BAB II

TINJAUAN MASALAH

2.1. Pengertian Desain Grafis

Desain adalah "*pola rancangan atau bentuk rumusan dari suatu proses pemikiran dimana gagasan tersebut dapat di tampilkan oleh perancang kepada orang lain dalam suatu media yang kemudian berkembang dan menghasilkan karya baru*" (Atisah Sipahelut, Petrus Sumadi. 1991. Dasar-dasar Desain Vol 1. Jakarta). Dan ada pendapat lain bahwa desain adalah "*mencari mutu yang lebih baik, mutu material, tekhnik, performasi, bentuk dan semuanya baik secara bagian-perbagian maupun keseluruhan*". (Imam Buchori Zainudin. 1993. symposium tentang pusat pengembangan desain. Jakarta).

Grafis adalah "*seni dalam bentuk visual dari kegiatan komunikasi*".

Desain Grafis atau disebut pula desain komunikasi adalah "*segala cara pengungkapan dan perwujudan gagasan pemikiran kesan atau perasaan melalui huruf tanda-tanda atau symbol secara 2 dimensi*". Atau pendapat lain mrngatakan bahwa desain grafis "*adalah media komunikasi, dengan tiga komponen dasar, yaitu penulisan pesan, gambar(baik lukisan maupun fotografi)dan tata letak (layout)*". Ketiga komponen dasar tersebut mempunyai keterkaitan yang erat dan saling melengkapi dalam satu kesatuan system grafis agar dapat mencapai Citra dan Efktivitas pesan yang diharapkan sehingga target audiens terpenuhi. Bentuk-bentuk hasil desain grafis dapat di jumpai melalui pengungkapan, dan bentuk desain tersebut dikelompokan sesuai dengan :

1. Yang berhubungan dengan promosi, adalah segala sesuatu yang disampaikan melalui media sarana tertentu atau bebas dengan sifat komersil. Terdapat pada media televisi, radio, Koran, pamplet, dan lain-lain.
2. Yang berhubungan dengan informasi. Adalah untuk diberitahukan kepada masyarakat agar pesan yang disampaikan dapat dimengerti oleh masyarakat.

2.2. Seks Bebas

2.2.1 Pengertian seks bebas

Pengetian seksual adalah *"perilaku yang sering muncul karena adanya dorongan secara hormonal atau melakukan kegiatan mendapatkan kesenangan organ seksual melalui berbagai perilaku"*. Permasalahan seksual yang dihadapi remaja adalah dorongan seksual yang sudah meningkat, sementara secara normatif mereka yang belum menikah tidak diijinkan melakukan hubungan seksual sementar usia kematangan remaja sudah semakin cepat akibat dari perkembangan gizi dan di lain pihak usia pernikahan malah semakin mundur (karena adanya tuntutan sosial pendidikan dan karier).

seks bebas adalah *"perilaku/hubungan seksual yang dilakukan dengan berganti ganti pasangan atau melakukan hubungan seksual dengan orang lain yang bukan pasangan tetap"*, faktor faktor yang mempengaruhi remaja untuk melakukan seks bebas antara lain:

- pengalaman seksual bias juga didapatkan dari pengalaman mendengar, melihat, mengalami hubungan seksu[illegible] semakin kuat stimulasi yang dapat

emndorong perilaku seksual tersebut. Pengalaman ini biasanya didapat dari film internet, gambar atau majalah, obrolan, tekanan dari teman sebaya.

- Faktor-faktor kepribadian, harga diri kontrol diri, tanggung jawab, toleransi stress, caping stress, kemampuan membuat keputusan remaja yang memiliki hanya diri positif akan mampu mengelola dorongan dan kebutuhannya secara kuat.
- Pemahaman dan penghayatan terhadap nilai-nilai keagamaan remaja yang memiliki nilai keagamaan yang kuat akan lebih mampu menampilkan perilaku seksual yang seluas dengan nilai yang diyakininya serta mencari kepuasan dari perilaku yang produktif.
- Berfungsai keluarga dalam menyatukan fungsi kontrol, penanaman modal dan keterbukaan komunikasi.
- Pengetahuan tentang kesehatan reproduksi remaja yang memiliki pemahaman yang benar dan proporsional tentang kesehatan reproduksi cenderung memahami resiko perilaku serta alternatif cara yang digunakan untuk menyalurkan dorongan seksual secara sehat dan bertanggung jawab
- Citra diri yang menyangkut keadaan tubuh dan kontrol diri

Kehadiran seks bebas di Indonesia sedikitnya telah memberikan dampak pada :

- Culture Attitude, yaitu dampak yang erat kaitannya dengan kebiasaa/budaya/gaya hidup, misalnya perubahan ada perilaku seks dan pengaruhnya bagi kehidupan sehari hari.

- Dampak fisik yaitu dampak kehadiran dari seks bebas terhadap masyarakat kehususnya remaja secara fisik dalam hal ini kesehatan seks bebas pada umumnya justru banyak sekali bahayanya daripada untungnya. Akibat yang dapat ditimbulkan dari perilaku ini yaitu penyakit kelamin, kehamilan dan lain sebagainya

2.2.2. Latar Belakang Terjadi Seks Bebas Dikalangan Remaja

Kehidupan remaja di Indonesia seperti juga remaja lainnya di Asia banyak di pengaruhi kebudayaan barat yang datang begitu derasnya. Kebudayaan barat itu tersebut datang dengan mudahnya dari berbagai media yang di tunjang dengan kemanjuan teknologi, seperti inetrnet dengan cybersex-nya, fashion dengan mode minimnya, majalah yang menghususkan menampilkan gambar porno, dan film-film yang menyajikan kehidupan dan kebiasaan budaya barat yang sangat jauh sekali dengan kebiasaan hidup keseharian kehidupan di Indonesia. Hal- hal tersebut dengan mudahnya di serap oleh para remaja, tanpa di saring terlebih dahulu dengan meniru dan mengambil apa saja yang menurut mereka sebagai identitas mereka untuk menambah gengsi lingkungan pergaulan remaja dan ini adalah salah satu penyebab utama terjadinya pergaulan bebas.

2.2.3. Dampak Seks Bebas Di Kalangan Remaja

Seks bebas tidak bisa dianggap sebagai hal yang wajar dan trend yang bisa kita ikuti untuk di jadikan sebagai alat untuk masuk kedalam pergaulan yang di anggap sebgai trend.

Adapun dampak yang bisa kita petik kebanyakan bukan positif melainkan banyak merugikan dan terutama di derita oleh perempuan seperti:

A. Kehamilan Dini dan Hamil di Luar Nikah (tidak dinginkan)

Kehamilan dini merupakan kehamilan yang dialami oleh remaja putri, kehamilan tersebut terjadi diusia sangat muda (dibawah umur) atau sebelum menikah, maka hal ini berdampak buruk pada wanita tersebut. Biasanya kehamilan ini terjadi karena hubungan seksual sebelum nikah dan merupakan salah satu akibat dari pergaulan bebas. "*Bagi remaja putri berusia 15 tahun hingga 19 tahun, memiliki kemungkinan mengalami kematian selama masa kehamilan dua kali lebih besar dibandingkan dengan wanita berusia 20 tahu hingga 34 tahun, dan bayi yang lahir dari para remaja putr lebih mungkin meninggal pada lima tahun pertama kelahiran mereka, dibandingkan bayi yang lahir dari usia 20 tahun hingga 29 tahun*". (dr. Raditya Wratsangka, SpOG.2000. Wahai Remaja, Sayangilah Alat Reproduksimu Hal 19 Pikiran Rakyat .Bandung .PT Granesia).

B. Aborsi dan kerusakan alat reproduksi

Aborsi merupakan tindakan menghancurkan/membunuh gumpalan darah/janin dalam kandungan yang masih muda dan "*70 % remaja yang hamil lebih memilih untuk melakukan aborsi dan 12% dari remaja putrid ini melakukan aborsi setelah kehamilan berusia lewat dari 12 minggu*" (Nina Hilman. 2000. Wahai Remaja, Sayangilah Alat Reproduksimu Hal 19 Pikiran Rakyat .Bandung .PT Granesia).

. Dalam agama islam sangat diharamkan bagi wanita melakukan aborsi.

Sebagian besar para remaja ini melakukan aborsi yang tidak aman hal ini disebabkan oleh keputus-asaan (takut kehilangan masa depan) juga akibat mer...

tidak mendapatkan pelayanan aborsi illegal yang memang dalam hukum negara kita sangat dilarang.

Melakukan aborsi yang tidak aman akan timbul resiko kematian yang tinggi bagi sang ibu atau kerusakan pada alat reproduksinya yang disebabkan berbagai hal diantaranya :

- Alat-alat yang kurang steril
- Penyedotan dengan prekuensi tinggi
- Jamu yang berefek samping
- dll

kerusakan alat reproduksi ini bisa mengakibatkan kemandulan permanen atau ada kemungkinan sembuh dengan melakukan terapi secara bertahap.

C. Penyakit Kelamin

Selain kehamilan yang tidak diinginkan, seks bebas juga bisa menimbulkan penyakit kelamin. Seperti shyphilis dan gonorhoe. Penyakit kelamin tersebut bisa menyerang orang yang melakukan seks bebas dengan berganti-ganti pasangan. Penyakit ini juga bisa menular apabila berhubungan dengan orang yang mempunyai penyakit ini.

D. AIDS

AIDS adalah singkatan dari bahasa inggris, yaitu Acquired Immune Deficiency Sindrome.

A - Aquired [Di dapat]

I - Immune [Kekebalan tubuh]

D - Deficiency [berkurangnya]

S- Syndrome [Kumpulan gejala penyakit]

Dalam bahasa Indonesia berarti :

Kumpulan Gejala Penyakit Yang Didapat Karena Berkurangnya Kekebalan Tubuh Manusia. Bibit penyakit AIDS adalah virus yang dinamakan HIV.

HIV singkatan dari Human Immunodeficiency Virus. Dalam bahasa indonesia berarti : bibit penyakit yang menyerang kekebalan tubuh manusia.

Bibit HIV hanya dapat hidup dalam cairan tubuh manusia. Tidak semua cairan tubuh dari orang yang sudah terkena bibit HIV atau sakit AIDS dapat menularkan bibit HIV-nya ke orang lain. Untuk dapat menularkan HIV, harus terdapat jumlah bibit HIV yang banyak, dan itu hanya ada di tiga cairan tubuh manusia yaitu :

- Darah
- Cairan Vagina [cairan yang dikeluarkan dari kelamin perepuan]
- Cairan Sperma [air mani, atau cairan yang di keluarkan dari kelamin pria]

Untuk dapat menularkan bibit HIV, maka salah satu cairan diatas [darah, cairan sperma,cairan vagina] harus masuk ke dalam aliran darah di dalam tubuh kita. Bila bibit HIV sudah masuk ke dalam aliran darah, HIV akan menyerang kekebalan tubuh manusia.

AIDS telah menyebar dengan cepat didunia pada dekade terakhir ini. Jika kita menggunakan fenomena gunung es menurut WHO, maka setiap satu kasus yang muncul akan diikuti oleh seratus (100) kasus AIDS yang mengikuti dibelakangnya. Jadi jika kasus HIV/AIDS yang muncul di Indonesia sebanyak 815 pada per bulan Desember maka jika dikalikan dengan seratus (100) maka

kasus di Indonesia berjumlah 81.500. Pada kenyataannya, dari jumlah 30 juta orang yang hidup dengan HIV di dunia, sembilan dari sepuluh orang tidak tahu bahwa mereka telah terinfeksi HIV. Setiap harinya 7000 orang yang berusia 10 sampai 24 tahun tertular HIV. Dalam setiap menitnya lima orang tertular HIV. 1,7 juta orang muda di Afrika setiap tahunnya tertular HIV. 700.000 kaum muda di Asia dan wilayah pasifik juga tertular setiap tahunhya. Dan pada tahun 2020 diperkirakan ada sekitar 40 juta anak yatim dibawah umur 15 tahun yang berda di 23 negara, karena kehilangan orang tuanya yang disebabkan oleh HIV/AIDS.

Perkembangan pandemi AIDS pada saat ini sangat pesat, kasus-kasus baru selalu muncul pada setiap bulannya. Berdasarkan data yang dikeluarkan oleh Dirjen P2M pada bulan Desember 1998 tercatat 815 kasus HIV positif dan AIDS. Pandemi AIDS ini tidaklah pandang bulu dalam penyebarannya, baik itu kelompok kaya, kelompok miskin, bayi, anak-anak, remaja dan juga orang dewasa. Selain itu permasalahan HIV/AIDS ini bukan hanya sekedar masalah kesehatan tetapi berkaitan dengan sendi-sendi kehidupan, baik sosial, budaya maupun ekonomi. Pada saat ini AIDS dianggap sebagai misteri, karena :

- Semua orang bisa terkena AIDS
- Belum ada vaksin pencegahannya
- Belum ada obatnya
- Penyebarannya sangat cepat dan tidak diketahui penyebarannya

Oleh karena itu AIDS adalah masalah penting bagi kita semua, karena pada saat ini obat dan vaksinnya belum ditemukan. Maka langkah awal yang bisa

dilakukan adalah mengetahui dan mengenali tentang HIV/AIDS, sehingga kita dapat melindungi diri dan orang lain dari AIDS.

- Kondisi yang diperlukan untuk terjadinya penularan HIV, adalah HIV masuk langsung pada aliran darah. HIV sangat rapuh dan cepat mati diluar tubuh manusia. Virus ini juga sangat sensitif terhadap panas dan tidak kuat pada suhu di atas 60 derajat Celsius.
- Untuk tertular HIV ini konsentrasi HIV harus cukup tinggi. Di bawah konsentrasi tertentu tubuh manusia cukup kebal pada HIV sehingga tidak terjadi infeksi. HIV ada dihampir seluruh cairan tubuh manusia seperti keringat, air mata, air ludah, darah, cairan sperma, cairan vagina. Hanya saja air ludah, air mata, keringat konsentrasi HIV-nya tidak cukup tinggi untuk menularkan HIV. Cairan yang dapat menularkan HIV hanya darah, cairan sperma, cairan vagina, dan cairan serebrospinal (cairan otak). Penularan hanya dapat terjadi jika ada salah satu dari cairan di atas yang telah tercemar HIV masuk ke dalam aliran darah seseorang. Penularan HIV/AIDS melalui :
  - Hubungan seksual yang tidak aman dengan orang yang terinfeksi HIV.
  - Transfusi darah yang tercemar HIV.
  - Menggunakan jarum suntik, tindik, tatto atau alat lain yang dapat menimbulkan luka yang telah tercemar HIV secara bersama-sama dan tidak disterilkan.
  - Dari ibu hamil yang terinfeksi HIV pada anak kandungnya.

Setelah seseorang terinfeksi HIV, sistem kekebalan akan semakin berangsur-angsur berkurang dan akhirnya hilang. Pada orang yang masih pada

fase I (terinfeksi HIV), sama halnya dengan orang lain yang sehat. Pada fase ini belum ada gejala yang tampak sebagai gejala AIDS. Fase ini berlangsung sekitar 5-7 tahun, tergantung dengan sistem kekebalan tubuh pengidap HIV tersebut dan juga tergantung pada usaha yang dilakukan dalam prilaku yang sehat. Setelah fase tanpa gejala ini, kemudian fase II muncul gejala-gejala awal penyakit yang disebut dengan penyakit yang terkait dengan HIV (HIV related illness). Gejala-gejala ini antara lain :

- Hilang selera makan
- Tubuh lemah
- Berkeringat berlebihan pada malam hari
- Timbul bercak-bercak dikulitPembengkakkan kelenjar getah bening
- Diare terus-menerus
- Flu yang tidak sembuh-sembuh
- Turun berat badan dengan drastis

D.2. Fase Penularan HIV

Fase ini berlangsung sekitar 6 sampai dengan 2 tahun. Meskipun demikian sebenarnya tidak ada gejala yang spesifik pada fase ini.

Tahap AIDS baru dapat didiagnosa setelah kekebalan tubuh sangat berkurang dan timbul infeksi opportunistik yitu : TBC, Pneumonia, Syaraf terganggu, Herpes, dll. Secara medis kriteria seseorang sampai pada fase ini harus dipastikan melalui pemerikasaan jumlah T-sel melalui pemeriksaaan laboratorium.

2.3. HomePage dan Internet

2.3.1. sejarah dan Pengertian internet

Menurut Wayne Ause "*internet merupakan sekumpulan jaringan komputer yang saling berhubungan dengan jaringan lain menggunakan bahasa yang di kenal orang TCP/IP*" (Transmission Control Protocol/Internet Protocol).

Sekitar tahun 1963, RAND Coorporation, organisasi pengendali perang dingin Amerika Serikat menghadapi masalah yang sangat pelik yaitu bagaimana AS tetap berkomunikasi dengan lancar setelah perang nuklir terjadi. Pemecahannya adalah dengan membangun sebuah jaringan yang menghubungkan semua tempat strategis diseluruh Amerika dan tetap memberikan Request For Proposal (RFP) kepada UCLA (Unyversity of California Los Angles). Mereka yang terlibat antara lain Vinton Crf, Stefen Croackerm, Jon Postel dan Robert Braden. Pada tahun 1964 dikeluarkan proposal RAND yang intinya adalah bahwa jaringan yang akan dibentuk tidak terpusat pada suatu tempat dan tetap berfungsi sekalipun dalam keadaan hancur. Proposal RAND ini juga diilhami oleh munculnya "NET" diawal tahun 1990-an, yaitu suatu teknologi dimana suatu pesan disampaikan dari tempat asalnya ketempat tujuan dengan memfragmentasikan pesan tersebut menjadi bagian-bagian kecil yang disebut paket ditempat tujuan. Teknologi ini dikenal sebagai *Packet Swicthing Network.* Tahun 1969empat buah IMP (Interface Massage Processor) dikirimkan kepada empat perguruan tinggi yakni UCLA, SRI (Standart Research Institute), UCSB (University of California Santa Barbara), dan University of Utah. Jaringan keempat tempat itu kemudian disebut sebagai ARPANET yang disponsori

langsung oleh DARPA (Defense of Advanced Research Project Agency).Pentagon.

Internet adalah *"sebuah jaringan komputer yang terdiri dari beberapa macam ukuran jaringan komputer diseluruh dunia mulai dari sebuah PC, jaringan-jaringan local berskala kecil, jaringan-jaringan kelas menengah hingga jaringan-jaringan utama yang menjadi tulang punggung internet". Jaringan komputer adalah suatu gabungan berbagai perlengkapan komunikasi dan komputer yang di hubungkan satu sama lain lewat medium komunikasi secara elektronik".*

2.3.2. Pengertian Home Page

Home Page adalah sampul halaman yang berisi daftar isi daftar isi atau menu dari sebuah situs web atau suatu webpage yang dijadikan sebagai basis bagi website baik itu web personal atau milik lembaga, organisasi, perusahaan dll, yang membuat sebuah site yang mencakup hubungan antar webpage – satupage yang berkaitan dengan beberapa webpage menjadi satu.

2.3.3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi dalam proses perancangan Homepage

Ada hal-hal yang harus diperhatikan dalam membuat sebuah Homepage yang pada dasarnya sangat menentukan mutu dari Homepage itu sendiri, hal-hal itu diantaranya :

1. Penggunakan frame yang berlebihan

   Frame-frame yang dibuat berlebihan pada pemisahan halaman dapat menimbulkan kesulitan dan kebingungan pada seorang surfer, yang mahir

sekalipun. Juga Browser tidak dapat menyimpan pada bookmark frame dengan isinya sekaligus dan terjadi kesalahan serta bias mendapat kesulitan saat melakukan proses cetak data printout.

2. Teks yang bergerak dan animasi

Teks yang bergerak dan animasi yang menakjupkan memang memberikan nilai tambah untuk tampilan sebuah Homepage namun pada dasarnya public mengakses internet bertujuan untuk memperoleh informasi dan mengenyampingkan masalah tampilan selain itu teks yang bergerak dan animasi yang terlalu mendominasi tampilan akan sangat membutuhkan spesifikasi komputer yang berkekuatan tinggi.

3. URL yang rumit

Penggunaan alamat yang aneh serta tidak manusiawi, misalnya menggunakan nomor IP-address pada URL. Atau alamat domain yang panjang memberikan pengaruh negatif. Akibatnya public kurang berminat untuk mengunjungi homepage tersebut. Alamat ini sangat penting bagi homepage. penggunaan karakter-karakter khusus yang dipakai pada URL (biasanya karena diharuskan oleh pemilik domain utama), juga membuat kredibilitas suatu situs menurun. Pengakses internet tentunya sangat mengharapkan kemudahan dan kesederhanaan alamat web melalui penulisan URL yang singkat dan informatif.

4. Kurangnya dukungan navigasi atau petunjuk.

Struktur web yang baik dan penyajian informasi secara eksplisit dan komunikatif kepada surfer akan membantu setiap orang yang mengakses web

yang dirancang, akan jauh lebih baik jika perancang juga membuat halaman yang menampilkan peta situs. Lalu di homepage situs dan di bagian header atau footer setiap halaman ditampilkan link kehalaman peta situs (map).

5. Warna link tidak standar

Warna link yang standar, walaupun mungkin tidak menarik minat, bisa membuat "surfer".

6. Informasi kurang menarik

Informasi adalah hal yang paling penting dalam sebuah situs web. Informasi tersebut ada dua jenis yaitu informasi yang selalu berubah mengikuti perputaran waktu, contoh produk atau harga. Dan terdapat informasi yang sifatnya permanen, contoh jurnal atau paper yang telah diterbitkan di internat.

7. Waktu download yang lama

Dalam dunia internet dimana kecepatan akses ditentukan oleh media yang digunakan. Proses download akan memakan waktu yang relatif singkat bila kecepatan transfer data makin tinggi, tetapi perancang web juga perlu memperhatikan ragam media yang digunakan untuk mengakses internet. seorang perancang web harus membuat ukuran file sekecil mungkin tetapi. tetap lengkap informasinya dan jelas secara visual.

2.4. Software yang digunakan

2.4.1. Microsoft word 2000

program yang digunakan dalam pengetikan ini merupakan program yang dilahirkan oleh Microsoft Coorporation pada tahun 1983

2.4.2. Microsoft Frontpage

program yang digunakan untuk merancang home page ini merupakan program yang dilahirkan oleh Microsoft Coorporation pada tahun 1995 yang dirancang sejak tahun 1993 oleh Learnout dan Hauspie Speech

2.4.3. Coreldraw

program yang digunakan untuk membuat icon-icon untuk tampilan homepagenya.

2.4.4. Adobe Photoshop

program yang digunakan untuk mengedit gambar gambar untuk tampilan (memberi effect, pengaturan warna dll).

2.4.5. Gif Animator

Software yang digunakan untuk membuat animasi gambar dengan bantuan software adobe photoshop.

2.4.6. Macromedia Dreamweaver

Program yang dibuat untuk membuat effect on/off pada tombol yang dibuat untuk tampilan homepage

2.4.7. JPEG

Joint Photographic Exports Group (JPEG), merupakan format file yang paling kompak untuk menyimpan gambar dengan hanya sedikit saja merendahkan kualitas gambar. Jenis ini juga didukung oleh semua browser www.

2.4.8. GIF

Graphics Interchange Format (GIF) adalah format file untuk jenis file gambar.

2.5. Hardware dan fungsinya

Hardware (perangkat keras/piranti keras) adalah peralatan di sistem komputer yang secara phisik terlihat dan dapat dijamah digunakan sebagai media nonmanual dalam pembuatan laporan maupun karya nyatanya yaitu berupa Homepage. Hardware itu terdiri dari beberapa bagian diantaranya :

- Komputer, genuine intel, Pentium (r) Processor, intel MMX (TM) Technology 28.0 MB RAM. System resources 80 %, file system 32-bit, virtual memory 32-bit.
- Monitor, standar monitor type, Advantage.
- Keyboard, Standard 101/102-key (Microsoft Natural Keyboard).
- Mouse, Standard Serial mouse (Qenius).
- Disk drive, 1.44 MB, Panasonic.
- CD ROM, Creative CD4820E CS 990211.
- Soundcard, YAMAHA OPL 35X
- Cassing Minitower 225 watt.
- Motherboard TX Pro II.


INDONESIAN GERMANY INSTITUTE
I G I