

## KATA PENGANTAR

*Bismillahirrahmannirahim*

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Puji dan syukur Penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas rahmat dan karunia-Nya, Penulis dapat menyelesaikan penelitian dan penulisan laporan tugas akhir ini, dengan judul “**Proses Komunikasi Kelompok Pemain Game Online Valorant Dalam Membangun Kerja Sama Tim**”. Laporan tugas akhir ini disusun Penulis untuk diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Studi Ilmu komunikasi.

Tidak lupa sholawat serta salam semoga selalu terlimpah curahkan kepada Nabi besar kita Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya, dan semoga sampai kepada kita selaku umatnya.

Atas izin Allah SWT, juga berkat usaha, doa, motivasi, semangat, dan juga bantuan, bimbingan serta dukungan yang peneliti dapatkan dari berbagai pihak. Terutama kepada kedua orang tua yaitu Dayat Muhammad Hidayat dan Hanny Fadjarita yang tidak pernah terus berhenti mendoakan dan memberi dukungan.

Peneliti menyadari dalam penyusunan Skripsi ini bisa selesai tidak hanya karna kerja keras sendiri melainkan ada berbagai pihak yang turut membantu, membimbing dan memberikan motivasi. Pada kesempatan kali ini secara khusus rasa terima kasih tersebut peneliti sampaikan kepada:

1. **Yth. Prof. Dr. Ir. H. Eddy Soeryanto Soegoto, M.T** selaku Rektor Universitas Komputer Indonesia yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas untuk penulis dalam menyelesaikan studi di Universitas Komputer Indonesia.
2. **Yth. Assoc. Prof. Dr. Lilis Puspawati, SE.,M.Si.,Ak., CA., CRP., CSRS** selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik (FISIP) Universitas Komputer Indonesia.
3. **Yth. Dr. Melly Maulin Purwaningwulan, S.Sos, M.Si** selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi FISIP Universitas Komputer Indonesia yang telah memberikan ilmu dan wawasan yang sangat berharga selama penulis menempuh pendidikan di jurusan Ilmu Komunikasi.
4. **Yth. Dr. Desayu Eka Surya, S.Sos., M.Si., CICS** selaku Ketua Sidang dan **Madiah Bajrie, M.I. Kom** selaku Penelaah pada Sidang Skripsi, yang telah meluangkan waktunya untuk hadir di seminar proposal hingga Sidang Skripsi dan memberikan arahan ataupun masukan kepada peneliti.
5. **Yth. Inggar Prayoga, S.I.Kom., M.I.Kom** selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan dukungan yang tak ternilai selama proses penelitian ini.
6. **Yth. Dosen Wali Saputra Rantona., M.I.Kom.** yang telah meluangkan waktu dan tempat untuk memberikan arahan, motivasi, kritik, dan saran kepada Peneliti.

7. **Yth. Dosen Program Studi Ilmu Komunikasi FISIP Universitas Komputer Indonesia** yang telah memberikan bekal dan dasar ilmu pengetahuan kepada Peneliti.
8. **Yth. Sekretariat Program Studi Ilmu Komunikasi FISIP Universitas Komputer Indonesia Astri Ikawati A.Md.Kom., Ratna Widiastuti A.Md., dan Nielsen Maulana Ibrahim Ismael, S.I.Kom.** yang telah memberikan pelayanan dan membantu segala administrasi yang berkaitan dengan perkuliahan.
9. **Para Informan**, yang telah meluangkan waktu serta memberikan informasi mengenai masalah penelitian yang dibutuhkan oleh peneliti dalam penyusunan usulan penelitian ini.
10. **Tim Valkon**, yang telah meluangkan waktu serta mengizinkan peneliti meneliti secara langsung ke dalam tim untuk penyusunan usuan penelitian ini.
11. **Warung Interner Ea Sport Arena**, yang telah mengizinkan peneliti untuk melakukan pengamatan kepada tim valkon yang sedang berlatih di warung internet.
12. **Siti Nuraeni** yang telah menemani, memberikan dukungan, dan motivasi, serta memberikan semangat kepada peneliti.
13. **Teman-teman Ilmu Komunikasi -2**, yang telah memberikan motivasi serta dukungan.

Atas segala bantuan dan dukungan yang diberikan kepada peneliti dalam penyusunan Skripsi ini, semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat.

Serta peneliti mengucapkan permohonan maaf atas segala kekurangan yang terdapat pada Skripsi ini. Semoga dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh*

Bandung, Agustus 2024

Peneliti,