

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Frendi dan M. Ishak, “Rancang Bangun Timbangan Digital Berbasis Sensor Beban 5 Kg Menggunakan Mikrokontroler Atmega328,” vol. VI, no. 1, hal. 23–28, 2016.
- [2] P. M. N. Manege dan E. K. Allo, “Rancang Bangun Timbangan Digital Dengan Kapasitas 20Kg Berbasis Microcontroller,” vol. 6, no. 1, hal. 57–62, 2017.
- [3] M. Kusriyanto dan A. Saputra, “Rancang bangun timbangan digital terintegrasi informasi bmi dengan keluaran suara berbasis,” hal. 269–275, 2015.
- [4] D. Sasmoko dan Y. A. Wicaksono, “IMPLEMENTASI PENERAPAN INTERNET of THINGS ( IoT ) PADA MONITORING INFUS MENGGUNAKAN ESP 8266 DAN WEB UNTUK BERBAGI DATA.”
- [5] E. Adriantantri dan J. D. Irawan, “IMPLEMENTASI IoT PADA REMOTE MONITORING DAN CONTROLING GREEN HOUSE,” vol. 1, no. 1, hal. 56–60, 2018.
- [6] C. Narbuko dan A. Achmadi, *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara, 2013.
- [7] R. Susanto dan A. D. Andriana, “PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING,” vol. 14, no. 1, hal. 41–46.
- [8] T. Mutiarawati, “Penanganan Pasca Panen Hasil Pertanian,” hal. 1–17, 2007.
- [9] R. Rukmana, *BAWANG MERAH BUDIDAYA DAN PENGOLAHAN PASCA PANEN*. Yogyakarta: Kanisius, 1995.
- [10] A. Rayensyah dan D. Hirawan, “PEMBANGUNAN SISTEM PEMELIHARAAN TANAMAN DAN PENGENDALIAN ORGANISME PENGGANGGU TANAMAN OTOMATIS BERBASIS INTERNET OF THINGS,” hal. 2–3.
- [11] S. Hidayatulloh, “Internet of things bandung smart city,” vol. 3, no. September, hal. 164–175, 2016.
- [12] Munawar, *PEMODELAN VISUAL DENGAN UML*. GRAHA ILMU, 2008.
- [13] J. Hartono, *KONSEP DASAR PEMROGRAMAN BAHASA C*. ANDI, 2005.
- [14] Sianipar, *PEMROGRAMAN C++ UNTUK PEMULA*. Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- [15] B. Sidik, *PEMROGRAMAN WEB DENGAN PHP*. Bandung: CV. Informatika, 2001.

- [16] B. Sidik, *FRAMEWORK CODEIGNITER*. Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [17] A. Junaidi, "INTERNET OF THINGS , SEJARAH , TEKNOLOGI DAN PENERAPANNYA : REVIEW," vol. I, no. 3, hal. 62–66, 2015.
- [18] H. Andrianto dan A. Darmawan, *ARDUINO BELAJAR CEPAT DAN PEMROGRAMAN*. Bandung: Informatika, 2016.
- [19] A. Kadir, *ARDUINO & SENSOR*. Yogyakarta: ANDI, 2018.
- [20] M. Schwartz, *INTERNET OF THINGS WITH ESP8266*. Brimingham: Packt Publishing, 2016.
- [21] D. Kho, "Pengertian LCD (Liquid Crystal Display) dan Prinsip Kerja LCD," 2019. [Daring]. Tersedia pada: <https://teknikelektronika.com/pengertian-lcd-liquid-crystal-display-prinsip-kerja-lcd/>. [Diakses: 03-Jul-2019].
- [22] D. Kho, "Pengertian Piezoelectric Buzzer dan Cara Kerjanya," 2019. [Daring]. Tersedia pada: <https://teknikelektronika.com/pengertian-piezoelectric-buzzer-cara-kerja-buzzer/>. [Diakses: 02-Jul-2019].
- [23] Tekno Owl, "No Title," 2019. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.teknoowl.com/2019/03/pengertian-dan-cara-menggunakan-sublime.html>. [Diakses: 01-Jul-2019].
- [24] "Pengertian Web Server dan Fungsinya." [Daring]. Tersedia pada: <https://idcloudhost.com/pengertian-web-server-dan-fungsinya/>. [Diakses: 03-Jul-2019].
- [25] H. Kreger, *Web Services Conceptual Architecture (WSCA 1.0)*. United States: IBM Software Group, 2001.
- [26] "Bawang merah (*Allium cepa* var. *ascalonicum*)," 2013.
- [27] WAHYUDI, A. RAHMAN, dan M. NAWAWI, "PERBANDINGAN NILAI UKUR SENSOR LOAD CELL PADA ALAT PENYORTIR BUAH OTOMATIS TERHADAP TIMBANGAN MANUAL," vol. 5, 2017.