

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PEGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Perumusan Masalah.....	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1. Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	3
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.4.1. Kegunaan Akademis	4
1.4.2. Kegunaan Praktis.....	4
1.5. Batasan Masalah.....	4

1.6.	Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.7.	Sistematika Penulisan	7
BAB II		8
LANDASAN TEORI.....		8
2.1.	Penelitian Terdahulu.....	8
2.2.	Pengertian Sistem	10
2.2.1.	Elemen Sistem	10
2.3.	Pengertian Informasi.....	10
2.3.1.	Kualitas Informasi	11
2.3.2.	Nilai Informasi	12
2.3.3.	Siklus Informasi	12
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	12
2.5.	Pengertian Penyewaan	13
2.6.	Pengertian <i>Hyper Text Transfer Protocol (HTTP)</i>	13
2.7.	Pengertian <i>World Wide Web (WWW)</i>	13
2.7.	Pengertian Web	13
2.8.	Pengertian Sistem Informasi Penyewaan Alat Pesta	14
2.9.	Metode Pendekatan Sistem.....	14
2.10.	Model Pengembangan Perangkat Lunak	14
2.11.	Metode Testing Perangkat Lunak.....	17
2.12.	Perangkat Lunak Pendukung.....	18
2.12.1.	XAMPP	18
2.12.2.	Atom.....	19
2.12.3.	<i>Web Browser</i>	19

2.12.4. Balsamiq Mockup	20
BAB III.....	21
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	21
3.1. Objek Penelitian	21
3.1.1. Sejarah Singkat	21
3.1.2. Motto Perusahaan	21
3.1.3. Struktur Organisasi	22
3.1.4. Deskripsi Tugas	22
3.2. Metodologi Penelitian.....	24
3.2.1. Desain Penelitian	24
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	25
3.2.4. Pengujian Perangkat Lunak	29
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	29
3.3.1. Analisis Dokumen	30
3.3.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....	33
3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	45
BAB IV	47
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	47
4.1. Perancangan Sistem	47
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	47
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	47
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan.....	48
4.1.4. Perancangan basis data	61

4.2. Perancangan Antar Muka.....	74
4.2.1. Struktur menu	75
4.2.2. Perancangan input.....	75
4.2.3. Perancangan output	86
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	99
4.4. Pengujian	100
4.4.1. Rencana pengujian	100
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....	101
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....	113
4.5. Implementasi	113
4.5.1. Implementasi perangkat lunak.....	113
4.5.2. Implementasi perangkat keras	114
4.5.3. Implementasi basis data.....	114
4.5.4. Implementasi antar muka	119
4.5.5. Implementasi instalasi program.....	123
4.5.6. Penggunaan program.....	131
BAB V	157
KESIMPULAN DAN SARAN.....	157
5.1. Kesimpulan	157
5.2. Saran	158
DAFTAR PUSTAKA	159
LAMPIRAN	