

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>ABSTRACT</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR BAGAN</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Definisi Operasional.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Media.....	7
2.1.1 Media Pembelajaran .....	7
2.1.2 Peranan dan Manfaat Media Pembelajaran .....	8
2.1.3 Media Visual .....	9

2.2	Bunpou .....	10
2.2.1	Pengajaran Pola Kalimat .....	11
2.3	Kanji .....	12
2.4	Aplikasi .....	12
2.5	<i>Adobe Flash CS6</i> .....	13
2.6	<i>ActionScript</i> .....	14

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1	Metode Penelitian.....	16
3.2	Objek Penelitian .....	20
3.2.1	Populasi .....	20
3.2.2	Sampel .....	21
3.2.3	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	21
3.3	Prosedur Penelitian.....	22
3.3.1	Tahap Persiapan .....	22
3.3.2	Tahap Pelaksanaan .....	22
3.3.3	Tahap Pengujian.....	22
3.3.4	Tahap Penulisan Laporan.....	23
3.4	Teknik Pengumpulan Data .....	23
3.4.1	Studi Pustaka .....	23
3.4.2	Kuesioner (Angket) .....	23
3.5	Teknik Pengolahan Data .....	25
3.5.1	Penarikan Kesimpulan.....	27

## **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1	Perancangan dan Pembuatan Media <i>Shokyuuto</i> .....	28
4.1.1	Proses Pembuatan Media <i>Shokyuuto</i> .....	29
4.2	Penilaian Responden Terhadap Media <i>Shokyuuto</i> .....	61
4.2.1	Hasil Kuesioner Tertutup .....	61
4.2.2	Hasil Kuesioner Terbuka.....	66

## **BAB V KESIMPULAN**

5.1	Kesimpulan .....	68
5.2	Saran.....	69

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	70
-----------------------------	----

## **SINOPSIS**

## **LAMPIRAN**

## **DAFTAR RIWAYAT HIDUP**