

Laporan Pengantar Tugas Akhir

**PERANCANGAN PERSUASI SOSIAL GAYA HIDUP
KONSUMERISME PADA MAHASISWA MELALUI MEDIA
PAPAN PERMAINAN**

19106 / Tugas Akhir

Semester II 2024/2025

oleh:

Alex Wijaya

NIM 51920055

Program Desain Komunikasi Visual



FAKULTAS DESAIN

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2024