

LEMBAR PENGESAHAN

**PERANCANGAN INFORMASI MUSEUM 3D AMAZING ART GAMES
MELALUI MEDIA SISTEM TANDA**

Aprilio Bagus Nugroho

NIM. 51920009

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Akhir

pada:

(31/08/2024)

Menyetujui,

Pembimbing



Dr. Kankan Kasmana, S.Sn, M.Ds.

NIP 4127 32 06 010

Dekan Fakultas Desain

Ketua Program Studi Desain

Komunikasi Visual



Prof. Dr. Ir. Lia Warlina, M.Si.

NIP 4127 70 17 006



Dr. Kankan Kasmana, S.Sn., M.Ds.

NIP 4127 32 06 010