

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Tahapan Analisis.....	5
1.5.3 Metode Implementasi Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.5.4 Metode Pengujian.....	7
1.5.5 Penarikan Kesimpulan	7
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Analisis Sentimen.....	9
2.1.1 Analisis Sentimen Berdasarkan Aspek	9
2.2 <i>Text Mining</i>	11
2.3 Google	12
2.4 Tools Pendukung.....	13
2.4.1 PHP	13
2.5 Metode pengembangan Perangkat Lunak Terstruktur	13
2.6 Metode <i>Neighbor Weighted K-Nearest Neighbor</i> (NWKNN).....	16

2.7	Pembobotan	18
2.8	<i>Text Preprocessing</i>	18
2.8.1	<i>Case Folding</i>	19
2.8.2	<i>Convert Negation</i>	19
2.8.3	<i>Tokenizing</i>	19
2.8.4	<i>Filtering</i>	19
2.8.5	<i>Stemming</i>	20
2.9	Tahapan Pengujian	20
2.9.1	Pengujian <i>BlackBox</i>	20
2.9.2	Pengujian Akurasi	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		21
3.1	Analisis Masalah	21
3.2	Analisis Sistem.....	22
3.3	Analisis Data Masukan	23
3.4	Analisis Tahapan <i>Preprocessing</i>	28
3.4.1	<i>Case Folding</i>	28
3.4.2	<i>Convert Negation</i>	30
3.4.3	<i>Tokenizing</i>	31
3.4.4	<i>Filtering</i>	32
3.4.5	<i>Stemming</i>	34
3.5	Analisis Klasifikasi NWKNN	35
3.5.1	Pembobotan TF-IDF	36
3.5.2	<i>Neighbor-weighted K-Nearest Neighbor (NWKNN)</i>	38
3.6	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	49
3.6.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	49
3.6.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	50
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	50
3.7.1	Diagram Konteks	50
3.7.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	51
3.7.2.1	DFD Level 1.....	51
3.7.2.2	DFD Level 2 Proses 2	52

3.7.2.3	DFD Level 2 Proses 3	53
3.7.3	Spesifikasi Proses.....	54
3.7.4	Kamus Data.....	56
3.8	Perancangan Sistem.....	58
3.8.1	Perancangan Struktur Menu	58
3.8.2	Perancangan Antarmuka	58
3.8.3	Perancangan Antarmuka Pesan	63
3.8.4	Jaringan Semantik	64
3.8.5	Perancangan Prosedural	64
3.8.5.1	Prosedural <i>Preprocessing</i>	64
3.8.5.2	Prosedural NWKNN	69
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		71
4.1	Implementasi Sistem	71
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	71
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	72
4.1.3	Implementasi Antarmuka	72
4.2	Pengujian.....	78
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas Sistem.....	78
4.2.1.1	Rencana Pengujian	78
4.2.1.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	79
4.2.2	Pengujian <i>White Box</i>	81
4.2.3	Pengujian Akurasi	86
4.2.3.1	Proses Pengujian Akurasi.....	86
4.2.3.2	Pembahasan Hasil Pengujian Akurasi.....	100
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		101
5.1	Kesimpulan	101
5.2	Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA		103