

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I. PENDAHULUAN	1
I.1. Latar Belakang Masalah	1
I.2. Identifikasi Masalah	4
I.3. Rumusan Masalah	4
I.4. Batasan Masalah	4
I.5. Tujuan & Manfaat Perancangan	4
I.5.1. Tujuan Perancangan	4
I.5.2. Manfaat Perancangan	5
BAB II. PEMBAHASAN OBJEK & SOLUSI MASALAH PERMAINAN	
TRADISIONAL GOBAK SODOR	6
II.1 Landasan Teori	6
II.1.1. Pengertian Permainan	6
II.1.2. Pengertian Permainan Tradisional	6
II.2. Objek Penelitian	7
II.2.1. Pengertian Permainan Tradisional Gobak Sodor	7
II.2.2. Cara Bermain Permainan Tradisional Gobak Sodor	9
II.2.3. Manfaat Permainan Tradisional Gobak Sodor	10
II.2.4. Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Dalam Meningkatkan	

Sosialisasi Anak	12
II.3. Analisi Permasalahan	13
II.3.1. Analisi 5W+1H	13
II.3.2. Kuesioner	14
II.4. Resume	22
II.5. Solusi Perancangan	22
BAB III. STRATEGI PERANCANGAN & KONSEP DESAIN	23
III.1. Khalayak Sasaran	23
III.2. Strategi Perancangan	25
III.2.1. Tujuan Komunikasi	26
III.2.2. Pendekatan Komunikasi	26
III.2.3. <i>Mandatory</i>	27
III.2.4. Materi Pesan	28
III.2.5. Gaya Bahasa	28
III.2.6. Strategi Kreatif	29
III.2.7. Strategi Media	38
III.2.8. Strategi Distribusi dan Waktu Penyebaran Media	39
III.3. Konsep Visual	41
III.3.1. Format Desain	41
III.3.2. Tata Letak (<i>Layout</i>)	47
III.3.3. Tipografi	52
III.3.4. Ilustrasi	54
III.3.5. Warna	57
BAB IV. MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI	59
IV.1. Teknis Produksi	59
IV.2. Media Utama	60
IV.3. Media Pendukung	70
IV.3.1. Media Promosi	70
III.3.2. <i>Merchandise</i> / Media kreatif	72
III.3.3. Konten Media Sosial	77

BAB IV. KESIMPULAN	80
V.1. Kesimpulan.....	80
V.2. Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA	81
LAMPIRAN	85
SURAT KETERANGAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	89
KONTAK PENULIS DAN KONTRIBUTOR	90