DAFTAR PUSTAKA

1. Sachari, Agus, *Desain Gaya dan Realitas*. Jakarta : CV Rajawali, 1986

2. Harris, Dennis, *Computer Graphics and Applications*, 1984

3. Kumpulan kliping Kerusakan lingkungan Laut di Indonesia, Bening Kliping, Bandung, 2000

4. MM, Thabrani, Suryanto, Ir, *Belajar Cepat Dengan Tutorial 3D Studio Max R.3*. Bandung : Informatika, 2000