

## **BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **V.1 Kesimpulan**

Berawal dari ketidaktahuan masyarakat terhadap informasi tokoh Baibars yang menjadikan perancangan informasi media buku cerita sebagai solusi. Hal ini bertujuan agar masyarakat dapat lebih mengenal tokoh Baibars sebagai salah satu pahlawan hebat dalam sejarah yang menyelamatkan peradaban Islam khususnya di wilayah Timur tengah. Selain menambah wawasan mengenai tokoh sejarah Islam, terdapat nilai-nilai yang dapat diambil dan diteladani untuk diterapkan dalam kehidupan sehari-hari.

Kisah tokoh Baibars yang dilengkapi dengan tampilan visual dapat mendukung penyampaian informasi yang efektif untuk menarik minat khalayak sasaran. Selain itu, adanya media pendukung yang dapat mengarahkan khalayak sasaran kepada media utama menjadikan khalayak sasaran merasa lebih dekat dengan sosok Baibars. Diharapkan melalui perancangan ini dapat menjadikan Baibars sebagai figur yang menginspirasi.

### **V.2 Saran**

Diantara banyaknya tokoh sejarah Islam, diharapkan perancangan informasi tokoh Baibars ini dapat menjadi motivasi untuk menggali lebih dalam mengenai kisah para tokoh sejarah Islam yang masih jarang terdengar di lingkungan masyarakat, khususnya di Indonesia. Media informasi yang digunakan dapat ditingkatkan seiring dengan perkembangan media yang pesat dan beragam. Seperti animasi, multimedia interaktif, dan *boardgame*. Adanya audio visual serta interaksi khalayak sasaran dengan media dapat menjadi alternatif penyampaian informasi yang lebih efektif.