PERPUSTAKAAN UNIKOM BANDUNG

BAB III

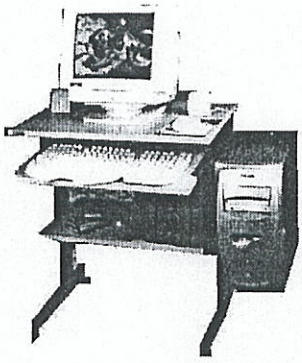
DATA PEMBUATAN PRODUK

3.1. Hardware (Perangkat Keras)

Dalam pembuatan produk multimedia selain konsep yang harus dibutuhkan juga komputer yang mempunyai kemampuan grafik 3D dan komputasi tinggi yang mampu melakukan proses creating, modeling, lighting, shading, animation dan rendering.

Pemilihan system komputer untuk pengembangan multimedia tergantung kepada jenis komputer yang dipilih. Keterbatasan biaya yang dimilki, jenis dan isi dari proyek multimedia itu sendiri.

Untuk menyelesaikan segala proses tugas akhir ini penyusun mengunakan PC standar (CPU : Intel Pentium 233 MMX) yang dapat dispesifikasikan sebagai berikut :



Gb 1. Spesifikasi Komputer

Spesifikasi Komputer

-. Merk : Intel Pentium 233 MMX
-. MB : TX PRO II 512
-. VGA : 4 MB
-. Sound
-. CD ROM : Creative 50Xmax
-. Casing AT
-. HDD : 4,3 GB Quantum
-. Monitor Fortune 14`
-. Keyboard Win 98
-. Mouse
-. Pad
-. Speaker Aktive

1. Memory (SDRAM 64 MB)

Untuk memprediksi kebutuhan akan memory dari sebuah proyek multimedia harus mempunyai gambaran yang jelas mengenai isi dan ruang lingkup dari proyek tersebut. Makin banyak elemen-elemen multimedia yang dibuat dan diintegrasikan, maka besar memory yang diperlukan ketika proses pembuatan juga perlu untuk mengalokasikan memory selama produksi.

2. Hard Disk (Quantum 4,3 GB)

Hard Disk adalah tumpukan piringan logam yang keras dilapisi dengan magnet sensitif dengan sederetan head / sensor yang mengambang setebal rambut diatas permukaan piringan yang berputar dengan cepat.

Hard Disk merupakan alat penyimpanan untuk data binary, yang secara mudah dapat dibaca oleh sebuah komputer. Hard Disk dapat memuat informasi lebih banyak dibandingkan dengan disket dan dapat mentransfer data informasi dengan kecepatan tinggi.

3. Monitor (Fortune 14`)

Monitor yang dibutuhkan untuk produksi multimedia tergantung dari jenis produk multimedia yang akan dihasilkan dan komputer yang dipakai. Jumlah warna maksimum yang dapat ditampilkan pada monitor tergantung graphic Card dan jumlah dari memory yang terinstal pada komputer.

4. CD Rom (Read Only Memory) Drive (Creative 50 X)

CD Rom Drive telah menjadi bagian integral dan PC multimedia dan merupakan alat pemyampaian data/file, yang menyimpan informasi dalam jumlah

yang sangat besar seperti grafik, photo-photo, suara, program aplikasi dan video / film.

5. Sound Card (Yamaha V.2.2)

PC tidak mempunyai kemampuan untuk menghasilkan suara sebelum sound card terinstal, sedangkan PC multimedia dari awalnya dikonfigurasikan untuk menghasilkan suara.

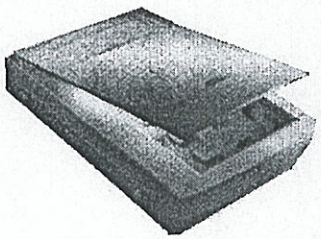
6. Video Card (Image Word Conference)

Video Card mempunyai kemampuan untuk mengambil gambar (capture) yang ditangkap oleh kamera atau Camcorder, lalu dirubah gambar analog tersebut menjadi gambar digital, sehingga dapat disimpan sebagai sebuah file dengan format .AVI (Audio Visual Interleaving)

7. Key Board dan Mouse

Keyboard adalah sebuah perangkat input yang biasa digunakan oleh user dalam standard pada sebuah komputer, sedangkan mouse adalah perangkat input standard untuk berinteraksi dengan sebuah interface Yang disebut graphical Uswer Interface (GUS), seperti menu full down status bar, controller pallete dan box dialog.

8. Scanner (Genius)



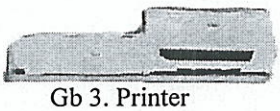
Gb 2. Scanner

Scanner adalah suatu alat yang memberikan kemudahan untuk mentransfer gambar analog menjadi gambar digital pada komputer.

9. CD Writer

Adalah suatu alat yang berfungsi untuk mentranfer data /informasi kedalam sebuah CD (CD Recordable).

10. Printer


Gb 3. Printer

Adalah salah satu alat untuk mencetak rancangan / desain dalam sebuah kertas. Printer ini hanya digunakan dalam mencetak cover dan laporan dari produk yang di buat oleh penyusun.

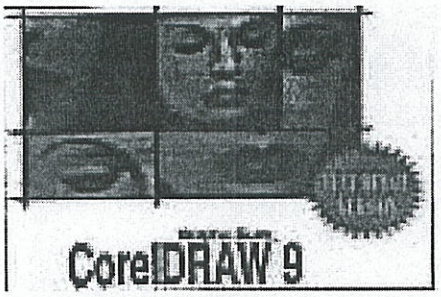
3.2. Software (Perangkat Lunak)

A. Operating System (Windows 98)

Operating system adalah suatu program yang menghubungkan user agar dapat berinteraksi dengan komputer. Operating system ini mutlak diperlukan dalam sebuah komputer, karena tanpa operting system komputer tidak bisa diopersikan.

Operating System ini telah dapat dijalankan dengan driver-driver pada sistemnya yang sesuai dengan hardware yang ada dipasaran dan mendeteksi serta mengkonfigurasikannya secara otomatis.

B. Corel Draw (Versi 9.0)



Gb 4. Corel Draw V. 9

Merupakan software yang dapat mengelola gambar yang berbasis vektor, software ini didukung oleh fasilitas desktop publising yang

memungkinkan pengolahan bebrbagai jenis dokumen dan artwork dengan tampilan yang menarik.

C. **Adobe Photoshop (V.5.5)**

Fungsi dari software ini sebagai pengolah Image yang berbasis Bitmap. Software ini digunakan pada komputer Machintosh. Selain dapat mengedit dan memanipulasi objek atau image, perangkat lunak ini mempunyai tampilan warna yang baik (32-bit)

Selain itu didukung pula oleh fasilitas yang terbilang komplit serta mudah diaplikasikan. Software ini mampu membuat artwork yang sangat menarik. Software ini dapat membuka serta menyimpan file dengan format yang beragam diantaranya adalah .PSD, BMP, JPEG, TIFF dsb.

D. Adobe Premiere (V.5.5)

Adalah program pengelolaan video dalam komputer desktop. Premiere bekerja dengan aplikasi Microsoft video dan quick time for windows. Softwere ini mempunyai kemampuan untuk merekam, membuat dan memainkan file dengan menggunakan video, sound, animasi, photo, gambar, teks, dan sumber lain yang menggunakan personal komputer.



Gb 5. Adobe Premiere

Sebagai software pengolah video, adobe premiere juga menyediakan fasilitas untuk proses editing yang mencakup replace, transformasi, penghapusan bagian klip serta didukumg berbagai macam efek atau filter. Untuk editing dapat dilakukan dengan menggunakan timing windows, clip windows yang menampilkan klip, split, layering, pengolahan video dan audio.

Sedangkan output dari software ini dapat berupa Avi Movie, Quick time Movie, Film Strip, Autodesk FLC, Bitmap Sequence, Targa Sequence, dan Tiff Sequence.

E. **3D Studio Max (Release.3.1)**

Merupakan software animasi yang mampu membuat objek-objek virtual secara tiga dimensi. Bentuk-bentuk dapat digubah sesuai keinginan kita.

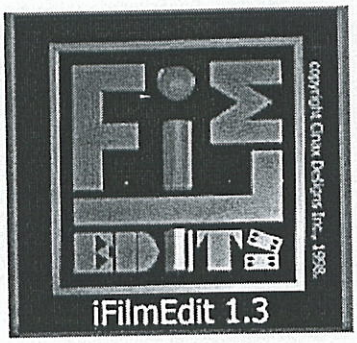


Gb 6. 3D Studio MAX R.3.1

Mampu memberikan kesan material mendekati aslinya, seperti material kayu, batuan, atau tanah. Dapat menjalankan proses animasi. Benda dapat digerakan dan diubah bemtuknya, dan diatur proses animasinya.

F. Ifilm Edit (Versi 1.3)

Adalah suatu software untuk mengambil (mengcapture) gambar dari film baik itu berupa still image maupun film (gambar bergerak).

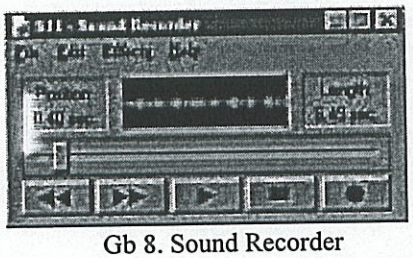


Gb 7. IFilmEdit

Software ini memberikan kemudahan untuk mengambil sebuah film, sehingga dapat memilih adegan-adegan mana yang akan dicapture. Caranya sangat mudah sekali hanya tinggal mengatur fade in (titik awal) dari adegan yang akan diambil.Lalu tinggal direkam (record). Dan output dari software ini adalah file Mpeg.

G. Xing Mpeg Encorder (Versi 2.1)

Adalah suatu software untuk mengubah file berbentuk .Avi menjadi sebuah file bentuk Mpeg.



Gb 8. Sound Recorder

Software ini mencakup video dan audio ataupun secara terpisah, baik videonya atupun audionya saja.

3.3. Sotware Pendukung

Selain software-software diatas penyusun menggunakan beberapa software pendukung lainnya antara lian :

1. Program ACDSee
2. Plugin filter yang terdiri dari Eye Candy yang diaplikasikan melalui software Adobe Photoshop
3. Sound Ole (creative Sound) yang digunakan untuk merekam file suara / audio
4. Microsoft Word 98, suatu software yang digunakan untuk pengetikan file yang outputnya berupa file. Doc.
5. Program Photo Editor
6. Jet Audio

Alat Pendukung :

1. Camera Photo
2. Walk Man
3. Mic
4. Cassete
5. Disket
6. Stabilizier


INDONESIAN GERMANY INSTITUTE
IGI