

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Profil Toko Gawa Sejahtera .....	7
2.1.1 Sejarah Perusahaan .....	7
2.1.2 Bentuk dan Badan Hukum Perusahaan.....	7
2.1.3 Struktur Organisasi .....	7
2.1.4 Deskripsi Kerja Bagian-bagian di Toko Gawa Sejahtera.....	8
2.2 Landasan Teori .....	9

2.2.1	Aplikasi.....	9
2.2.1	Klasifikasi Aplikasi .....	10
2.2.2	Android.....	10
2.2.2.1	Arsitektur Android.....	12
2.2.2.2	Android Life Cycle.....	13
2.2.3	API (Application Programming Interface).....	16
2.2.4	RESTful Web Service .....	16
2.2.4.1	Cara Kerja RESTful Web Service .....	18
2.2.5	Java.....	19
2.2.6	Mysql.....	19
2.2.7	Firestore Cloud Messaging .....	22
2.2.9	Data Koefisien Bahan Material Bangunan .....	23
2.2.10	Unified Modeling Language (UML).....	26
2.2.10.1	Use Case Diagram .....	26
2.2.10.2	Activity Diagram .....	27
2.2.10.2	Class Diagram .....	28
2.2.10.3	Sequence Diagram.....	29
1.2.11	Model Skala Pengukuran Likert.....	30
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>35</b>
1.1	Analisis Sistem .....	35
3.1.1	Analisis Masalah .....	35
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan .....	36
3.1.3	Evaluasi Masalah dan Solusi .....	38
3.1.4	Analisis Arsitektur Sistem yang akan dibangun.....	39
3.1.5	Analisis Teknologi Yang digunakan .....	39

3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	42
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	44
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	45
3.2	Perancangan Sistem.....	89
3.2.1	Perancangan Skema Relasi.....	89
3.2.2	Perancangan Struktur Tabel.....	90
3.2.3	Perancangan Struktur Menu.....	93
3.2.4	Perancangan Antarmuka.....	95
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	112
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>		<b>113</b>
4.1	Implementasi Sistem.....	113
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	113
4.1.2	Implemetasi Perangkat Lunak.....	113
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	114
4.1.4	Implementasi Antar Muka.....	116
4.1.5	Implementasi Teknologi.....	132
4.2	Pengujian Sistem.....	134
4.2.1	Pengujian Alpha.....	134
4.2.2	Hasil Pengujian.....	136
4.2.3	Perhitungan Hasil Kuisisioner.....	144
4.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	147
<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>149</b>
5.1	Kesimpulan.....	149
5.2	Saran.....	149
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>151</b>