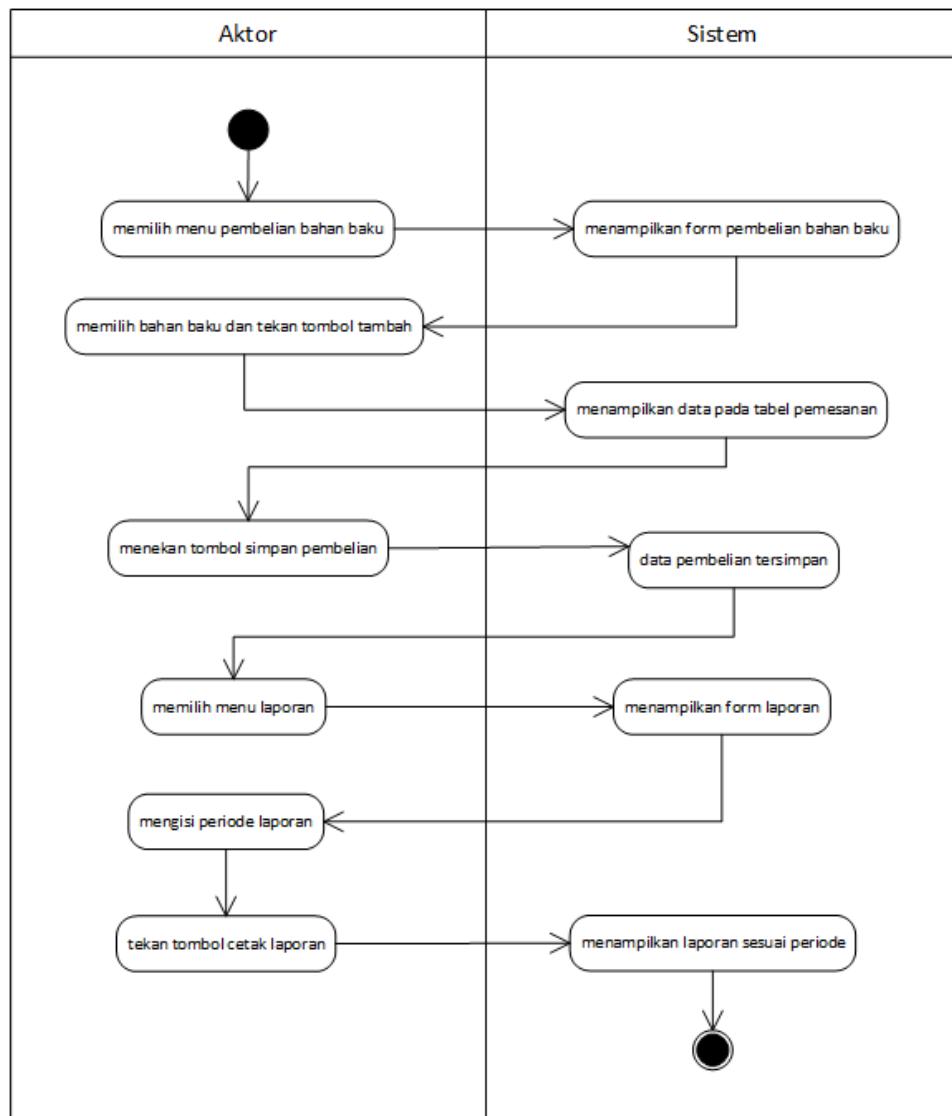
Dibawah ini merupakan activity diagram pembelian yang diusulkan pada Cokotetra Cafe:



Gambar 4.3 Activity Diagram penjualan yang diusulkan

3. *Activity Diagram* pembelian

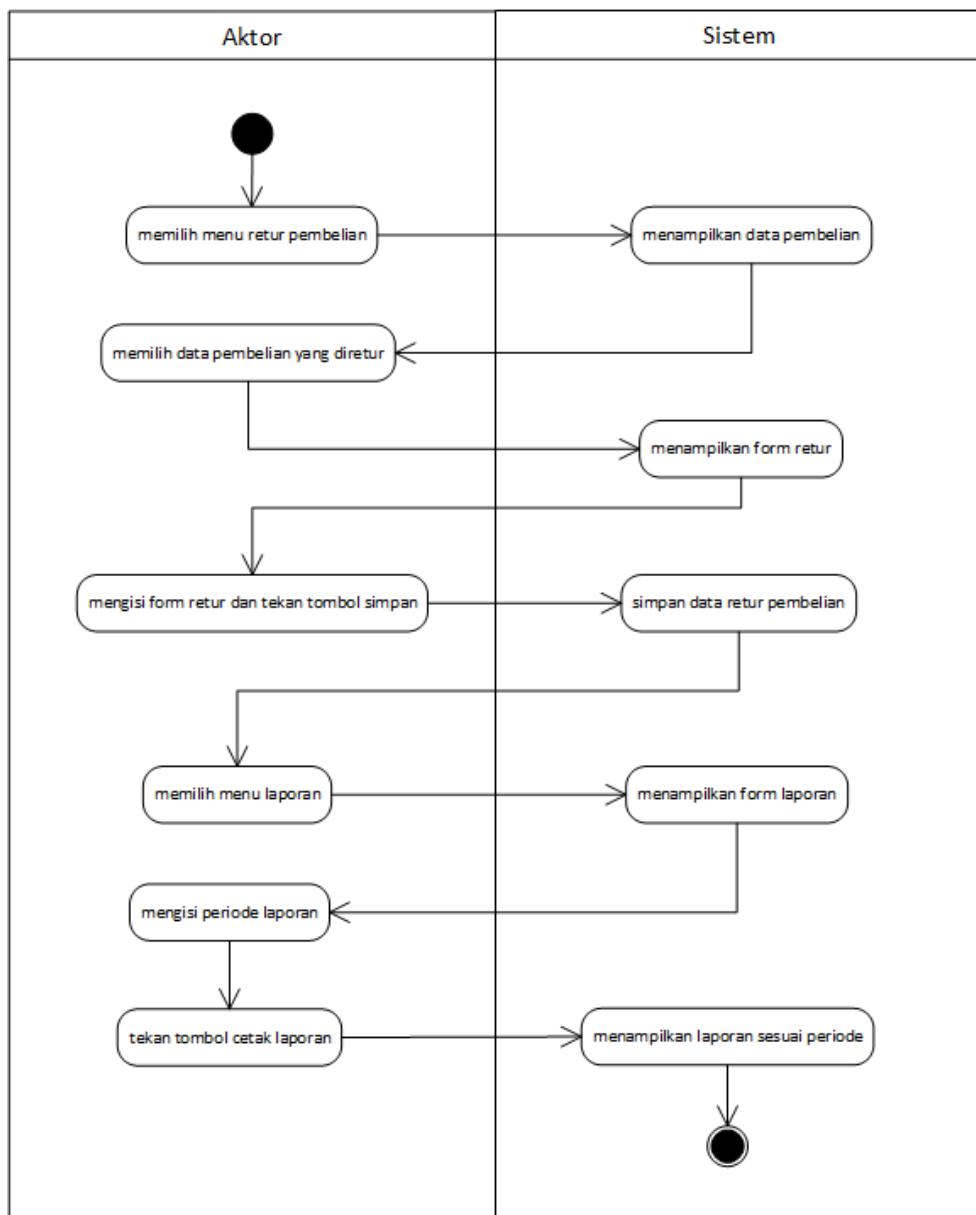
Dibawah ini merupakan *activity diagram* pembelian yang diusulkan pada Cokotetra Cafe:



Gambar 4.4 *Activity Diagram* pembelian yang diusulkan

4. *Activity Diagram* retur pembelian

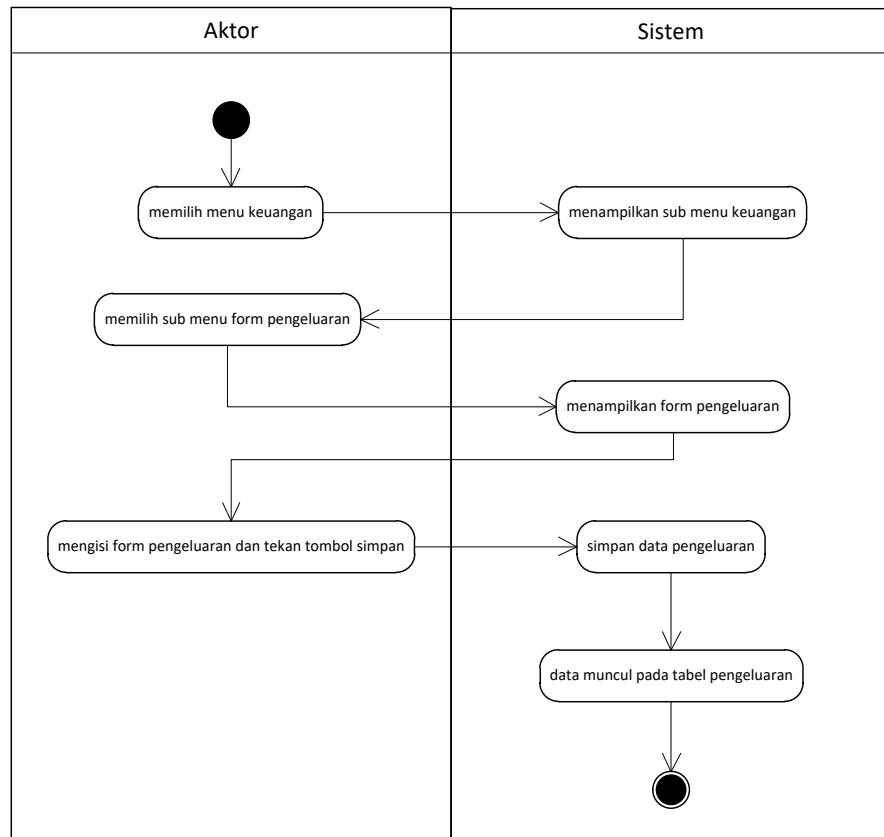
Dibawah ini merupakan *activity diagram* retur pembelian yang diusulkan pada Cokotetra Cafe:



Gambar 4.5 *Activity Diagram* retur pembelian yang diusulkan

5. *Activity Diagram* keuangan

Dibawah ini merupakan *activity diagram* keuangan yang diusulkan pada Cokotetra Cafe:



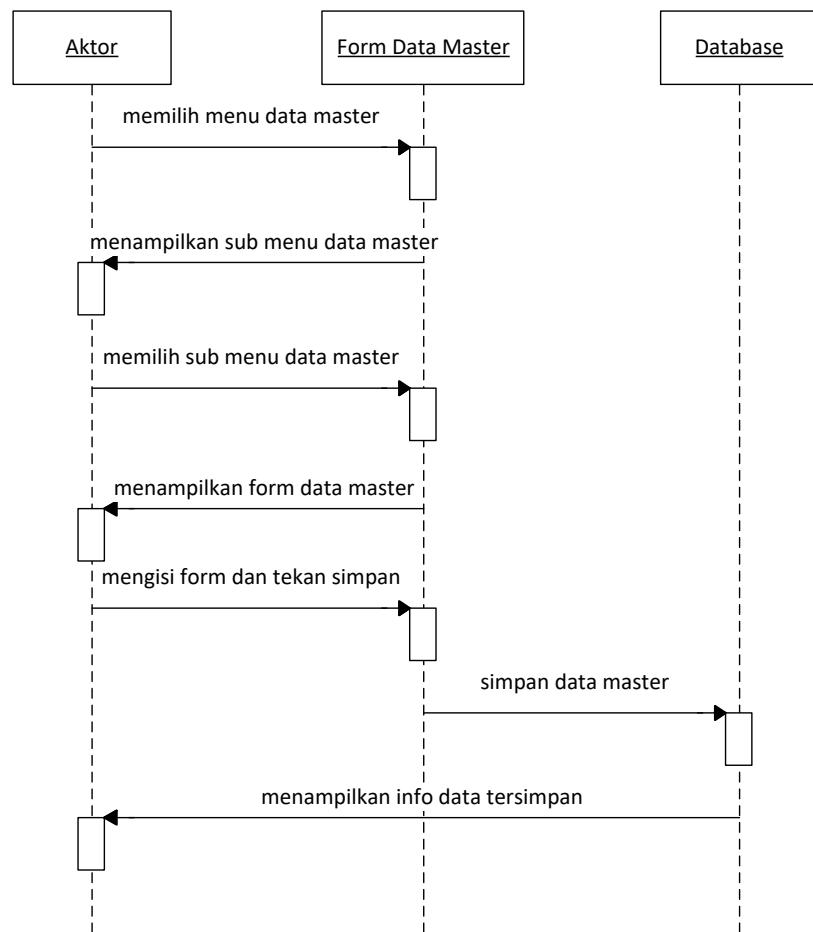
Gambar 4.6 *Activity Diagram* keuangan yang diusulkan

4.1.3.4 Sequence Diagram

Sequence diagram memiliki hubungan antar objek yang kegunaannya untuk menunjukkan serangkaian pesan yang dikirim antara objek juga interaksi antara objek. Sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Berikut adalah *sequence diagram* yang diusulkan di Cokotetra Cafe:

1. Sequence Diagram data master

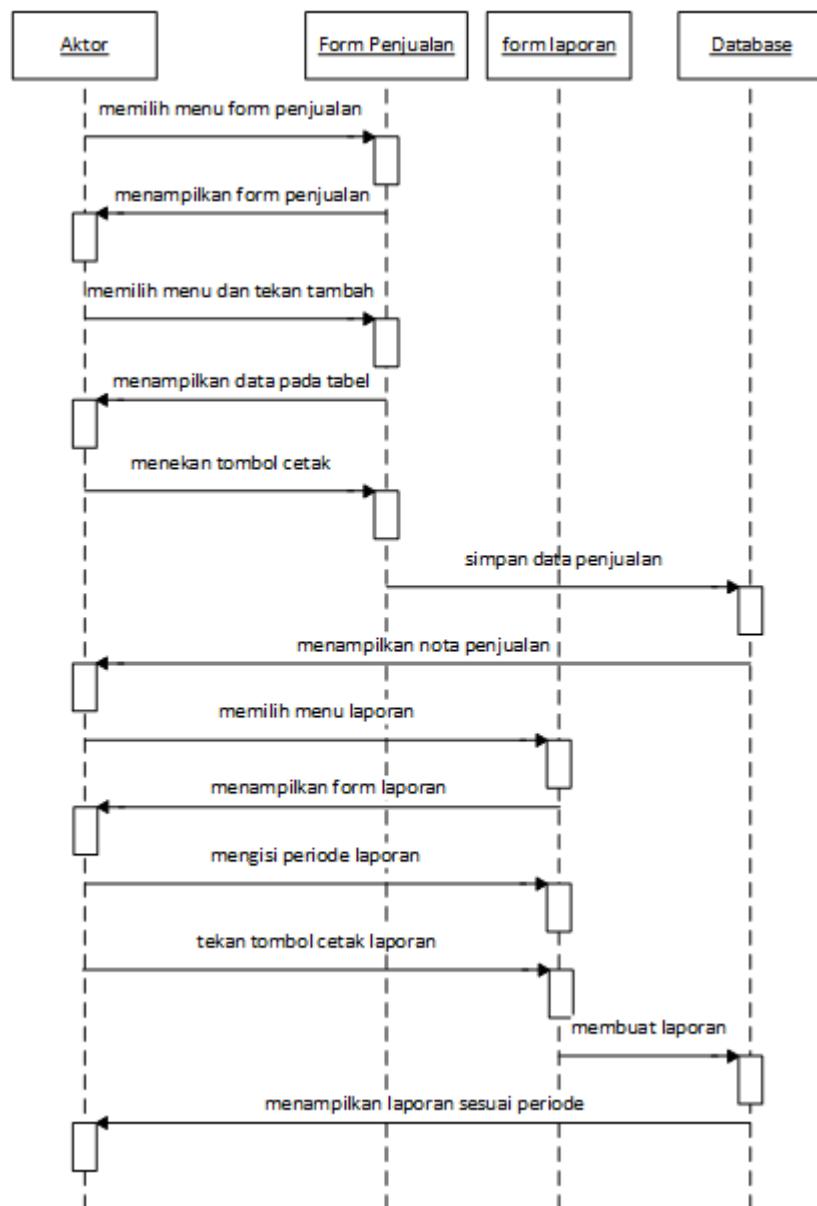
Berikut ini adalah *sequence diagram* data master yang diusulkan pada Cokotetra Cafe:



Gambar 4.7 Sequence Diagram data master yang diusulkan

2. Sequence Diagram penjualan

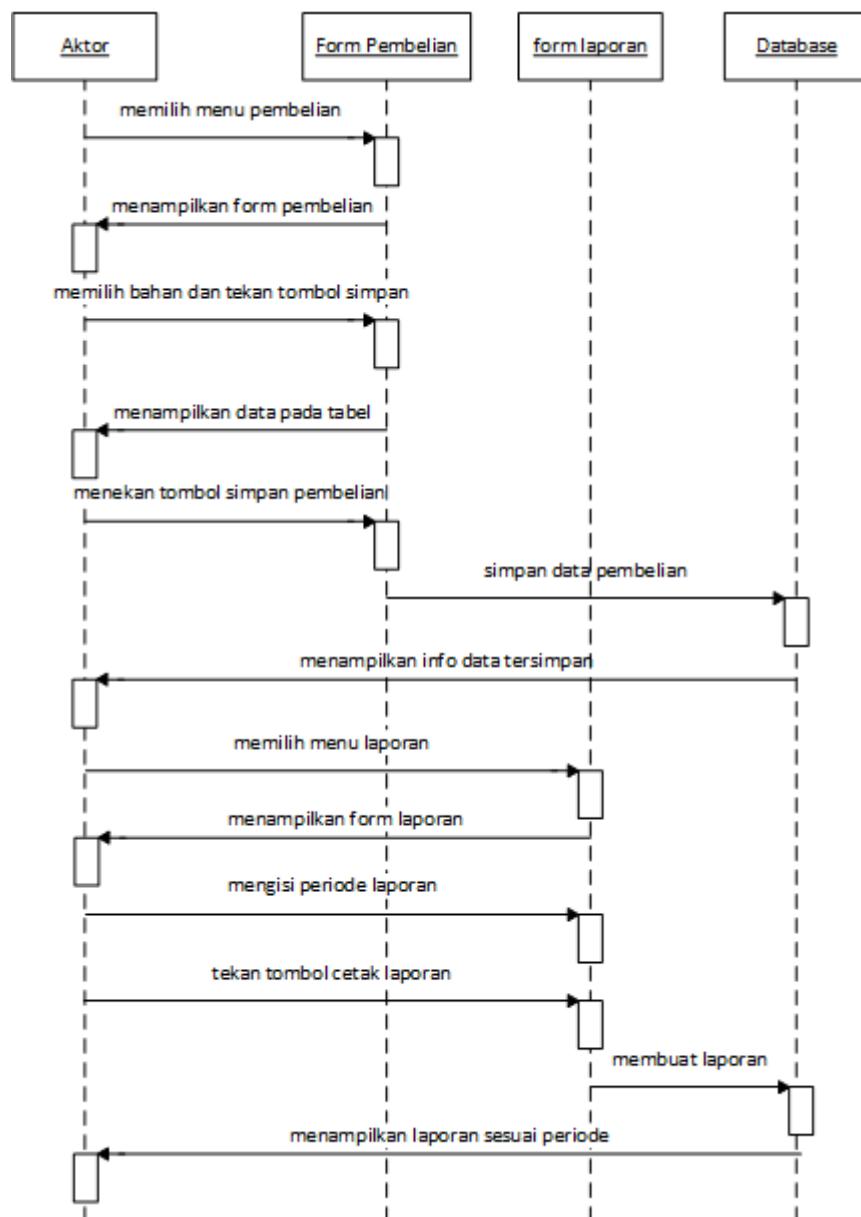
Berikut ini adalah *sequence diagram* penjualan yang diusulkan pada Cokotetra Cafe:



Gambar 4.8 *Sequence Diagram* penjualan yang diusulkan

3. Sequence Diagram pembelian

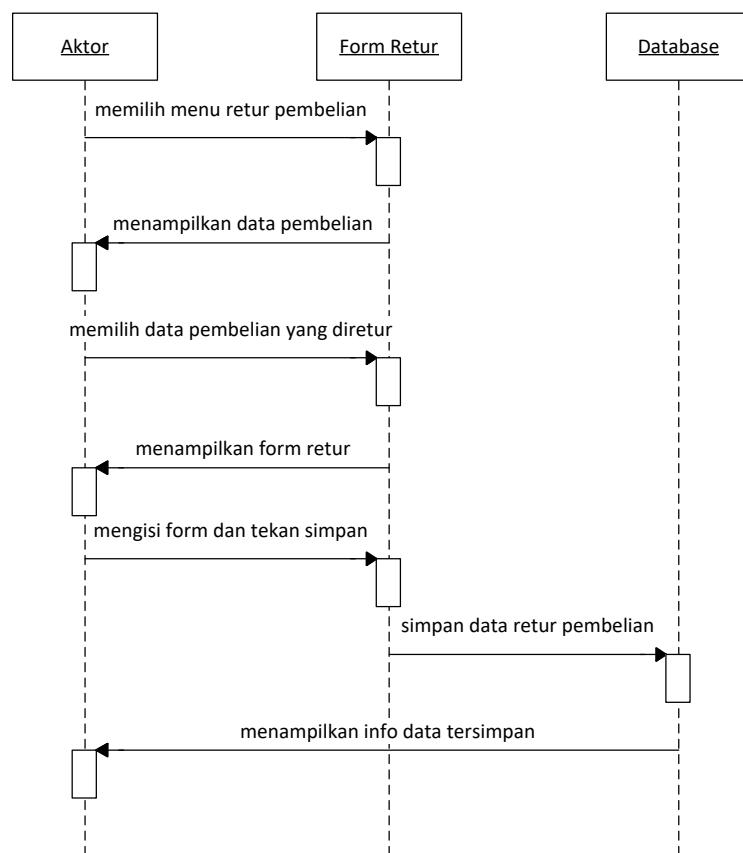
Berikut ini adalah *sequence diagram* pembelian yang diusulkan pada *Cokotetra Cafe*:



Gambar 4.9 *Sequence Diagram* pembelian yang diusulkan

4. *Sequence Diagram* retur pembelian

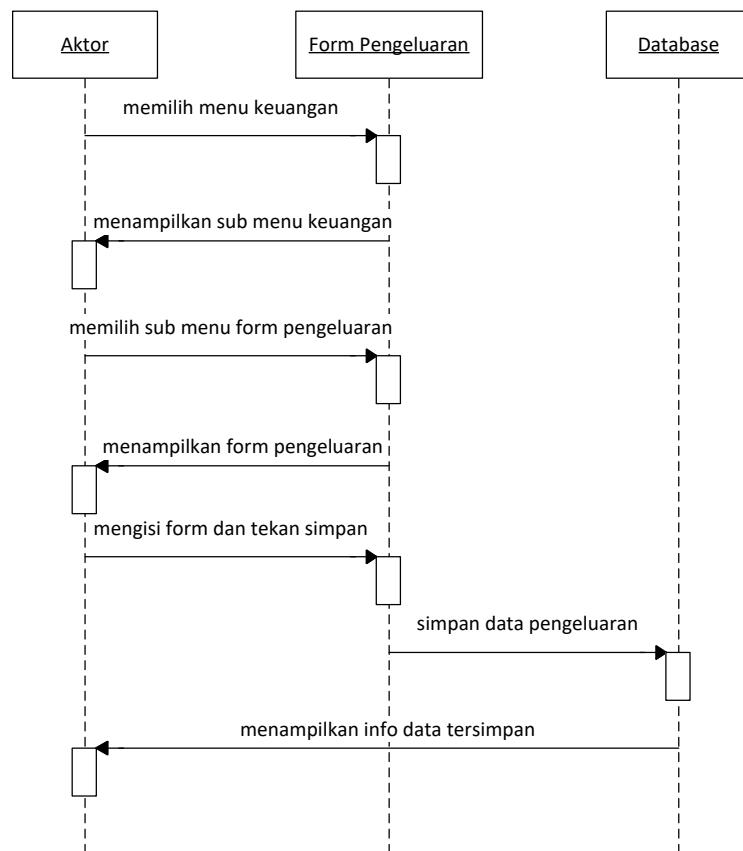
Berikut ini adalah *sequence diagram* retur pembelian yang diusulkan pada *Cokotetra Cafe*:



Gambar 4.10 *Sequence Diagram* retur pembelian yang diusulkan

5. Sequence Diagram keuangan

Berikut ini adalah *sequence diagram* keuangan yang diusulkan pada *Cokotetra Cafe*:



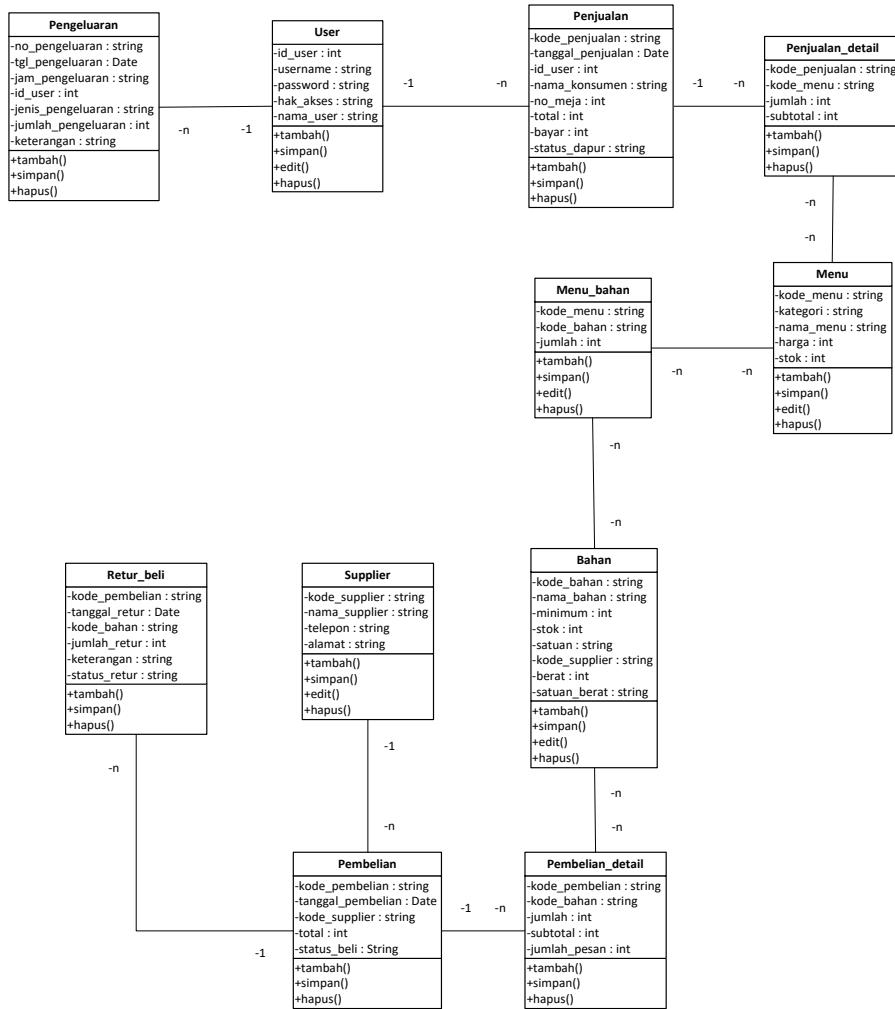
Gambar 4.11 *Sequence Diagram* keuangan yang diusulkan

4.1.4 Perancangan data

Perancangan data diperlukan untuk merancang basis data dan digunakan pada program yang akan dibuat. Berikut ini merupakan perancangan basis data yang dibuat oleh penulis.

4.1.4.1 *Class Diagram*

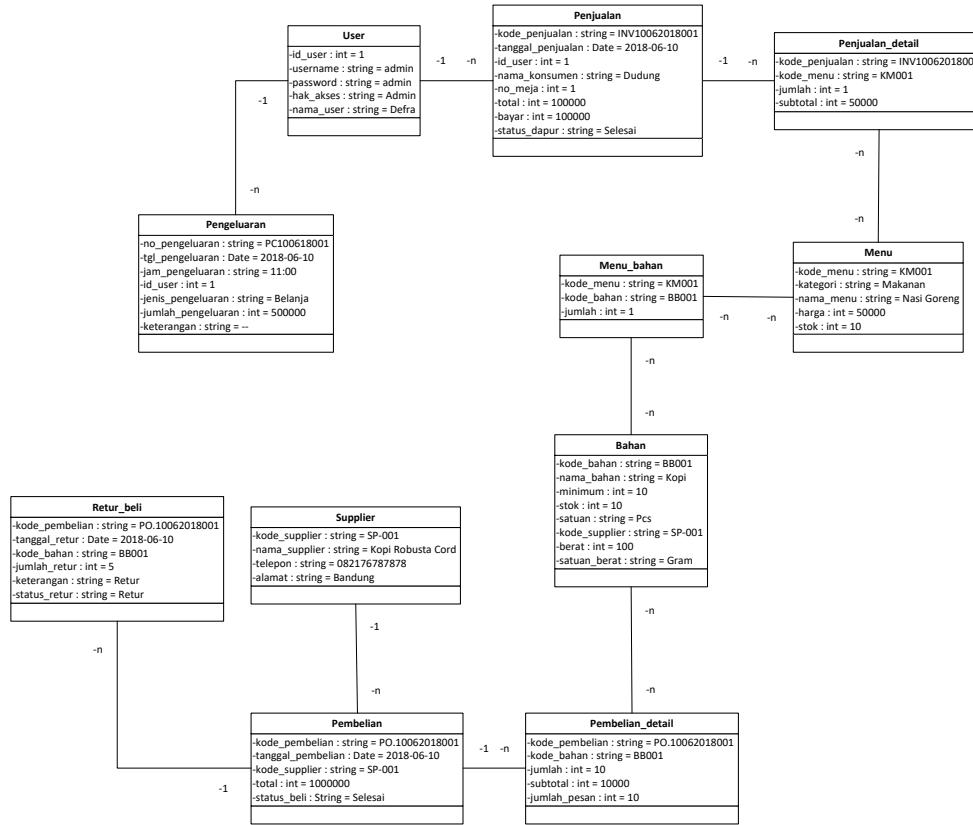
Class diagram merupakan diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki apa yang disebut atribut dan metode atau operasi. Berikut adalah *class diagram* penjualan dan pembelian yang diusulkan di Cokotetra Cafe:



Gambar 4.12 Class Diagram penjualan dan pembelian yang diusulkan

4.1.4.2 Object Diagram

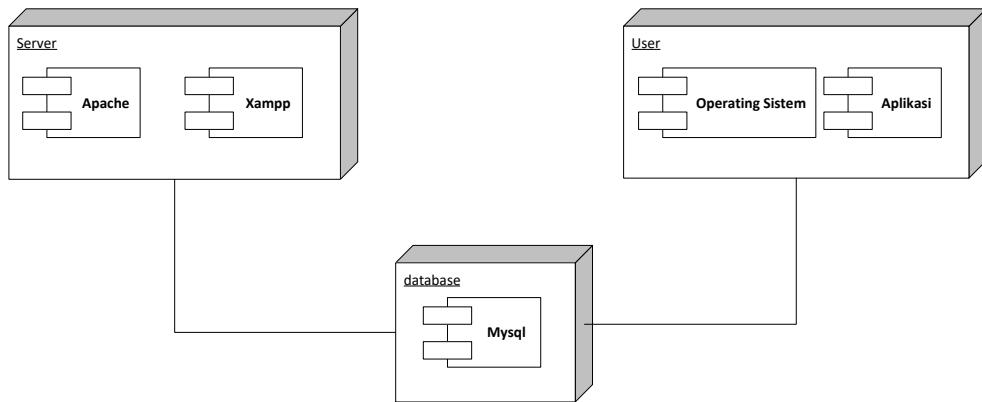
Object diagram merupakan diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi penamaan objek dan jalannya objek dalam sistem. Berikut adalah *object diagram* yang diusulkan dari Cokotetra Cafe:



Gambar 4.13 Object Diagram penjualan dan pembelian yang diusulkan

4.1.4.3 Deployment Diagram

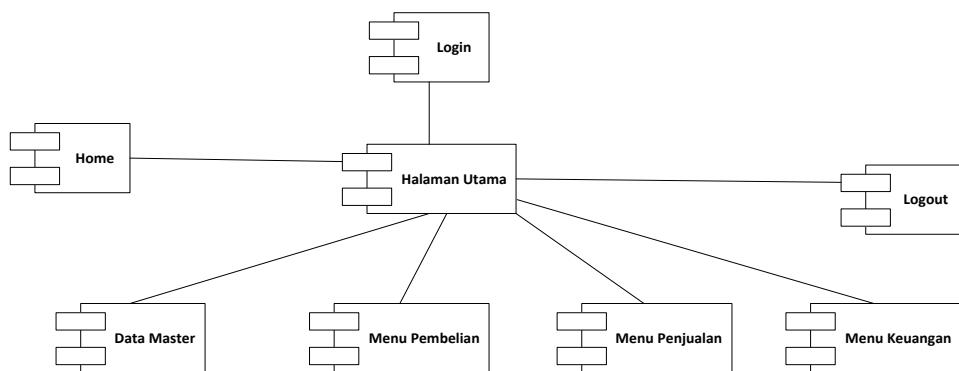
Deployment diagram merupakan diagram yang menunjukkan konfigurasi komponen dalam proses aplikasi yang akan di eksekusi. Berikut adalah *deployment diagram* penjualan dan pembelian yang diusulkan di Cokotetra Cafe:



Gambar 4.14 Deployment Diagram penjualan dan pembelian yang diusulkan

4.1.4.4 Component Diagram

Component diagram merupakan diagram yang berfungsi untuk menampilkan komponen dalam sistem dan hubungan antara mereka. Berikut adalah *component diagram* yang diusulkan dari Cokotetra Cafe:



Gambar 4.15 Component Diagram penjualan dan pembelian yang diusulkan

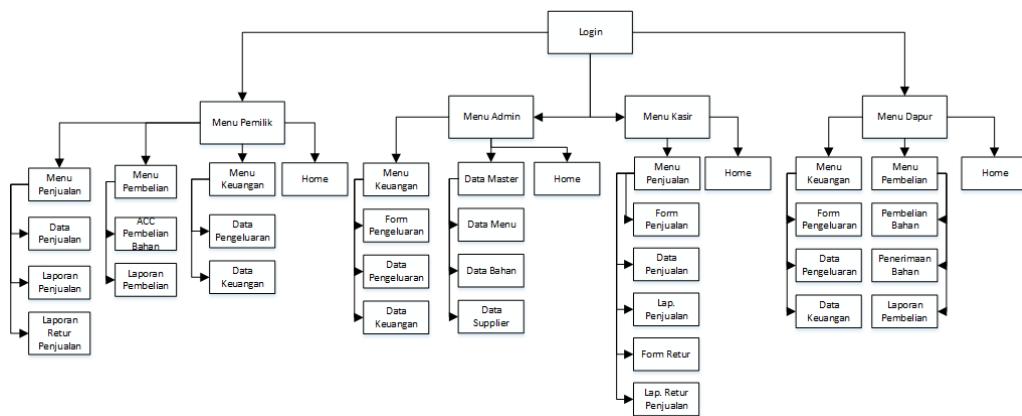
4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan sebuah penghubung antara pengguna dengan sistem yang diaplikasikan melalui tampilan atau *interface* yang terdiri dari struktur menu, perancangan input, dan perancangan output.

4.2.1 Struktur Menu

Struktur menu menjelaskan tentang urutan-urutan prosedur dari sistem yang dibuat, berikut adalah struktur menu program pengolahan data.

Berikut ini merupakan struktur menu program penjualan dan pembelian di Cokotetra Cafe:



Gambar 4.16 Struktur menu yang diusulkan

4.2.2 Perancangan *input*

Perancangan input merupakan desain awal mulanya suatu proses sistem yang berawal dari sebuah informasi yang diinputkan oleh *user*, output akan dipengaruhi oleh input yang dimasukkan oleh *user*. Dibawah ini merupakan rancangan input penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe:

1. Perancangan *input login*

Berikut adalah perancangan *input login*:

The wireframe shows a web browser window titled 'A Web Page' with the URL 'http://localhost/cokotetra/'. The page content includes a 'LOGO' section, a header with the text 'Cokotetra Cafe' in a box, and a form area containing 'Username' and 'Password' input fields, followed by a 'Masuk' button.

Gambar 4.17 Perancangan *input login*

2. Perancangan *input tambah user*

Berikut adalah perancangan *input tambah user*:

The wireframe shows a web browser window titled 'A Web Page' with the URL 'http://localhost/cokotetra/'. The page has a sidebar with 'User Admin' status ('Online'), navigation links ('Home', 'Data Master', 'Menu Keuangan'), and a dropdown for 'Hak Akses' ('Admin'). The main content area is titled 'Form Tambah Data User' and contains fields for 'Username', 'Password', 'Nama User', and 'Hak Akses' (with 'Admin' selected). It also features 'Submit' and 'Reset' buttons. A 'LOGO' section is visible on the right side of the page.

Gambar 4.18 Perancangan *input tambah user*

3. Perancangan *input edit user*

Berikut adalah perancangan *input edit user*:

A screenshot of a web application interface. At the top, it says "A Web Page" and "http://localhost/cokotetra/". On the right, there's a user status bar: "User Admin | Hak Akses : Admin". The left sidebar has a "LOGO" icon, "User Admin" status with "● Online", and a menu with "Home", "Data Master", and "Menu Keuangan". The main content area is titled "Form Ganti Nama dan Password User". It contains three input fields: "Username", "Password", and "Nama User", each with a corresponding text input box. Below these fields are two buttons: "Submit" and "Reset". To the right of the form, there's another "LOGO" placeholder.

Gambar 4.19 Perancangan *input edit user*

4. Perancangan *input tambah menu*

Berikut adalah perancangan *input tambah menu*:

A screenshot of a web application interface. At the top, it says "A Web Page" and "http://localhost/cokotetra/". On the right, there's a user status bar: "User Admin | Hak Akses : Admin". The left sidebar has a "LOGO" icon, "User Admin" status with "● Online", and a menu with "Home", "Data Master", and "Menu Keuangan". The main content area is titled "Form Tambah Data Menu Cafe". It contains three input fields: "Kategori", "Nama Menu", and "Harga", each with a corresponding text input box. Below these fields are two buttons: "Submit" and "Reset". To the right of the form, there's another "LOGO" placeholder.

Gambar 4.20 Perancangan *input tambah menu*

5. Perancangan *input* tambah bahan baku

Berikut adalah perancangan *input* tambah bahan baku:

The screenshot shows a web browser window with the URL <http://localhost/cokotetra/>. The page title is 'A Web Page'. On the left, there is a sidebar with a logo, the text 'User Admin' and '● Online', and navigation links for 'Home', 'Data Master', and 'Menu Keuangan'. The main content area is titled 'Form Tambah Data Bahan Baku'. It contains the following fields:

- Nama Bahan (text input)
- Supplier (dropdown menu showing 'SP-01: Toko A')
- Minimal (text input)
- Stok (text input)
- Ukuran Kemasan (text input)
- Berat Kemasan (text input)
- Satuan Berat Kemasan (text input)
- Submit and Reset buttons

Gambar 4.21 Perancangan *input* tambah bahan baku

6. Perancangan *input* tambah supplier

Berikut adalah perancangan *input* tambah supplier:

The screenshot shows a web browser window with the URL <http://localhost/cokotetra/>. The page title is 'A Web Page'. On the left, there is a sidebar with a logo, the text 'User Admin' and '● Online', and navigation links for 'Home', 'Data Master', and 'Menu Keuangan'. The main content area is titled 'Form Tambah Data Supplier'. It contains the following fields:

- Kode Supplier (text input showing 'SP-01')
- Nama Supplier (text input)
- Telepon Supplier (text input)
- Alamat Supplier (text input)
- Submit and Reset buttons

Gambar 4.22 Perancangan *input* tambah supplier

7. Perancangan *input* form penjualan

Berikut adalah perancangan *input* form penjualan:

The diagram illustrates a web-based sales input system. At the top, there's a header bar with a logo, user information ('UserKasir | Hak Akses : Kasir'), and navigation links for 'Home' and 'Menu Penjualan'. The main content area is divided into several sections:

- Form Penjualan:** Contains fields for 'Kode Penjualan' (INV0123456789) and 'Tanggal Penjualan' (01/01/2018).
- Form Tambah Menu:** Contains fields for 'Nama Menu' (French Fries : 1 Porsi) and 'Jumlah'.
- Data Menu Yang Dibeli:** A table showing the following data:

Kode Menu	Nama Menu	Jumlah	Harga	Subtotal	Hopus
KM001	French Fries	2	25.000	50.000	Hopus
KM002	Cappuccino	1	35.000	35.000	Hopus

 The table also includes a 'Records Per Page' dropdown set to 10, a search bar, and buttons for 'Previous' and 'Next'.
- Total Penjualan :** A section for entering customer details ('Nama Konsumen: Defra'), table number ('Meja: 5'), total amount ('Total: 85000'), and payment amount ('Bayar: 100000'). It also features a 'Cetak Nota Penjualan' button.

Gambar 4.23 Perancangan *input* form penjualan

8. Perancangan input laporan penjualan

Berikut adalah perancangan *input* laporan penjualan:

Gambar 4.24 Perancangan *input* laporan penjualan

9. Perancangan *input* pembelian

Berikut adalah perancangan *input* pembelian:

Gambar 4.25 Perancangan *input* pembelian

10. Perancangan *input* laporan pembelian

Berikut adalah perancangan *input* laporan pembelian:

A Web Page
http://localhost/cokotetra/
UserKasir | Hak Akses : Dapur

LOGO
UserDapur
● Online

Home <
Menu Pembelian <
Menu Penjualan <

Laporan Pembelian
Tanggal Awal
dd/mm/yyyy
Tanggal Akhir
dd/mm/yyyy
Cetak Laporan

LOGO

Gambar 4.26 Perancangan *input* laporan pembelian

11. Perancangan *input* retur pembelian

Berikut adalah perancangan *input* retur pembelian:

A Web Page
http://localhost/cokotetra/
UserDapur | Hak Akses : Dapur

LOGO
UserDapur
● Online

Home <
Menu Pembelian <
Menu Penjualan <

Form Retur Pembelian :
Kode Pembelian
PO1234567890
Tanggal Retur
01/01/2018

Data Bahan Yang Dibeli :
10 Records Per Page
Search
Showing 1 to 1 of 1 Entries
Previous Next

Kode Bahan	Nama Bahan	Jumlah Beli	Jumlah Retur	Keterangan Retur
BB001	Bean Toraja	2	1	bean sudah jelek

Simpan Retur Pembelian

Gambar 4.27 Perancangan *input* retur pembelian

12. Perancangan *input* laporan retur pembelian

Berikut adalah perancangan *input* laporan retur pembelian:

Gambar 4.28 Perancangan *input* retur pembelian

13. Perancangan *input* form pengeluaran

Berikut adalah perancangan *input* form pengeluaran:

Gambar 4.29 Perancangan *input* form pengeluaran

14. Perancangan *input* form keuangan

Berikut adalah perancangan *input* form keuangan:

Gambar 4.30 Perancangan *input* form keuangan

4.2.3 Perancangan output

Perancangan output merupakan desain akhir suatu proses sistem yang berawal dari sebuah informasi yang diinputkan oleh user, output akan dipengaruhi oleh input yang dimasukkan oleh user. Berikut adalah rancangan input penjualan dan pembelian pada *Cokotetra Cafe*:

1. Perancangan nota penjualan

Berikut adalah perancangan output struk transaksi penjualan pada *Cokotetra Cafe*:

LOGO Cokotetra Cafe Alamat NOTA PENJUALAN																					
kode Jual : INV0123456789 Tanggal : 2018-01-01	Konsumen : dedef Meja : 5																				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Menu</th> <th>Jumlah</th> <th>Subtotal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>French Fries</td> <td>1</td> <td>25.000</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: right;">TOTAL</td> <td>25.000</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: right;">JUMLAH</td> <td>30.000</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td style="text-align: right;">BAYAR</td> <td>5.000</td> </tr> </tbody> </table>		No	Nama Menu	Jumlah	Subtotal	1	French Fries	1	25.000			TOTAL	25.000			JUMLAH	30.000			BAYAR	5.000
No	Nama Menu	Jumlah	Subtotal																		
1	French Fries	1	25.000																		
		TOTAL	25.000																		
		JUMLAH	30.000																		
		BAYAR	5.000																		
TERIMA KASIH																					

Gambar 4.31 Perancangan output nota penjualan

2. Perancangan output laporan penjualan

Berikut adalah perancangan output laporan transaksi penjualan pada *Cokotetra Cafe*:

LAPORAN PENJUALAN				
Periode Tanggal : 01/06/2018 s/d 01/07/2018				
Kode Penjualan	Tanggal	Konsumen	Meja	Total
INV0123456789	2018/06/20	Defran	5	Rp. 75.000
INV0123445567	2018/06/29	Ichaas	3	Rp. 110.000
TOTAL KESELURUHAN :				Rp. 185.000
Mengetahui Pemilik		Bertanggung Jawab Kasir		
(.....)		UserKasir		

Gambar 4.32 Perancangan output laporan penjualan

3. Perancangan output nota pembelian

Berikut adalah perancangan output nota pembelian bahan baku pada *Cokotetra Cafe*:

LOGO Cokotetra Cafe Alamat		
NOTA PO PEMBELIAN BAHAN		
Kepada :		
No PO	: PO0123456789	Tanggal : 2018-01-01
Nama Supplier	: Toko A	Alamat : Bandung
No Telepon	: 022 123456	
Kode Bahan	Nama Bahan	Jumlah Bahan
BB001	Bean Aceh Gayo	5 Bungkus
Mengetahui Pemilik (.....)		

Gambar 4.33 Perancangan output nota pembelian

4. Perancangan output laporan pembelian

Berikut adalah perancangan output laporan pembelian pada *Cokotetra Cafe*:

LAPORAN PEMBELIAN			
Periode Tanggal : 01/06/2018 s/d 01/07/2018			
Kode Pembelian	Tanggal Pembelian	Supplier	Total
PO0123456789	2018/06/20	Toko A	Rp. 160.000
PO0123445567	2018/06/29	Toko B	Rp. 230.000
TOTAL KESELURUHAN :			Rp. 390.000
Mengetahui Pemilik (.....)	Bertanggung Jawab Dapur	UserDapur	

Gambar 4.34 Perancangan output laporan pembelian

5. Perancangan output laporan retur pembelian

Berikut adalah perancangan output laporan retur pembelian pada *Cokotetra Cafe*:

LAPORAN RETUR PEMBELIAN					
Periode Tanggal : 01/06/2018 s/d 01/07/2018					
Kode Pembelian	Supplier	Tanggal	Bahan	Jumlah	Keterangan Retur
PO0123456789	Toko A	2018-06-20	Paper Filter	10	Rusak

Tanggal Cetak Laporan 01/07/2018
Mengetahui
Pemilik

Bertanggung Jawab
Dapur

(.....)

UserDapur

Gambar 4.35 Perancangan output laporan retur pembelian

6. Perancangan output nota penerimaan bahan

Berikut adalah perancangan output nota penerimaan bahan pada *Cokotetra Cafe*:

LOGO Cokotetra Cafe Alamat			
NOTA PENERIMAAN BAHAN			
Kepada :			
No PO	: PO0123456789	Tanggal	: 2018-01-01
Nama Supplier	: Toko A	Alamat	: Bandung
No Telepon	: 022 123456		
Kode Bahan	Nama Bahan	Jumlah Pesan	Jumlah Terima
BB002	Paper Filter	50 Pcs	40 Pcs

Mengetahui
Pemilik

(.....)

Gambar 4.36 Perancangan output nota penerimaan bahan

7. Perancangan output nota retur bahan baku

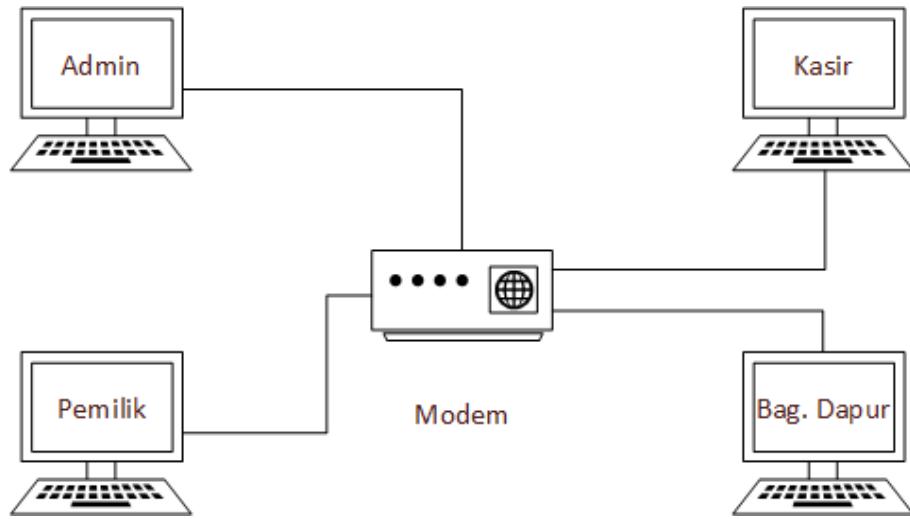
Berikut adalah perancangan output nota retur bahan baku pada *Cokotetra Cafe*:

LOGO Cokotetra Cafe Alamat			
NOTA RETUR BAHAN			
Kepada : No PO : PO0123456789 Tanggal : 2018-01-01 Nama Supplier : Toko A Alamat : Bandung No Telepon : 022 123456			
Kode Bahan	Nama Bahan	Jumlah Retur	Keterangan
BB002	Paper Filter	10 Pcs	Rusak
Mengetahui Pemilik (.....)			

Gambar 4.37 Perancangan output nota retur bahan baku

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Perancangan arsitektur jaringan adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai atau user dalam menjalankan aplikasi secara terintegrasi. Perancangan arsitektur jaringan harus disesuaikan dengan fungsinya agar tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu. Berikut perancangan arsitektur jaringan penjualan dan pembelian di *Cokotetra Cafe*.



Gambar 4.38 Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4 Pengujian

Perancangan pengujian terhadap sistem merupakan tahapan untuk menguji kekokohan dari sebuah sistem yang telah dibuat, dengan tujuan untuk menemukan kekurangan pada sistem yang telah dirancang, dan apakah sistem tersebut sudah sesuai dengan perancangan yang telah dibuat.

4.4.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian merupakan tahap yang sangat krusial dalam pengembangan program. Pengujian dilakukan agar menjamin kualitas aplikasi yang sudah dibuat. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa aplikasi yang dibuat memiliki kualitas yang baik. Tujuan lain dalam pengujian ini agar aplikasi tersebut berjalan dengan semestinya tanpa mengalami gangguan dan memungkinkan untuk dikembangkan kembali. Pengujian aplikasi ini menggunakan metode pengujian *black box*.

Pengujian *black box* ini tidak perlu tau bagaimana aplikasi itu dibuat, melainkan proses input dan outputnya yang dilihat. Pada pengujian aplikasi ini, peneliti menggunakan metode *equivalence partitioning* yang merupakan test case yang tepat mengungkapkan kesalahan pada program yang dibuat. Rencana pengujian dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4.6 Rencana pengujian

Kelas Uji	Tingkat Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
<i>Login</i>	<i>Username</i>	Modul	<i>Blackbox</i>
	<i>Password</i>	Modul	<i>Blackbox</i>
<i>Data Master</i>	Data user	Modul	<i>Blackbox</i>
	Data Menu Café	Modul	<i>Blackbox</i>
	Data Bahan Baku	Modul	<i>Blackbox</i>
	Data Supplier	Modul	<i>Blackbox</i>
<i>Proses</i>	Pembelian Bahan Baku	Modul	<i>Blackbox</i>
	Penjualan	Modul	<i>Blackbox</i>
	Retur Pembelian	Modul	<i>Blackbox</i>
<i>Ouput</i>	Laporan Penjualan	Modul	<i>Blackbox</i>
	Laporan Pembelian	Modul	<i>Blackbox</i>
	Lap. Retur Pembelian	Modul	<i>Blackbox</i>

4.4.2 Kasus dan Hasil pengujian

Berikut adalah kasus dan hasil pengujian berupa *test case* yang ada pada program penjualan dan pembelian di *Cokotetra Cafe*:

1. Pengujian *login*

Berikut adalah kasus pengujian dari *input login*:

Tabel 4.7 Pengujian input login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Akses bagian dapur Username: dapur Password : dapur	Login sukses, dan sistem menampilkan halaman utama dapur	Login sukses, dan sistem menampilkan halaman utama dapur	[√] Diterima [] Ditolak
Akses bagian kasir Username: kasir Password: kasir	Login sukses, dan sistem menampilkan halaman untuk kasir	Login sukses, dan sistem menampilkan halaman untuk kasir	[√] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

Akses halaman admin Username: admin Password: dapur	Menampilkan pesan error “username atau password salah”	Menampilkan pesan error “username atau password salah”	[√] Diterima [] Ditolak
Akses halaman admin Username : admin password: 12345	Menampilkan pesan error “password tidak sesuai”	Menampilkan pesan error “password tidak sesuai”	[√] Diterima [] Ditolak

2. Pengujian data master

Berikut adalah kasus pengujian input data master:

Tabel 4.8 Pengujian input data master

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput nama, no telepon dan alamat supplier	Menampilkan pesan “data tersimpan”	Menampilkan pesan “data tersimpan”	[√] Diterima [] Ditolak
Menginput nama, satuan, minimum stok dan keterangan	Menampilkan pesan “data bahan baku”	Menampilkan pesan “data bahan baku”	[√] Diterima [] Ditolak

	berhasil disimpan”	berhasil disimpan”	
Menginput data menu cafe	Menampilkan pesan “data tersimpan”	Menampilkan pesan “data tersimpan”	[√] Diterima [] Ditolak
Menginput data user	Menampilkan pesan “data tersimpan”	Menampilkan pesan “data tersimpan”	[√] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput harga menu cafe dengan huruf	Huruf tidak ditampilkan	Huruf tidak ditampilkan	[√] Diterima [] Ditolak
Mengubah data bahan baku dengan mengosongkan 1 field.	Menampilkan pesan error “semua kolom tidak boleh kosong”	Menampilkan pesan error “semua kolom tidak boleh kosong”	[√] Diterima [] Ditolak

3. Pengujian proses data

Berikut adalah kasus pengujian dari input proses data:

Tabel 4.9 Pengujian input proses data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih bahan baku dan menginput jumlah pesan	Menampilkan data bahan yang dibeli	Menampilkan data bahan yang dibeli	[√] Diterima [] Ditolak
Menginput data jumlah retur bahan baku.	Menampilkan pesan “jumlah retur tersimpan”	Menampilkan pesan “jumlah retur tersimpan”	[√] Diterima [] Ditolak
Memilih menu cafe dan menginput jumlah pesan	Menampilkan data menu café yang dibeli	Menampilkan data menu café yang dibeli	[√] Diterima [] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput jumlah pesan = 0	Menampilkan error “minimal jumlah pesan 1”	Menampilkan error “minimal jumlah pesan 1”	[√] Diterima [] Ditolak

Tidak menginput jumlah bayar penjualan	Menampilkan error “input jumlah pembayaran penjualan”	Menampilkan error “input jumlah pembayaran penjualan”	[√] Diterima [] Ditolak
Tidak menginput jumlah menu yang dipesan	Menampilkan error “isi kolom jumlah pesan”	Menampilkan error “isi kolom jumlah pesan”	[√] Diterima [] Ditolak

4. Pengujian Output

Berikut adalah kasus pengujian dari proses *output*:

Tabel 4.10 Pengujian proses *output*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput periode tanggal 1 - 30 juni 2018 pada laporan penjualan	Menampilkan laporan penjualan pada bulan juni	Menampilkan laporan penjualan pada bulan juni	[√] Diterima [] Ditolak

Memilih menu laporan stok bahan baku	Menampilkan laporan stok bahan baku	Menampilkan laporan stok bahan baku	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput periode tanggal 1 - 30 juli 2018 pada laporan penjualan	Menampilkan laporan dengan data yang kosong	Menampilkan laporan dengan data yang kosong	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Menginput salah satu tanggal periode laporan	Menampilkan error “isi semua kolom yang ada”	Menampilkan error “isi semua kolom yang ada”	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Setelah diadakannya pengujian diatas, maka dapat dibuat kesimpulan bahwa program transaksi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe berjalan dengan baik dan efisien.

4.5 Implementasi

Implementasi merupakan proses pengaplikasian rancangan sehingga menjadi sebuah program sehingga dapat mempermudah proses sistem yang akan

dijalankan. Maka dari itu, dapat dipastikan apakah program ini merupakan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian yang sudah berjalan dengan baik dan efisien.

4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak

Spesifikasi kebutuhan *software* atau perangkat lunak untuk menjalankan program ini sebagai berikut:

1. Sistem Operasi minimal menggunakan *Windows 7*
2. Mempunyai *web browser* seperti *Google Chrome*, *Mozilla Firefox*
3. Menggunakan *XAMPP v.3.2.1* sebagai *server localhost*
4. Menggunakan *MySQL phpMyAdmin* sebagai basis data

4.5.2 Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi kebutuhan *hardware* atau perangkat keras untuk menjalankan program ini sebagai berikut:

1. Memiliki *monitor*, *keyboard*, dan *mouse*
2. Ukuran *Harddisk* minimal 80Gb
3. *RAM* minimal 2GB
4. *VGA* minimal Intel HD Graphics
5. Router sebagai konektor tiap komputer
6. Kabel RJ45 sebagai perantara antara komputer dengan router

4.5.3 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data digunakan untuk diimplementasikannya perintah-perintah inputan data kedalam database menggunakan MySQL, contohnya sebagai berikut:

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS `db_kopi` DEFAULT
CHARACTER SET latin1 COLLATE latin1_swedish_ci;
USE `db_kopi`;
```

Struktur tabel untuk tabel `bahan`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bahan` (
  `kode_bahan` varchar(5) NOT NULL,
  `nama_bahan` varchar(35) NOT NULL,
  `minimum` int(11) NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL,
  `satuan` varchar(25) NOT NULL,
  `kode_supplier` varchar(15) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
  `satuan_berat` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_bahan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Mengisi data untuk tabel `bahan`

```
INSERT INTO `bahan` ('kode_bahan', 'nama_bahan', 'minimum', 'stok',
'satuan', 'kode_supplier', 'berat', 'satuan_berat') VALUES
('BB001', 'Kopi Robusta', 5, 25, 'Bungkus', 'SP-01', 500, 'Gram'),
('BB002', 'Kopi Aceh', 10, 4, 'Bungkus', 'SP-01', 500, 'Gram'),
('BB003', 'Paper filter', 10, 4, 'Pcs', 'SP-02', 1, 'Pcs'),
('BB004', 'Beans', 5, 4, 'Bungkus', 'SP-02', 100, 'Gram'),
('BB005', 'Bean Gayo wine', 3, 10, 'Gram', 'SP-03', 100, 'Kg');
```

Struktur tabel untuk tabel `keuangan`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keuangan` (
    `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    `tanggal` date NOT NULL,
    `jam` varchar(15) NOT NULL,
    `nama_user` varchar(30) NOT NULL,
    `debit` int(11) NOT NULL,
    `kredit` int(11) NOT NULL,
    `keterangan` text NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=5 ;
```

Mengisi data untuk tabel `keuangan`

```
INSERT INTO `keuangan` ('id', 'tanggal', 'jam', 'nama_user', 'debit',
    'kredit', 'keterangan') VALUES
(4, '2018-06-10', '11:00', Defra, 0, 150000, 'Belanja Bahan Cafe'),
(3, '2018-06-10', '13:50', Nata, 215000, 0, 'Pendapatan Cafe');
```

Struktur tabel untuk tabel `menu`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `menu` (
    `kode_menu` varchar(5) NOT NULL,
    `kategori` varchar(15) NOT NULL,
    `nama_menu` varchar(50) NOT NULL,
    `harga` int(11) NOT NULL,
```

```

`stok` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

Mengisi data untuk tabel `menu`

```

INSERT INTO `menu` (`kode_menu`, `kategori`, `nama_menu`, `harga`,
`stok`) VALUES
('KM001', 'Kudapan', 'French fries', 25000, -1),
('KM002', 'Kudapan', 'Chicken nugget', 20000, 0),
('KM003', 'Kopi', 'Kopi Single origin', 40000, -3),
('KM004', 'Kopi', 'Kopi Gayo Wine', 20000, 0);

```

Struktur tabel untuk tabel `menu_bahan`

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `menu_bahan` (
`kode_menu` varchar(5) NOT NULL,
`kode_bahan` varchar(5) NOT NULL,
`jumlah` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

Mengisi data untuk tabel `menu_bahan`

```

INSERT INTO `menu_bahan` (`kode_menu`, `kode_bahan`, `jumlah`)
VALUES
('KM003', 'BB004', 15),
('KM003', 'BB003', 1),
('KM004', 'BB005', 15);

```

Struktur tabel untuk tabel `pembelian`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
    `kode_pembelian` varchar(25) NOT NULL,
    `tanggal_pembelian` date NOT NULL,
    `kode_supplier` varchar(15) NOT NULL,
    `total` int(11) NOT NULL,
    `status_beli` varchar(30) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (`kode_pembelian`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Mengisi data untuk tabel `pembelian`

```
INSERT INTO `pembelian`(`kode_pembelian`,
    `tanggal_pembelian`, `kode_supplier`, `total`, `status_beli`) VALUES
    ('PO.10062018001', '2018-06-10', 'SP-02', 5000, 'Pembelian Selesai'),
    ('PO.11062018002', '2018-06-11', 'SP-02', 0, 'Pembelian Selesai'),
    ('PO.11062018003', '2018-06-11', 'SP-01', 0, 'Pembelian Selesai'),
    ('PO.11062018004', '2018-06-11', 'SP-03', 0, 'Pembelian Selesai'),
    ('PO.11062018005', '2018-06-11', 'SP-01', 625000, 'Pembelian Selesai'),
    ('PO.12062018006', '2018-06-12', 'SP-02', 0, 'Pembelian Selesai'),
    ('PO.12062018007', '2018-06-12', 'SP-01', 100000, 'Pembelian Selesai'),
    ('PO.12062018008', '2018-06-12', 'SP-01', 0, 'Validasi'),
    ('PO.12062018009', '2018-06-12', 'SP-01', 0, 'Validasi');
```

Struktur tabel untuk tabel `pembelian_detail`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian_detail` (
  `kode_pembelian` varchar(35) NOT NULL,
  `kode_bahan` varchar(15) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `subtotal` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Mengisi data untuk tabel `pembelian_detail`

```
INSERT INTO `pembelian_detail` (`kode_pembelian`,
  `kode_bahan`, `jumlah`, `subtotal`) VALUES
  ('PO.10062018001', 'BB003', 5, 5000),
  ('PO.11062018002', 'BB004', 60, 0),
  ('PO.11062018003', 'BB002', 7, 0),
  ('PO.11062018004', 'BB005', 10, 0),
  ('PO.11062018005', 'BB001', 5, 625000),
  ('PO.12062018006', 'BB003', 10, 0),
  ('PO.12062018007', 'BB001', 10, 100000),
  ('PO.12062018008', 'BB001', 5, 0),
  ('PO.12062018010', 'BB001', 5, 0);
```

Struktur tabel untuk tabel `pengeluaran`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengeluaran` (
  `no_pengeluaran` varchar(12) NOT NULL,
  `tgl_pengeluaran` date NOT NULL,
```

```

`jam_pengeluaran` varchar(10) NOT NULL,
`nama_user` varchar(25) NOT NULL,
`jenis_pengeluaran` varchar(25) NOT NULL,
`jumlah_pengeluaran` int(11) NOT NULL,
`keterangan` text NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

Mengisi data untuk tabel `pengeluaran`

```

INSERT INTO `pengeluaran`(`no_pengeluaran`, `tgl_pengeluaran`,
`jam_pengeluaran`, `nama_user`, `jenis_pengeluaran`,
`jumlah_pengeluaran`, `keterangan`) VALUES
('PC100618001', '2018-06-10', '11:00', Defra,
'Belanja Bahan Cafe', 150000, '--'),
('PC110618002', '2018-06-11', '00:45', 'Defranata',
'Belanja Bahan Cafe', 210000, 'kopi dan susu');

```

Struktur tabel untuk tabel `penjualan`

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan` (
`kode_penjualan` varchar(20) NOT NULL,
`tanggal_penjualan` date NOT NULL,
`nama_kasir` varchar(15) NOT NULL,
`nama_konsumen` varchar(50) NOT NULL,
`no_meja` int(11) NOT NULL,
`total` int(11) NOT NULL,
`bayar` int(11) NOT NULL,

```

```

PRIMARY KEY (`kode_penjualan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

Mengisi data untuk tabel `penjualan`

```

INSERT INTO `penjualan` (`kode_penjualan`, `tanggal_penjualan`,
`nama_kasir`, `nama_konsumen`, `no_meja`, `total`, `bayar`) VALUES
('INV10062018001', '2018-06-10', Ayu Marica, 'Defra', 1, 85000, 100000),
('INV10062018002', '2018-06-10', Ayu Marica, 'adis', 1, 130000, 150000),
('INV11062018003', '2018-06-11', 'Defranata', 'defra', 6, 120000, 150000),
('INV12062018004', '2018-06-12', 'Admin', 'ayu', 4, 40000, 50000),
('INV12062018005', '2018-06-12', 'Admin', 'defe', 1, 40000, 60000);

```

Struktur tabel untuk tabel `penjualan_detail`

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penjualan_detail` (
`kode_penjualan` varchar(20) NOT NULL,
`kode_menu` varchar(5) NOT NULL,
`jumlah` int(11) NOT NULL,
`subtotal` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

Mengisi data untuk tabel `penjualan_detail`

```

INSERT INTO `penjualan_detail` (`kode_penjualan`, `kode_menu`,
`jumlah`, `subtotal`) VALUES
('INV10062018001', 'KM001', 1, 25000),
('INV10062018001', 'KM002', 1, 20000),
('INV10062018001', 'KM003', 1, 40000),

```

```
('INV10062018002', 'KM001', 2, 50000),
('INV10062018002', 'KM003', 2, 80000),
('INV11062018003', 'KM003', 3, 120000),
('INV12062018004', 'KM003', 1, 40000),
('INV12062018005', 'KM003', 1, 40000);
```

Struktur tabel untuk tabel `retur_beli`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur_beli` (
  `kode_pembelian` varchar(25) NOT NULL,
  `tanggal_retur` date NOT NULL,
  `kode_bahan` varchar(15) NOT NULL,
  `jumlah_retur` int(11) NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  `status_retur` varchar(15) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

Mengisi data untuk tabel `retur_beli`

```
INSERT INTO `retur_beli` (`kode_pembelian`,
  `tanggal_retur`, `kode_bahan`, `jumlah_retur`,
  `keterangan`, `status_retur`) VALUES
('PO.10062018001', '2018-06-30', 'BB003', 2, 'Rusak', 'Retur');
```

Struktur tabel untuk tabel `supplier`

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
  `kode_supplier` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_supplier` varchar(35) NOT NULL,
```

```

`telepon` varchar(15) NOT NULL,
`alamat` text NOT NULL,
PRIMARY KEY (`kode_supplier`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

Mengisi data untuk tabel `supplier`

```

INSERT INTO `supplier`(`kode_supplier`,
`nama_supplier`, `telepon`, `alamat`) VALUES
('SP-01', 'Toko A', '14045', 'Bandung'),
('SP-02', 'Toko B', '14044', 'Bandung'),
('SP-03', 'Toko C', '022788125', 'Jl Seskoau No.21 Lembang'),
('SP-04', 'Toko D', '0222856712', 'Bandung');

```

Struktur tabel untuk tabel `user`

```

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
`username` varchar(50) NOT NULL,
`password` varchar(50) NOT NULL,
`nama_user` varchar(50) NOT NULL,
`hak_akses` varchar(50) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

```

Dumping data for table `user`

```

INSERT INTO `user`(`username`, `password`,
`nama_user`, `hak_akses`) VALUES
('admin', 'admin', 'Admin', 'Admin'),
('dapur', 'dapur', 'Dapur', 'Dapur'),

```

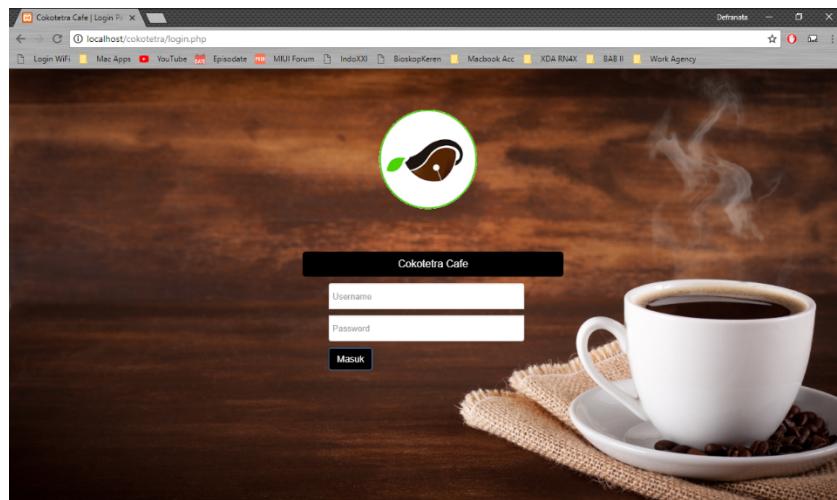
```
('kasir', 'kasir', 'Kasir', 'Kasir'),  
('pemilik', 'pemilik', 'Pemilik', 'Pemilik');
```

4.5.4 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka merupakan wadah berinteraksi antara pengguna dengan sistem. Dibawah ini merupakan implementasi antarmuka yang dirancang dengan menggunakan bahasa html, css, php, javascript, bootstrap pada web browser dengan menggunakan MySQL XAMPP sebagai server. Dibawah ini merupakan implementasi antarmuka program penjualan dan pembelian pada *Cokotetra Cafe*:

1. Implementasi antarmuka login

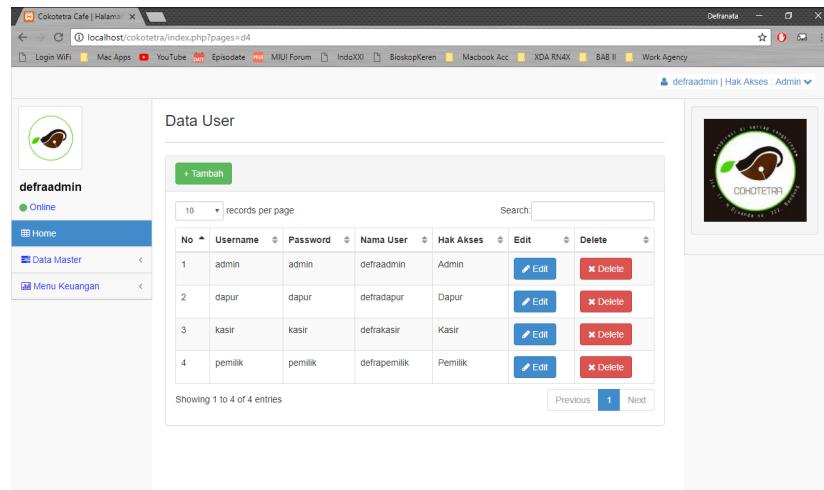
Berikut adalah implementasi antarmuka login:



Gambar 4.39 Implementasi antarmuka Login

2. Implementasi antarmuka user

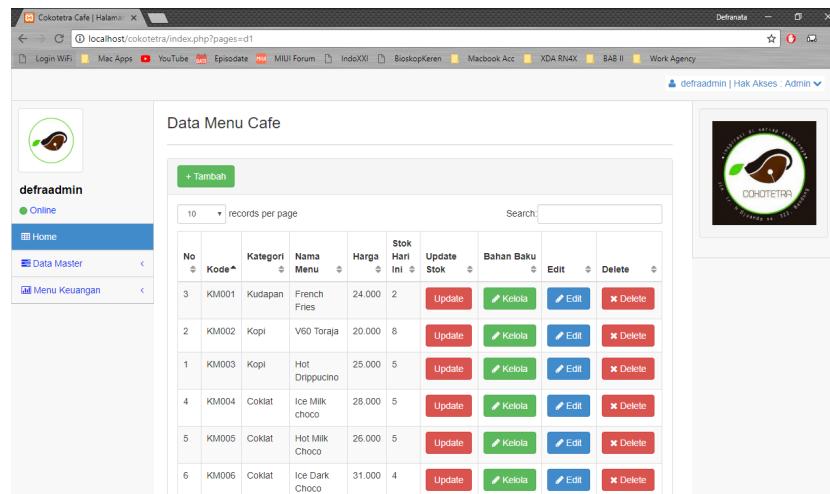
Berikut adalah implementasi antarmuka user:



Gambar 4.40 Implementasi antarmuka user

3. Implementasi antarmuka menu

Berikut adalah implementasi antarmuka menu:



Gambar 4.41 Implementasi antarmuka menu

4. Implementasi antarmuka bahan baku

Berikut adalah implementasi antarmuka bahan baku:

No	Kode Bahan	Nama Bahan	Minimum	Stok	Ukuran Kemasan	Berat Per Kemasan	Satuan Berat Per Kemasan	Supplier	Edit	Delete
1	BB003	Choco Milk Powder	2	3	Bungkus	1000	Gram	Maxindo Jaya		
2	BB002	Paper Filter V60	2	4	Pack	40	Pcs	Maxindo Jaya		
3	BB001	Fresh Milk Plain	3	19	Pcs	1000	ml	PT Sukanda Djaya		
4	BB004	Choco Dark Powder	2	3	Bungkus	1000	Gram	Maxindo Jaya		
5	BB005	Matcha	2	4	Bungkus	500	Gram	Maxindo Jaya		

Gambar 4.42 Implementasi antarmuka bahan baku

5. Implementasi antarmuka supplier

Berikut adalah implementasi antarmuka supplier:

Kode Supplier	Nama Supplier	Telepon Supplier	Alamat Supplier	Edit	Delete
SP-01	Maxindo Jaya	022 7271235	Jl. Saniten No. 47 Bandung		
SP-02	PT Sukanda Djaya	022 6654760	Jl. Cihanjuang No. 33 Cimahi		
SP-03	Buana Abadi	022 63001654	Jl. Cigondewah Kalor No. 50, Bandung 40214		

Gambar 4.43 Implementasi antarmuka supplier

6. Implementasi antarmuka penjualan

Berikut adalah implementasi antarmuka penjualan:

Gambar 4.44 Implementasi antarmuka penjualan

7. Implementasi antarmuka data penjualan

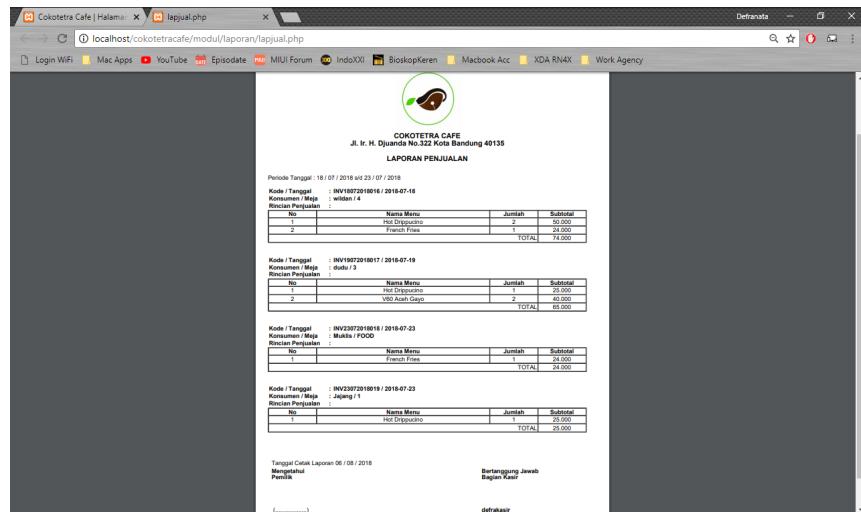
Berikut adalah implementasi antarmuka data penjualan

Kode Penjualan	Tanggal Penjualan	Konsumen	Meja	Status
INV24072018025	2018-07-24	buyung	9	Masuk List Dapur
INV24072018026	2018-07-24	ameng	1	Masuk List Dapur
INV24072018027	2018-07-24	asung	5	Masuk List Dapur
INV24072018028	2018-07-24	apeng	1	Masuk List Dapur
INV25072018029	2018-07-25	Oki	1	Masuk List Dapur
INV25072018030	2018-07-25	Kurniawan	1	Masuk List Dapur
INV25072018032	2018-07-25	ased	Take Away	Masuk List Dapur
INV25072018033	2018-07-25	dere	Take Away	Masuk List Dapur
INV25072018034	2018-07-25	duty	Take Away	Masuk List Dapur

Gambar 4.45 Implementasi antarmuka data penjualan

8. Implementasi antarmuka laporan penjualan

Berikut adalah implementasi antarmuka laporan penjualan



Gambar 4.46 Implementasi antarmuka laporan penjualan

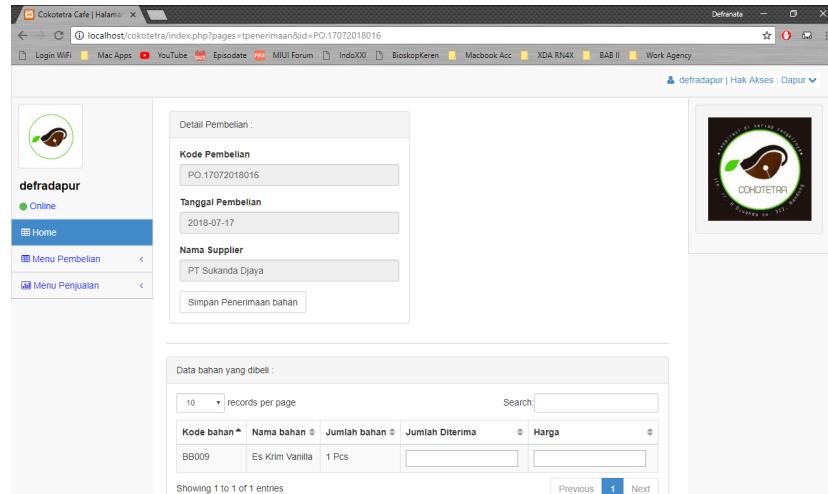
9. Implementasi antarmuka pembelian

Berikut adalah implementasi antarmuka pembelian:

Gambar 4.47 Implementasi antarmuka pembelian

10. Implementasi antarmuka penerimaan bahan

Berikut adalah implementasi antarmuka penerimaan bahan:



Gambar 4.48 Implementasi antarmuka penerimaan bahan

11. Implementasi antarmuka retur pembelian

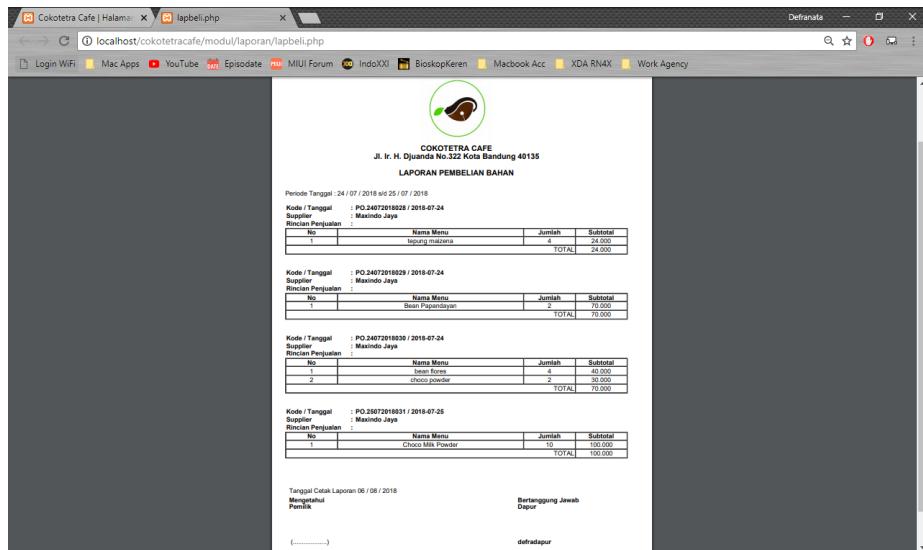
Berikut adalah implementasi antarmuka retur pembelian:

Data Retur Pembelian								
Kode Pembelian	Tanggal Pembelian	Nama Supplier	Total Pembelian	Status Pembelian	Retur Pembelian	Detail Retur	Nota Retur	
PO.17072018015	2018-07-17	PT Sukanda Djaya	15.000	Pembelian Selesai	Terima Retur Supplier	Lihat	Cetak	
PO.17072018016	2018-07-17	PT Sukanda Djaya	10.000	Pembelian Selesai	Form Retur	-	-	
PO.17072018017	2018-07-17	PT Sukanda Djaya	25.000	Pembelian Selesai	Form Retur	-	-	

Gambar 4.49 Implementasi antarmuka retur pembelian

12. Implementasi antarmuka laporan pembelian

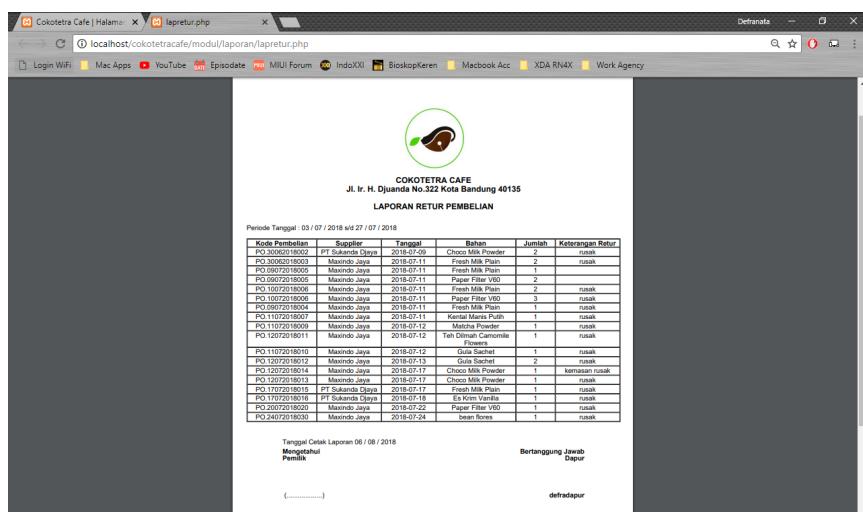
Berikut adalah implementasi antarmuka laporan pembelian:



Gambar 4.50 Implementasi antarmuka laporan pembelian

13. Implementasi antarmuka laporan retur pembelian

Berikut adalah implementasi antarmuka laporan retur pembelian:



Gambar 4.51 Implementasi antarmuka laporan retur pembelian

14. Implementasi antarmuka data pesanan dapur

Berikut adalah implementasi antarmuka data pesanan dapur:

Gambar 4.52 Implementasi antarmuka data pesanan dapur

15. Implementasi antarmuka form pengeluaran

Berikut adalah implementasi antarmuka form pengeluaran:

Gambar 4.53 Implementasi antarmuka form pengeluaran

16. Implementasi antarmuka data pengeluaran

Berikut adalah implementasi antarmuka data pengeluaran:

No Pengeluaran	Tanggal/Jam	Nama User	Jenis Pengeluaran	Jumlah	Keterangan	Hapus
1 PC110718001	2018-07-11/13:45	defraadmin	Pengeluaran Lainnya	10.000	beli token listrik	<button>Delete</button>
2 PC170718002	2018-07-17/12:59	defraadmin	Bayar Tagihan Air	89.000	Tagihan air bulan Juni	<button>Delete</button>

Gambar 4.54 Implementasi antarmuka data pengeluaran

17. Implementasi antarmuka data keuangan

Berikut adalah implementasi antarmuka data keuangan:

No	Bulan	Pemasukan	Pengeluaran	Balance
1	July	1.448.000	858.000	590.000

Data Keuangan Tahun 2018

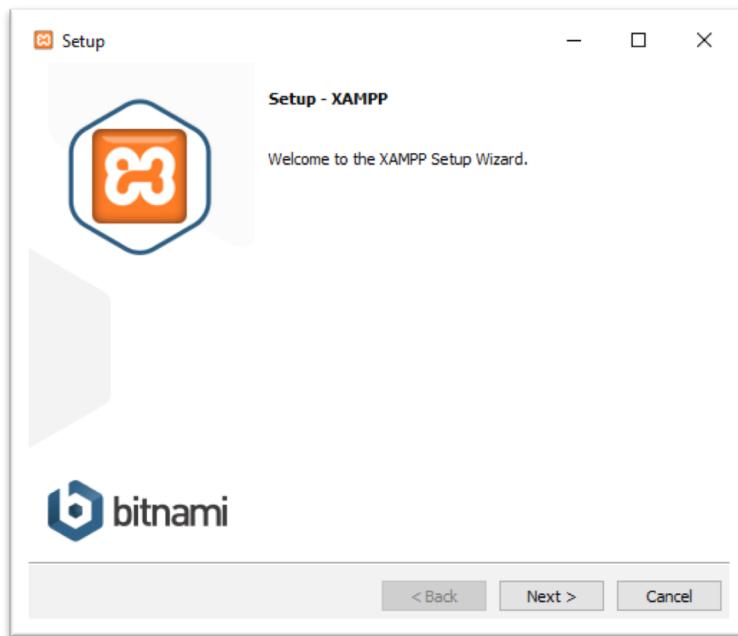
Legend: Pendapatan (Blue line), Pengeluaran (Red line), Balance (Green line), Profit (Orange line)

Gambar 4.55 Implementasi antarmuka data keuangan

4.5.5 Implementasi Instalasi Progam

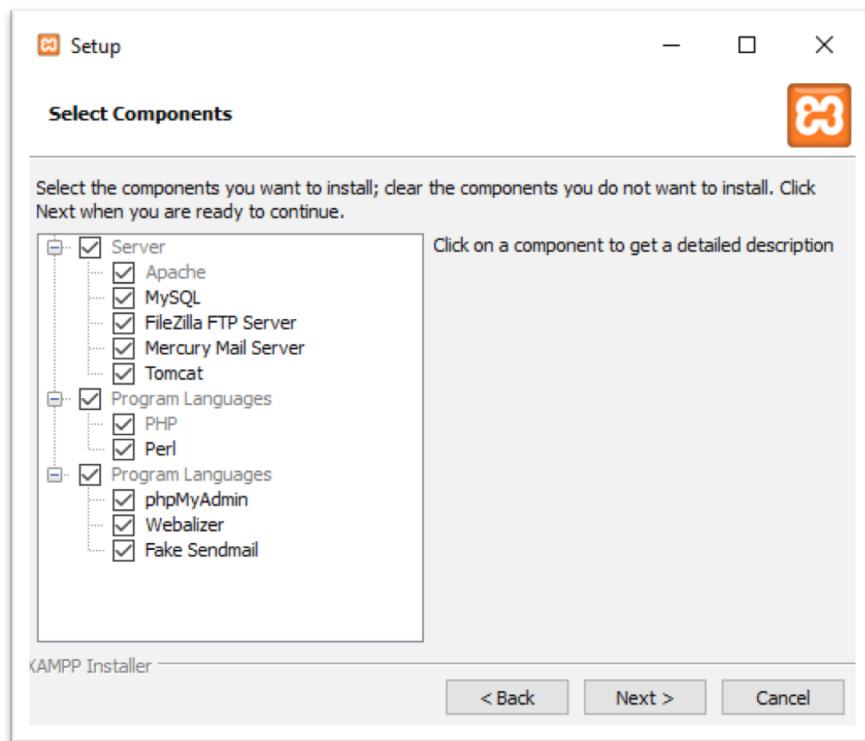
Pada bagian ini akan menjelaskan bagaimana implementasi instalasi program penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe:

1. Menu awal instalasi akan muncul. Berikut tampilan instalasi XAMPP 1:



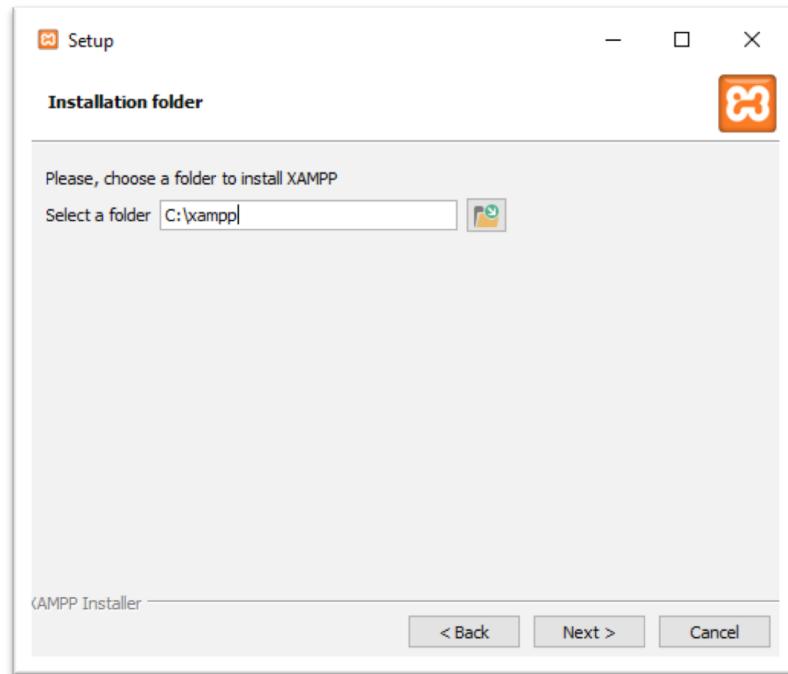
Gambar 4.56 Instalasi XAMPP – 1

2. Jendela berikutnya adalah “*Select Component*”. Pada bagian ini pengguna bisa memilih aplikasi apa saja yang akan di-*install*. Dalam tahap ini saya akan membiarkan semua pilihan untuk mempercepat instalasi. Klik *Next* untuk melanjutkan. Berikut adalah tampilan instalasi XAMPP 2 :



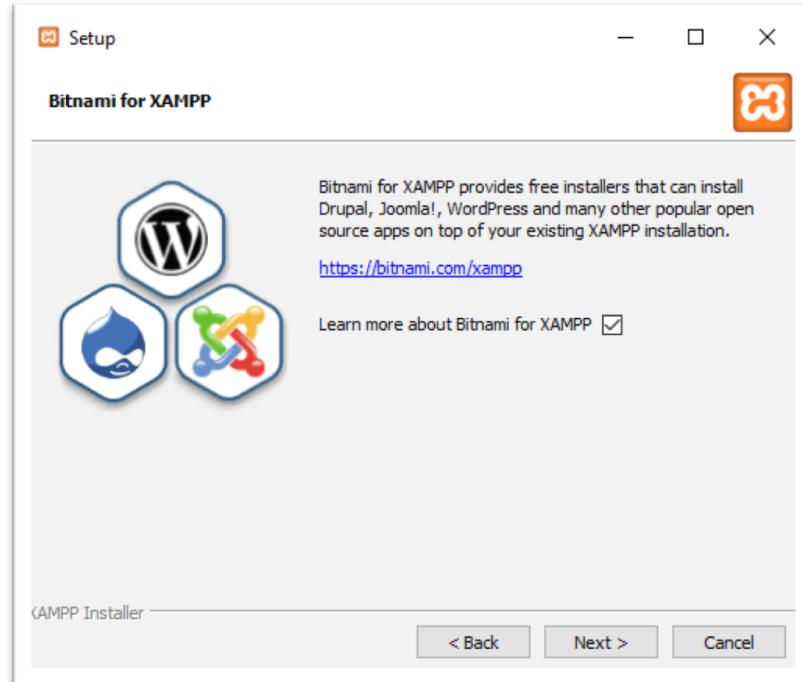
Gambar 4.57 Instalasi XAMPP - 2

3. Jendela selanjutnya adalah “*Installation Folder*”. Dalam bagian ini bisa mengubah lokasi dimana file-file XAMPP akan disimpan. Pengguna bebas menentukan lokasi ini. Lanjutkan dengan men-klik tombol *Next*.



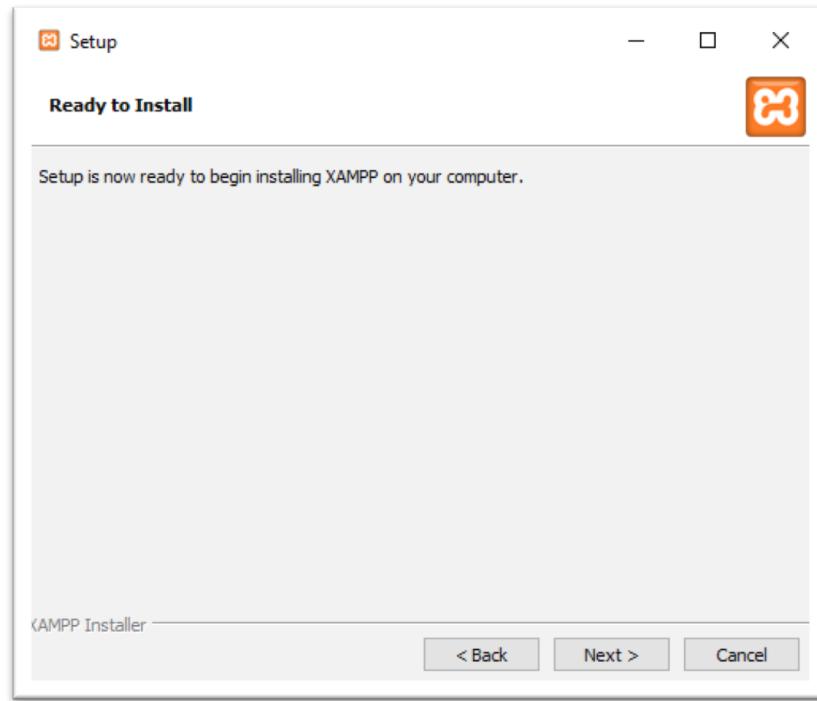
Gambar 4.58 Instalasi XAMPP - 3

4. Tampilan berikutnya adalah “Bitnami for XAMPP”. XAMPP menawarkan Bitnami sebagai cara cepat menginstall CMS seperti *wordpress*, *joomla* dan *drupal*. Tetapi pengguna akan menginstall *wordpress* secara manual, sehingga hapus pilihan “*learn more about Bitnami for XAMPP*”, kemudian klik *Next*.



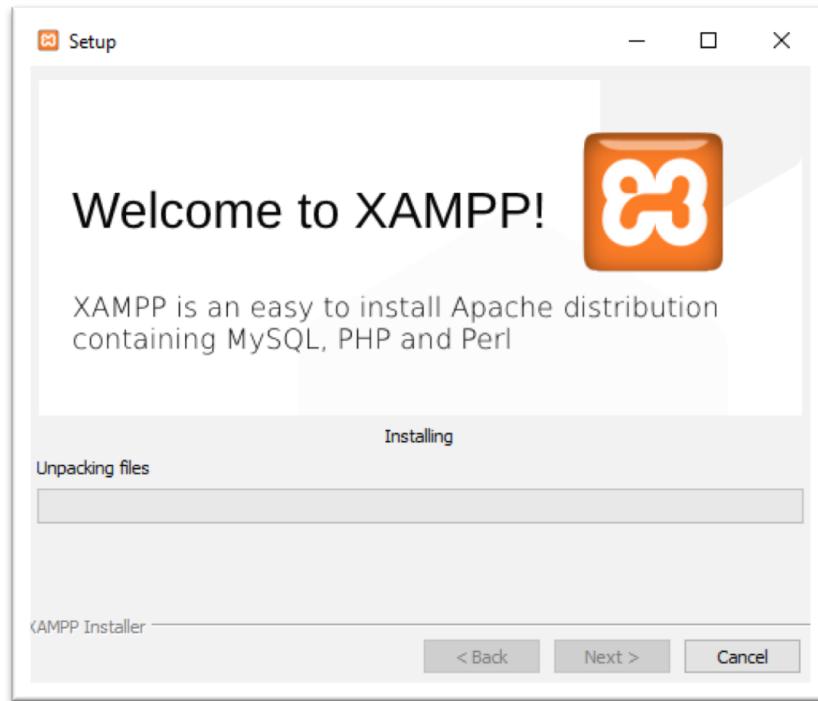
Gambar 4.59 Instalasi XAMPP – 4

5. Jendela berikutnya adalah konfirmasi untuk mulai menginstall XAMPP, klik *Next*, dan XAMPP akan memulai proses instalasi beberapa saat.



Gambar 4.60 Instalasi XAMPP – 5

6. Jika jendela “*Completing the XAMPP Setup Wizard*” telah tampil, maka proses instalasi XAMPP telah selesai. Pada bagian ini pengguna akan langsung mencoba aplikasi XAMPP, sehingga biarkan pilihan *check list* “*Do you want to start the Control Panel now?*”, kemudian klik *Finish*.



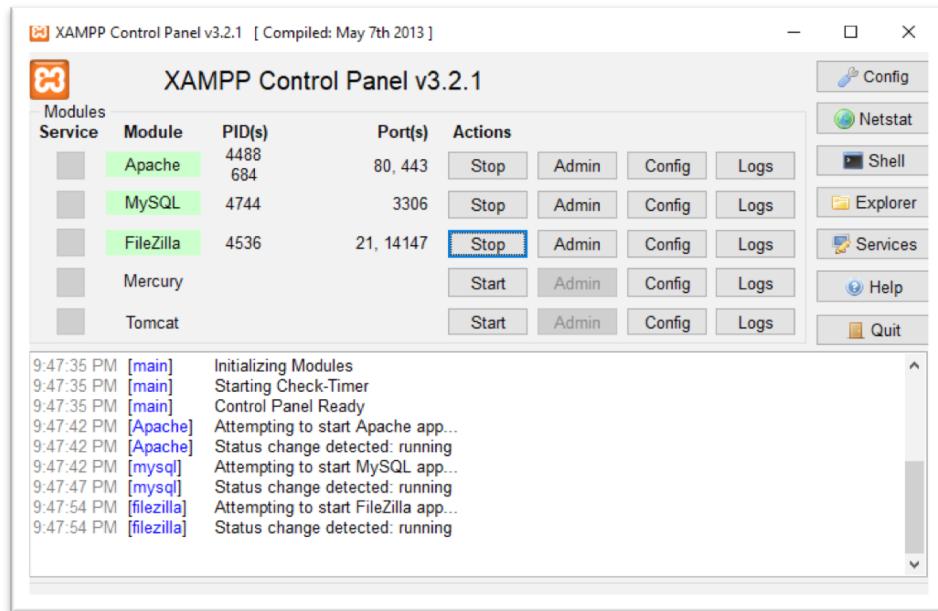
Gambar 4.61 Instalasi XAMPP – 6

7. Jika membiarkan pilihan “*Do you want to start the Control Panel now?*” pada jendela terakhir proses instalasi XAMPP, maka akan tampil jendela XAMPP *Control Panel*.



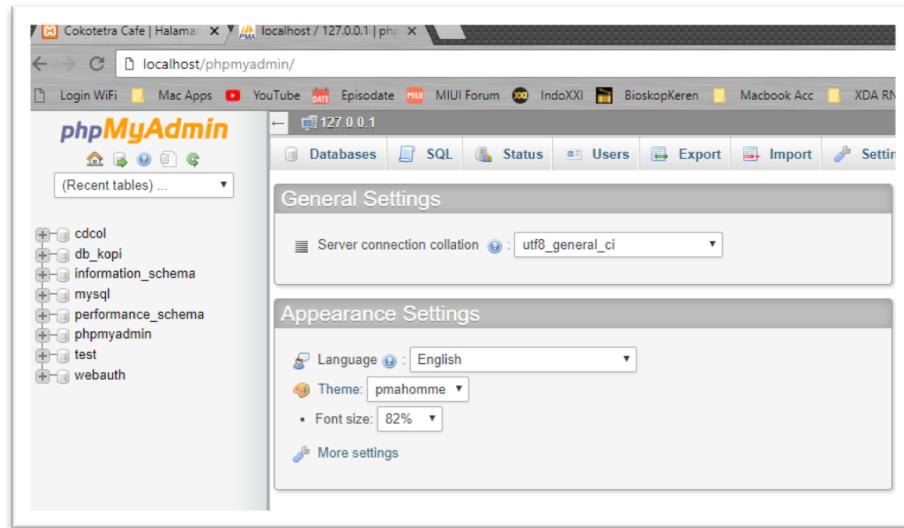
Gambar 4.62 Instalasi XAMPP - 7

8. Untuk menguji instalasi XAMPP, silahkan klik tombol *START* pada modul *Apache* dan *MySQL*. Jika tidak ada masalah, akan tampil warna hijau pada bagian modul ini, seperti tampilan dibawah:



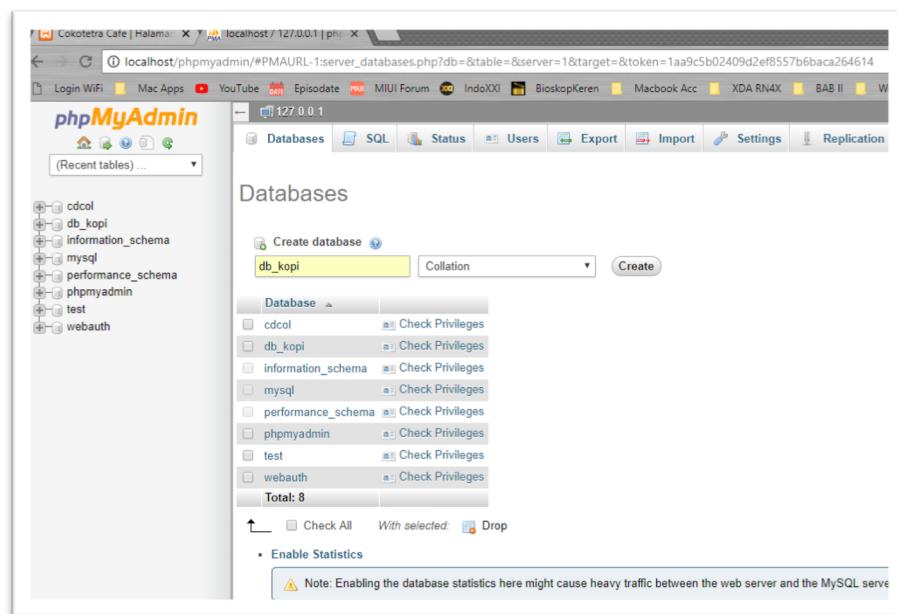
Gambar 4.63 Instalasi XAMPP - 8

9. Selanjutnya, buka *web browser* dan ketikkan alamat localhost/phpmyadmin/ pada *address bar*, kemudian tekan *enter*. Jika tampil jendela seperti dibawah, maka semuanya telah ter-*install* dengan baik



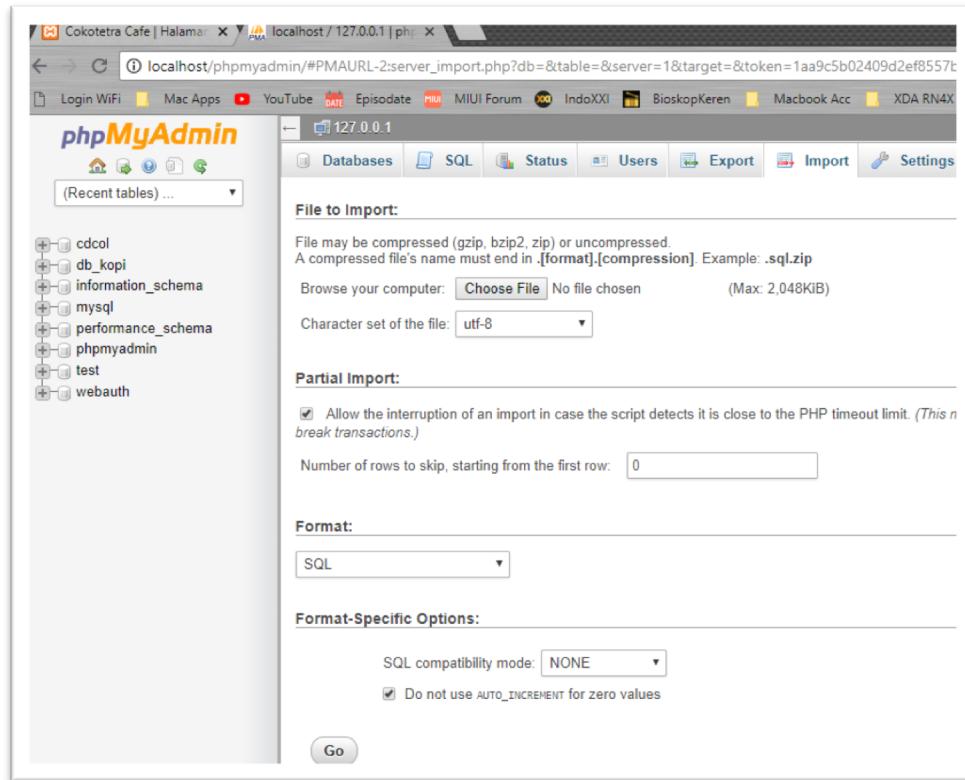
Gambar 4.64 Tampilan *phpmyadmin*

10. Langkah berikutnya adalah membuat *database*, caranya klik *new* lalu masukan nama *database*-nya db_kopi, setelah itu tekan *create*.



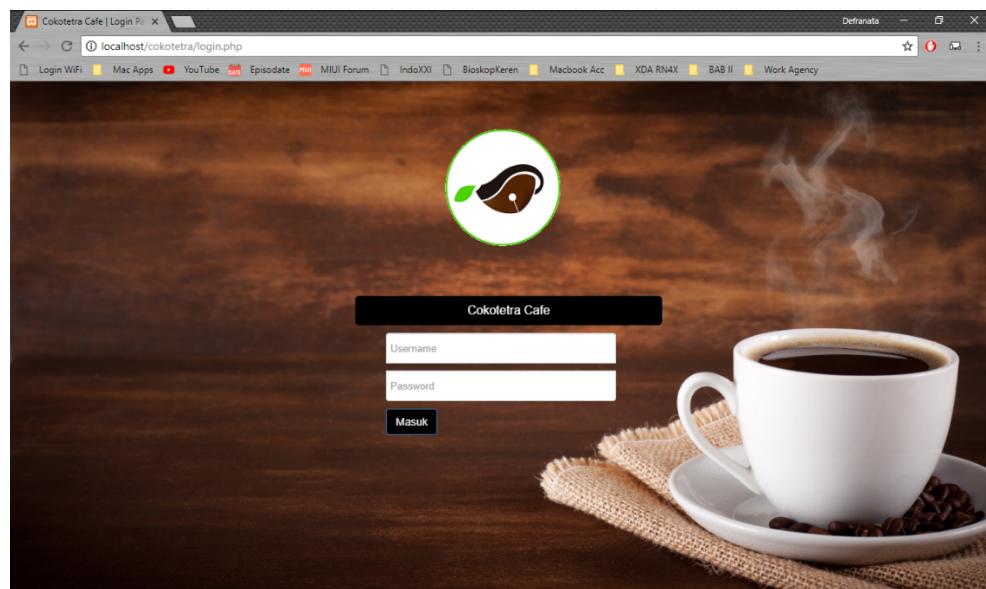
Gambar 4.65 Buat *database*

11. Lalu *import database* dengan cara klik *import* lalu *browse* pilih *file db_kopi.sql*, lalu klik open. Jika sudah berhasil maka dapat melihat *database* yang sudah dibuat.



Gambar 4.66 Import database

12. Kemudian buka localhost/cokotetra/. Setelah itu akan diarahkan kepada menu *login* yang menjadi tanda bahwa sudah masuk kedalam sistem.



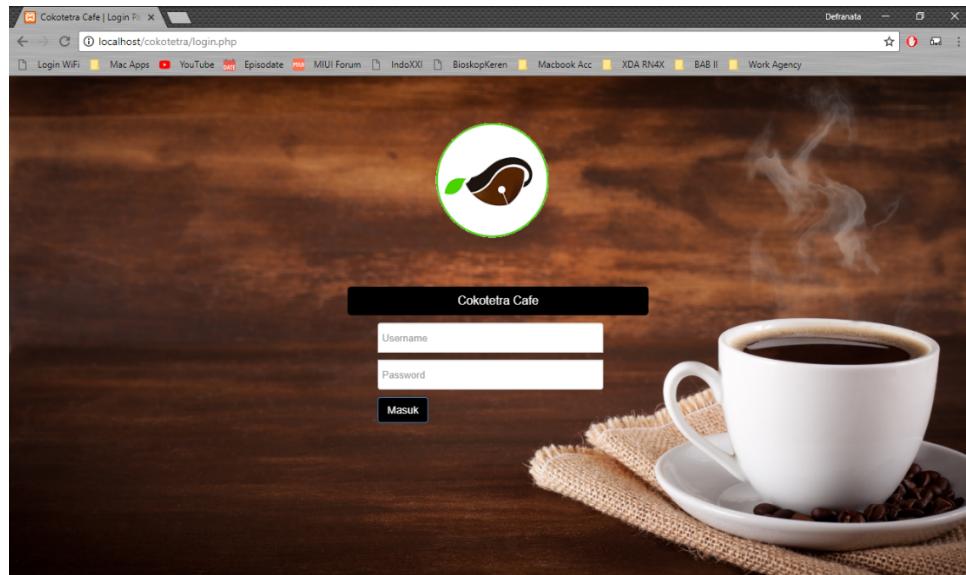
Gambar 4.67 Membuka aplikasi pada *web*

4.5.6 Implementasi Penggunaan program

Berikut merupakan panduan dalam menggunakan program Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Cokotetra Cafe:

1. Penggunaan form *login*

Form ini digunakan untuk masuk pada aplikasi, terdapat 4 jenis hak akses yang dapat melakukan *login*, yaitu admin, pemilik, kasir, dan bagian dapur.



Gambar 4.68 Penggunaan form *login*

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Masukkan *username* dan *password*, jika berhasil akan muncul pesan “Login Berhasil”, sedangkan jika gagal akan muncul pesan “*username* dan *password* anda salah”.
2. Login dengan hak akses sebagai Admin maka sistem akan menampilkan submenu yaitu *user*, menu, bahan, *supplier*, form pengeluaran, data pengeluaran, dan data keuangan.
3. Login dengan hak akses sebagai Dapur maka sistem akan menampilkan submenu yaitu data bahan, pembelian bahan, penerimaan bahan, form retur pembelian, laporan pembelian, laporan retur pembelian, dan list pesanan konsumen.

4. Login dengan hak akses sebagai Kasir maka sistem akan menampilkan submenu yaitu form penjualan, data pembuatan pesanan, dan laporan penjualan.
5. Login dengan hak akses sebagai Pemilik maka sistem akan menampilkan submenu yaitu data user, acc pembelian bahan, laporan pembelian, laporan penjualan, data pengeluaran dan data keuangan.

2. Penggunaan menu *dashboard*

Menu *dashboard* ini digunakan sebagai navigasi terhadap menu yang ada dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.



Gambar 4.69 Penggunaan menu *dashboard*

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Dalam menu terdapat submenu *logout* yang dapat di klik pada keterangan hak akses yang mengembalikan program menjadi tampilan *login*.
2. Dalam data master terdapat submenu yang diperuntukkan untuk mengolah datanya masing-masing.
3. Dalam menu pembelian terdapat submenu yang digunakan untuk melakukan proses pembelian bahan baku kepada *supplier*.
4. Dalam menu penjualan terdapat submenu yang digunakan untuk melakukan transaksi penjualan kepada konsumen.
5. Dalam menu keuangan terdapat submenu yang digunakan untuk melakukan pengeluaran diluar dari pembelian bahan baku serta melihat grafik total penjualan dan pembelian, serta profit dan *balance* yang tersisa.

3. Penggunaan form *user*

Form *user* ini digunakan untuk mengelola data *user* dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.

No	Username	Password	Nama User	Hak Akses	Edit	Delete
1	admin	admin	defraadmin	Admin	[Edit](#)	[Delete](#)
2	dapur	dapur	defradapur	Dapur	[Edit](#)	[Delete](#)
3	kasir	kasir	defrakasir	Kasir	[Edit](#)	[Delete](#)
4	pemilik	pemilik	defrapemilik	Pemilik	[Edit](#)	[Delete](#)
5	kasir2	kasir2	defrasikasir	Kasir	[Edit](#)	[Delete](#)

 The page also includes a search bar, a navigation bar with 'records per page' (set to 10), and a footer showing 'Showing 1 to 5 of 5 entries' with 'Previous' and 'Next' buttons. The left sidebar shows the user 'defrapemilik' is online, and the menu includes Home, Data Master, Menu Pembelian, Menu Penjualan, and Menu Keuangan. The right sidebar features the Cokotetra Cafe logo."/>

Gambar 4.70 Penggunaan form *user*

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Pilih “+ Tambah” untuk menambah *user* baru dan masukkan *username*, *password*, nama *user*, beserta hak akses nya.
2. Pilih “Edit” untuk melakukan perubahan dari data *user* yang sudah terdaftar pada sistem.
3. Pilih ”Delete” untuk menghapus data *user* yang sudah terdaftar pada sistem.

4. Penggunaan form bahan baku

Form bahan baku ini digunakan untuk mengelola data bahan baku dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.

No	Kode	Nama Bahan	Minimum	Stok	Ukuran Kemasan	Jumlah Per Kemasan	Satuan Hitung Per Kemasan	Supplier	Edit	Delete
1	BB003	Choco Milk Powder	2	2	Bungkus	1000	Gram	Maxindo Jaya	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
2	BB002	Paper Filter V60	2	4	Pack	40	Pcs	Maxindo Jaya	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
3	BB001	Fresh Milk Plain	3	7	Pcs	1000	ml	PT Sukanda Djaya	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
4	BB004	Choco Dark Powder	2	3	Bungkus	1000	Gram	Maxindo Jaya	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>

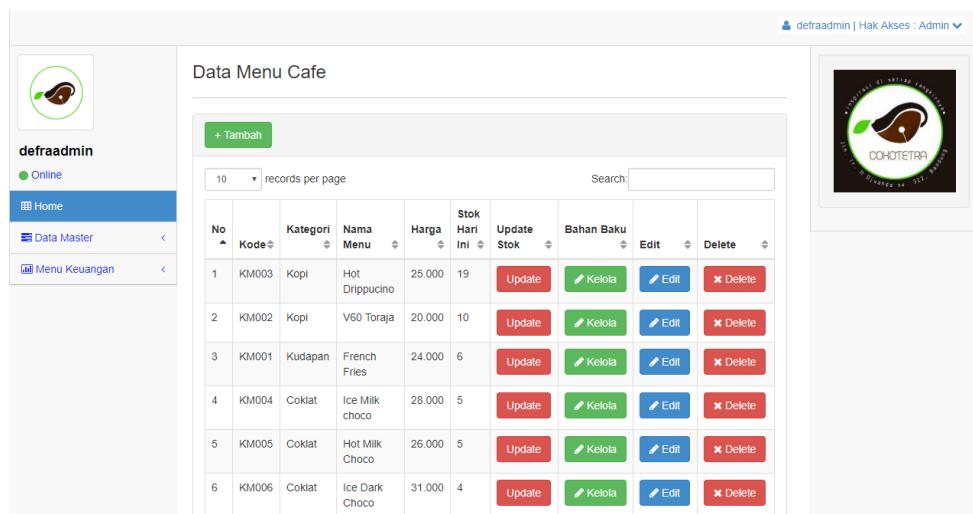
Gambar 4.71 Penggunaan form bahan baku

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Pilih “+ Tambah” untuk menambah bahan baku dan masukkan data yang dibutuhkan seperti yang tertera pada gambar.
2. Pilih “Edit” untuk melakukan perubahan dari data bahan baku yang sudah terdaftar pada sistem.
3. Pilih ”Delete” untuk menghapus data bahan baku yang sudah terdaftar pada sistem.
4. Jika melihat form bahan baku dengan menggunakan hak akses sebagai Dapur, maka akan ada pilihan “PO Bahan” yang digunakan untuk membeli bahan baku ketika stok sudah sedikit.

5. Penggunaan form menu

Form menu ini digunakan untuk mengelola data menu dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.



The screenshot shows a web-based application interface for managing menu items. On the left, there's a sidebar with a user icon, the name 'defraadmin' (status 'Online'), and navigation links for 'Home', 'Data Master', and 'Menu Keuangan'. The main area is titled 'Data Menu Cafe' and contains a table with the following data:

No	Kode	Kategori	Nama Menu	Harga	Stok Hari Ini	Stok Update	Bahan Baku	Edit	Delete
1	KM003	Kopi	Hot Drippuccino	25.000	19	<button>Update</button>	<button>Kelola</button>	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
2	KM002	Kopi	V60 Toraja	20.000	10	<button>Update</button>	<button>Kelola</button>	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
3	KM001	Kudapan	French Fries	24.000	6	<button>Update</button>	<button>Kelola</button>	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
4	KM004	Coklat	Ice Milk choco	28.000	5	<button>Update</button>	<button>Kelola</button>	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
5	KM005	Coklat	Hot Milk Choco	26.000	5	<button>Update</button>	<button>Kelola</button>	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>
6	KM006	Coklat	Ice Dark Choco	31.000	4	<button>Update</button>	<button>Kelola</button>	<button>Edit</button>	<button>Delete</button>

Gambar 4.72 Penggunaan form menu

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Pilih “+ Tambah” untuk menambah menu dan masukkan data yang dibutuhkan seperti yang tertera pada gambar.
2. Pilih “Edit” untuk melakukan perubahan dari data menu yang sudah terdaftar pada sistem.
3. Pilih ”Delete” untuk menghapus data menu yang sudah terdaftar pada sistem.

4. Pilih "Kelola" untuk mengelola nama dan jumlah bahan baku yang akan dipakai pada menu.

5. Pilih "Update" untuk memasukkan jumlah stok menu yang akan dijual pada hari itu dengan mengkalkulasikan pemakaian bahan baku.

6. Penggunaan form *supplier*

Form *supplier* ini digunakan untuk mengelola data *supplier* dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.

Kode Supplier	Nama Supplier	Telepon Supplier	Alamat Supplier	Edit	Delete
SP-01	Maxindo Jaya	022 7271235	Jl. Saninten No. 47 Bandung		
SP-02	PT Sukanda Djaya	022 6654780	Jl. Cihanjuang No. 33 Cimahi		
SP-03	Buana Abadi	022 63001654	Jl. Cigondewah Kaler No.50, Bandung 40214		

Gambar 4.73 Penggunaan form *supplier*

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Pilih "+ Tambah" untuk menambah data *supplier* dan masukkan data yang dibutuhkan seperti yang tertera pada gambar.

2. Pilih “Edit” untuk melakukan perubahan dari data *supplier* yang sudah terdaftar pada sistem.
3. Pilih ”Delete” untuk menghapus data *supplier* yang sudah terdaftar pada sistem.

7. Penggunaan form penjualan

Form penjualan ini digunakan untuk mengelola transaksi penjualan dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.

The screenshot shows the POS system interface for Cokotetra Cafe. On the left, there's a sidebar with icons for Home, Menu Penjualan (selected), and Online. The main area has three main sections:
 1. **Form Penjualan:** Displays Kode penjualan (INV/2020/2018) and Tanggal Penjualan (07/20/2018).
 2. **Form Tambah Menu:** A dropdown menu shows 'Nama Menu: Hot Dripuccino - 10 Porsi'. Below it is a 'Jumlah' input field and buttons for 'Tambah' and 'Batal'.
 3. **Data Menu yang dibeli:** A table with columns for Kode Menu, Nama Menu, Jumlah, Harga, Subtotal, and Hapus. It shows 'No data available in table'.
 At the bottom, there's a 'Total Penjualan' section with fields for Nama Konsumen, Meja (set to 1), Total (0), Bayar, and a 'Cetak Nota Penjualan' button.
 The top right corner shows the user's name 'defrakasir | Hak Akses : Kasir' and the Cokotetra logo.

Gambar 4.74 Penggunaan form penjualan

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Memasukkan menu yang diinginkan oleh konsumen beserta jumlahnya, setelah itu klik “Tambah”. Jika menu yang dipesan lebih dari satu, kasir dapat mengulang kembali proses tersebut.
2. Setelah itu, kasir mengisikan nama konsumen, kemudian menanyakan jenis pesanan apakah *dine in* atau *take away*, jika *dine in* akan muncul nomor meja, dan jika *take away* maka akan

muncul pilihan *Hot, Ice, atau Food* agar pesanan tersebut mendapat kemasan khusus untuk pemesanan *take away*.

3. Kemudian sistem akan secara otomatis mengkalkulasikan total pemesanan dan memasukkan jumlah uang yang akan diberikan oleh konsumen.
4. Setelah itu, kasir akan menekan tombol “Cetak Nota Penjualan”, maka sistem akan menampilkan nota transaksi penjualan yang siap untuk dicetak.

8. Penggunaan form pembelian bahan

Form pembelian ini digunakan untuk transaksi pembelian bahan baku dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.

Kode Bahan	Nama Bahan	Jumlah	Edit	Hapus	
BB002	Paper Filter V60	1 Pack	<input type="text" value="1"/>	<input type="button" value="Edit"/>	<input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 4.75 Penggunaan form pembelian bahan

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Memasukkan bahan baku yang diinginkan oleh bagian dapur beserta jumlahnya, setelah itu klik “Tambah”. Jika bahan baku yang dipesan lebih dari satu, kasir dapat mengulang kembali proses tersebut selama tetap berada dalam *supplier* yang sama.
2. Setelah itu, dapur dapat mengedit kembali untuk memastikan jumlah bahan yang akan dibeli jika ada penambahan atau pengurangan bahan baku yang dibeli.
3. Kemudian sistem akan meminta persetujuan dari pemilik agar pembelian bahan tersebut dapat di proses lebih lanjut.

9. Penggunaan form penerimaan bahan

Form penerimaan bahan ini digunakan untuk mengelola hasil dari pembelian bahan baku dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.

Kode bahan	Nama bahan	Jumlah bahan	Jumlah Diterima	Harga
BB002	Paper Filter V60	1 Pack		

Gambar 4.76 Penggunaan form penerimaan bahan

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Memilih submenu penerimaan bahan, maka akan muncul tampilan daftar pembelian yang telah dilakukan, klik “Proses Penerimaan” maka akan muncul form seperti gambar diatas.
2. Setelah itu, masukkan jumlah data yang diterima, apakah sesuai dengan jumlah pembelian sebelumnya atau tidak, kemudian masukkan harga untuk setiap satuan bahan yang dibeli.
3. Setelah itu klik “Simpan Penerimaan Bahan”, maka secara otomatis sistem akan menambahkan data penerimaan tersebut ke dalam data bahan baku.

10. Penggunaan form retur pembelian bahan

Form retur pembelian bahan ini digunakan untuk melakukan retur dari hasil penerimaan bahan baku dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.

Kode Bahan	Nama Bahan	Jumlah Beli	Jumlah Retur	Keterangan Retur
BB001	Fresh Milk Plain Pcs	1	1	rusak
BB009	Es Krim Vanilla Pcs	1	0	

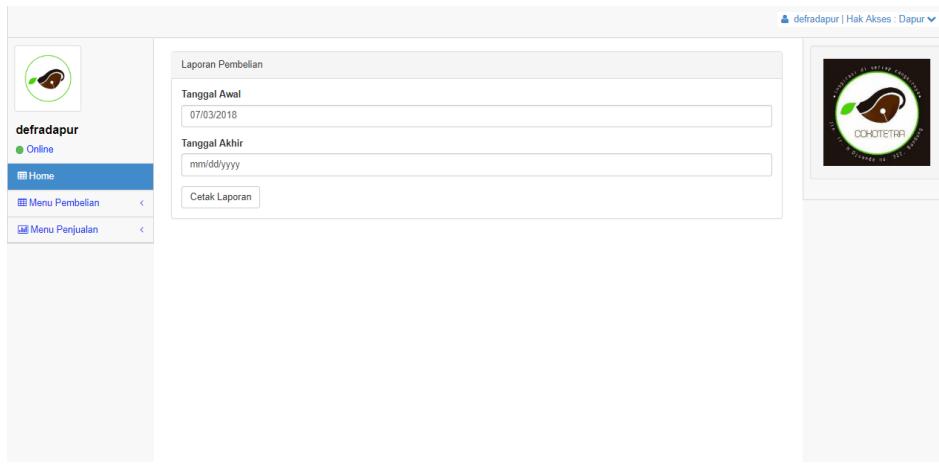
Gambar 4.77 Penggunaan form retur pembelian bahan

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Memilih submenu form retur pembelian, maka akan muncul daftar tampilan dari hasil penerimaan bahan baku yang telah dilakukan, klik “Form Retur” maka akan muncul form seperti gambar diatas.
2. Setelah itu, masukkan jumlah bahan yang akan di retur, kemudian masukkan keterangan retur untuk setiap bahan baku.
3. Setelah itu klik “Simpan Retur Pembelian”, kemudian akan muncul tampilan dimana kita dapat mencetak atau melihat lagi data retur yang sudah dilakukan.
4. Jika retur sudah dilakukan dimana bahan baku tersebut sudah diperiksa kembali oleh bagian dapur, maka proses penyelesaian retur dengan memilih opsi “Terima Retur Supplier”, maka sistem secara otomatis akan menambahkan barang yang sudah di retur kedalam sistem.

11. Penggunaan form laporan

Form laporan ini digunakan untuk melakukan pencetakan seluruh laporan seperti laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.



Gambar 4.78 Penggunaan form laporan

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Memilih submenu laporan, baik itu laporan penjualan, pembelian, dan retur pembelian, maka akan muncul tampilan dimana *user* dapat memasukkan tanggal awal dan tanggal akhir dari laporan tersebut.
2. Kemudian tekan tombol “Cetak Laporan”, maka sistem akan menampilkan laporan yang diinginkan serta dapat langsung mencetak laporan tersebut.

12. Penggunaan form pengeluaran

Form pengeluaran ini digunakan untuk melakukan pengeluaran keuangan selain dari pembelian bahan baku dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.

The screenshot displays a web application interface for managing expenses. On the left, there's a sidebar with a user icon, the name 'defraadmin' with an 'Online' status, and a blue navigation bar with links for 'Home', 'Data Master', and 'Menu Keuangan'. The main content area is titled 'Form Pengeluaran' and contains the following fields:

- No pengeluaran : PC200718003
- Tanggal : 07/20/2018
- Jam : 02.59 PM
- Jenis Pengeluaran : Bayar Tagihan Air
- Jumlah : 79000
- Keterangan : tagihan air bulan mei

At the bottom of the form are two buttons: 'Submit' and 'Reset'. In the top right corner of the page, there's a logo for 'COKOTETRA' featuring a stylized leaf and the text 'COKOTETRA'.

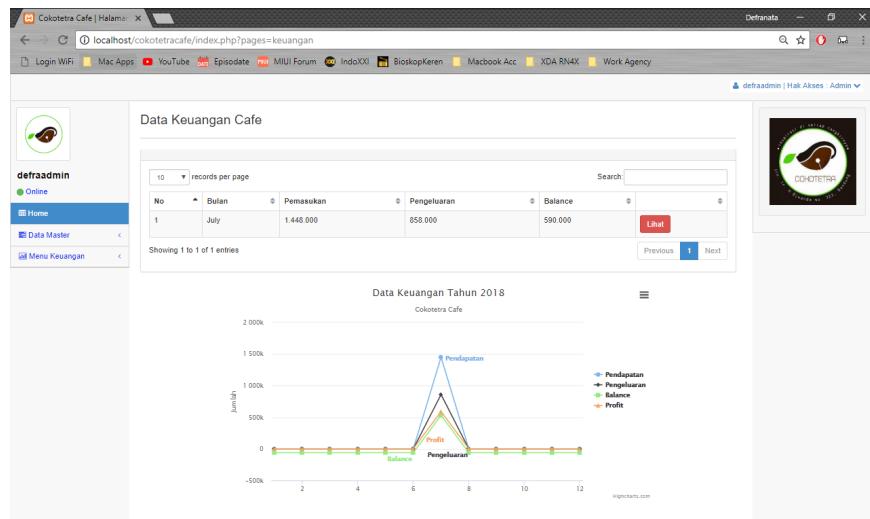
Gambar 4.79 Penggunaan form pengeluaran

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Memilih submenu form pengeluaran, maka akan muncul tampilan dimana *user* dapat memasukkan data sesuai dengan kebutuhan.
2. Kemudian tekan tombol “Submit”, maka sistem akan menyimpan form pengeluaran tersebut kedalam sistem.

13. Penggunaan data keuangan

Data keuangan ini digunakan untuk melihat data pengeluaran dan data keuangan dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Cokotetra Cafe.



Gambar 4.80 Penggunaan data keuangan

Adapun langkah-langkah penggunaannya yaitu :

1. Memilih submenu data keuangan, maka akan muncul tampilan dimana terdapat data keuangan berdasarkan bulan ketika data tersebut dimasukkan.
2. Kemudian terdapat tampilan grafik garis yang terdapat total dari pendapatan, pembelian, balance, serta profit dari Cokotetra Café.