

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR RUMUS.....	xvi
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Tinjauan Perusahaan	9
2.1.1 Profil Perusahaan	9
2.1.2 Logo PT. Natasa Megah Mulia.....	9
2.1.3 Struktur Organisasi	10
2.2 Sistem Informasi	14
2.2.1 Manajemen.....	16
2.2.2 Proyek	18
2.2.3 Manajemen Proyek	18
2.2.4 Penjadwalan Proyek.....	20
2.2.5 Pengendalian Proyek.....	26
2.2.6 Manajemen Risiko Proyek.....	30
2.2.7 <i>Probability Impact Matrix (PIM)</i>	32

2.2.8	Penanganan Risiko.....	33
2.2.9	Manajemen Komunikasi Proyek.....	34
2.2.10	Konsep Perancangan Sistem.....	36
2.2.11	Bahasa Pemrograman	42
2.2.12	Perangkat Lunak Pendukung	43
2.2.13	Pengujian Perangkat Lunak	45
2.3	<i>State Of The Art</i>	47
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	51
3.1	Analisis Sistem.....	51
3.1.1	Analisis Masalah.....	51
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	51
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis	56
3.1.4	Studi Kasus Penelitian	57
3.1.5	Analisis Penjadwalan Proyek.....	58
3.1.6	Analisis Pengendalian Proyek	67
3.1.7	Analisis Resiko Proyek	85
3.1.8	Manajemen Komunikasi	92
3.1.9	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	98
3.1.10	Analisis Pengguna.....	99
3.1.11	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	101
3.1.12	Analisis Kebutuhan Fungsional	103
3.2	Perancangan Sistem	145
3.2.1	Perancangan Data	145
3.2.2	Perancangan Menu.....	152
3.2.3	Perancangan Antarmuka	153
3.2.4	Perancangan Pesan.....	179
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik	180
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	183
4.1	Implementasi	183
4.1.1	Kebutuhan Perangkat keras	183
4.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	183

4.1.3	Implementasi Basis Data	184
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	186
4.2	Pengujian Sistem.....	189
4.2.1	Skenario Pengujian <i>Blackbox</i>	189
4.2.2	Kasus dan Pengujian.....	190
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>BlackBox</i>	211
4.3	Pengujian Beta	211
4.3.1	Skenario Pengujian Beta.....	212
4.3.2	Kesimpulan Pengujian Beta.....	215
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	217
5.1	Kesimpulan	217
5.2	Saran.....	217
	DAFTAR PUSTAKA	219