

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Jurnal

Kasmana, K., & Wantoro. (2017). 'Perancangan Font Tapych Berbasis Karakter Visual Motif Tapis Lampung'. Diakses dari :
<https://doi.org/10.33633/andharupa.v3i01.1260>

Ramadia, R. 2017. *Perancangan Komunikasi Visual Sign System Semen Padang Hospital*.

(Universitas Negeri Padang, 2017) Dilihat 22 Mei 2024
<https://ejournal.unp.ac.id/index.php/dkv/article/view/8366/6443>

Sumber Buku

Achmadi, A. dan Narbuko. (2015). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara.

Bungin, B. 2013. *Metodologi penelitian sosial dan ekonomi: format-format kuantitatif dan kualitatif untuk studi sosiologi, kebijakan publik, komunikasi, manajemen, dan pemasaran* (1st ed.). Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Jones, J. C. (1992). *Design Methods*. John Wiley & Sons.

Kotler, P., & Keller, K. L. (2009). *Marketing Management* (13th Edition). Pearson Prentice Hall.

Riyanto, B. 2010. *Dasar-Dasar Pembelian Perusahaan*, ed. 4,
BPFEYOGYAKARTA.

Sanyoto, Abdi. 2005. *Dasar-dasar Tata Rupa dan Desain*. Yogyakarta: Arti Bumi Intaran.

Sumber Artikel

- Aristantie, F. 2011. *Perancangan Sign System Taman Satwa Taru Jurug*.
(Universitas Sebelas Maret, 2011) Dilihat 22 Mei 2024
<https://digilib.uns.ac.id/dokumen/detail/21559Perancangan-Sign-System-Taman-Satwa-Taru-Jurug>
- CNN Indonesia. (2023). *Jenis Karya Seni Rupa Tiga Dimensi dan Contohnya*.
Dilihat 5 Desember 2023.
<https://www.cnnindonesia.com/edukasi/20230724165205-569-977215/jenis-karya-seni-rupa-tiga-dimensi-dan-contohnya>
- Hardi, D. (2022). *Perancangan Sign System DPRD Kota Bandung*. (Universitas Widyatama, 2022) Diakses dari :
<https://repository.widyatama.ac.id/items/93cfc14c-78e0-408e-98df-bf8bd23397a8>
- Junetha, M. (2021). Pentingnya Tanda Informasi (Sign System) bagi Kawasan Objek Wisata. Diakses : 31 Oktober 2023.
<https://www.kompasiana.com/mariajunetha/6044efe9d541df744c1fcfd2/pe-ntingnya-tanda-informasi-sign-system-bagi-kawasan-objek-wisata>
- Khoirul, M.S. 2018. *Desain Komunikasi Visual Sebagai Penunjang Promosi Pasar Klithikan Notoharjo Semanggi*. (Universitas Sebelas Maret, 2017) Dilihat 24 Juli 2024
<https://123dok.com/document/q055wnly-desain-komunikasi-visual-penunjang-promosi-klithikan-notoharjo-semanggi.html>
- Laras, M. 2023. *Amazing Art Games Bandung, Ini Lokasi, HTM dan Fasilitasnya*.
Dilihat 2 November 2023.
<https://balitteknologikaret.co.id/amazing-art-games/>

Nasrudin, F. (2023). *Teori Perkembangan Anak menurut Para Ahli: Erikson hingga Piaget* Diakses : 24 Juli 2024.

<https://tirto.id/teori-perkembangan-anak-menurut-para-ahli-erikson-hingga-piaget-gMHB>

Sukmah, F. 2021. *Wisata Amazing Art World Bandung*.

Dilihat 1 November 2023.

<https://www.nativeindonesia.com/amazing-art-world-bandung/>

Sumber Pengertian ID. 2023. *Pengertian Seni Lukis Menurut Para Ahli*.

Dilihat 5 Desember 2023).

<https://www.sumberpengertian.id/pengertian-seni-lukis>