PERPUSTAKAAN IGI · STMB · STIE · IGI

Bab III

Data Pembuatan Produk

3.1 Hardware

Untuk membuat sebuah produk multimedia diperlukan komputer yang memiliki fasilitas-fasilitas yang mendukung untuk terciptanya sebuah produk multimedia yang baik. Komputer yang dimaksud adalah komputer yang dilengkapi dengan komponen-komponen multimedia. Komponen itu terdiri atas hardware dan software.

Dalam bidang hardware komputer grafis, dikenal tiga kekuatan yang kualitasnya sudah terbukti, yaitu Sun Microsystem (kemampuan komputasinya tinggi), Silicon Graphics (kemampuan grafik 3D-nya tinggi) serta yang terakhir adalah Machintos. Kemampuan grafik 3D serta kemampuan komputasi dari sebuah komputer sangat memegang peranan penting dalam proses pembuatan produk multimedia.

Tetapi dalam menyelesaikan segala proses tugas akhir ini, penyusun hanya menggunakan PC Multimedia (CPU, dengan prosesor Intel pentium genuine intel 133 mhz) dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Memory

Untuk memprediksi kebutuhan akan memory dari sebuah produk multimedia, kita harus mempunyai gambaran yang jelas mengenai isi dan ruang lingkup dari kita. Citra berwarna, text, suara, video clip dan kode-kode pemograman untuk

mengintregrasikan elemen-elemen multimedia, membutuhkan memory. Semakin banyak elemen-elemen multimedia yang dibutuhkan dan diintegrasikan tentu kita membutuhkan memory yang banyak pula. Ketika kita sedang membuat multimedia, kita juga perlu untuk mengalokasikan memory untuk menyimpan dengan membuka arsip file-file yang digunakan selama produksi.

Dengan PC multimedia (MPC), jumlah RAM / memory yang diperlukan untuk memproduksi multimedia adalah minimal 8 MB, jadi lebih besar lebih baik.. Disini penulis menggunkan memory 16 MB edo. Mengkonsumsi memory dengan jumlah yang besar berfungsi untuk membuka, mengkopi, atau mentrasfer file grafik, suara atau video.

b. Hard Disk

Selain memory, kita membutuhkan tempat penyimpanan yang permanen, untuk menyimpan data atau file secara permanen kita membutuhkan hard disk.

Hard Disk adalah alat penyimpan data biner, yang secara mudah dapat di baca oleh komputer. Hard disk dapat memuat informasi lebih banyak dibandingkan dengan disket dan hard disk dapat mentansfer data informasi dengan cepat.

Hard disk adalah alat penyimpan data atau file yang banyak dipakai dan terpasang di komputer. Hard disk merupakan tumpukan piringan logam keras dilapisi magnet sensitif, dan sederetan head / sensor yang menyambung setebal rambut di atas permukaan piringan yang berputar dengan cepat. Kapasitas penyimpanan hard disk bervariasi dari 20 Megabyte sampai lebih dari 3 Gigabyte.

Penulis di sini menggunakan hard disk Quatum jenis Fireballs dengan kapasitas 4,3 Giabyte. Untuk membuat multimedia, kita membutuhkan hard disk yang besar. Sebagian terbesar komputer terjual dengan hard disk yang sudah terpasang, dan softwear sistem komputer mem-boot dari hard disk.

c. Monitor

Monitor yang dibutuhkan untuk memproduksi multimedia, tergantung dari jenis produk multimedia yang akan dihasilkan dan komputer yang dipakai. Tersedia berbagai macam jenis dan merk, dari monitor 14 inch sampai lebih dari 21 inch. Pengembangan multimedia yang serius seringkali menyambungkan lebih dari satu monitor ke komputer dengan memakai graphic card tambahan.

Monitor PC mempunyai kapasitas yang bervariasi dari 8-Bit (256 warna), 16-Bit (32000 warna) sampai 24- Bit (1 Juta warna). Sudah tentu semakin banyak warna yang ditampilkan, semakin lambat warna tersebut ditampilkan, perfomancenya menurun. Untuk menaikan perfomance tersebut accelerator card untuk monitor dapat digunakan. Penulis menggunakan monitor Super VGA 14" SPC Color Monitor (0,28 mm). Sebagai catatan, penyusun menggunakan VGA Card S3 trio 32/64.

d. CD Rom

CD Rom Drive telah menjadi bagian integral dari PC multimedia dan merupakan alat penyimpanan data atau file yang menyimpan informasi dalam jumlah sangat besar, seperti grafik, foto-foto, suara, program aplikasi, game, video atau film. CD Rom player dalam mengakses dan mentransmisikan data dengan kecepatan mulai dari 150 K per detik (1X,dibaca kali), 2X, 3X, 4X, 12X sampai 64X. Penulis menggunakan ACER 32X max.

e. Sound Card

PC tidak mempunyai kemampuan untuk menghasilkan suara sebelum sound card terinstall, sedangkan PC multimedia dari awalnya dikonfigurasi untuk menghasilkan suara. Banyak sound card tersedia di pasaran dan cocok untuk progran window dan dapat menghasilkan suara. Jika window tidak menyediakan driver yang sesuai untuk suatu sound card, maka haruslah menginstall terlebih dahulu driver tersebut, yang biasanya terdapat bersamaan dengan sound card pada saat kita membeli. Sound Card yang digunakan oleh penulis dalam pembuatan produk ini adalah Ess1698 3D 16 bit.

f. Keyboard dan Mouse

Keyboard suatu perangkat input yang biasa digunakan oleh user dalam berinteraksi dengan sebuah komputer. Pada PC, keyboard tersambung langsung pada motherboard. Keyboard memiliki bermacam-macam layout yang tergantung pada

sistem dan model keyboard itu sendiri, kebanyakan keyboard untuk PC adalah model 1001 artinya keyboard yang memiliki 1001 tombol.

Sedangkan mouse adalah perangkat input standar untuk berinteraksi dengan sebuah interface (GUI), seperti menu pull-down, status bar, control palette dan box dialog. Pada PC, Mouse adalah suatu pilihan, karena Windows masih dapat menerima signal-signal dari keybord, seperti enter dan sebagainya. Tetapi walaupun demikian, dianjurkan untuk memakai mouse supaya kita dalam mengakses program lebih cepat dan nyaman, apalagi banyak program aplikasi multimedia di desain untuk pemakaian mouse. Mouse dengan Rooling Ball merupakan Mouse yang banyak digunakanm untuk menghasilkan kursor (cursor) dan signal-signal perintah.

Tombol-tombol yang terdapat pada mouse mempunvai fungsi yang bervariasi, seperti pointing dan double clicking untuk membuka sebuah dokumen, ataupun operasi yang disebut click-and-drag, yang artinya tombol mouse ditekan kebawah dan ditahan lalu digerakan untuk memilih sebuah obyek atau item pada menu pull-down. Dan biasanya mouse mempunyai dua sampai tiga tombol. Keyboard yang digunakan adalah 105/8 Keys Keyboard Win'98 dan mouse yang digunakan adalah mitsumi.

g. Printer

Printer adalah salah satu alat untuk mencetak rancangan/desain dalam sebuah kertas. Printer ini hanya digunakan dalam mencetak cover dan laporan dari produk yang yang dibuat oleh penyusun. Printer yang digunakan oleh penyusun adalah canon bubble jet BJC210s.

h. CD Writer

Hasil akhir dari sebuah karya/produk komputer grafis dapat berupa cetakan atau digital. Hasil akhir yang berupa digital sudah tentu mempunyai kapasitas penyimpanan yang sangat besar sehingga tidak mungkin dapat disimpan dalam sebuah disket, selain dapat disimpan dalam harddisk, file ini pula disimpan dalam sebuah CD sehingga lebih praktis dan aman.

Untuk melakukan proses tersebut maka dibutuhkannya CD Writer yang mempunyai kemampuan untuk mentrasfer data/informasi kedalam sebuah CD (CD Recordable).

3.2 Software

a. Operating System (Windows 98)

Operating system adalah suatu program yang menghubungkan user agar dapat berinteraksi dengan komputer. Operating system ini mutlak diperlukan dalam sebuah komputer, karena tampa operating system komputer tidak bisa apa-apa karena sortware-software aplikasipun tidak dapat dijalankan.

Dimana operating system ini telah melengkapi dirinya dengan driver-driver pada systemnya yang sesuai dengan hardware yang ada dipasaran dan mendeteksi serta mengkonfigurasikannya secara otomatis.

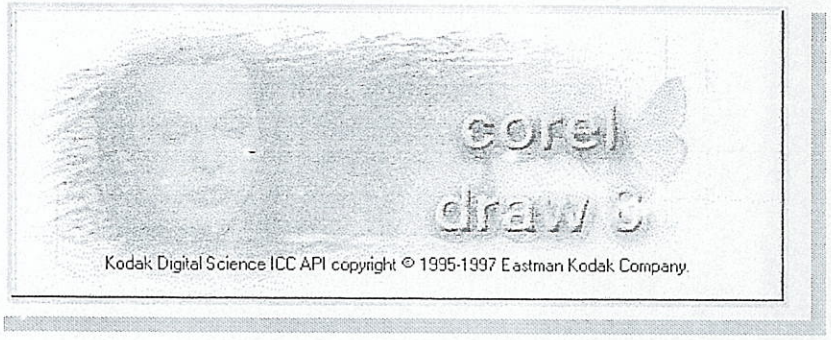


Gambar01. win98

b. Corel Draw (Versi 8.0)

Corel draw merupakan software yang dapat mengelolah gambar yang berbasis vektor, Sortware ini didukung oleh fasilitas destop publishing yang memungkinkan pengolahan berbagai jenis dokumen dan artwork dengan tampilan yang menarik.

Sejak kehadirannya corel draw versi 1.0 pada tahun 1989, corel draw menjadi paket yang sangat terkenal dengan kemudahan, dan kecanggihan aplikasinya dalam berbagai bidang dan kebutuhan pemakian desain grafis-ilustrasi dengan komputer.

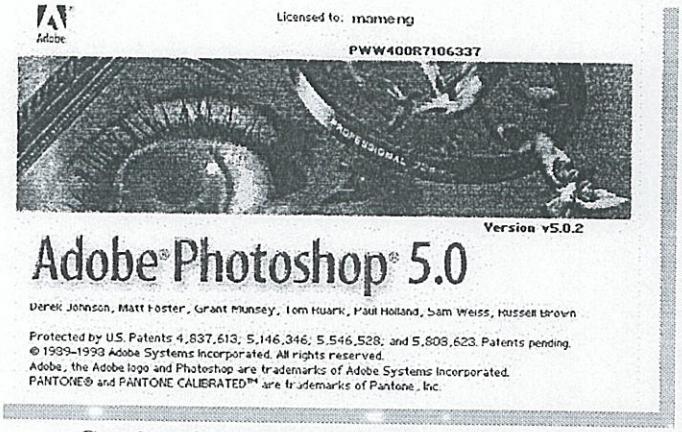


Gambar02. Coreldraw 8

c. Adobe Photoshop (Versi 5.0)

Fungsi dari sortware ini sebagai pengelolah image yang berbasis bitmap. Sortware ini dibuat oleh perusahaan Adobe yang pada awalnya banyak digunakan pada komputer macintos. Selain dapat mengedit dan memanipulasi obyek atau image, perangkat lunak ini mempunyai tampilan warna yang baik (32-bit).

Selain itu didukung pula oleh fasilitas yang terbilang komplit serta mudah diaplikasikan, software ini mampuh membuat artwork yang sangat menarik. Sorfware ini dapat membuka serta menyimpan file dengan format yang beragam diantaranya, PSD, BMP, TIFF, JPG.



Gambar 03. Adobe photoshop 5.0

d. Adobe Premiere (Versi 5.0)

Adobe Primiere adalah program pengelolahan video dalam komputer desktop. Adobe Premiere bekerja dengan aplikasi microsoft video dan quick time for windows. Software ini mempunyai kemampuan untuk merekam, membuat dan memainkan file dengan menggunakan video, sound. animasi, foto, gambar, teks dan sumber lain yang menggunakan personal komputer.

Sebagai software pengelolah video, adobe premiere juga menyediakan fasilitas untuk proses editing yang mencakup insert atau penyimpanan gambar, penyalinan (copy), replace, trasformasi, penghapusan bagian klip serta didukung berbagai macam efeck atau filter. Untuk editing dapat dilakukan dengan menggunakan *triming windows*, Clip windows yang menampilkan klip, split, layering, komposisi, pengelolahan video atau audio.

Sedangkan output dari sortware ini dapat berupa Avi Move, Quick Time Movie, Film Strip, Autodesk FLC, Bitmap Sequence, Targa Sequence, dan Tiff Sequence.



Gambar04. adobe premier

e. Microsoft Visual Basic (Versi 5.0)

Microsoft visual basic adalah sebuah aplikasi yang digunakan untuk pengembangan dan memanfaatkan keistimewaan konsep-konsep antar muka grafis dalam microsoft windows. Aplikasi yang dihasilkan visual basic berkaitan erat dengan windows itu sendiri sehingga dibutuhkan pengetahuan bagaimanan cara kerja windows. Tiap halaman dari produk multimedia pada bahasa pemograman ini diaplikasikan sebagai form, padanya melekat element-element multimedia atau disebut dengan obyek, seperti suara, teks-teks, animasi.

Visual basic dikontrol oleh kejadian tertentu (event driven), artinya bila kode perintah tertentu ditunjukan pada obyek tertentu lalu obyek tertentu akan tetap beraksi, sebelum kode perintah memerintahkannya berhenti (stop).



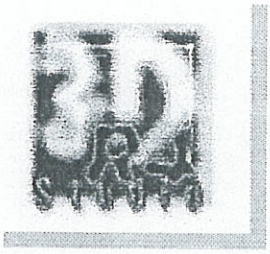
Gambar05. Visual basic 5.0

f. 3D Studio (Release 3)

3D Studio adalah perangkat lunak berbasis Dos, yang dibuat oleh perusahan yang membuat Autocad, yakni Atodesk, oleh karena itulah perangkat lunak ini dinamakan dengan Autodesk 3D Studio. Namun lebih dikenal dengan 3D Studio.

3D Studio ini mempunyai versi windowsnya yang dinamakan 3D Studio Max, sedangkan untuk versi Dos, 3D Studio terbaru adalah 3D Studio release 4.

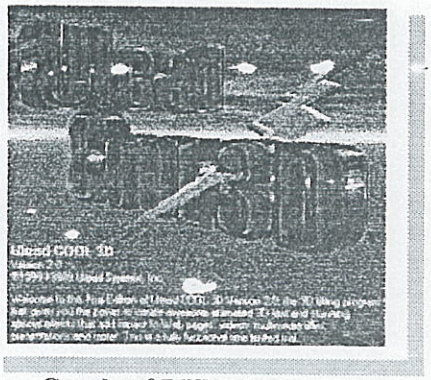
Secara umum 3D Studio mempelajari 5 hal, yaitu, mengambar 2 dimensi (2 Shaper), Mengubah dari 2 dimensi ke 3 dimensi (3D Lofter), Membuat 3 dimensi (3D Editor) animasi (Key-Framer) dan material.



Gambar06. 3ds4

g. Ulead Cool 3D

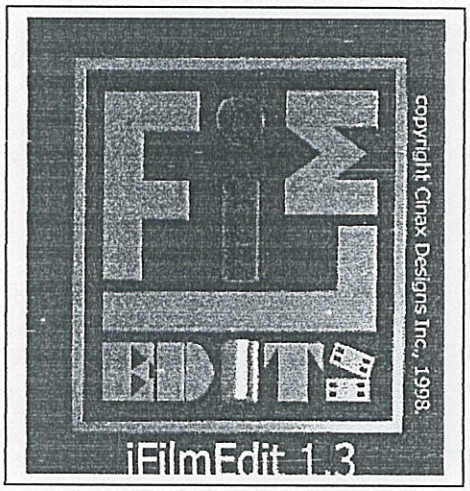
Ulead Cool 3D adalah salah suatu software yang dapat membuat animasi tulisan secara praktis dan mudah. Dimana tiap bentuk atau alur/irama animasinya telah ditentukan sehingga mempermudah dalam pemakaian. Agar animasinya terlihat bagus Ulead image 3D cool menyediakan beberapa filter (effect) diantaranya adalah filter fire, exsplosur. Sedangkan output dari sortware ini dapat berupa Avi dan GIF Animator.



Gambar07.Ulead cool 3D

h. iFilm Edit Versi 1.3

iFilm Edit adalah suatu software untuk mengambil *(meng-capture)* gambar dari film baik itu berupa still image maupun film (gambar bergerak). Software ini memberikan kemudahan bagi kita untuk mengambil sebuah film, sehingga kita dapat memilih adegan-adegan mana yang akan kita capture. Caranya sangat mudah sekali hanya tinggal mengatur fade in (titik awal) dari adegan yang akan diambil dan menentukan fade out (titik akhir) dari adegan yang akan diambil. Dan kita tinggal merekamnya (record). Out put dari software ini berupa file MPEG.

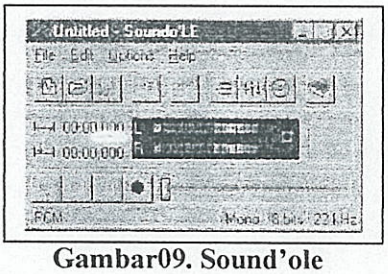


Gambar08. Ifilmpeg

3.3 Software Pendukung

Selain software-software diatas, penyusun menggunakan beberapa software pendukung lainya antara lain :

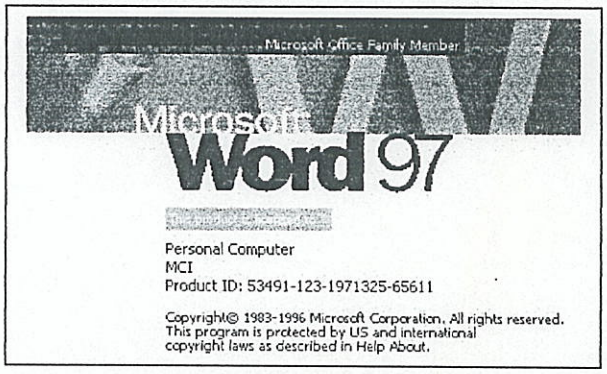
1. Plugin filter yang terdiri dari EyeCandy 3.0 yang diaplikasikan melalui software Adobe Photoshop.
2. Sound Ole (Creativ Sound) yang digunakan untuk merekam file suara/audio.



Gambar09. Sound'ole

3. Wave Studio (Creativ Sound) digunakan dalam pengeditan file suara/audio.
4. Final Effect for Adobe Premiere yang diaplikasikan dalam software adobe premiere.
5. Creative Wave, adalah suatu software untuk merekam suara dari audio CD dan mengubahnya menjadi sebuah file .wav.

6. Microsoft Word 97, suatu software yang digunakan untuk pengetikan file data yang out put nya berupa file .doc.



Gambar10.Microsoft word 97