

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti ucapkan atas kehadiran Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan *Level Design Game Multiplayer 2D Platformer* dengan Pendekatan *Game User Research*” sebagai syarat untuk menyelesaikan studi strata 1 pada jurusan teknik informatika pada fakultas teknik dan ilmu komputer Universitas Komputer Indonesia dengan sebaik-baiknya.

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa dukungan, bantuan, masukan dan pengertian dari berbagai pihak. Maka dari itu peneliti ingin menyampaikan terima kasih yang luar biasa ke pada:

- 1) Allah SWT yang telah memberi kesempatan, kesehatan, kekuatan, kesabaran, keteguhan, kelancaran, dan kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
- 2) Kedua orang tua saya Bambang dan Herlina Dauliqueca yang selalu memberikan do’a, dukungan, materi, nasihat dan pengertian yang tiada henti-hentinya.
- 3) Saudara-saudara saya Candra, Nanggala dan Kunto yang memberi masukan, do’a, materi serta dukungan yang tiada hentinya.
- 4) Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing dan direktur PTSI yang telah membimbing, memotivasi dan memberikan pengarahan selama penelitian tugas akhir ini sehingga tugas akhir ini bisa terselesaikan dengan sebaik-baiknya.
- 5) Ibu Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom. selaku *reviewer* yang telah memberikan masukan dan arahan dalam penyusunan penelitian ini.
- 6) Bapak Irfan Maliki, S.T., M.T. selaku dosen wali yang memberikan motivasi untuk dapat menyelesaikan tugas akhir.
- 7) Bapak Dr. Ir. Herman S. Soegoto, MBA. selaku dekan fakultas teknik dan ilmu komputer Universitas Komputer Indonesia.
- 8) Tim dosen skripsi yang telah lelah mengatur jalannya kegiatan tugas akhir ini.

- 9) Dosen-dosen yang telah memberikan saya ilmu yang menunjang saya melakukan tugas akhir ini.
- 10) Daniyal Ahmad Rizaldhi, Ivan Rivaldi, Maulvi Inayat Ali dan Moch. Indra Yudha L. yang selalu menemani dari awal masuk UNIKOM hingga akhir.
- 11) Fazal Ahmad serta teman-teman anak bimbingan pak Adam, selaku teman seperjuangan skripsi yang bersedia untuk saling support, berkorban, serta saling menyayangi satu sama lain.
- 12) Tim ADA Game Studio yang selalu kompak menyemangati serta membuat saya berpikir lebih keras.
- 13) Teman-teman IF12 yang baik dan kompak serta jenaka menghibur di kala stressnya penyusunan skripsi ini.
- 14) Semua partisipan yang terlibat dalam penyusunan penelitian ini.
- 15) Mbak-mbak IGS yang selalu dapat diandalkan di kala saya membutuhkan kunci lab penelitian.

Pada penelitian ini akan sangat diapresiasi untuk saran dan kritiknya agar pada penelitian selanjutnya peneliti dapat mengembangkan karyanya.

Bandung, 31 Agustus 2019

Penulis