# BAB III

# DATA PEMBUATAN PRODUK

## 3.1 HARDWARE DAN FUNGSINYA

Hardware adalah seluruh peralatan yang terlihat, berbentuk tiga dimensi, dapat di raba, yang membentuk suatu sistem komputer yang memungkinkan komputer dapat melaksanakan tugasnya. Dalam hal ini termasuk mesin-mesin pembantu penyimpanan data, alat-alat telekomunikasi dan lain-lain. Hardware yang di gunakan dalam pembuatan iklan ini adalah :

1. Monitor GTC 14" merupakan perangkat keras untuk memvisualisasikan hasil kerja secara langsung dalam bentuk layar.
2. Motherboard TX Pro II berfungsi sebagai hardware utama penunjang hardware-hardware yang lainnya.
3. Processor Intel Pentium 233 Mhz yang berfungsi sebagai otak komputer.
4. SDRAM 32 MB PC 100 berfungsi sebagai pengakses memori yang di terima. Dan hardware inilah yang mempengaruhi kecepatan suatu komputer.
5. VGA Card S3 Inc. Trio 3D/2X berfungsi sebagai penunjang visualisasi grafik agar terlihat lebih realistis.
6. Sound Card On Board berfungsi sebagai perangkat pengolah suara.

7. Hard disks Quantum 4,3 GB merupakan media penyimpanan data dengan bentuk menyerupai piringan hitam, kemampuan penyimpanan sangat besar dan mengakses data dalam kecepatan tinggi.
8. Floppy disks 1,44 Mb Panasonic merupakan alat penyimpanan data.
9. CDROM Sony 48X berfungsi menjalankan media dalam bentuk CD.
10. Keyboard Indylable berfungsi sebagai peralatan input yang berguna untuk memasukkan, menambah dan menghapus data maupun program pada suatu komputer.
11. Mouse Genius suatu alat penunjuk (pinting devices) yang di gunakan untuk mengatur gerakan pointer atau kursor.
12. Microphone berfungsi sebagai alat masukan berupa suara yang di komputer dapat di ubah secara digital menjadi bentuk file suara. Biasanya file suara ini berakhiran WAV.
13. Speaker suatu peralatan keluaran yang menghasilkan suara.

## 3.2 SOFTWARE DAN FUNGSINYA

Software ( perangkat lunak) adalah kumpulan instruksi yang memberi sifat "hidup" pada komputer. Software ini berfungsi untuk mengendalikan dan mengontrol semua pekerjaan komputer yang memungkinkan kita dapat melakukan pekerjaan yang dikehendaki.

Dalam pembuatan tugas ini diperlukan beberapa software penunjang diantaranya :

1. 3D Studio Max R.3

Software ini merupakan produk dari AutoDesk Inc, software ini berisi program 3D modeling dan 3D animasi. Sebagian besar pembuatan animasi ini diselesaiakan dengan software ini.

2. Poser R.4

Software ini produk dari Metacreation. Dalam sotware ini sudah terdapat model-model manusia dan hewan yang dipergunakan oleh penulis sebagai aktor dalam animasi ini.

3. Adobe Premiere R 5.1

Software yang merupakan produk dari Adobe ini dipercaya penulis dalam proses editing.

4. Audio Editor R.5

Untuk mendubbing para pelaku dalam animasi ini, penulis menggunakan Audio Editor yang merupakan software produk Ulead Mediastudio Pro 5 .