

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2. Identifikasi Masalah.....	4
I.3. Rumusan Masalah.....	4
I.4. Batasan Masalah	4
I.5. Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	4
I.5.1 Tujuan dan Perancangan	4
I.5.2 Manfaat Perancangan.....	5
BAB II. PEMBAHASAN DAN SOLUSI MASALAH PADA INFORMASI KEMASAN KERUPUK RANGINANG TAWEKAL BANDUNG	6
II.1.1 Oleh-oleh	6
II.1.2 Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah.....	6
II.1.3 Camilan Tradisional.....	8
II.1.4 Persepsi.....	14
II.1.5 Dewasa awal.....	14
II.1.6 Kemasan	15
II.1.7 Merek.....	20
II.1.8 Label	22

II.1.9 <i>Marketing Mix 4p</i>	23
II.1.10 Analisis SWOT	25
II.2 Objek Perancangan	26
II.2.1 Kerupuk Rengginang	26
II.2.2 Rengginang Tawekal	27
II.3 Analisis Permasalahan	31
II.3.1 Studi Observasi	31
II.3.2 Wawancara Label Kemasan	32
II.3.3 Kuesioner	33
II.4 Resume	42
II.5 Solusi Perancangan	43
 BAB III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	44
III.1 Khalayak Sasaran	44
III.1.1 Demografis	44
III.1.2 Geografis	45
III.1.3 Psikografis	45
III.1.4 <i>Consumer Journey</i>	46
III.1.5 <i>Consumer Insight</i>	47
III.2 Strategi Perancangan	48
III.2.1 Tujuan Komunikasi	48
III.2.2 Pendekatan Komunikasi	48
III.2.3 <i>Mandatory</i>	52
III.2.4 Materi Pesan	52
III.2.5 Gaya Bahasa	53
III.2.6 Strategi Kreatif	53
III.2.7 Strategi Media	54
III.2.8 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media	55
III.3 Konsep Visual	57
III.3.1 Format Desain	57
III.3.2 Tata Letak	61

III.3.2.1 Media Utama	62
III.3.2.1 Media Pendukung.....	63
III.3.3 Tipografi	67
III.3.4 Ilustrasi	68
III.3.5 Warna	70
BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI.....	72
IV.1 Teknis Produksi	72
IV.2 Media Utama	72
IV.1.2.1 Pra Produksi	72
IV.1.2.2 Produksi.....	74
IV.1.2.3 Paska Produksi	78
IV.3 Media Pendukung.....	79
IV.3.1 <i>Enamel Mug</i>	79
IV.3.2 <i>Tentcard Acrylic</i>	79
IV.3.3 Gantungan kunci.....	80
IV.3.4 Magnet Kulkas	80
IV.3.5 Poster	81
IV.3.6 Apron	81
IV.3.7 <i>Sticker set</i>	82
IV.3.8 <i>Totebag</i>	82
IV.3.9 <i>X-Banner</i>	82
IV.3.10 Bantal Karakter.....	83
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	84
V.1 Kesimpulan	84
V.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN.....	89