

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Adi, K. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Andi Offset, Yogyakarta, Indonesia
- Ahmadi, B 2020, *Sejarah Kebudayaan Islam*. (Patoni, Ed.) jakarta, Indonesia: Direktorat KSKK Madrasah, Direktorat Jenderal Pendidikan Islam, Kementerian Agama RI.
- Al-Mubarakfuri, S 2023, *Ar-Rahiqal Al-makhtum, sirah Nabawiyah*, Qisti Press, Jakarta.
- Catono, R 2013, *Gerbang Kreativitas: Jagat Permainan Interaktif*. Bumi Aksara Jakarta.
- Rusman, d. 2013, *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Press.
- Tschichold, J. 2006, *The New Typography* Vol. 8. University of California Press. Los Angeles.
- Alex, S. 2003, *Psikologi umum*. Bandung: Pustaka Setia.
- Kuncoro, M. 2016, *Strategi Bagaimana Meraih Keunggulan Kompetitif*, Jakarta: erlangga, 2006

Jurnal

- Auliyani. F, Kustina. R & Kasmi. H 2022, Analisis Gaya Bahasa Pada Puisi "Rencong" Karya Fikar Weda Dan Relevansinya Terhadap Pembelajaran Sastra di SMA Kelas XI. Vol. 3, No. 1, hh. 5.
- Cahyadi. 2021, Analisis Struktur Desain Multimedia Interaktif Pada Produk CD Interaktif Lab Fisika Tata Surya
- Diniswari, L. T 2022, Penggunaan Gaya Bahasa Metafora Dlama Buku Kike Wadatsumi No Koe
- Hadi, I. P. (2009). Penelitian khalayak dalam perspektif reception analysis. Scriptura, Vol. 3, No. 1, hh. 1-7
- Khalilullah, M. 2012, Permainan teka-teki silang sebagai media dalam pembelajaran Bahasa Arab (Mufradat). An-Nida', Vol. 37, No. 1, hh. 15-26.

- Marlenda. 2023, Peran Pendidikan Agama Islam dalam Pembentukan Karakter Islami: Perspektif Muatan Nilai-nilai Islam, vol. 3, No. 2, hh. 165
- Monica, M., & Luzar, L. C. 2011, Efek warna dalam dunia desain dan periklanan. *Humaniora*, Vol. 2, No. 2, hh. 1084-1096.
- Nurhadi, Z. F., & Kurniawan, A. W. 2018, Kajian tentang efektivitas pesan dalam komunikasi. *Jurnal Komunikasi Universitas Garut: Hasil Pemikiran dan Penelitian*, Vol. 3, No. 1, hh. 90-95.
- Rianto, D. A., Assegaf, S., & Fernando, E. 2015, Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (Sig) Lokasi Minimarket Di Kota Jambi Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Media SISFO*, Vol. 9, No. 2, hh. 295-304.
- Savitri & Setiawan, 2018, PENGEMBANGAN BUKU MENGGAMBAR ILUSTRASI
- Sugiyono. 2016, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Suprihartiningrum, j. 2017, *Strategi Pembelajaran Teori dan Aplikasi*. Ar-ruzz Media Jogjakarta.

Website

- Alhikmah, T. K 2011, Makna Nabi Muhammad SAW Sebagai Penutup Para Nabi, Diakses 12 mei 2024 <https://alhikmah.ac.id/makna-nabi-muhammad-saw-sebagai-penutup-para-nabi/>
- Harys. 2020, Pengertian menurut para ahli. from *Kuesioner Penelitian*: Diakses 29 mei 2024 <https://www.jopglass.com/kuesioner-penelitian/>
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. Kemandirian. 29 mei 2024 <https://kbbi.web.id>