

LEMBAR PENGESAHAN

**PROSES KOMUNIKASI KELOMPOK PEMAIN GAME ONLINE
VALORANT DALAM MEMBANGUN KERJA SAMA TIM**
(Studi Deskriptif Kualitatif mengenai Proses Komunikasi Kelompok Pemain Game
Online Valorant Dalam Membangun kerja Sama Tim Valkon Kota Bandung)

***THE PROCESS OF GROUP COMMUNICATION AMONG ONLINE
VALORANT PLAYERS IN BUILDING TEAM COOPERATION***
(A Qualitative Descriptive Study on the Group Communication Process of Valorant
Online Game Players in Building Teamwork in Team Valkon Bandung)

Aldiva Rizky Arfiansyah
NIM. 41820075

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Skripsi pada:
20 September 2024

Menyetujui,
Pembimbing



Inggar Prayoga S.I.Kom., M.I.Kom
NIP. 4127 35 30 009

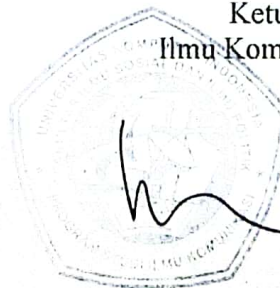
Mengetahui,

Dekan FISIP
Universitas Komputer Indonesia



Assoc. Prof. Dr. Lilis Puspitawati, M.Si., AK., CA.CRP., CSRS
NIP. 4127 34 03 008

Ketua Program Studi
Ilmu Komunikasi FISIP Unikom



Assoc. Prof. Dr. Melly Maulin Purwaningwulan, S.Sos., M.Si.
NIP. 4127 35 30 004