

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran yang bertujuan untuk perbaikan dan pengembangan *game* edukasi Petualangan Budi dan Aya.

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi yang mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa *game* edukasi Petualangan Budi dan Aya dapat meningkatkan pemahaman generasi muda dalam mempelajari materi permainan tradisional Jawa Barat. Dengan demikian, tujuan dari penelitian ini telah tercapai.

5.2. Saran

Dalam pembangunan *game* edukasi Petualangan Budi dan Aya ini masih terdapat banyak kekurangan, maka dari itu perlu dilakukan beberapa pengembangan untuk membuat aplikasi ini menjadi lebih baik. Pada *game* edukasi Petualangan Budi dan Aya ini, penulis menerapkan 3 level dimana setiap level mengenalkan dan menjelaskan sebuah permainan tradisional. Namun permainan tradisional Jawa Barat masih ada lebih banyak. Maka dari itu, agar aplikasi ini lebih baik, penulis menyarankan agar menambah level sehingga permainan tradisional yang lain bisa dikenalkan kepada generasi muda. Serta menambah fungsi yang memberikan variasi level sehingga saat sebuah level dimainkan kembali, kondisi level tersebut memiliki perbedaan dengan sebelumnya walaupun level yang dimainkan sama.

