

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang maha Esa atas selesainya laporan tugas akhir dengan judul **"PERANCANGAN INFORMASI MUSEUM 3D AMAZING ART GAMES MELALUI SISTEM TANDA"** yang dapat terselesaikan dengan lancar. Selama proses perancangan dilakukan untuk museum 3d amazing art games, penyusunan laporan ini tak lepas dari bimbingan dan masukan dari pihak-pihak yang terlibat, maka dari itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

- Para dosen di prodi desain komunikasi visual yang sudah memberikan ilmu pengetahuan sebagai bekal kepada penulis.
- Para staf museum 3D Amazing Art Games yang sudah mengizinkan penulis untuk melakukan perancangan.
- Dr. Kankan Kasmana, S.Sn, M.Ds selaku ketua prodi desain komunikasi visual dan pembimbing tugas akhir.
- Kepada orang tua penulis yang selalu mendukung dari segi materi, dan selalu memberikan semangat untuk menjalankan tugas akhir ini.
- Para kerabat penulis yang selalu mendukung penulis dalam menyelesaikan laporan tugas akhir.

Akhir kata dari penulis, semoga laporan ini dapat memenuhi syarat untuk tugas mata kuliah tugas akhir dan bermanfaat untuk khalayak massa.

Bandung, 31/08/2024

Penulis,



Aprilio Bagus Nugroho

NIM, 51920009