BAB IV

PERANCANGAN DAN ANALISIS SISTEM

4.1 Sistem

Sistem adalah jaringan atau elemen-elemen yang saling berhubungan, membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan tujuan pokok tersebut.

Unsur-unsur/elemen-elemen yang terkait dalam sistem informasi ini adalah:

- Kaitannya dengan proses pengiriman barang
  1. Perusahaan induk/pusat
  2. Bagian EDP (Electronic Data Processing)
  3. Bagian Gudang
- Kaitannya dengan proses penjualan barang
  1. Bagian EDP (Electronic Data Processing)
  2. Bagian Gudang
  3. Outlet (konsumen)

Adapun Proses yang terjadi diantara elemen-elemen diatas adalah :

- Kaitannya dengan proses pengiriman barang
  1. Cek Gudang
  2. Apabila persediaan barang menipis, bagian administrasi atau EDP akan melaporkan ke perusahaan induk dan mengajukan permohonan pengiriman barang yang sudah berkurang tersebut
  3. Barang masuk gudang

- Kaitannya dengan proses penjualan barang

1. Administrasi atau bagian EDP menerima surat pesanan dari outlet (apotik)
2. Cek gudang (mengkonfirmasikan data di EDP dengan barang yang ada)
3. Apabila barang di gudang sesuai dengan data yang ada di EDP, maka bagian EDP akan membuat faktur dan barang akan dikirim ke outlet yang memesan tersebut.

Secara sistematis proses ini akan dijelaskan pada halaman lampiran.

4.2 Gambaran Umum tentang Program

4.2.1 Pengertian Program

Suatu rangkaian dengan bahasa pemrograman tertentu yang disimpan dalam suatu file.

4.2.2 Tujuan Pembuatan Program

Mempermudah dalam pencatatan dan pengecekan data dengan menggunakan fasilitas komputer.

4.2.3 Fungsi Program

Jembatan (penerjemah) antara bahasa manusia dengan bahasa komputer (mesin).

4.3 Ruang Lingkup Program Aplikasi Sistem Informasi Penjualan di PT. Gala Djaja Raya

4.3.1 Struktur Program

Program ini dibuat dan disusun sedemikian rupa sesuai dengan sub-sub program yang diperlukan.

Susunan Program tersebut dapat dijabarkan dalam rumusan sebagai berikut :

Menu Utama : 1. Ke Layar

2. Ke Kertas/Print

Struktur program ini akan dijelaskan secara sistematis pada halaman lampiran.

4.3.2 Flowchart Program

Flowchart program ini pada dasarnya sama dengan struktur program tetapi merupakan alur program sekaligus penjelasan petunjuk pengoperasian program secara sistematis. Petunjuk pengoperasian akan dijelaskan pada subbab 4.6, sedangkan flowchart program ini secara sistematis dapat dilihat pada halaman lampiran.

4.3.3 Spesifikasi Program

1. Menu.prg (Menu Cetak)
2. Lap1.prg (Tampil di layar)
3. Lap2.prg (Cetak Data)

4.3.4 Spesifikasi File

1. Artikel.dbf diindex berdasarkan kode produk (ref_no) dengan nama file norex.ndx.
2. NPWP.dbf

3. Bonus.dbf diindex berdasarkan kode produk (ref_no) dengan nama file kodex.ndx.

   File Bonus.dbf ini diambil dari file NPWP.dbf dengan kriteria field PPN -50<PPN>50

4.3.5 Spesifikasi Variabel

Tabel 1. Spesifikasi Variabel Artikel(B).DBF

No	NAMA	TYPE	WIDTH	DEC	KETERANGAN
1.	REF_NO	Character	10		Nama Produk
2.	PROD_DESCR	Character	24		Nama Produck
3.	EENH	Character	4		Kemasan
4.	PPN	Logical	1		Pajak Keluaran
5.	LOKATIE	Character	8		Kelompok Barang Per Pabrik
6.	MUTDATE	Decimal	8		Mutasi Barang Masuk & Keluar
7.	BEG_VOOR	Numeric	11		Stock Awal
8.	TECH_VOOR	Numeric	11		Stock Akhir
9.	VVP	Numeric	11		COGS
10.	VERK_PRYS	Numeric	11		Harga Satuan Barang
11.	FACTORY	Character	8		Pabrikan
12.	REORDER	Numeric	11		Point Kapan Harus Beli
13.	RESERVED	Numeric	5	2	Tingkat Persediaan Minimal
14.	KORT_PERC	Numeric	5	2	Potongan Harga
15.	ODP_WAARDE	Numeric	15		Total Penjualan
16.	OC_WAARDE	Numeric	15		
17.	ODP_AANT	Numeric	15		Total Jual dan Bonus
18.	OC_AANT	Numeric	15		
19.	ODP_KORT	Numeric	15		
20.	OC_KORT	Numeric	15		
21.	ODP_KOST	Numeric	15		
22.	OC_KOST	Numeric	15		
23.	ISS_DPW	Numeric	15		
24.	ISS_CW	Numeric	15		
25.	ISS_DPA	Numeric	15		
26.	ISS_CA	Numeric	15		
27.	INK_DPW	Numeric	15		
28.	INK_CW	Numeric	15		

No	NAMA	TYPE	WIDTH	DEC	KETERANGAN
29.	INK_DPA	Numeric	15		Kuantitas Jumlah Barang yang di Beli
30.	INK_CA	Numeric	15		
31.	ODP_FREQ	Numeric	6		
32.	OC_FREQ	Numeric	6		
33.	EENH_GROOT	Numeric	4		
34.	GROOT_KLN	Numeric	4		
35.	REFDAT	Character	18		

Tabel 2. Spesifikasi Variabel NPWP.DBF

No	NAMA	TYPE	WIDTH	DEC	KETERANGAN
1.	JAARPER	Character	4		Tahun Masa Pajak
2.	RC	Character	4		Kode Cabang
3.	ORD_NR	Numeric	6		Nomor Order
4.	FAK_NR	Character	10		Nomor Faktur
5.	FAKDAT	Date	8		Tanggal Faktur
6.	DEB_NR	Character	6		Nomor Pelanggan atau Debtor
7.	INITIAL	Character	4		Nama Pendek Operator
8.	BUMN	Logical	1		Pelanggan Pemerintah / Semi
9.	REF_NO	Character	10		Nomor Produk
10.	AANTAL	Numeric	6		Jumlah Barang
11.	PRYS	Numeric	7		Harga Netto Barang
12.	BASIS	Numeric	9		Harga Dasar / Dasar Pengenaan Pajak
13.	PPN	Numeric	10	2	Harga Pajaknya
14.	SERIE	Character	8		Nomor Seri Faktur Pajak
15.	SERIEDAT	Date	8		Tanggal Seri Faktur Pajak
16.	SERIEGAB	Logical	1		Kode Pajak Keluaran
17.	SERIEJP	Character	4		Bulan Masa Pajak

4.3.6 Spesifikasi Masukan

A. Artikel(B).dbf

1. Kode Produk

2. Nama Produk

3. Kemasan

4. Stock Awal

5. Jumlah Beli

6. Jual + Bonus

7. Stock

B. Bonus.dbf

1. Kode Produk

2. Bonus

4.3.7 Spesifikasi Keluaran

Keluaran (output) dari beberapa database diatas terdapat dalam file Lap1.prg untuk output di layar dan file Lap2.prg untuk output di kertas/print.

Untuk output data ini (baik di layar/run program maupun hasil print) dapat dilihat di halaman lampiran.

4.3.8 Run Program

Untuk run program ini secara lengkap (dari file menu.prg, lap1.prg, lap2.prg) dapat dilihat pada halaman lampiran.

4.3.9 Petunjuk Pengoperasian Program

1. Pastikan komputer siap diopersikan dan telah memasuki dBase III plus
2. Pada posisi prompt di dBase ketik *'do a:\prog\menu'* untuk menampilkan menu cetak

Dalam menu utama ini terdapat tiga pilihan yaitu :

1). Layar

2). Cetak

3). Keluar

3. Untuk memilih submenu yang ada gunakan panah atas untuk arah keatas dan panah bawah untuk arah ke bawah

4. Tekan enter untuk memasuki submenu yang dipilih

Untuk menjalankan submenu-submenu ini adalah sebagai berikut :

A. Submenu 'Layar'

1. Dari menu utama/menu cetak sorot 'layar' kemudian enter
2. Masukan Bulan dan tahun laporan yang ingin ditampilkan, apabila data pada bulan dan tahun yang diminta tidak ada/tidak sesuai maka akan muncul komentar. Tetapi bila bulan dan tahun laporan yang ingin ditampilkan diketik/dimasukan dengan benar maka akan tampil data yang diinginkan. Dan apabila ingin dibatalkan tekan sembarang tombol untuk kembali ke menu utama/menu cetak
3. Tekan sembarang tombol untuk kembali ke menu utama/menu cetak apabila proses selesai.

B. Submenu 'Kertas'

1. Dari menu utama/menu cetak sorot 'kertas' kemudian enter
2. Masukan Bulan dan tahun laporan yang ingin dicetak, apabila data pada bulan dan tahun yang diminta tidak ada/tidak sesuai maka akan muncul komentar. Tetapi bila bulan dan tahun laporan yang ingin ditampilkan diketik/dimasukan dengan benar maka proses pencetakan dapat

berjalan. Dan apabila akan dibatalkan tekan sembarang tombol untuk kembali ke menu utama/menu cetak

3. Kembali ke menu utama/menu cetak secara otomatis apabila proses cetak telah selesai.

C. Submenu Keluar

Submenu ini digunakan untuk keluar dari menu utama/menu cetak ke prompt di dBase

Untuk menjalankannya sorot submenu keluar dan tekan enter.