

## **DAFTAR PUSTAKA**

### **BUKU**

Abdullah, Yudi 2015, *Komunikasi Sebuah Introduksi*, Deepublish, Yogyakarta.

Effendy, Onong Uchjana 2009, *Komunikasi; Teori dan Praktek*. Bandung, Remaja Rosdakarya.

Tarigan, H. G 2009, *Gramatika Bahasa Indonesia*. Jakarta, Erlangga.

### **JURNAL**

Astutik, W S; Dwi, P K 2019, 'Strategi Pemasaran Terhadap Peningkatan Volume Penjualan' (Studi pada perusahaan Unilever Tbk th 2015 -2019). Bina Wakya.

Firmansyah R, 2019, '*Perancangan Informasi Nebulae Cymbals Seri Keris Pasopati Melalui Media Video Produk*'. Universitas Komputer Indonesia.

Hermanto, YAL 2023, 'Desain Kampanye Visual Pencegahan Kecelakaan Sepeda Motor', JADECS, vol. 8, no.1. Universitas Negeri Malang.

Kasmana, K; Wantoro 2017, 'Perancangan Font Tapych Berbasis Karakter Visual Motif Kain Tapis Lampung'. Universitas Dian Nuswantoro.

Khuriyati, T 2013, 'Faktor-Faktor Penyebab Penurunan Omzet Penjualan Pada Industri Kerajinan Monel Di Desa Kriyan Kabupaten Jepara'. Universitas Negeri Semarang.

**Kotler, P., & Keller, K. L** 2016. '*Marketing Management*'. Pearson.

Maharsi, A. A. G. N, 2004, '*Analisis Semiotika pada Ilustrasi Majalah Bobo Edisi Anak-Anak*'. Universitas Pendidikan Ganesha.

Meilani, M 2013, 'Penerapan Lingkaran Warna Dalam Berbusana', Humaniora.

Nur, A 2021, 'Pengaruh Promosi Dan Harga Terhadap Proses Keputusan Pembelian Konsumen'. Universitas Mulawarman.

Pane, S D 2015, 'Peranan Olahraga Dalam Meningkatkan Kesehatan'. Academia Edu.

Ramdani, R 2018, 'Perancangan Informasi Bahasa Tubuh Kucing Melalui Media Game Smartphone', Universitas Komputer Indonesia, Bandung. Universitas Komputer Indonesia.

Sayuti, P; Prihanto, B J 2015, ' Penerapan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar Teknik Passing Kaki Bagian Dalam Pada Permainan Sepak Bola'. Universitas Negeri Surabaya.

Syuhada 2020, 'Analisis Perkembangan Olahraga Extreme Skateboard di Kabupaten Batang'. Universitas PGRI Semarang.

Westoro, P; Handini, L R 2016, 'Kecintaan Skaters Terhadap Skateboard' (Studi Fenomenologi Kecintaan Skaters Taman Bungkul Terhadap Skateboard). Universitas Negeri Surabaya.

## **ARTIKEL**

Benefita 2023, Apa Itu Copywriting? Pengertian, Contoh, Hingga Jenisnya. Sumber: <https://www.niagahoster.co.id/blog/copywriting-adalah/>

Lusita Amelia 2024, Apa Itu Model AISAS? Ini Definisi, Tahapan, dan Manfaatnya bagi Bisnis. Sumber: <https://magnate.id/model-aisas/>

Yunita Setyaningsih 2024, Pengertian Desain Tata Letak, Prinsip, Elemen, Tujuan, dan Manfaat. Sumber: <https://dianisa.com/pengertian-layout-desain/>

