

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pengujian yang dilakukan dengan melakukan wawancara dan kuesioner dalam penyusunan skripsi ini serta mengacu pada tujuan penelitian pembangunan aplikasi *Smart Calories* dan dengan hasil implementasi dan pengujian yang didapatkan, maka dapat diambil sebuah kesimpulan bahwa dengan menggunakan aplikasi *Smart Calories* dapat membantu masyarakat yang ingin menerapkan pola hidup sehat menjadi lebih mudah.

5.2 Saran

Aplikasi *Smart Calories* yang dibangun ini masih banyak memiliki kekurangan. Untuk itu, dibawah ini ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk mendukung pengembangan game ini :

1. Pedometer dan kalori yang terbakar menggunakan pedometer dan rumus yang lebih akurat.
2. Metode pembakaran kalori diperbanyak.
3. *Database* makanan diperluas dan diperbanyak.
4. Menambahkan fitur *history* dan *reward*.