

## **DAFTAR ISI**

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
ABSTRAK .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang Masalah .....	1
I.2 Identifikasi Masalah.....	3
I.3 Rumusan Masalah.....	3
I.4 Batasan Masalah .....	3
I.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan .....	4
I.5.1 Tujuan Perancangan.....	4
I.5.2 Manfaat Perancangan.....	4
BAB II. IDENTITAS VISUAL LOGO KEDAI OIFYOO DAN OPINI MASYARAKAT.....	6
II.1 Kuliner .....	6
II.1.1 Jenis Kuliner dan Hidangannya .....	10
II.2 Keju .....	10
II.2.1 Jenis-Jenis Keju .....	10
II.3 Kedai.....	15
II.4 Merek ( <i>Brand</i> ).....	15
II.5 Identitas Merek ( <i>Brand Identity</i> ) .....	17
II.6 Kesadaran Merek ( <i>Brand Awareness</i> ).....	17
II.7 Identitas Visual ( <i>Visual Identity</i> ).....	18
II.7.1 Nama.....	19

II.7.2 Logo.....	21
II.7.3 <i>Tagline</i> .....	26
II.7.4 Warna.....	26
II.7.5 Tipografi .....	29
II.7.6 Elemen Grafis .....	29
II.8 Profil Kedai Oifyoo .....	30
II.8.1 Sejarah Kedai Oifyoo .....	30
II.8.2 Visi .....	31
II.8.3 Misi.....	31
II.8.4 Variasi Makanan Kedai Oifyoo.....	31
II.8.5 Toko Fisik Kedai Oifyoo.....	32
II.9 Kompetitor Usaha.....	34
II.9.1 Profil Bandung Cheesecuit .....	34
II.10 Analisis Permasalahan Kedai Oifyoo .....	35
II.10.1 Analisis SWOT.....	35
II.10.2 Analisis Observasi Lapangan .....	38
II.10.3 Analisis Kuesioner.....	44
II.10.4 Analisis Wawancara .....	46
II.10.6 Analisis Identitas Visual Kedai Oifyoo.....	49
II.11 <i>Resume</i> .....	51
II.12 Solusi Perancangan.....	51
 BAB III. STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN .....	52
III.1 Khalayak Sasaran .....	52
III.1.1 <i>Consumer Insight</i> .....	54
III.1.2 <i>Consumer Journey</i> .....	55
III.2 Strategi Perancangan .....	56
III.2.1 Tujuan Komunikasi .....	57
III.2.2 Pendekatan Komunikasi .....	57
III.2.3 <i>Mandatory</i> .....	58
III.2.4 Materi Pesan .....	58
III.2.5 Gaya Bahasa.....	59

III.2.6 Strategi Kreatif .....	60
III.2.7 Strategi Media .....	61
III.2.7.1 Media Utama .....	62
III.2.7.1 Media Pendukung.....	62
III.2.8 Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media .....	67
III.3 Konsep Visual .....	70
III.3.1 Format Desain .....	70
III.3.2 Tata Letak ( <i>Layout</i> ).....	72
III.3.3 Tipografi.....	73
III.3.4 Ilustrasi .....	75
III.3.5 Warna .....	77
 BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI .....	78
IV.1 Teknis Produksi .....	78
IV.2 Pra Produksi.....	78
IV.2.1 <i>Design Brief</i> .....	79
IV.2.2 Sketsa .....	83
IV.3 Produksi .....	84
IV.4 Pasca Produksi .....	88
IV.4.1 Media Utama.....	88
IV.4.2 Media Pendukung .....	97
 BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN .....	114
V.1 Kesimpulan .....	114
V.2 Saran.....	114
 DAFTAR PUSTAKA .....	115
LAMPIRAN .....	118
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	120
KONTAK PENULIS DAN KONTRIBUTOR .....	121
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	122