

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1.Latar Belakang Masalah	1
1.2.Identifikasi Masalah	2
1.3.Maksud dan Tujuan.....	2
1.4.Batasan Masalah.....	2
1.5.Metodologi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	4
1.6.Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1.Sejarah Hotel Golden Flower.....	7
2.2.Logo.....	8
2.3.Struktur Organisasi.....	9
2.4.Landasan Teori.....	11
2.5.Sistem	11
2.6.Monitoring	12
2.7.Parkir	13
2.7.1.Istilah-Istilah yang Digunakan dalam Parkir	15
2.7.2.Satuan Ruang Parkir (SRP).....	16
2.7.3.Kebijakan Parkir Kota Bandung	17
2.8.Kendaraan Bermotor	18
2.8.1.Sejarah Kendaraan Bermotor	18
2.8.2.Mobil	20

2.9.MySQL	22
BAB 3 ANALISIS PERANCANGAN DAN SISTEM	25
3.1.Analisis Sistem.....	25
3.1.1.Analisis Masalah	25
3.1.2.Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan	26
3.1.2.1.Prosedur Parkir Kendaraan	26
3.1.2.2.Prosedur Laporan Parkir	27
3.1.3.Analisis Aplikasi Sejenis	27
3.1.3.1.CariParkir	28
3.1.3.1.1.Fitur CariParkir.....	28
3.1.3.2.Parkiran.id.....	30
3.1.3.2.1.Fitur Parkiran.id.....	31
3.1.3.3.Perbandingan Aplikasi Sejenis dengan Aplikasi yang Akan Dibangun.....	36
3.1.4.Analisis Mikrokontroler.....	36
3.1.5.Analisis Pengkodean	37
3.1.6.Analisis Denah	37
3.1.7.Analisis Slot Parkir.....	38
3.1.8.Arsitektur Sistem.....	38
3.1.9.Analisis Sistem Yang Akan Dibangun	40
3.1.10.Pengguna Aplikasi.....	40
3.1.11.Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	40
3.1.12.Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	41
3.1.12.1.Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	41
3.1.12.2.Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	41
3.1.12.3.Analisis Kebutuhan Pengguna	42
3.1.13.Analisis Kebutuhan Fungsional	42
3.1.13.1.Use Case Diagram	43
3.1.13.2.Use Case Skenario	44
3.1.13.3.Activity Diagram	46
3.1.13.4.Sequence Diagram.....	50
3.1.13.5.Struktur Tabel.....	53
3.1.13.6.Skema Relasi.....	55

3.2.Perancangan Sistem.....	55
3.2.1.Perancangan Struktur Menu.....	55
3.2.2.Perancangan Antar Muka.....	56
3.2.3.Jaringan Semantik	57
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	59
4.1 Implementasi	59
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	59
4.1.2 Implementasi Mikrokontroler.....	60
4.1.3 Implementasi Pengkodean.....	62
4.1.4 Implementasi Denah	62
4.1.5 Implementasi Basis Data	63
4.1.6 Implementasi Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	65
4.1.7 Implementasi Antarmuka	66
4.2 Pengujian Sistem.....	66
4.2.1 Pengujian <i>Blackbox</i>	66
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	75
1.1. Kesimpulan.....	75
1.2. Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	77