BAB IV

PERANCANGAN DAN ANALISIS SISTEM

4.1. Sistem

Sistem adalah jaringan atau elemen yang berhubungan membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan tujuan pokok tersebut yang memiliki 2 (Dua) sifat yaitu :

1. Tujuan.
2. Saling terkait atau interaksi.

Fungsi Elemen Sistem :

1. Mengatur data ke Data Base
2. Memelihara Data Base Up To Date (sesuai dengan kondisi yang diharapkan).
3. Melindungi Data Base terhadap :
   a. Kerusakan, kehilangan data digunakan - Current File, Back Up File
   b. Melindungi dari pihak yang tidak berhak menggunakannya.
4. Menyediakan kebutuhan bagi komponen-komponen system akan data dan informasi data Base.
5. Membuat laporan dalam format dan bentuk yang sesuai decision maker dan manager.

4.2. Tujuan Perancangan dan Analisis Sistem

Berdasarkan dari hasil analisis dan evaluasi yang dilakukan terhadap sistem yang sedang berjalan, seperti yang telah dijelaskan sebelumnya bahwa pendataan

yang sangat mudah, cepat dan terarah yaitu dengan menggunakan komputer. Dengan membuat program komputer yang memuat tentang pendataan surat barang jaminan maka semua kesulitan yang ada dapat diatasi dengan mudah.

Perancangan meliputi tindakan: Memilih dan menghubungkan fakta-fakta dan membuat serta menggunakan assumsi-assumsi mengenai masa yang akan datang dalam hal memvisualisasi serta merumuskan aktivitas-aktivitas yang diusulkan yang dianggap perlu untuk mencapai hasil-hasil yang diinginkan.

Adapun tujuan dari perancangan sistem yaitu :

1. Memperbaiki sistem pengolahan data yang secara manual diganti dengan menggunakan komputer.
2. Memberikan informasi yang cepat dan akurat bagi siapa saja yang membutuhkannya.
3. Meningkatkan penggunaan sumber daya dan peralatan yang ada untuk mendapatkan hasil yang meningkat.

Dalam pengolahan data yang dilakukan secara komputerisasi ada kriteria-kriterianya, yaitu sebagai berikut :

1. Penyimpanan seluruh data dan informasi secara aman dan apabila diperlukan dapat dengan mudah mendapatkannya.
2. Menjamin intergritas data.
3. Mengurangi redudansi data.
4. Melakukan perubahan-perubahan data untuk menyesuaikan dan untuk pengembangan pada masa yang akan data.

Kedua bentuk surat ini dapat dilihat pada halaman lampiran dan hasil akhir setelah pencetakan.

4.3.1. Spesifikasi Program

Program Pendataan Surat Barang Jaminan dibuat dengan menggunakan program tampilan menu yang memudahkan langkah-langkah pengoperasian, dengan adanya program tampilan menu yang menyajikan pilihan-pilihan.

Program menu yang dibuat sebagai pembentuk program utama mempunyai sub-sub program yaitu :

1. PROG1.PRG dan SATU.PRG digunakan untuk pemasukkan data yang berfungsi merekam data ke floppy disk dan hard disk.
2. PROG2.PRG dan DUA.PRG digunakan untuk memperbaiki data.
3. PROG3.PRG dan TIGA.PRG digunakan untuk pemasukkan uraian laporan barang jaminan yang berfungsi merekam ke floppy disk dan hard disk.
4. PROG4.PRG dan EMPAT.PRG digunakan untuk memperbaiki uraian laporan barang jaminan.
5. PROG5.PRG dan LIMA.PRG digunakan untuk menghapus data dan uraian laporan barang jaminan.
6. PROG6.PRG dan ENAM.PRG digunakan untuk menampilkan dan mencetak.

Tentang menu program dan flowchart program dapat dilihat pada halaman lampiran.

4.3.2. Spefikasi File

File yang digunakan pada program SPDBJ yaitu :

1. KP5.DBF diindex berdasarkan No. Register (threg,blreg,noreg) dengan nama file Noreg.ndx.

   Tujuan dari file KP5.DBF adalah untuk pemasukkan data.

   Fungsi dari file KP5.DBF adalah untuk menyimpan data.

   jaminan.

2. KP.DBF diindex berdasarkan No. Register dan Nomor Laporan Barang Jaminan (recreg) dengan nama file Noreg1.ndx.

   Tujuan dari file KP.DBF adalah untuk pemasukkan uraian barang jaminan.

   Fungsi dari file KP.DBF adalah menyimpan uraian barang File yang digunakan pada program LPPBJ yaitu :

1. BJ.DBF diindex berdasarkan No. Register (noth,nobln,noreg) dengan nama file Nomorex.ndx.

Tujuan dari file BJ.DBF adalah untuk pemasukkan data.

Fungsi dari file BJ.DBF adalah untuk menyimpan data.

2. KP3N.DBF diindex berdasarkan No. Register dan Nomor Laporan Barang Jaminan (noreg) dengan nama file nomorex1.ndx.

4.3.3. Spesifikasi Variabel

A. Variabel yang terdapat pada program SPDBJ:

   a. KP5.DBF

      1. N_PJH = CHARACTER(30)

      2. NOMOR=CHARACTER(3)

      3.TH =CHARACTER(2)

      4.THREG =CHARACTER(2)

5.BLREG =CHARACTER(2)

6.NOREG=CHARACTER(6)

7.HARI=CHARACTER(6)

8.TANGGAL=DATE(8)

9.JAM=CHARACTER(5)

10.NAMA=CHARACTER(30)

11.NIP =CHARACTER(9)

12.JAB =CHARACTER(25)

13.BANK=CHARACTER(25)

b. KP.DBF

1.THREG=CHARACTER(2)

2.BLREG=CHARACTER(2)

3.NOREG=CHARACTER(6)

4.RECREG=CHARACTER(2)

5.BJ1=CHARACTER(50)

6.BJ2=CHARACTER(50)

7.BJ3=CHARACTER(50)

B.Variabel yang terdapat pada LPPBJ:

a. BJ.DBF

1.NOTH=CHARACTER(2)

2.NOBLN=CHARACTER(2)

3.NOREG=CHARACTER(6)

4.NAMA=CHARACTER(30)

5.HARI=CHARACTER(6)

6.TGL=DATE(8)

7.NAMA1=CHARACTER(30)

8.NOTUG=CHARACTER(15)

9.TGL1=DATE(8)

10.NOMOR=CHARACTER(15)

b. KP3N.DBF

1.NOTH=CHARACTER(2)

2.NOBLN=CHARACTER(2)

3.NOREG=CHARACTER(6)

4.NO_LAPOR=CAHARACTER(2)

5.HASIL1=CHARACTER(55)

6.HASIL2=CHARACTER(55)

7.HASIL3=CHARACTER(55)

8.HASIL4=CHARACTER(55)

4.3.4. Spesifikasi Masukan

A.Variabel yang terdapat pada program SPDBJ:

a. KP5.DBF

1. N_PJH = SPACE(30)

2. NOMOR=SPACE (3)

3.TH =SPACE (2)

4.THREG =SPACE (2)

5.BLREG =SPACE (2)

6.NOREG=SPACE (6)

7.HARI=SPACEC (6)

8.TANGGAL=CTOD(' - - ')

9.JAM=SPACE (5)

10.NAMA=SPACE (30)

11.NIP =SPACE (9)

12.JAB =SPACE (25)

13.BANK=SPACE (25)

b. KP.DBF

1.THREG=SPACE (2)

2.BLREG=SPACE (2)

3.NOREG=SPACE (6)

4.RECREG=SPACE (2)

5.BJ1=SPACE (50)

6.BJ2=SPACE (50)

7.BJ3=SPACE (50)

B.Variabel yang terdapat pada LPPBJ:

a. BJ.DBF

1.NOTH=SPACE (2)

2.NOBLN=SPACE (2)

3.NOREG=SPACE (6)

4.3.6. Petunjuk Pengoperasian Program

Program Menu terdiri dari 5 (lima) buah proses dan sebuah pernyataan untuk keluar dari program menu.

Langkah pengoperasian program dari dot prompt dBase III+, ketik Do UTAMA.prg lalu tekan Enter.

Setelah tampil di layar pilihan SPDBJ dan LPPBJ gunakan panah atas dan panah bawah untuk memilih,lalu tekan Enter.

Ketikkan angka pada " PILIHAN { 0 1 2 3 4 5 6 } : ■ " lalu tekan Enter untuk mengoperasikannya. Langkah-langkah pengoperasiannya sebagai berikut :

1. Masukkan No. Register, Nama Penanggung Hutang, Nomor Surat, Hari dan Tanggal Surat dibuat, Nama Petugas, Surat Tugas dan Tanggal.

   Tekan Enter, muncul pilihan " <F>ile <S>alah <B>atal PILIH : ■ "

   - Pilih <F>ile berfungsi untuk merekam.
   - Pilih <S>alah berfungsi untuk memperbaiki penulisan data yang salah.
   - Pilih <B>atal berfungsi untuk membatalkan pengisiaan.

2. Masukkan No. Register, No. Laporan, Uraian Laporan.

   Tekan Enter, muncul pilihan " <F>ile <S>alah <B>atal PILIH : ■ "

   - Pilih <F>ile berfungsi untuk merekam.
   - Pilih <S>alah berfungsi untuk memperbaiki penulisan uraian yang salah.
   - Pilih <B>atal berfungsi untuk membatalkan pengisian.

3. Masukkan No. Register, lakukan perbaikan data.

Tekan Enter, muncul pilihan "<F>ile <S>alah <B>atal PILIH : ■ "

- Pilih <F>ile berfungsi untuk merekam hasil perbaikan.
- Pilih <S>alah berfungsi untuk mengulangi perbaikan data.
- Pilih <B>atal berfungsi untuk membatalkan perbaikan.

4. Masukkan No. Register, No. Laporan, lakukan perbaikan.

   Tekan Enter, muncul pilihan " <F>ile <S>alah <B>atal PILIH : ■ "

   - Pilih <F>ile berfungsi untuk merekam hasil perbaikan.
   - Pilih <S>alah berfungsi untuk mengulangi penulisan uraian yang salah.
   - Pilih <B>atal berfungsi untuk membatalkan perbaikan uraian.

5. Masukkan No. Register , maka muncul pesan " Data Akan Dihapus (Y/T) : ■ " , jika ketik Y data akan dihapus dan muncul pesan " Data Sudah Dihapus " , tekan Enter lalu masukkan No. Register yang sama , tekan Enter lalu ketik Y untuk menghapus ulang. Apabila akan kembali ke menu ketik T pada pilihan " Data Akan Dihapus (Y/T) ".

6. Masukkan No. Register, maka muncul pesan " Mencetak ke <L>ayar atau ke <P>rinter : ■ ", jika ketik P maka muncul pesan " Siapkan Printer dan Kertas " tekan Enter untuk mencetak, jika ketik L maka data dengan No. Register tersebut akan ditampilkan di layar monitor sampai selesai, tekan Enter untuk kembali kemenu.

Setelah semua program dijalankan dengan benar, maka untuk keluar dari program menu ketik 0 (Keluar) dan kembali ke menu utama.

Apabila langkah-langkah yang dikerjakan terjadi kesalahan, tekan Esc untuk mematikan jalannya program, sebaiknya kerjakan program secara berurutan dan selalu mambaca pesan di layar.

Untuk sistematis program dapat dilihat pada halaman lampiran.

4.3.7. Pengembangan Program

Program ini hanya terbatas pada pencetakan data dan uraian barang jaminan di dalam Surat Pendataan Barang Jaminan yang sesuai, tanpa membubuhkan tanda tangan seorang petugas setempat yang tercantum didalam surat tersebut.

Pengembangan program tampilan yang memungkinkan untuk menjadi lebih baik dan unik lagi.