

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **V.1 Kesimpulan**

Dilihat dari sudah mulai jarangnyanya masyarakat yang mengetahui tentang sejarah *ki lengser* dan *ambu* dalam upacara adat *mapag panganten*, menjadikan perancangan informasi melalui media buku cerita ini sebagai salah satu solusi. Tujuannya supaya masyarakat secara umum, terutama masyarakat Sunda dapat lebih mengenal sosok *ki lengser* dan *ambu* sebagai karakter yang penting dalam prosesi upacara adat *mapag panganten*. Terdapat informasi yang mungkin belum diketahui oleh masyarakat mengenai kesejarahan *ki lengser* dan *ambu* sebagai bagian dalam grup upacara adat Sunda.

Buku cerita *Ki Lengser & Ambu* ini dilengkapi dengan tampilan visual yang dapat mendukung penyampaian informasi yang lebih dimengerti. Kelebihan dari buku cerita ini adalah terdapat *QR Code* yang nantinya akan mengarahkan khalayak sasaran pada sebuah *link* yang berisikan buku cerita *Ki Lengser & Ambu* dalam bentuk digital atau *e-book*. Hal ini bertujuan untuk menarik rasa penasaran dan minat khalayak sasaran yang aktivitasnya sangat dekat dengan teknologi digital. Selain itu, adanya media pendukung yang membawa khalayak sasaran kepada keberadaan media utama. Melalui perancangan ini, diharapkan dapat menjadikan *ki lengser & ambu* lebih dikenal oleh masyarakat khususnya masyarakat Sunda termasuk generasi muda sebagai karakter atau sosok warisan budaya turun temurun dalam upacara adat *mapag panganten*.

### **V.2 Saran**

Dengan adanya perancangan informasi mengenai *ki lengser* dan *ambu* ini dapat membantu dalam menjaga dan mempertahankan kesenian warisan budaya Sunda dan dapat menjadi motivasi untuk menggali lebih dalam mengenai kesenian Sunda lainnya. Media informasi pun dapat ditingkatkan sejalan dengan perkembangan media dan teknologi yang beragam. Salah satu contohnya adalah multimedia interaktif dan video animasi. Adanya interaksi khalayak sebagai pengguna media dapat menjadikannya alternatif penyampaian informasi lain secara lebih efektif.