BAB IV

ANALISA PEMBUATAN PRODUK

Dalam setiap pembuatan iklan animasi atau iklan multimedia, diperlukan konsep perancangan yang matang agar iklan yang akan disajikan tersebut menarik dan informatif sehingga tujuan salesman untuk memperkenalkan produk atau jasa kepada konsumen dapat tercapai atau setidaknya iklan promosi tersebut bisa menggugah rasa ingin tahu si konsumen dengan tujuan akhir bahwa konsumen bisa membeli barang atau jasa yang kita tawarkan tersebut.

Begitupun halnya dengan pembuatan iklan promosi IGI-LPKIG yang penulis ambil saat ini. Iklan promosi IGI-LPKIG ini merupakan iklan yang mempromosikan sebuah jasa pelayanan bidang pendidikan lanjutan dengan sajian multimedia interaktif. Iklan promosi IGI-LPKIG ini sifatnya hanya memperkenalkan saja apa itu IGI-LPKIG kepada masyarakat (konsumen). Karena sifatnya yang hanya memperkenalkan saja, maka informasi yang ada di dalam iklan promosi multimedia interaktif ini merupakan informasi yang penulis pikir hanya yang intinya saja yaitu hanya meliputi ***MENGENAL IGI-LPKIG, JURUSAN*** dan ***FASILITAS PENDIDIKAN*** yang ada di IGI-LPKIG berupa kampus, laboratorium komputer, perpustakaan, internet dan fasilitas pendidikan lainnya.

Dengan demikian diharapkan iklan promosi multimedia interaktif ini masih dapat digunakan dan dimanfaatkan untuk masa-masa mendatang

selama tidak ada perubahan jumlah jurusan atau fasilitas pendidikan yang sangat mencolok di IGI-LPKIG.

IV.1 Perencanaan

Dalam tugas akhir ini penulis mengambil judul **"PERANAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DALAM IKLAN PROMOSI IGI-LPKIG"**. Ditinjau dari judulnya, maka setiap langkah pengerjaannya jelas berhubungan dengan komputer karena dalam tugas akhir ini penulis ingin mengaplikasikan mata kuliah praktikum komputer yang telah penulis dapatkan pada waktu perkuliahan. Selain itu, alasan pengambilan judul tugas akhir di atas adalah bahwa dalam waktu yang singkat penulis ingin menyajikan sesuatu yang terbaik, menarik dan informatif karena segala sesuatu tentang IGI-LPKIG sedikitnya telah penulis ketahui melalui buku panduan atau brosur-brosur dan untuk informasi lainnya tidak terlalu sulit untuk mendapatkannya.

IV.2 Persiapan

Setelah perencanaan di atas matang, penulis mulai melakukan persiapan-persiapan berupa :

IV.2.1 Skenario

Yaitu jalan cerita tentang tugas akhir ini, apa yang akan disampaikan nanti dengan pertimbangan tingkat kesulitan, waktu, biaya dan pertimbangan-pertimbangan lainnya. Setelah faktor-faktor

pertimbangan di atas dinilai tidak terlalu memberatkan dan tidak terlalu menjadi masalah, maka dibuatlah jalan cerita dari awal sampai dengan akhir secara garis besar.

IV.2.2 Story Board

Setelah skenario di atas selesai, langkah selanjutnya adalah pembuatan story board, yaitu hampir sama dengan skenario tetapi story board ini berupa sketsa- sketsa gambar tiap slide tentuya karena hasil akhir dari tugas akhir ini adalah berupa slide-slide presentasi yang interaktif.

Dalam story board ini disertakan pula tentang penulisan (teks), suara narasi, musik pengiring (background music), still image, serta jumlah frame pada animasi logo IGI-LPKIG dan animasi copy right.

IV.2.3 Pengumpulan data (collecting)

Data – data yang harus dikumpulkan dalam tugas akhir ini berupa :

IV.2.3.1 Video

Video yang penulis buat berupa dua buah video animasi berupa animasi logo IGI-LPKIG yang disimpan di awal slide dan animasi copy right yaitu hak cipta penulis dalam pembuatan tugas akhir ini yang disimpan di akhir slide.

IV.2.3.2 Still image

Mengenai still image (gambar) yang penulis pergunakan adalah berupa gambar/foto diantaranya foto-foto wisuda tahun lalu, foto kampus dan foto-foto kegiatan lain. Sedangkan gambar-gambar kegiatan penulis dapatkan dari brosur terbaru IGI-LPKIG. Gambar dan foto tersebut di scan dan dijadikan file dengan format JPEG yaitu format file gambar terkecil dibandingkan dengan format-format lainnya sepert TIFF, TGA atau BMP. Seianjutnya foto dan gambar hasil scan diolah di Photoshop untuk dijadikan sebagai background slide atau gambar inset.

IV.2.3.3 Text

Tulisan atau teks tiap slide dalam tugas akhir ini kebanyakan penulis kutip dari buku panduan mahasiswa dan brosur-brosur.

IV.2.3.4 Narasi

Narasi yang penulis pergunakan adalah hasil rekaman suara penulis sendiri yang direkam langsung pada komputer dengan bantuan sebuah microphone. Adapun narasi yang penulis buat adalah narasi *ucapan selamat datang* yang keluar setelah tampilan animasi logo IGI-LPKIG selesai dan

sebelum musik/suara latar dimulai pada form/slide Menu Utama.

IV.2.3.5 Musik

Dalam tugas akhir ini, penulis hanya merekam satu buah musik saja yaitu hanya untuk background slide karena sebuah iklan multimedia apapun tanpa adanya musik pastilah kurang menarik. Musik ini akan terus menerus berjalan (auto repeat).

IV.3 Pembuatan Produk

Setelah penyusunan konsep dan pengumpulan data selesai, barulah masuk kepada tahap puncak dari pembuatan tugas akhir ini yaitu pembuatan produk dimana pembuatan produk ini bisa disebut sebagai pekerjaan yang cukup kompleks karena melibatkan beberapa unsur dan juga menggunakan beberapa buah software progam grafis.

IV.3.1 Pembuatan unsur

IV.3.1.1 Pembuatan animasi logo IGI-LPKIG

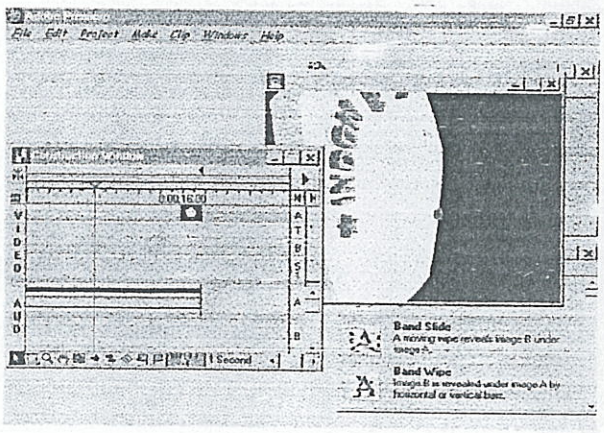
Animasi logo IGI-LPKIG ini dibuat dengan menggunakan program 3D Studio R4 for DOS. Logo dibuat dengan jumlah frame 150, lalu kemudian direnderdengan setting 640 x 480 pixel dan kualitas medium. Dengan fasilitas

komputer yang penulis pakai, lama waktu merender animasi logo IGI-LPKIG ini kurang lebih selama satu setengah jam. Hasil render animasi ini disimpan dengan format file FLIC.

Setelah selesai, file animasi tersebut dipanggil pada program Premiere 4.2, yaitu sebuah program untuk pembuatan film atau movie yang dapat mengimport file dengan format FLIC ini. Setelah diimport lalu penulis gabungkan dengan sebuah musik dengan format file WAV. Setelah direnderatau di make movie, hasilnya adalah sebuah animasi logo IGI-LPKIG dengan illustrasi musik/jingle dengan format file AVI.

Penulis menginginkan animasi logo IGI-LPKIG ini keluar sebelum slide/form pertama muncul dan sebelumnya keluar teks *"Selamat Datang"* lalu kemudian *"ARES Production mempersembahkan"* . Teks atau tulisan tersebut penulis buat pada program Photoshop 5.0 dengan jenis huruf *Albert* dan efek *Bevel and emboss* dan *Outer glow*, lalu disimpan dengan format file BMP. Lalu penulis buka file tersebut di program Premiere 4.2 dan diberi sedikit efek dan diatur durasinya. Untuk kedua kalinya kita panggil logo IGI-LPKIG dengan format file AVI di atas tadi dan gabungkan dengan teks ini, lalu kemudian direnderdan hasilnya adalah sebuah ucapan *"Selamat Datang"* kemudian *"ARES Production"* disusul dengan *"mempersembahkan"* dan barulah keluar keluar

animasi logo IGI-LPKIG. File baru ini masih disimpan dengan format file AVI.



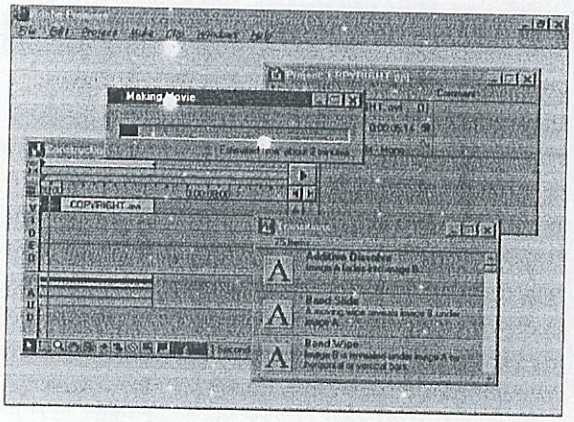
IV.3.1.2 Pembuatan animasi copy right

Proses dan langkah pembuatan animasi copy right ini sama persis dengan langkah pembuatan animasi logo IGI-LPKIG. Perbedaannya yaitu bahwa animasi copy right ini disimpan di akhir presentasi, jika si user menghendaki keluar dari fasilitas multimedia interaktif ini kapanpun maka sebelum ditutup, animasi copy right ini akan muncul.

Secara garis besar proses pembuatannya adalah sebagai berikut : animasi copy right ini penulis buat pada program 3D Studio Release 4 for DOS dengan jumlah frame 75. Dengan permainan camera dan pengolahan objek lalu direnderdengan ukuran 640 x 480 pixel dan kualitas medium. Dengan fasilitas komputer yang penulis pakai, lama waktu merender

animasi copyright ini kurang lebih selama satu jam. Hasil rendernya adalah sebuah file dengan format FLIC.

Sama halnya seperti pembuatan animasi logo IGI-LPKIG, animasi copyright ini digabungkan dengan teks yang keluar sebelum copyright muncul. Teksnya adalah ***"TERIMA KASIH"***, ***"ANDA TELAH MENGGUNAKAN FASILITAS INTERAKTIF INI"***, ***"BERGABUNGLAH BERSAMA KAMI"***. Teks ini juga penulis buat diprogram Photoshop 5.0 dengan jenis huruf dan efek sama seperti pada animasi logo IGI-LPKIG kemudian diolah pada program Premiere 4.2 dan digabung dengan animasi copyright yang sebelumnya telah digabung dengan illustrasi musik. Kemudian direndcr dan hasilnya disimpan dengan format AVI.

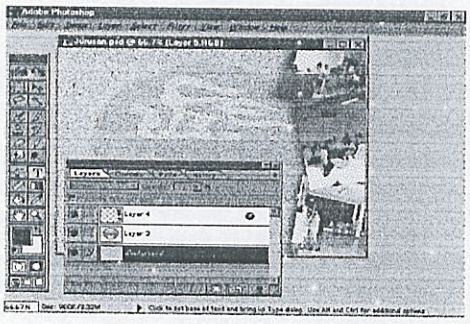


IV.3.1.3 Pembuatan Background still image

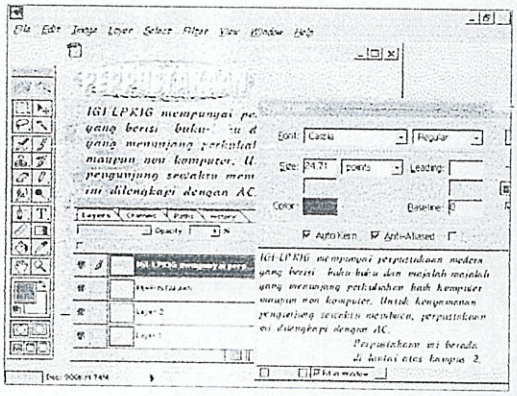
Jumlah slide dalam pembuatan tugas akhir presentasi multimedia ini adalah 25 buah slide/form, tetapi pada intinya

hanya menyuguhkan tiga buah menu saja yatu *MENGENAL IGI-LPKIG, JURUSAN* dan *FASILITAS PENDIDIKAN.* Untuk setiap menu dan sub menunya diberikan background gambar yang sama dan ditambah satu background untuk menu utama. Jadi jumlah background seluruhnya adalah empat buah.

Dalam pembuatan background ini semuanya dibuat pada program Photoshop 5.0. Dalam pengerjaannya penulis memadukan berbagai gambar dan foto hasil scan dengan format file JPEG ditambah lagi dengan berbagai macam efek dan filter yang ada. Hasil akhir dari pembuatan background ini masih disimpan dengan format file JPEG dengan ukuran 640 x 480 pixel. Selain format file JPEG, penulis juga menyimpan hasil pembuatan background ini sebagai Photoshop dokumen dengan format file PSD. Format file ini bisa juga disebut sebagai file project Photoshop maksudnya ialah bahwa pengolahan image pada Photoshop biasanya terdiri dari beberapa layer. Jika kita simpan dengan format file PSD maka layer-layer yang ada tidak akan menyatu menjadi satu layer (flaten image) sehingga memudahkan kita bila akan mengedit kembali image atau teks yang telah kita simpan dulu .



IV.3.1.4 Pembuatan teks



Dalam hal pembuatan teks atau tulisan tiap slide, penulis masih tetap menggunakan program photoshop 5.0. Hampir mirip dengan pembuatan background, pada pembuatan teks ini penulis tinggal membuka hasil background yang sudah dibuat terdahulu. Lalu dengan menggunakan *Text Tool* otomatis akan membuat layer baru yaitu layer teks dan mulailah mengetik teks sesuai dengan konsep yang telah dibuat sebelumnya. Penulis menggunakan empat buah jenis huruf berbeda dengan ukuran yang berbeda pula. Empat buah jenishuruf tersebut adalah:

- jenis huruf **Albert** digunakan untuk teks judul tiap slide
- jenis huruf *Cassia* digunakan untuk teks isi slide
- jenis huruf FRISCO digunakan untuk teks pilihan menu
- jenis huruf SNOW TOP CAPS digunakan untuk teks pilih menu

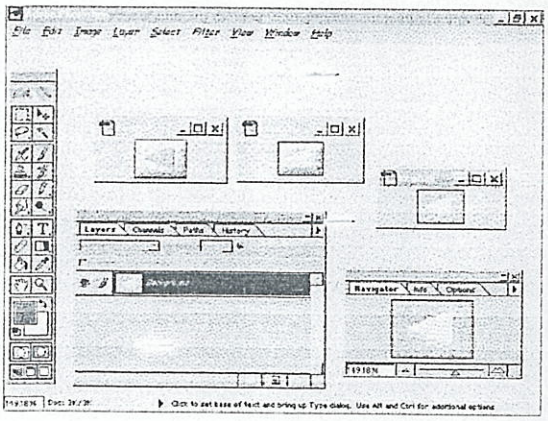
Setelah selesai pengetikan dan posisinya dirasa pas, barulah penulis menambahkan beberapa efek pada teks tersebut diantaranya efek bevel and emboss, efek drop shadow dan efek outer glow. Setelah semuanya selesai, barulah disimpan hasilnya dengan format yang sama yaitu JPEG dan penulis pun melakukan penyimpanan dengan format file PSD agar bisa kembali diedit di kemudian waktu bila menginginkan adanya perubahan atau terjadi kesalahan pada waktu pengetikan

IV.3.1.5 Pembuatan tombol

Dalam pembuatan tombol ini masih tetap dibuat pada program photoshop 5.0. Dalam pembuatan produk tugas akhir presentasi multimedia interaktif ini, penulis hanya membuat empat buah tombol yaitu dua buah tombol dengan ukuran dan warna berbeda untuk pilihan menu, satu buah tombol kembali dan satu buah tombol pintu untuk keluar. Tiap tombol mempunyai tiga buah bentuk berbeda satu gambar untuk keadaan normal, satu gambar untuk keadaan mouse move artinya jika pointer diarahkan pada tombol lewat mouse, maka tombol akan berganti bentuk lain, dan satu bentuk lagi untuk tombol dalam keadaan ditekan.

Mengenai ukurannya, tombol ini bermcam-macam, yaitu :

- Tombol menu merah berukuran 25 x 25 pixel.
- Tombol menu biru berukuran 17 x 17 pixel.
- Tombol untuk kembali dengan posisi landscape berukuran 35 x 25 pixel.
- Tombol berbentuk pintu untuk keluar dengan posisi portrait berukuran 40 x 25 pixel.



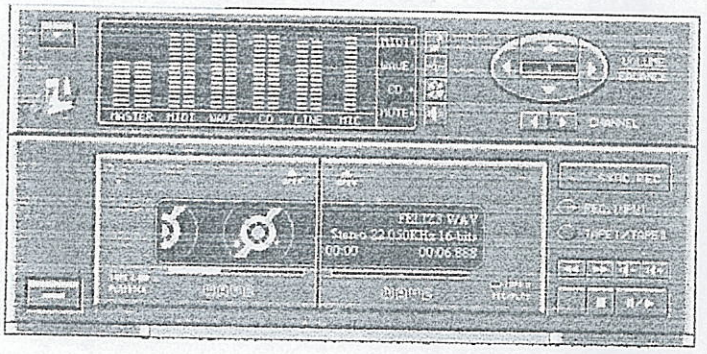
IV.3.1.6 Perekaman suara

Dalam perekaman suara ini penulis merekam suara sendiri dengan menggunakan software alsound rack, yaitu sebuah fasilitas multimedia yang digunakan untuk play back dan recording file suara wave, play back dan recording file suara midi dan ditambah fasilitas untuk menjalankan cd.

Suara yang penulis rekam diantaranya suara latar berupa musik orkestra, narasi ucapan selamat datang yang keluar pada form pertama yaitu form menu utama, narasi jurusan dan sub-sub jurusan, narasi fasilitas pendidikan dan sub-sub fasilitas pendidikan seperti kampus, laboratorium komputer,

perpustakaan, internet, fasilitas lain, bulletin mahasiswa semanggi dan mapaligi.

Semua hasil perekaman diatas disimpan dalam satu direktori khusus dengan format file wave. Format wave adalah format file suara yang cukup besar. Untuk perekaman selama satu menit dibutuhkan ruang hard disk kurang lebih sebesar 10 Mega byte. Oleh karena itu untuk menghemat ruang hard disk biasanya format file wave ini dirubah menjadi format fle MPEG dengan menggunakan program XingMpeg Encoder. Dengan format MPEG ini bisa mengkompres file dengan format wave sebesar kurang lebih sepuluh kali lipat lebih kecil.



IV.3.2 Penggabungan Unsur

Telah disebutkan dimuka bahwa pembuatan tugas akhir iklan promosi multimedia interaktif ini merupakan pekerjaan yang kompleks, maksudnya adalah terdiri dari beberapa unsur yaitu : still image dengan format file JPEG dan PSD, animasi dengan format file FLIC dan AVI, suara dengan format file WAVE dan melibatkan beberapa macam software berbeda. Tetapi pada akhirnya unsur-

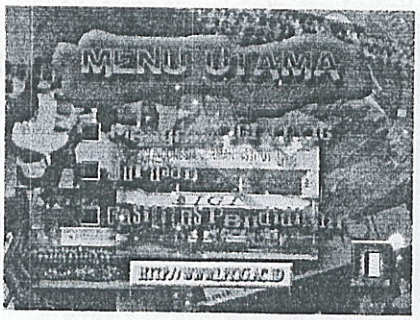
unsur yang kompleks ini disatukan menjadi suatu yang utuh yang satu sama lain saling mendukung.

Dalam hal penggabungan ini, penulis menggunakan suatu program yaitu **visual basic 5.0**. Software ini memakai sistem pemograman yang mudah sekali untuk dimengerti karena kebanyakan fasilitasnya telah disediakan pada software ini. Program visual basic ini terdiri dari form-form yang bisa diatur sesuai keinginan dan kebutuhan.

Dalam tugas akhir ini, penulis menggunakan 25 buah form. Karena hasil akhir dari tugas akhir ini berupa presentasi multimedia, maka tiap form mewakili satu buah slide.

IV.4 Hasil Akhir Produk

Hasil akhir dari produk multimedia ini adalah berupa slide-slide sebagai berkut :



Form 1 : Menu Utama



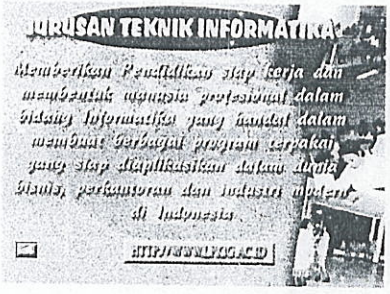
Form 2 : Mengenal IGI-LPKIG



Form 3 : Profil Direktur



Form 4 : Menu Jurusan



Form 5 : Jurusan Teknik Informatika



Form 6 : Jurusan Manajemen Informatika



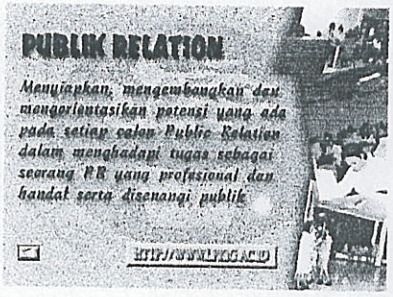
Form 7 : Jurusan Sekretaris Eksekutif



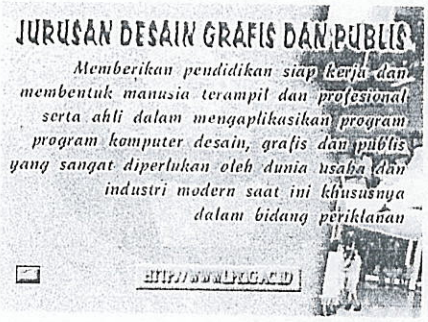
Form 8 : Jurusan Akuntasi Perpajakan



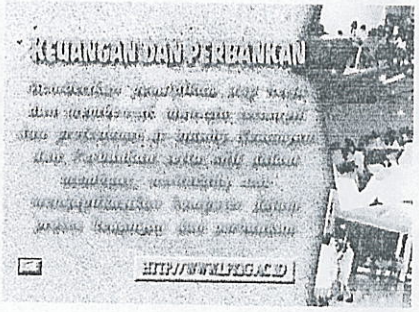
Form 9 : Jurusan Manajemen Pemasaran



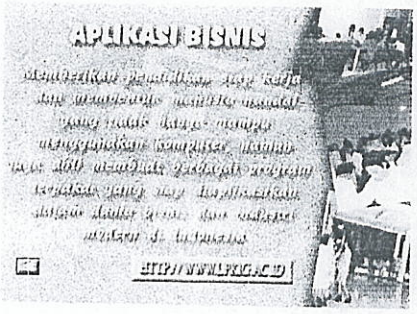
Form 10 : Jurusan Public Relation



Form 11 : Jurusan Desain, Grafis dan Publis



Form 12 : Jurusan Keuangan Perbankan



Form 13 :Jurusan Aplikasi Bisnis



Form 14 : Menu Fasilitas Pendidikan



Form 15 : Kampus



Form 16 : Menu Laboratorium Komputer



Form 17 : Lab. Kom. Manajeman Akuntansi



Form 18 : Lab. Komputer. LAN



Form 19 : Lab, Kom. Multimedia



Form 20 : Lab. Kom. Desain Grafis



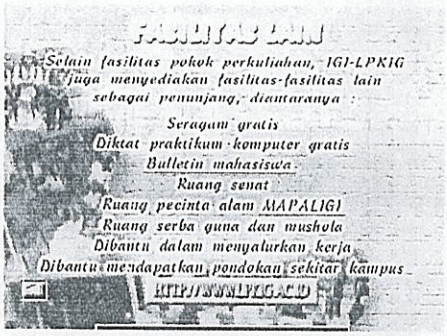
Form 21 : Perpustakaan



Form 22 : Internet



Form 23 : Internet IGI



Form 24 : Fasilitas Lain