

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa inti permasalahan yang muncul adalah, informasi yang terbatas tentang mie tradisional menjadi masalah utamanya, pentingnya peran masyarakat untuk mengetahui mie tradisional di Indonesia untuk keberlangsungan kuliner tersebut. Visual menjadi pengaruh penting untuk menyampaikan informasi, dan efektif untuk menarik perhatian pembaca. Melalui buku *augmented reality* jenis mie tradisional di Indonesia, diharapkan dapat menjadi solusi untuk mengatasi minimnya media informasi tentang jenis mie tradisional di Indonesia, dan membantu meningkatkan pengalaman pembaca menjadi lebih menarik. Khalayak sasaran buku ini usia 20 s/d 25 tahun, yang memiliki minat ke kuliner terutama kuliner tradisional. Sebelum memasuki tahap perancangan, dilakukan proses pengumpulan data mengenai mie tradisional dan tanggapan masyarakat terhadap kuliner mie tradisional di Indonesia. Setelah pengumpulan data, dilanjutkan dengan menyusun tulisan menjadi sebuah cerita yang dikemas dengan santai, lalu mencari konsep gambar, membuat sketsa untuk *blueprint*, dilanjutkan membuat model 3d. Setelah itu, membuat aplikasi untuk mengaplikasikan buku mie tradisional kedalam *augmented reality*.

Tujuan perancangan ini, memberikan informasi tentang mie tradisional di Indonesia yang memadai serta singkat, padat, dan interaktif untuk masyarakat. Melalui media buku yang dilengkapi dengan *augmented reality*, dan memakai gaya bahasa santai, membuat pengalaman membaca menjadi lebih menarik dan mudah untuk dipahami.

V.2. Saran

Dalam proses perancangan informasi mie tradisional ini, masih bisa memperluas jangkauannya, sehingga ragam kuliner mie – mie tradisional di seluruh Indonesia dapat terekspos keberadaanya dan dapat disampaikan ke masyarakat. Perancang hanya berfokus kepada memberikan pengalaman melalui *augmented reality*, sebagai media penyampaiannya. Perancangan ini diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai referensi yang berguna untuk perancang selanjutnya. Disarankan untuk perancangan mendatang agar berfokus pada visual realistis dari ilustrasi 3d mienya.