BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini setiap orang merasa tertarik dengan semua yang ditampilkan komputer baik berupa kecepatan informasi yang bersumber dari internet atau bentuk audio visualnya yang disebut *multimedia*, hingga semua orang terdorong untuk memiliki dan menguasai teknologi canggih tersebut. Sekarang komputer tidak hanya dimiliki oleh perusahaan atau instansi saja baik instansi pemerintah maupun swasta tapi juga individu atau masyarakat.

Keberadaan komputer dalam suatu perusahaan merupakan kebutuhan yang sangat mendasar. Dokumentasi dapat dilakukan dengan lebih baik karena seluruh proses yang terjadi untuk pembuatan file atau pemrosesan data telah menggunakan komputer.

Program database sangatlah penting bagi perusahaan dalam masalah pengolahan data terutama dalam hal laporan pembukuan yang merupakan kunci untuk mengetahui sehat atau tidaknya suatu perusahaan serta untuk mengetahui basar dana yang tersedia dan jumlah yang telah terserap serta apakah alokasinya sesuai dengan rencana . Dengan demikian laporan yang dihasilkan harus benar-benar akurat dan tepat waktu.

Pembuatan laporan pembukuan secara manual merupakan suatu pekerjaan yang menuntut ketelitian yang tinggi dan memerlukan waktu yang lama dimana untuk mendapatkan laporan akhir dilakukan perhitungan dengan bantuan

kalkulator atau mesin hitung lebih dari satu kali. Cara ini mengundang resiko kesalahan yang lebih tinggi dibanding dengan proses komputer.

Dalam *job trainning* kami meneliti bagaimana sistem pencatatan dan pembuatan laporan di bagian TUKG yaitu tentang pemasukan barang (TUKG-3) dan pemakaian barang (TUKG-9) dan apakah hasilnya sesuai dengan keadaan di bagian gudang atau tidak. Selama kerja praktek kami menemukan laporan pembukuan yang kurang lengkap tanpa adanya suatu catatan yang rinci tiap item barang yang masuk dan yang terpakai.

Berdasarkan kenyataan diatas kami mengajukan suatu program komputer yang dapat membuat dokumen laporan berupa kartu keuangan barang-barang yang disebut TUKG-4. Penjelasan program TUKG-4 terdapat dalam BAB IV.

1.2 Maksud Dan Tujuan

Kerja praktek yang dihasilkan selama 1(satu) bulan di PT.PLN (PERSERO) PIKITDRO JAWA BARAT adalah dimaksudkan untuk memperoleh data yang lengkap sebagai bahan untuk penyusunan tugas akhir yang merupakan syarat lulus program Diploma 1 (D1) yang diwajibkan bagi para mahasiswa yang telah memenuhi persyaratan akademis di IGI-LPKIG.

Adapun tujuan penulis melaksanakan kerja praktek adalah untuk :

1. Mengaplikasikan keahlian yang diperoleh selama pendidikan di bangku kuliah dengan dunia kerja yang sebenarnya.
2. Melatih disiplin dengan mematuhi berbagai peraturan dan tata tertib yang berlaku di perusahaan.

3. Belajar mengatasi masalah dengan bekal ilmu dan keahlian yang didapat di kampus.
4. Mendorong kreativitas dan semangat kerja yang tinggi dalam menyelesaikan tugas yang diberikan.
5. Menambah ilmu, kemampuan dan pengetahuan dalam aplikasi program komputer di perusahaan.

1.3 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah metode deskripsi yaitu dengan memberikan gambaran yang jelas sistem yang berkaitan dengan masalah yang dibahas. Dari gambaran tersebut dapat dilakukan pengolahan data untuk mencari solusi permasalahan yang ada.

Pengumpulan data yang penulis lakukan melewati tiga cara yaitu :

1. Teknik Wawancara

   Yaitu dengan berdialog atau melakukan wawancara langsung dengan pihak perusahaan terutama dengan pembimbing di perusahaan dan juga para karyawan yang terlibat langsung dengan masalah yang penulis bahas sehingga mendapatkan data-data yang diperlukan.

2. Pengamatan Langsung

   Yaitu dengan melihat dan mengamati langsung proses pembuatan dokumen laporan Tata Usaha Keuangan Gudang (TUKG) yang merupakan sumber utama masalah yang diambil juga melihat sistem komputer yang digunakan yang menjadi bahan acuan dalam pembuatan program.

3. Study Pustaka

Penulis mencari dan mempelajari bahan-bahan yang diperlukan dari buku-buku yang berkaitan dengan masalah yang penulis bahas.

1.4 Pembatasan Masalah

Permasalahan yang diambil khusus mengenai Tata Usaha Keuangan Gudang (TUKG) yaitu tentang pembuatan Kartu Keuangan Barang-Barang (TUKG-4) yang selama ini belum dilaksanakan di perusahaan berhubung belum ada program komputer yang dapat memproses data tiap item barang yang jumlahnya sangat banyak untuk ditampilkan dalam laporan TUKG-4.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penyusunan tugas akhir ini sesuai dengan yang telah ditentukan oleh IGI-LPKIG dengan pengembangannya disesuaikan dengan data-data yang diperoleh selama kerja praktek.

Untuk lebih jelasnya sistematika penyusunan tugas akhir ini adalah berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, maksud dan tujuan kerja praktek, metodologi penelitian, pembatasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang diambil serta bahasa pemrograman yang dipakai dalam mencari solusi permasalahan.

BAB III SELAYANG PANDANG PERUSAHAAN

Bab ini berisi sekilas tentang proyek PLTA Cirata II, sejarah singkatnya dan struktur organisasi perusahaan serta sistem komputer yang digunakan .

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang analisa terhadap data-data yang berhasil dikumpulkan yang berhubungan dengan sistem perusahaan khusus mengenai Tata Usaha Keuangan Gudang serta pembahasan masalah dengan menggunakan software komputer.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan hasil analisa dan pembahasan masalah dan juga saran-saran bagi kemajuan perusahaan dan kemajuan IGI-LPKIG.