

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian	4
1.4.1. Kegunaan Praktis	4
1.4.2. Kegunaan Akademis	6
1.5. Batasan Masalah	7
1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian	7
1.7. Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Penelitian Terdahulu	11
2.2. Konsep Dasar Sistem	13
2.2.1. karakteristik Sistem.....	15

2.2.2.	Bentuk Umum Sistem	16
2.3.	Konsep Dasar Informasi.....	16
2.3.1.	Siklus informasi	17
2.3.2.	Kualitas Informasi.....	18
2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	19
2.4.1.	Komponen Sistem Informasi	19
2.4.2.	Perencanaan Sistem Informasi	20
2.5.	Pengertian E-Learning	20
2.5.1.	Manfaat E-Learning	20
2.6.	Perangkat Lunak Pendukung	21
2.6.1.	Bahasa Pemrograman PHP.....	21
2.6.2.	MySQL	22
2.6.3.	Xampp.....	22
2.6.4.	Notepad++.....	23

BAB III METODE PENELITIAN

3.1.	Objek Penelitian.....	25
3.1.1.	Sejarah Singkat SMK Angkasa 1 Margahayu.....	25
3.1.2.	Visi dan Misi SMK Angkasa 1 Margahayu	29
3.1.3.	Struktur Organisasi	30
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	30
3.2.	Metode Penelitian	39
3.2.1.	Desain Penelitian.....	39
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	39
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	41
3.2.4.	Pengujian Software	45
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	46
3.3.1.	Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	46
3.3.2.	Use case diagram	48
3.3.3.	Skenario Usecase Menyusun Program Pembelajaran	51
3.3.4.	Activity diagram	59
3.3.5.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	64

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem	66
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	66
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....	66
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan	67
4.1.4. Perancangan Data.....	103
4.2. Perancangan Antar Muka	107
4.2.1. Struktur menu	107
4.2.2. Perancangan input	109
4.2.3. Perancangan Output	123
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	127
4.4. Pengujian	127
4.4.1. Rencana pengujian	127
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	129
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	134
4.5. Implementasi	134
4.5.1. Implementasi perangkat lunak	135
4.5.2. Implementasi perangkat keras	135
4.5.3. Implementasi basis data	136
4.5.4. Implementasi antar muka E-Learning	141
4.5.5. Implementasi instalasi program	156
4.5.6. Penggunaan program	158

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	163
5.2. Saran	164

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN