

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Pengumpulan Data	4
1.5.2. Analisis	5
1.5.3. Pembangunan Aplikasi	5
1.5.4. Pengujian	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI	7
2.1. Analisis Sentimen	7
2.2. Tahapan Pra Proses	7
2.2.1. Case Folding	7
2.2.2. Tokenizing	7
2.2.3. Stopword Removing	7
2.2.4. Normalisasi Fitur	8
2.2.5. Convert Negasi	8
2.2.6. Convert Emoticon	8

2.2.7. Remove Punctuation.....	8
2.2.8. Stemming.....	9
2.2.9. Normalisasi Kalimat.....	9
2.2.10. Filtering.....	9
2.2.11. Data Cleaning.....	9
2.2.12. Lemmatization.....	10
2.3. Klasifikasi.....	10
2.4. Support Vector Machine.....	10
2.5. Akurasi.....	14
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	15
3.1. Identifikasi dan Perumusan Masalah.....	15
3.2. Pengumpulan Jurnal Sentimen Analisis.....	16
3.3. Analisis Tahapan Pra Proses 50 Jurnal Sentimen.....	19
3.3.1. Mendata kombinasi pra proses 50 jurnal.....	19
3.3.2. Menganalisis pengertian tiap pra proses.....	22
3.3.3. Menyamakan asumsi penamaan pra proses.....	23
3.3.4. Menganalisis kombinasi pra proses 50 jurnal	23
3.3.5. Mendata kombinasi pra proses 50 jurnal.....	24
3.3.6. Mendata jumlah tiap kombinasi pra proses yang sama.....	27
3.4. Pengumpulan Dataset.....	28
3.5. Penerapan Pra Proses.....	29
3.4.1. Case Folding.....	29
3.4.2. Convert Emoticon.....	30
3.4.3. Normalisasi Fitur.....	31
3.4.4. Remove Punctuation.....	31
3.4.5. Stopword Removal.....	32
3.4.6. Convert Negasi.....	32
3.4.7. Tokenizing.....	33
3.4.8. Stemming.....	33
3.6. Pembobotan TF - IDF.....	38
3.7. Normalisasi Bobot.....	43

3.8. Klasifikasi Menggunakan SVM.....	45
3.8.1. SVM Training	45
3.8.2. SVM Testing.....	56
3.9. Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	63
3.9.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	63
3.9.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	64
3.9.3. Analisis Pengguna.....	64
3.10. Analisis Kebutuhan Fungsional.....	65
3.10.1. Use Case Diagram.....	65
3.10.2. Use Case Skenario.....	67
3.10.3. Activity Diagram.....	76
3.10.4. Class Diagram.....	83
3.10.5. Sequence Diagram.....	83
3.11. Perancangan Sistem.....	89
3.11.1. Struktur Tabel.....	90
3.11.2. Perancangan Antarmuka.....	94
3.11.3. Jaringan Semantik.....	101
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	103
4.1. Implementasi Sistem.....	103
4.1.1. Implementasi Perangkat Keras.....	103
4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak.....	103
4.1.3. Implementasi Database.....	104
4.1.4. Implementasi Antarmuka.....	108
4.2. Pengujian Sistem.....	110
4.2.1. Pengujian Black Box.....	110
4.2.2. Pengujian Confusion Matrix.....	117
4.2.3. Hasil Perhitungan Akurasi.....	130
4.3. Kesimpulan Pengujian.....	132
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	133
5.1. KESIMPULAN.....	133
5.2. SARAN.....	133

DAFTAR PUSTAKA 135