BAB IV

ANALISIS HASIL PENELITIAN

4.1. STRUKTUR SUSUNAN PROGRAM

Kami membuat suatu program tentang inventori atau penjualan dan pembelian barang dengan menggunakan bahasa pemrograman clipper 5.3 yang susunan programnya adalah sebagai berikut :

4.1.1 MENU UTAMA

Untuk menjalankan sebuah program akan lebih mudah dilakukan melalui menu utama karena dengan menu ini kita dapat dengan mudah mengontrol program-program yang akan diakses dan program menjadi lebih interaktif, menu utama ini terdiri dari sub program beli,jual,rubah,hapus,muncul,info,exit.

4.1.2 BELI

Didalam sub program ini telah disediakan variabel memory yang diperlukan untuk menyimpan data sementara, kemudian adanya suatu proses untuk mengaktifkan file indeks ini sudah aktif selanjutnya mulai dilakuka proses pemasuka data dengan field kunci.Apa bila field kunci sama dengan space(1), kemudian di enter maka program akan keluar, apabila data yang dimasukan sudah ada maka akan ditampilkan data sudah ada,dan apabila data tidak ada maka proses dilanjutkan, setelah selesai satu record,maka akan ditapilkan pertanyaan konfirmasi yang menanyakan apakah data akan disimpan, apa bila memilih

masuk,maka program akan menyimpan dan kembali keawal pengisian apa bila memilih exit data tidak di simpan dan akan keluar dari program.

4.1.3 RUBAH

Fasilitas rubah ini adalah untuk memperbaiki apa bila ada data yang salah dan sudah terlanjur sudah direkam dengan adanya fasilitas rubah ini data yang sudah terlanjur disimpan tadi masih bisa diperbaiki agar sesuai data yang diinginkan.

4.1.4. HAPUS

Apa bila ada data yang atau ada data yang sudah tidak kita perlukan lagi dan sudah terlanjur di rekam,maka kita dapat menghilangkannya dengan fasilitas hapus ini sehingga tidak memenuhi tempat penyimpanan kita.

4.15. MUNCUL

Dalam sebuah program aplikasi sudah pasti diperlukan sebuah procedur atau bagian dari program untuk menanipilkan /melihat data yang telah dimasukan kedalam file fasilitas ini diperlukan apa bila user ingin melihat data secara keseluruhan tidak tergantung dengan kode yang harus dimasukan.

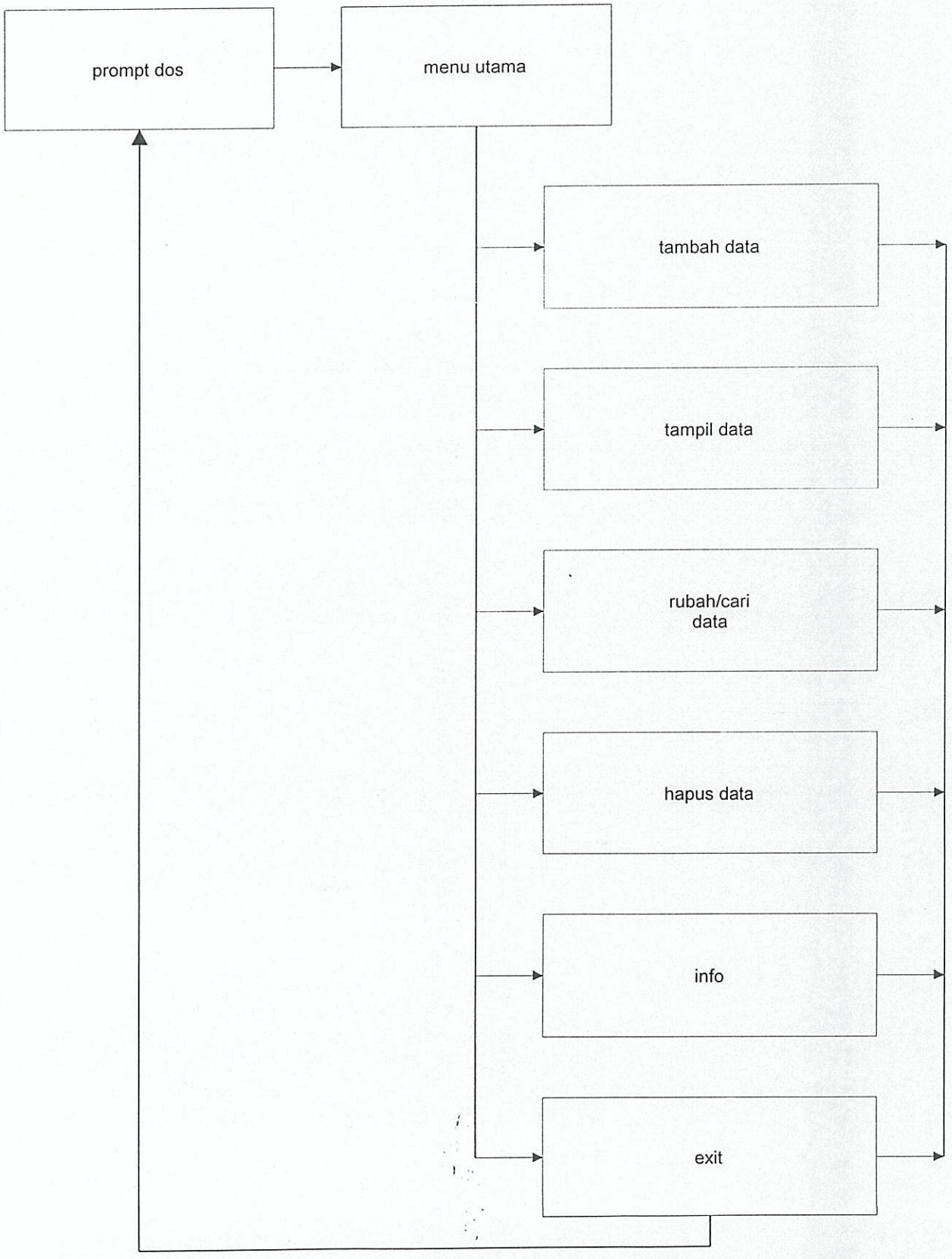
4.1.6. INFO

Adalah suatu fasilitas yang digunakan untuk memberi informasi tentang nama –nama programmer yang membuat dan yang menyusun program ini serta informasi.

4.1.7. EXIT

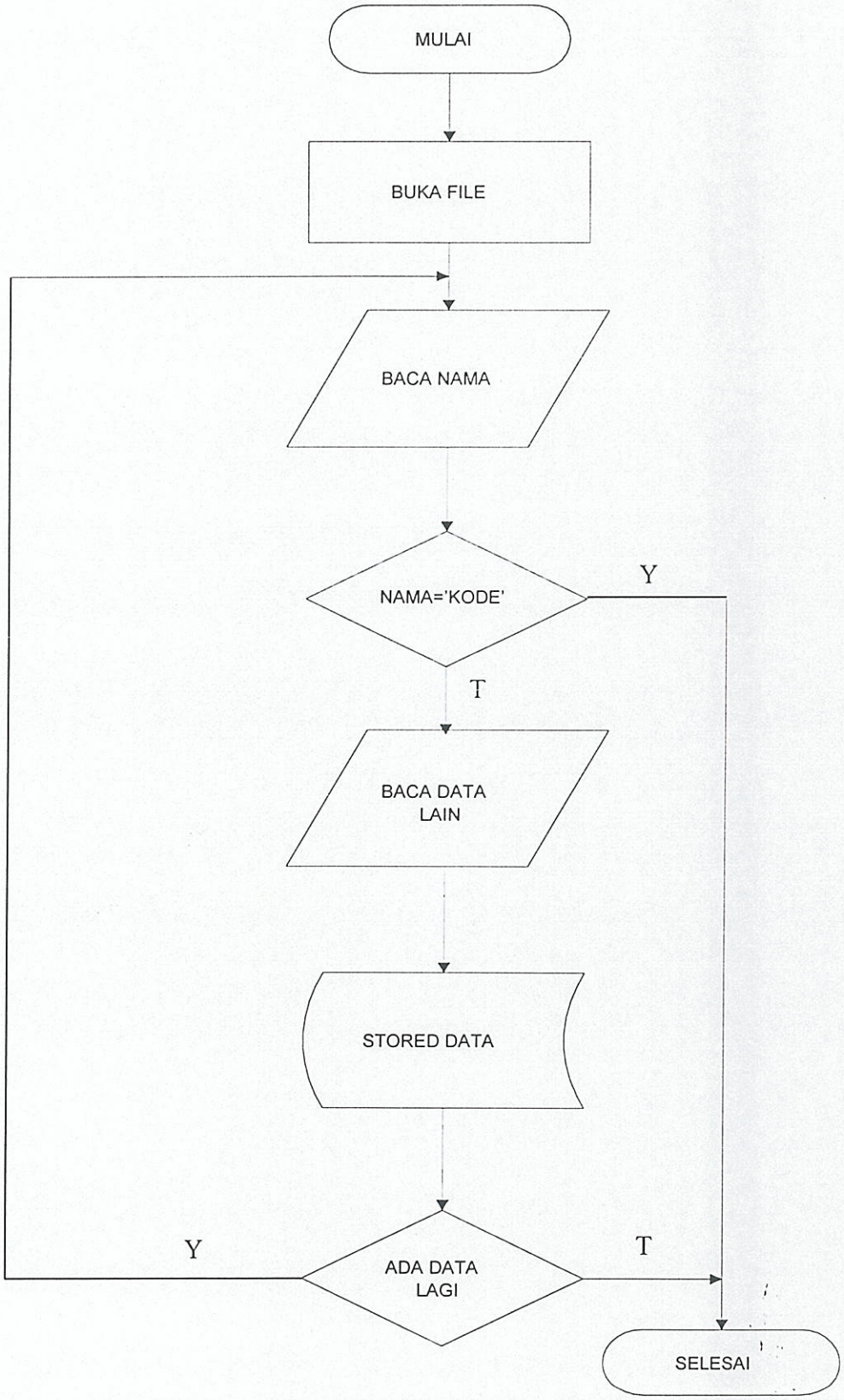
Jika anda akan keluar dari program anda bisa melakukannya dengan cara menggerakan kursor keposisi exit,kemudian enter maka program akan keluar.

4.2.1 FLOWCHART MENU UTAMA



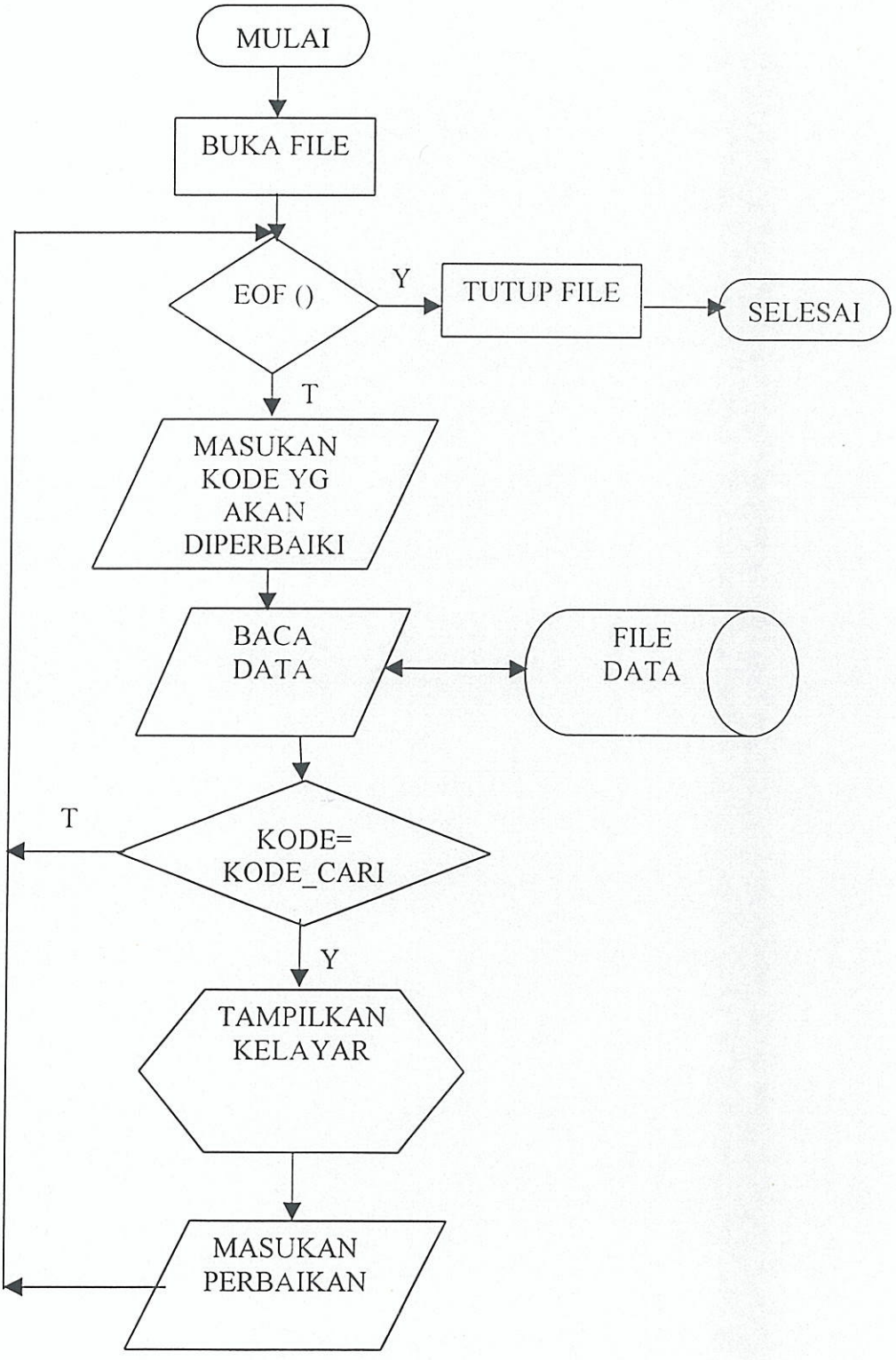
Gambar 4.2.1. Diagram menu utama

4.2.2 FLOWCHART BELI



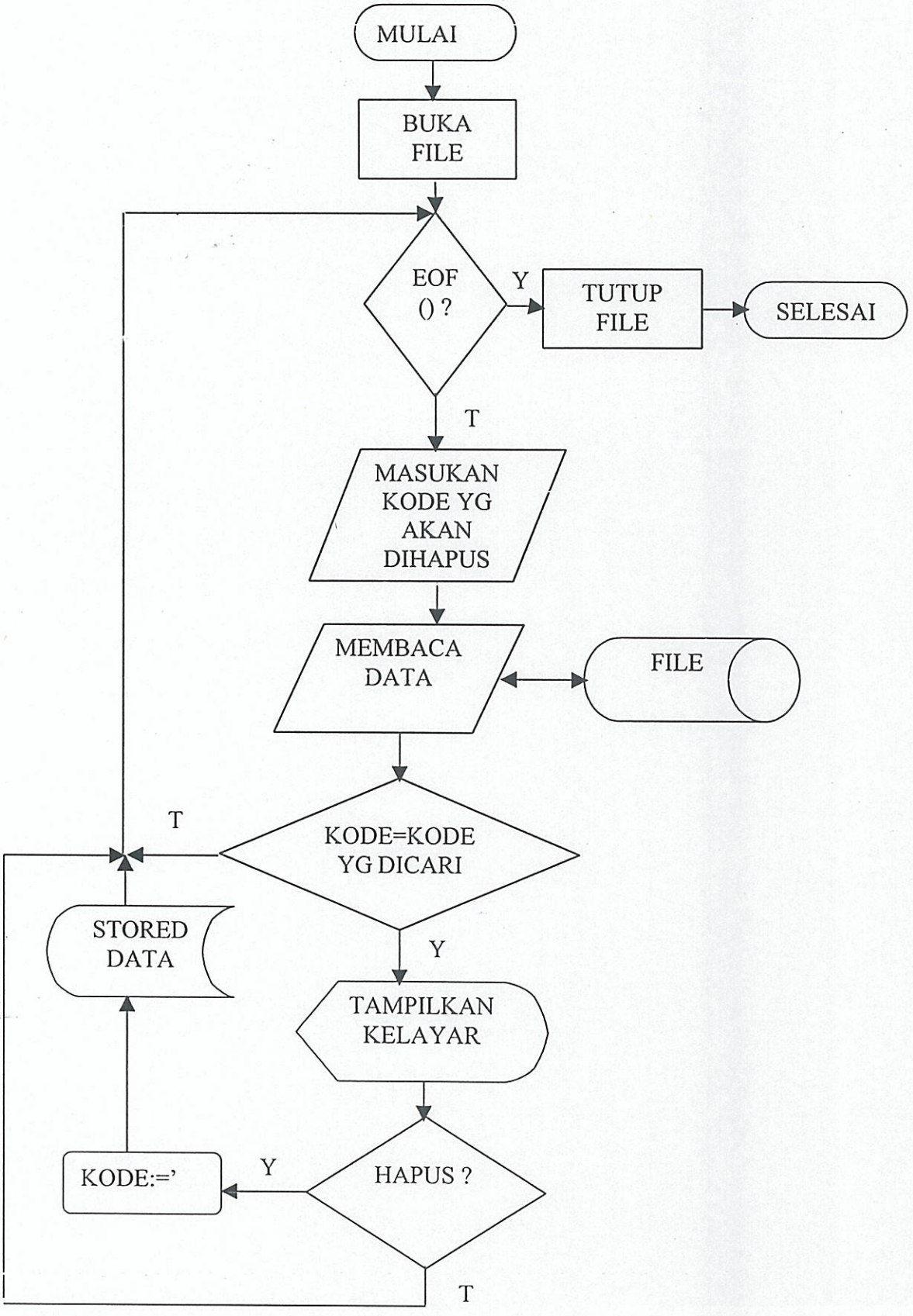
Gambar 4.2.2. Diagram memasukan data

4.2.3. FLOWCHART RUBAH



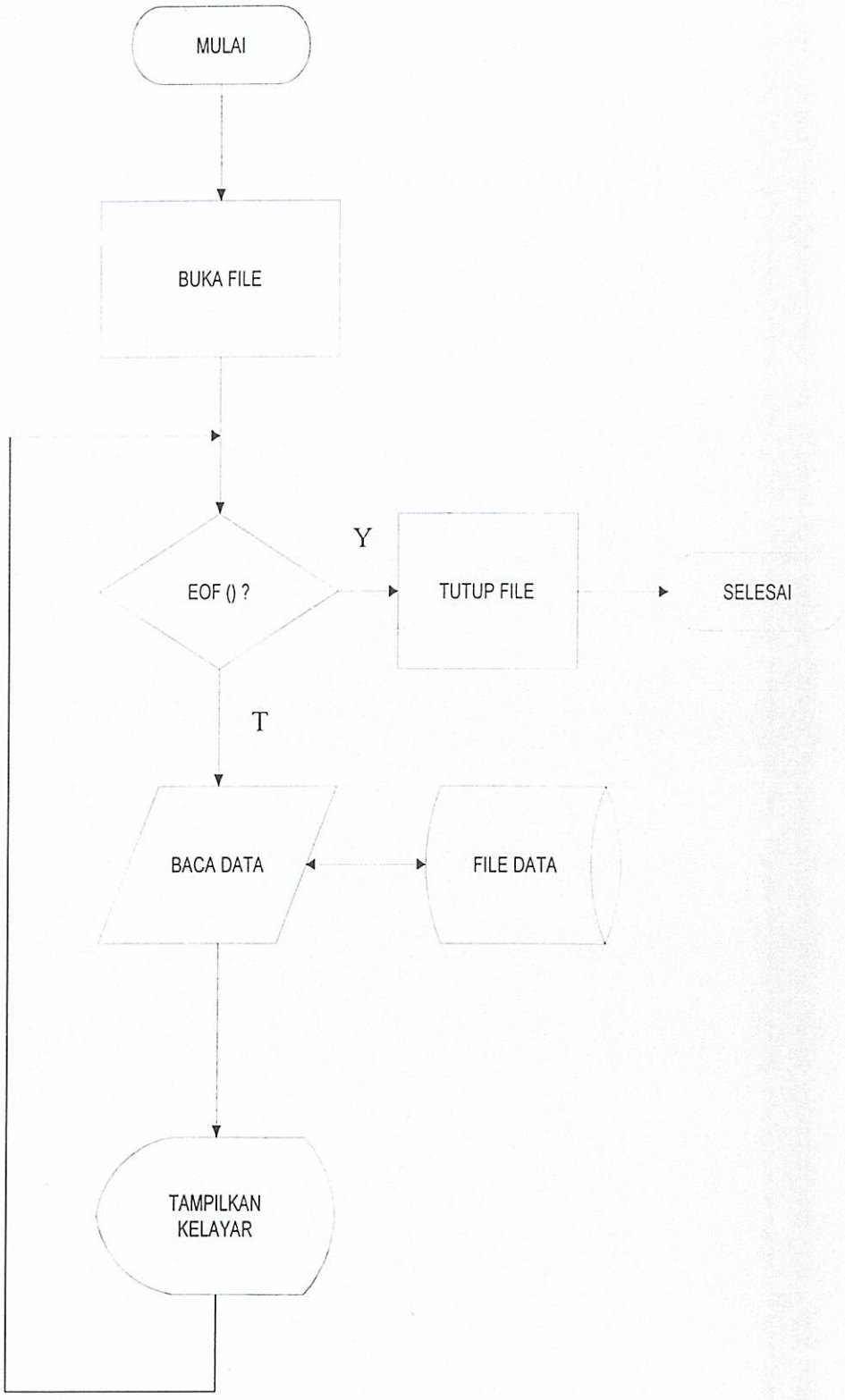
Gambar 4.2.3. Diagram merubah data

4.2.4. FLOWCHART HAPUS



Gambar 4.2.4. Diagram penghapusan data

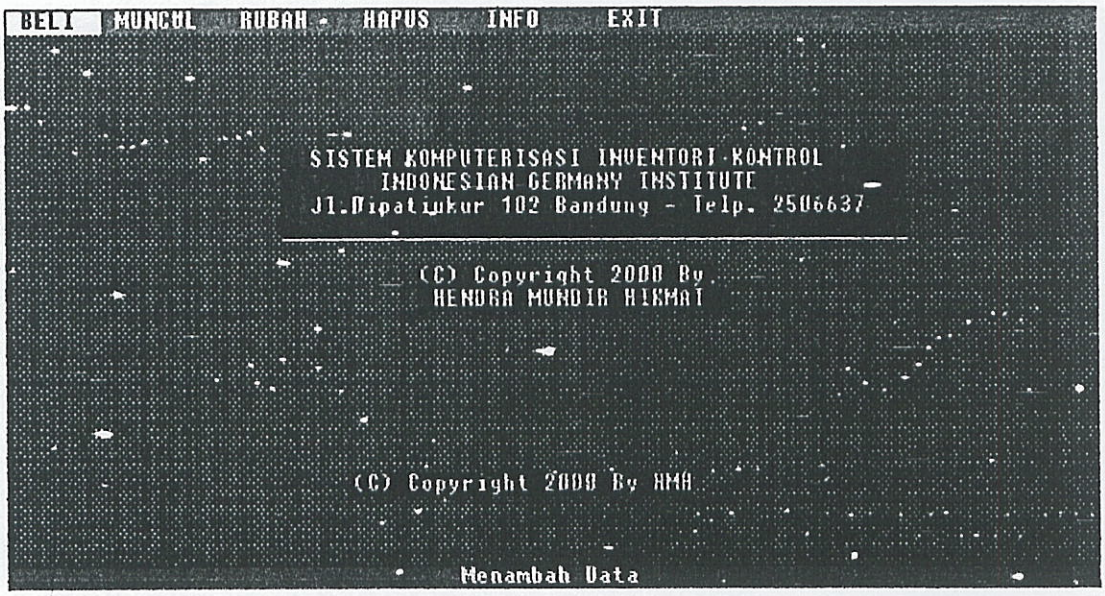
4.2.5 FLOWCHART MUNCUL



Gambar 4.2.5. Diagram memunculkan data

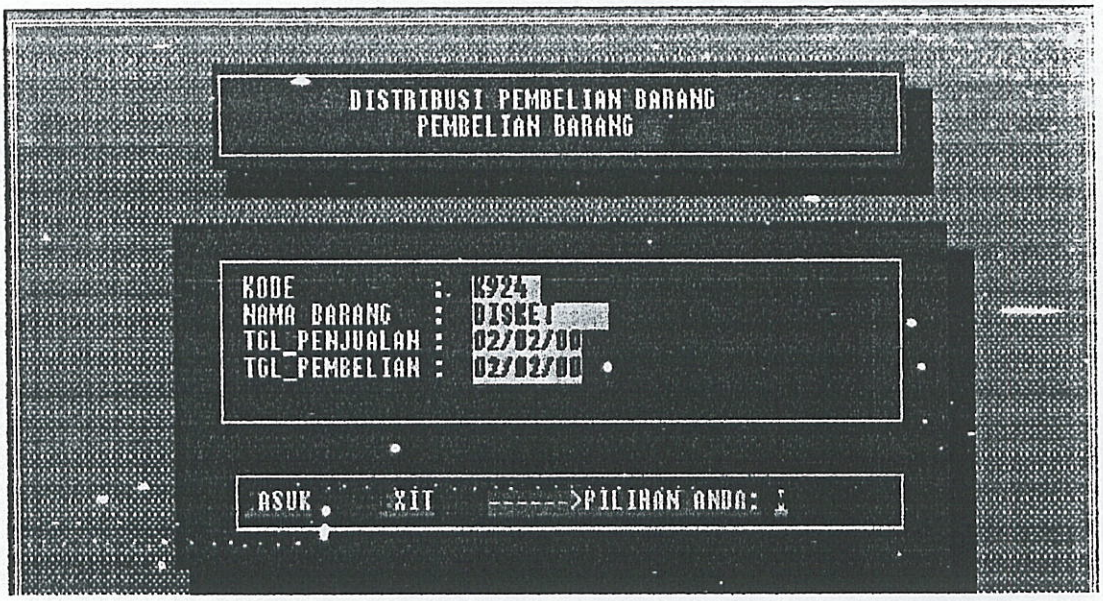
4.3. RUN PROGRAM

4.3.1 MENU UTAMA



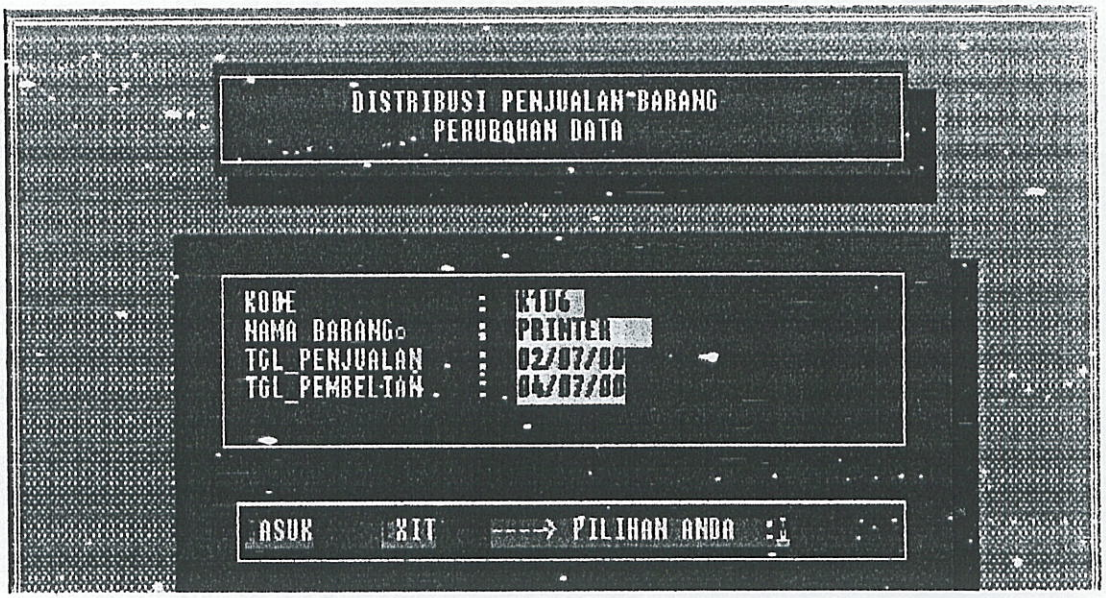
Gambar 4.3.1. Tampilan Menu Utama

4.3.2 BELI



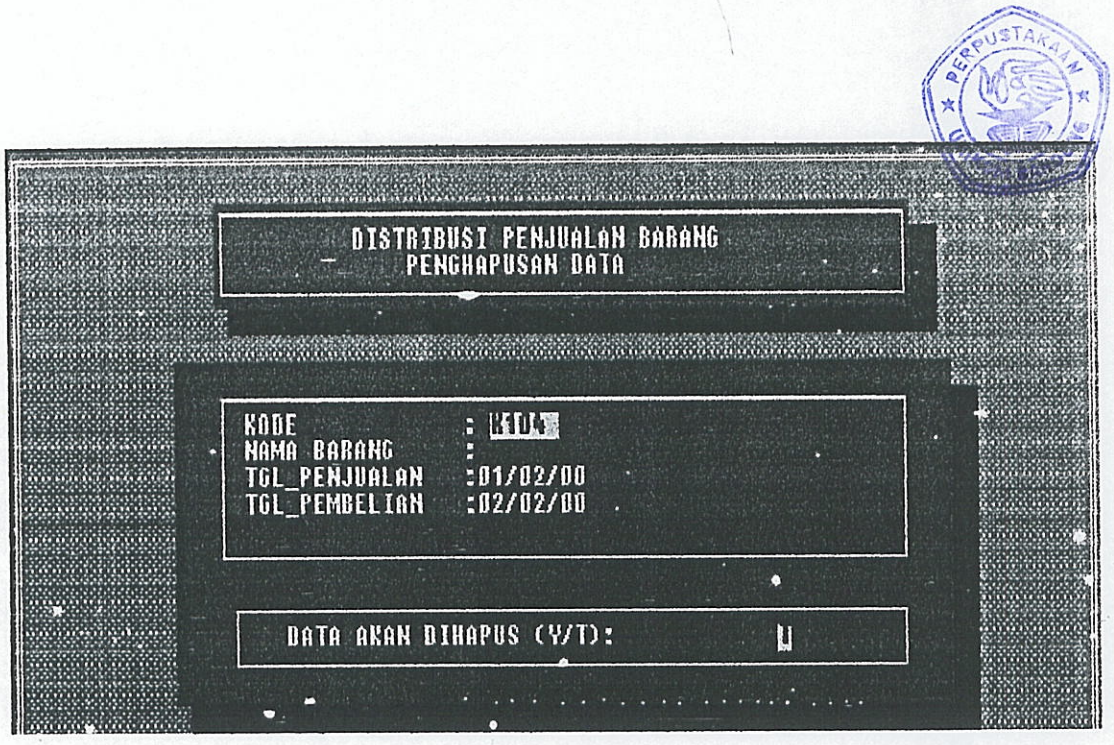
Gambar 4.3.2. Tampilan Memasukan Data

4.3.3 RUBAH



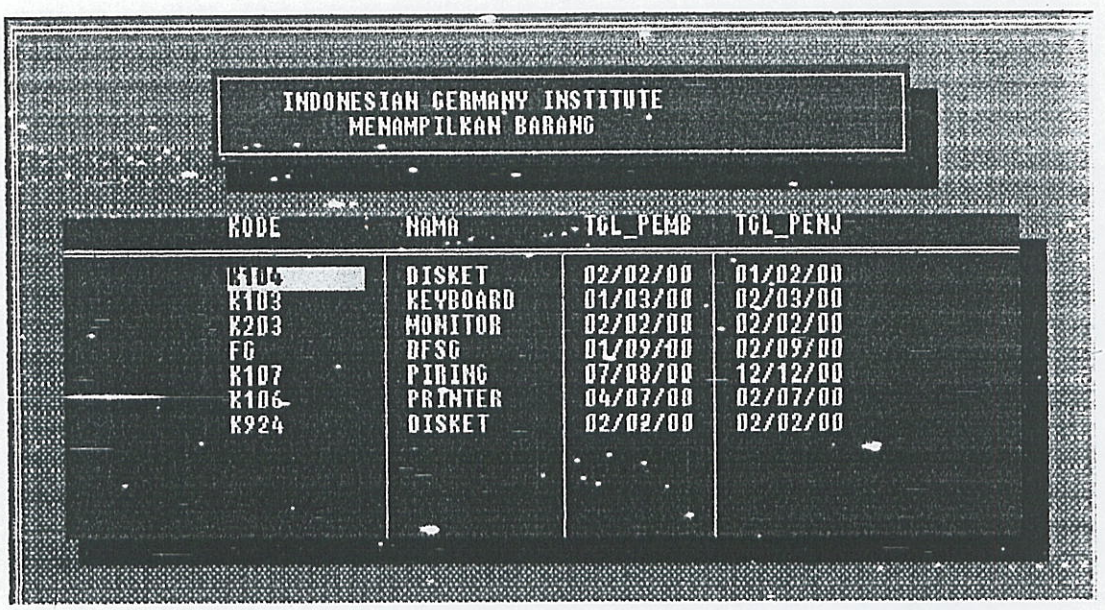
Gambar 4.3.3. Tampilan Merubah Data

4.3.4 HAPUS



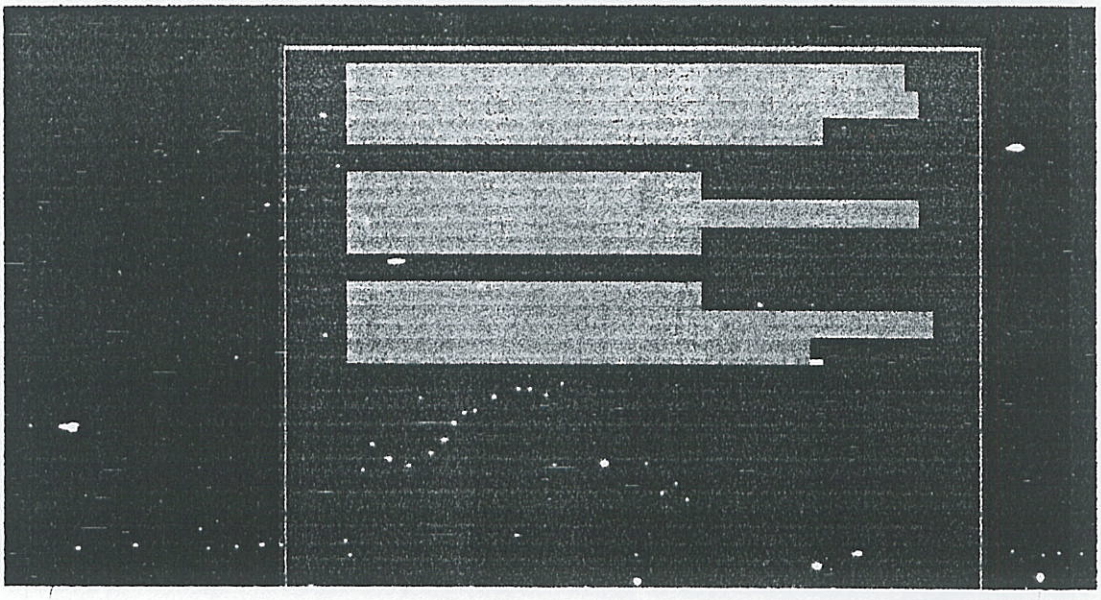
Gambar 4.3.4. Tampilan Menghapus Data

4.3.5 MUNCUL



Gambar 4.3.5. Tampilan Muncul

4.3.6 INFO



Gambar 4.3.6. Tampilan Info