

SISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PRODUKSI PADA REVOLVER KONVEKSI BERBASIS *WEB*

WEB BASED INFORMATION SYSTEM RESERVATION AND PRODUCTION IN REVOLVER KONVEKSI

Rivaldy Nugraha¹, Annisa Paramitha Fadillah²

Universitas Komputer Indonesia, Sistem Informasi

Jln. Dipatiukur 112-114 Bandung

Email : rivaldy.nugraha@gmail.com

Abstrak – Usaha konveksi dapat di definisikan sebagai industry kecil skala rumah tangga yang melayani pembuatan pakaian secara massal dalam jumlah banyak. Model pakaian yang di produksi biasanya berupa kaos, kemeja, jaket dan sebagainya yang di pesan berdasarkan ukuran standar yang sudah di tentukan. Begitu juga Revolver konveksi dimana penulis melakukan penelitian yang melayani berbagai jenis pembuatan pakaian. Namun Revolver konveksi dalam proses transaksinya masih menggunakan media kertas untuk menulis semua transaksi pemesanan sehingga membuat proses pengolahan data pesanan membutuhkan waktu yang lama, dari segi penyimpanan data juga masih dicatat dalam buku sehingga memiliki banyak resiko kehilangan data. Sering terjadinya kekurangan bahan baku ketika sedang tahap produksi karena tidak ada data atau info ketersediaan bahan baku. Dalam pembuatan sistem informasi pemesanan dan produksi pada revolver konveksi menggunakan prototype sebagai metode pengembangan sistem dan metode pendekatan berorientasi objek. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah php dengan database MySQL. Dengan sistem informasi pemesanan dan produksi berbasis web diharapkan dapat menjadi salah satu solusi untuk mempermudah pengelolaan data yang ter integrasi dalam database serta mendukung proses bisnis yang ada.

Kata Kunci: Konveksi, sistem informasi, produksi, *web*

Abstract -

Keywords:

I. PENDAHULUAN

Revolver konveksi adalah industri konveksi yang berdomisili di rancaekek kabupaten bandung yang melayani berbagai jenis pembuatan pakaian seperti kaos, kemeja lapangan, jaket, dan lain sebagainya yang mengutamakan kualitas bahan dan ketepatan waktu dalam proses produksinya dan dengan harga yang kompetitif.

Namun Revolver konveksi dalam proses transaksinya masih menggunakan media kertas untuk menulis semua transaksi pemesanan sehingga membuat proses pengolahan data pesanan membutuhkan waktu yang lama. Kemudian data pesanan konsumen tidak bisa langsung di terima oleh bagian produksi karena bagian pemesanan harus meyerahkan pesanan konsumen secara langsung, dari segi penyimpanan data juga masih dicatat dalam buku sehingga memiliki banyak resiko kehilangan data. selain itu lambatnya proses pembuatan rekapitulasi data produksi, sering terjadinya kekurangan bahan baku ketika sedang tahap produksi karena tidak ada data atau info ketersediaan bahan baku. Lalu dalam hal pembayaran jika konsumen telah memberikan uang muka maka konsumen akan di berikan nota pembayaran uang muka, nota tersebut dijadikan sebagai bukti untuk pengambilan barang dan melakukan pelunasan dari sisa pembayaran namun yang menjadi masalah jika nota pembayaran uang muka tersebut hilang maka proses transaksi akan terhambat dikarenakan dokumen yang tersimpan dalam arsip adalah berupa tumpukan dokumen yang tentu sulit melakukan pencarian. Tentu ini menjadi suatu masalah karena dalam penyimpanan data pemesanan yang kurang baik, dari pencarian data dan pembuatan laporan juga sulit karena membutuhkan waktu yang lama untuk mengumpulkan data yang akan di jadikan laporan.

Penelitian yang dilakukan oleh (Hendi Kurniawan, tahun 2017) bahwa sistem informasi pemesanan dan produksi pada kabir konveksi berbasis *web* yang bertujuan untuk menguji sistem dan mengimplemenetasikan sistem informasi pemesanan dan produksi berbasis *web*. [1]

Penelitian yang dilakukan oleh (Raditya Angga Kusumah, tahun 2016) sistem informasi penjualan dan produksi pada konveksi gaya bandung. bertujuan untuk membuat perancangan sistem yang ada pada perusahaan konveksi dan membuat sistem pembayaran yang lebih akurat. [2]

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

dalam proses transaksinya masih menggunakan media kertas untuk menulis semua transaksi pemesanan sehingga membuat proses pengolahan data pesanan membutuhkan waktu yang lama. Kemudian data pesanan konsumen tidak bisa langsung di terima oleh bagian produksi karena bagian pemesanan harus meyerahkan pesanan konsumen secara langsung, dari segi penyimpanan data juga masih dicatat dalam buku sehingga memiliki banyak resiko kehilangan data. selain itu lambatnya proses pembuatan rekapitulasi data produksi, sering terjadinya kekurangan bahan baku ketika sedang tahap produksi karena tidak ada data atau info ketersediaan bahan baku. Lalu dalam hal pembayaran jika konsumen telah memberikan uang muka maka konsumen akan di berikan nota pembayaran uang muka, nota tersebut dijadikan sebagai bukti untuk pengambilan barang dan melakukan pelunasan dari sisa pembayaran namun yang menjadi masalah jika nota pembayaran uang muka tersebut hilang maka proses transaksi akan terhambat dikarenakan dokumen yang tersimpan dalam arsip adalah berupa tumpukan dokumen yang tentu sulit melakukan pencarian. Tentu ini menjadi suatu masalah karena dalam penyimpanan data pemesanan yang kurang baik, dari pencarian data dan pembuatan laporan juga sulit karena membutuhkan waktu yang lama untuk mengumpulkan data yang akan di jadikan laporan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Identifikasi yang didasarkan pada masalah yang telah diketahui, maka mendapatkan perumusan masalah yaitu Bagaimana sistem informasi pemesanan dan produksi yang berjalan di revolver konveksi. Bagaimana merancang sistem informasi pemesanan dan produksi yang diusulkan di revolver konveksi. Bagaimana menguji sistem informasi pemesanan dan produksi yang diusulkan di revolver konveksi. Bagaimana mengimplementasikan sistem informasi pemesanan dan produksi yang diusulkan di revolver konveksi.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Berikut ini adalah tujuan dari permasalahan penelitian di revolver konveksi yaitu :

1.3.1. Maksud Penelitian

Penelitian dengan maksud ini adalah aplikasi yang membangun sistem informasi pemesanan dan produksi berbasis *website* guna mendukung proses bisnis yang ada di revolver konveksi dan bermanfaat bagi para pegawai dan juga pemilik dari revolver konveksi ini setelah dibangunnya aplikasi ini.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Rumusan yang didasarkan di atas, ini menunjukkan penelitian yang bertujuan untuk mengetahui sistem pemesanan dan produksi yang sedang berjalan revolver konveksi. Merancang sistem informasi pemesanan dan produksi yang diusulkan di revolver konveksi, Menguji sistem informasi pemesanan dan produksi di revolver konveksi. Mengimplementasikan sistem informasi pemesanan dan produksi yang diusulkan di revolver konveksi.

II. LANDASAN TEORI

2.1 Pemesanan

Aktivitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum membeli untuk menyesuaikan kebutuhan konsumen sebuah perusahaan harus mempunyai sebuah pemesanan yang baik. Dalam Bahasa Indonesia pemesanan adalah “proses pembuatan, cara memesan kepada orang lain”[3]

2.2 Produksi

Produksi adalah . [4]

2.3 Use case

Use case adalah interaksi dari beberapa aktor untuk membuat sistem informasi dengan tujuan tertentu. [5]

2.4 Class diagram

Class diagram ialah membangun sistem yang digambarkan dari pendefinisian struktur dan kelas-kelas yang telah dibuat. [5]

2.5 Object diagram

Object diagram adalah penamaan objek dalam sistem jalannya objek dari struktur dan segi.[5]

III. METODE PENELITIAN

Dasarnya metode penelitian merupakan untuk mendapatkan data secara ilmiah, cara tersebut meliputi kegiatan mencari data, mencatat data, merumuskan dan menganalisis data sampai penyusunan laporan berdasarkan fakta. Berikut paparan metode penelitian yang digunakan.

3.1 Sumber Data Sekunder

Data primer adalah mendapatkan secara langsung data dari objek yang sedang diteliti yaitu revolver konveksi dengan cara wawancara dan observasi.

Metode pengumpulan data menggunakan beberapa teknik sebagai berikut :

1. Observasi
Penelitian yang diadakan dari pengumpulan data.
2. Wawancara

Melakukan tanya jawab secara langsung kepada pemilik perusahaan untuk mendapatkan data yang ada di perusahaan mengenai permasalahan yang dibahas yaitu tentang pemesanan, produksi, dan pembayaran yang sedang berjalan.

3.2. Sumber Data Sekunder

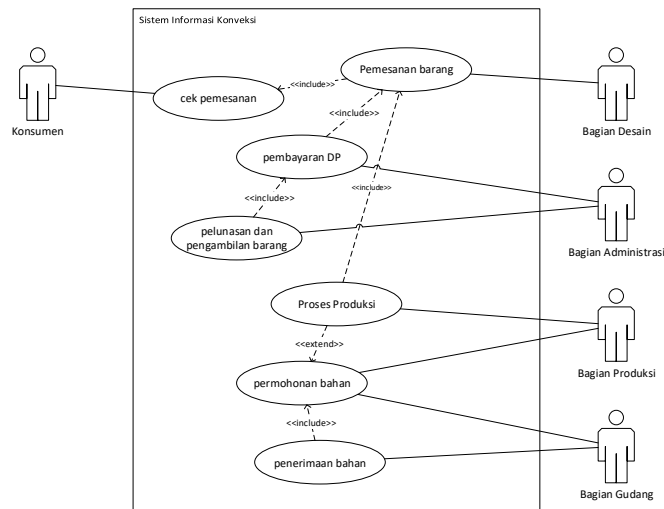
Data yang diperoleh dari sumber lain untuk menyempurnakan data sebelumnya seperti data primer. Data yang didapatkan bisa didapatkan dari referensi-referensi yang telah ada.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengujian hasil pada sistem yang telah diuji, informasi laporan yang telah didapat masih belum terkomputerisasi atau masih manual sehingga memperlambat proses transaksi. Dengan adanya *website*, maka terhambatnya proses transaksi menjadi lebih lancar dan akurat.

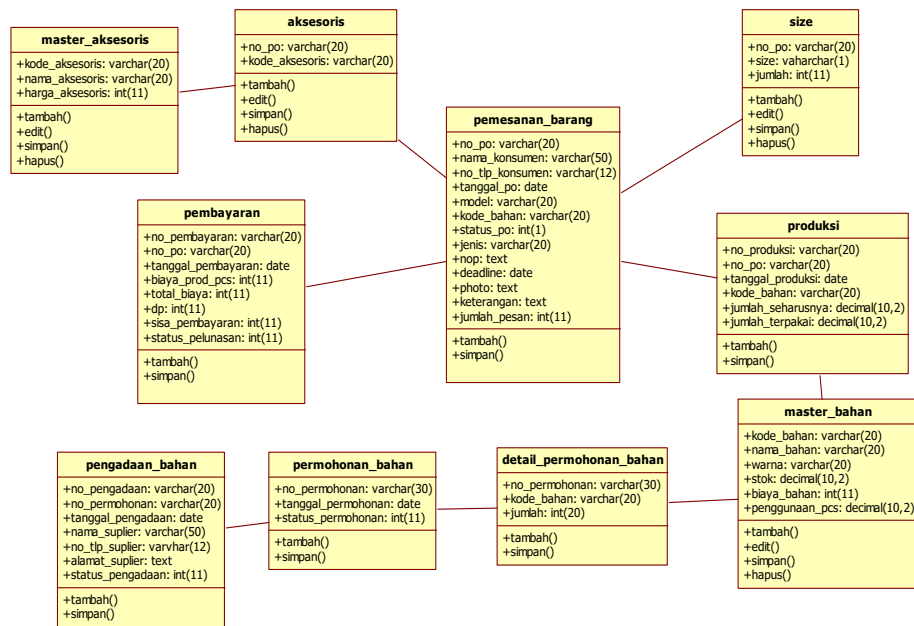
4.1 Pendekatan Objek

1. Use case diagram yang diusulkan



Gambar 4.1 Use case diagram yang diusulkan

2. Class diagram yang diusulkan



Gambar 4.2 Class diagram yang diusulkan

4.1. Implementasi

Sistem informasi dalam pemograman yang telah dibuat yang telah diterapkan dengan baik yaitu implementasi. Oleh hal itu, dapat diketahui hasil sistem informasi pemesanan dan produksi berjalan dengan baik.

4.2.1 Implementasi Perangkat Lunak

Software yang mendukung untuk menggunakan implementasi sistem informasi yaitu sistem operasi minimum menggunakan windows 7. XAMPP v3.0.12 digunakan sebagai localserver. MySQL digunakan sebagai database.

4.2.2 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan harus terpenuhi untuk dapat menjalankan sistem aplikasi ini, yaitu rekomendasi minimum processor menggunakan intel i3.Hardisk minimum 250GB.Memory(RAM) minimum

2GB.VGA Card minimum Intel HD Graphic.Mouse, Keyboard, dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.Media percetakan menggunakan printer.Modem yang akan digunakan untuk mengakses internet.

4.2.3 Implementasi Antarmuka

Form Pemesanan

Nama Kosong: **No Telepon Kosong:**

Nama Bahan: **Nama model:**

Jenis: **Nama Isi Pilet:**

Aksesori Tambahan

- BARI OK
- BOKOR
- KEMAHANGGET
- KANGING
- SAKU
- VELORO
- RESLETING

Gambar 4.3 Pemesanan Barang 1

Size

S PCS **JUMLAH PESANAN** PCS

M PCS

L PCS

XL PCS

Deadline **foto desain**

Keterangan

Gambar 4.4 Pemesanan Barang 2

Detail Pemesanan

Detail Bahan

Detail Bahan	Detail Bahan
Material	Lotus Merah
Warna	Biru
Ukuran	M
Warna Bahan	Biru
Warna	Biru
Warna	Biru

Detail Aksesori & Size

Detail Bahan	Detail Bahan
Material	S
Warna	B
Warna Bahan	B
Warna	B

Penggunaan Bahan

Kategori	STOK	PENGALAMAN PCS	Jumlah	BARANG DITAMBAH TERPILAH	BARANG TERPILAH PCS
Material	100000	100000	100000	100000	100000

Gambar 4.5 Form Proses Produksi

Form Pembayaran DP

Detail PO

No PO: **Tanggal PO:**

Nama Bahan:

BIAYA BAHAN: RP 100.000

BIAYA AKSESORIS SABLON: RP 5.000

BIAYA AKSESORIS KEMAHANGGET: RP 3.000

BIAYA PRODUKSI / PCS: RP 10.000

Jumlah Pesanan / PCS: 12

TOTAL BIAYA: RP 1.281.000

DP:

Gambar 4.6 Pembayaran



Gambar 4.7 Menu Konsumen

4.2. Pengujian

Pengujian terhadap sistem merupakan tahapan untuk menguji ketangguhan dari sebuah sistem yang telah dibuat, dengan tujuan untuk menemukan kekurangan pada sistem, dan apakah sistem tersebut sudah sesuai dengan perancangan yang telah dibuat.

4.3. Kesimpulan Hasil Yang Telah Diuji.

Hasil pengujian yang didasarkan bahwa dapat bekerja sesuai dengan harapan dan berjalan dengan sebagaimana semestinya.

V. KESIMPULAN

Hasil dari pembahasan yang telah diuraikan yang di rancang pada sistem informasi pemesanan dan produksi maka dapat disimpulkan yaitu, Sistem informasi pemesanan dan produksi pada revolver konveksi berbasis web ini diharapkan dapat membantu dalam kegiatan proses bisnis yang sedang berjalan pada revolver konveksi seperti data pesanan konsumen dapat segera diakses secara langsung oleh bagian produksi tanpa harus bagian pemesanan menyerahkan secara langsung ke bagian produksi. Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu bagian gudang untuk mendata ketersediaan bahan baku agar proses produksi tidak terhamabat. Sistem informasi ini diharapkan dapat membantu dalam melakukan proses transaksi pembayaran pelunasan agar pelunasan bisa dilakukan meskipun bukti pembayaran uang muka hilang Pada sistem ini proses pembuatan laporan lebih mudah dan tidak memerlukan waktu yang lama, karena semua transaksi telah tersimpan pada database.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hendi Kurniawan.2017.Sistem Informasi Pemesanan dan Produksi pada Kabir Konveksi. www.elib.unikom.ac.id diakses pada tanggal 4 April 2018
- [2] Raditya Angga Kusumah.2016.Sistem Informasi Penjualan Dan Produksi Pada Konveksi Gaya Bandung. www.elib.unikom.ac.id diakses pada tanggal 4 April 2018 [3] Ibrahim Iim, Muhammad, “Sistem Informasi Penyewaan Dan Pendjadwalan Studio Musik Pada Triumph Studio Musik” S.Kom., Program Studi Sistem Informasi, UNIKOM, Bandung 2013.
- [3] Pengertian Produksi. <http://www.sarjanaku.com/2012/12/pengertian-produksi-luas-menurut-para.html> diakses pada tanggal 3 Mei 2018
- [4] Rossa A.S, M Shalahuddin, “ Rekayasa perangkat Lunak Terstruktur Dan Objek”, 4th ed, Bandung : Informatika Bandung, 2016.