

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 LANDASAN TEORI	9
2.1 Pengertian Batik	9
2.1.1 Motif Ceplok-Grompol.....	9
2.1.2 Motif Kawung	10
2.1.3 Motif Parang	11
2.1.4 Motif Lereng.....	12
2.1.5 Motif Nitik.....	13
2.1.6 Motif Semen	13
2.1.7 Motif Cuwiri.....	14
2.1.8 Motif Tambal.....	15
2.1.9 Motif Sekar Jagad.....	16
2.1.10 Motif Sido Mukti.....	17

2.1.11	Motif Mega Mendung.....	17
2.2	Android.....	18
2.2.1	Google Play	19
2.2.2	Sejarah Android.....	19
2.2.3	Arsitektur Android.....	21
2.2.4	Siklus Hidup Android.....	25
2.2.5	Konsep Siklus Hidup Aktivitas	26
2.2.6	Siklus Hidup Callback.....	28
2.2.7	Android Studio	34
2.2.8	Sistem Versi Gradle.....	43
2.3	Java	44
2.3.1	Sejarah Java	46
2.3.2	Spesifikasi Java	46
2.4	API.....	47
2.4.1	Clarifai API	47
2.4.2	Bukalapak API.....	48
2.4.3	ARCore API	51
2.5	Basis Data.....	53
2.5.1	Firebase.....	53
2.6	JSON.....	56
2.7	Objek Oriented Analysis Design	59
2.8	Unified Modelling Language	60
2.8.1	Diagram UML	61
2.8.2	Class Diagram	61
2.8.3	Objek Diagram	63
2.8.4	Use Case Diagram	64
2.8.5	Activity Diagram	65
2.8.6	Sequence Diagram.....	66
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		69
3.1	Analisis Sistem	69
3.1.1	Analisis Masalah	69

3.1.2	Aplikasi Sejenis	70
3.1.3	Analisis Sistem Yang Dibangun.....	73
3.1.4	Analisis Arsitektur.....	73
3.1.5	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	77
3.1.6	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	80
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	83
3.1.8	Analisis Proses ARcore API.....	129
3.1.9	Analisis Proses Clarifai Search API.....	134
3.1.10	Analisis Proses Bukalapak API.....	138
3.2	Perancangan Sistem.....	140
3.2.1	Perancangan Basis Data	140
3.2.2	Perancangan Antarmuka.....	142
3.2.3	Perancangan Pesan	156
3.2.4	Jaringan Semantik	157
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		159
4.1	Implementasi Sistem	159
4.1.1	Lingkungan Implementasi	159
4.1.2	Implementasi Basis Data	160
4.1.3	Implementasi Antarmuka	162
4.2	Pengujian Sistem	163
4.2.1	Rencana Pengujian	164
4.2.2	Skenario Pengujian	164
4.2.3	Hasil Pengujian.....	166
4.2.4	Perhitungan Hasil Kuesioner.....	194
4.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian	199
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		201
5.1	Kesimpulan.....	201
5.2	Saran	201
DAFTAR PUSTAKA.....		203