

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	iiix
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Identifikasi Masalah.....	3
I.3 Rumusan Masalah.....	3
I.4 Batasan Masalah	3
I.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan.....	4
I.5.1 Tujuan Perancangan.....	4
I.5.2 Manfaat Perancangan.....	4
BAB II. CERITA RAKYAT JAKA POLENG.....	5
II.1 Landasan Teori	5
II.1.1 Cerita Rakyat	5
II.1.2 Jenis Cerita Rakyat	6
II.1.3 Fungsi Cerita Rakyat	11
II.2 Cerita Rakyat Jaka Poleng.....	12
II.2.1 Versi Cerita Rakyat Jaka Poleng	12
II.2.2 Penokohan Cerita Rakyat Jaka Poleng	16
II.2.4 Latar Tempat Cerita Rakyat Jaka Poleng	20
II.2.5 Pesan Moral Cerita Rakyat Jaka Poleng.....	22

II.3 Analisis Permasalahan.....	23
II.3.1 Studi Literatur.....	23
II.3.2 Studi Komparasi Media.....	25
II.3.3 Studi Observasi Lapangan.....	26
II.3.4 Wawancara	30
II.3.5 Kuesioner.....	32
II.4 Resume	39
II.5 Solusi Perancangan.....	40
 BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	41
III.1 Khalayak Sasaran	41
III.1.1 <i>Consumer Insight</i>	42
III.1.1 <i>Consumer Journey</i>	43
III.2 Strategi Perancangan.....	45
III.2.1 Tujuan Komunikasi.....	45
III.2.2 Pendekatan Komunikasi.....	45
III.2.3 <i>Mandatory</i>	48
III.2.4 Materi Pesan.....	48
III.2.5 Gaya Bahasa.....	49
III.2.6 Strategi Kreatif	49
III.2.7 Strategi Media	59
III.2.8 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media	64
III.3 Konsep Visual	66
III.3.1 Format Desain	66
III.3.2 Tata Letak (<i>Layout</i>).....	74
III.3.3 Tipografi.....	82
III.3.4 Ilustrasi.....	84
III.3.5 Warna	99
III.3.6 Audio.....	100

BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI	102
IV.1 Media Utama.....	102
IV.2 Teknis Produksi	102
IV.2.2 Tahapan Produksi.....	102
IV.2.3 Tahapan Pasca Produksi	107
IV.3 Media Pendukung	114
IV.3.1 Poster	114
IV.3.2 Konten Media Sosial Instagram.....	115
IV.3.3 Y-Banner.....	115
IV.3.4 Video <i>Teaser</i>	116
IV.3.5 Brosur.....	117
IV.3.6 Videotron	117
IV.3.7 Kaos	118
IV.3.8 Gantungan Kunci	118
IV.3.9 <i>Sticker Pack</i>	119
IV.3.10 <i>Standee Karakter</i>	119
IV.3.10 Botol Minum.....	120
IV.3.11 <i>Notebook</i>	121
IV.3.12 Pin	121
IV.3.13 <i>Jersey</i>	122
 BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN.....	123
V.1 Kesimpulan	123
V.2 Saran.....	123
 DAFTAR PUSTAKA	124