

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Agung & Wahyuni. (2013). *Perencanaan Pembelajaran Sejarah*. Yogyakarta: Ombak.
- Ali, Moh R. (2005). *Pengantar Ilmu Sejarah Indonesia*. Yogyakarta: LKiS Yogyakarta.
- Amalia E. Maulana. (2009). *Consumer Insight via Ethnography*. h.25-26. Jakarta: Erlangga.
- Arnheim, Rudolf (1954). *Art and Visual Perception: The Psychology of the Creative Eye*. Expanded and revised edition. 1974. Berkeley: University of California Press.
- Balai Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (2016). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Kelima*, Balai Pustaka, Jakarta.
- Bowen, C. J. & Thompson, R. (2014). *Grammar of the shot*. Burlington, USA:Focal Press.
- Behrman, R. E., Kliegman. & Arvin, M. (2000). *Ilmu Kesehatan Anak*. Nelson vol 2 (Editor Wahab, A. S).
- Direktorat Pelestarian Cagar Budaya dan Permuseuman. (2010). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 11 Tahun 2010 Tentang Cagar Budaya*. Jakarta.
- Hamid, Hasan. 2008. *Problematika Pendidikan Sejarah*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Hendratman, Hendi. (2014). *Computer Graphic Design*. Bandung: Penerbit Informatika.
- Howard, Peter. (2003). *Heritage Management, Interpretation, Identity*. United Kingdom, Leicester University.
- Lubis, Nina. (2015). *Sejarah Kota Cimahi*. Cimahi. Kantor Arsip Perpustakaan dan Pengelolaan dan Elektronik Kota Cimahi Pemerintah Kota Cimahi.
- McQuail, Dennis, and Sven Windahl. (1993). *Communication Models: for the Study of Mass Communication*. New York: Longman.
- Prakoso, Gatot. (2010). *Pengetahuan Dasar Film Animasi: Animasi dan Film*. Jakarta: Fakultas Film dan Televisi IKJ.

S.K. Kochhar. (2008). *Teaching of History (Pembelajaran Sejarah)*, Terjemahan Grasindo, Jakarta.

Soenyoto, Partono. (2017) *Animasi 2D*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

Jurnal

Agustini, N. K. Y. 2003, Segmentasi pasar, penentuan target dan penentuan posisi. *Equilibrium: Jurnal Ekonomi-Manajemen-Akuntansi*, 1(2), 91-106.

Binanto, Iwan. 2015. “Tinjauan Metode Pengembangan Perangkat Lunak Multimedia Yang Sesuai Untuk Mahasiswa Tugas Akhir”. *Jurnal Universitas Sanata Dharma*. Yogyakarta.

Fathurrahman (2017) *Perancangan Media Informasi Kimono Melalui Media Pembelajaran Animasi Interaktif*. Universitas Komputer Indonesia. (Tugas Akhir).

Hermanto, R. (2016). Peningkatan Berpikir Kritis Pada Mata Pelajaran Sejarah Melalui Pendekatan Pembelajaran Konstruktivistik. *Jurnal pendidikan Sejarah*, 5 (1).

Indrawaty, N.Y & Senyelda.D. (2011). *Implementasi Model Cmfed Pada Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Anak Usia Tk Dan Playgroup*. Bandung: Lib Itenas.

Khoirul, Herlina. (2016). Analisis Segmentasi Terhadap Keputusan Pembelian Produk Eiger di Bandar Lampung. Diambil dari: <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/jmmd/article/view/967>

Kurniawan, I 2022. ‘erancangan Buku Ilustrasi Pengaruh Positif Hewan Peliharaan Pada Psikologi Anak’ *DIVAGATRA - Jurnal Penelitian Mahasiswa Desain*, 2(2), 160-173.

Ramaputra, M. A., & Afifi, S. (2021). Analisis Strategi Kreatif Konten Promosi Usaha Foodies Melalui Media Sosial Instagram. *Jurnal Ilmiah Manajemen Informasi Dan Komunikasi*, 5(2), 16–35.

Rizky, A.D.D., & Ekawardhani, Y.A. (2014). Visualisasi Karakter Kuntilanak Berdasarkan Cerita Legenda Urban Mengenai Tragedi Sakit Hati Perempuan. *Visualita*, 5(2). DOI: <https://doi.org/10.33375/vsl.v5i2.1099>

Soewardikoen, D W 2021. 'Metodologi Andika Edisi Desain Komunikasi Visual – Revisi. (n.d.). (n.p.): PT Kanisius.

Wantoro, Kasmana Kankan, 2017, “Perancangan Font Tapych Berbasis Karakter Visual Motif Tapis Lapung”. Semarang: Universitas Dian Noswantoro. Vol. 3, No. 1

Majalah & Surat Kabar

Nurshaleh. (2017). Wisata Heritage 2017. Brosur Hall-4. Cimahi, Dinas Kebudayaan, Pariwisata, Pemuda dan Olahraga Pemerintah Kota Cimahi (9 Agustus 2017).

Artikel Internet

Liberty Jemadu, D. P. (2022, Februari). Jumlah Pengguna Media Sosial Indonesia Capai 191,4 Juta per 2022. Retrieved from suara.com: <https://www.suara.com/tekno/2022/02/23/191809/jumlah-pengguna-media-sosial-indonesiacapai-1914-juta-per-2022?page=1>

Wikipedia. (2023) Koninklijke Nederlands (ch) Indische Leger. Tentara Kesatuan Hindia Belanda. Diambil dari: [http://www.wikipedia.com/KNIL/latar.\(18 Januari 2024\).79](http://www.wikipedia.com/KNIL/latar.(18%20Januari%202024).79)